

Luiz Augusto Simon Sabadini
Desenvolvedor

Espírito Santo, Brasil
contato: 27996256360 | luizsabadinis@gmail.com

Resumo

Estudo Ciência da Computação na UFES (Universidade Federal do Espírito Santo), busco uma oportunidade de estágio para aplicar e expandir conhecimentos acadêmicos em um ambiente profissional.

Formação Acadêmica

Universidade Federal do Espírito Santo – UFES
Bacharelado em Ciência da Computação
2021 – Presente

Projetos Acadêmicos

1. Reserva de ônibus: Neste projeto foi criado um sistema que controla duas linhas de ônibus, cada ônibus com 40 assentos disponíveis e horários de viagem diferentes. Ao consultar os lugares disponíveis, os lugares preenchidos com “0”, são os lugares que já estão reservados. Você pode reservar um assento, cancelar uma reserva e verificar quais assentos ainda estão disponíveis para reserva.
2. Piggy Bank: Este é um programa que simula um cofrinho. É possível sacar, depositar e consultar saldo. Ele trabalha apenas com cédulas de valores conhecidos, existentes no Real.
3. TicTacToe: Este é um jogo da velha com estratégia fixa, onde é possível ter partidas contra o computador.
4. T5 para resumos: Neste projeto, o modelo T5 desenvolvido pela google foi ajustado finamente para a tarefa de resumir textos. Ele foi treinado com textos de notícias da CNN e do Daily Mail contidos em um *dataset* do *Hugging Face* (<https://huggingface.co/datasets>).

links:

1. <https://github.com/SziuL/Estudo-de-C/blob/master/reservaDeOnibus.c>
2. <https://github.com/SziuL/Python/blob/main/PiggyBank.py>
3. <https://github.com/SziuL/Python/blob/main/TicTacToe.py>
4. https://github.com/SziuL/T5_para_resumos
5. Outros projetos: <https://github.com/SziuL>

Projetos Extra-acadêmicos

1. The Wall Plus Delivery: Jogo The Wall desenvolvido personalizadamente para empresa Plus Delivery utilizando a Unity.
2. Ditos' System: Sistema desktop desenvolvido para a empresa Ditos Lanches afim de que fosse possível fazer criação e lançamento de cupons e notificações. O projeto também envolve uma aplicação mobile para que os clientes possam acessar o site diretamente do aplicativo e recebam as notificações e cupons lançados pela loja.

Idioma

Inglês intermediário