

Luiz Augusto Simon Sabadini
Desenvolvedor Júnior

Espírito Santo, Brasil
contato: (27) 99625-6360 | luizsabadinis@gmail.com | GitHub: github.com/SziuL

Resumo Profissional

Estudante de Ciência da Computação na UFES com sólida formação acadêmica e experiência prática em projetos diversos. Proativo, autodidata e comprometido com a qualidade do código, busco oportunidade para aplicar e expandir meus conhecimentos em desenvolvimento de software. Possuo experiência em projetos utilizando linguagens como C, Python e ferramentas como Unity e Node.js, e estou sempre em busca de aprender novas tecnologias.

Formação Acadêmica

Universidade Federal do Espírito Santo – UFES
Bacharelado em Ciência da Computação (2021 – Presente)

Habilidades Técnicas

Linguagens de Programação: C, C#, Python, Javascript, Solidity, Java

Frameworks: Flutter, Electron, Express.js, TensorFlow/Keras, Processing

Banco de dados: MongoDB

Desenvolvimento de Jogos: Unity

Processamento de Linguagem Natural: Ajuste fino de modelos T5 (Google)

Ferramentas e Controle de Versão: Git

Sistemas e Algoritmos: Desenvolvimento de aplicações desktop e web

Metodologias: Desenvolvimento Ágil, Versionamento de Código

Projetos Acadêmicos

Reserva de Ônibus: Sistema para controle de reservas e cancelamentos com gerenciamento de assentos em tempo real.

Piggy Bank: Simulação de um cofrinho com funcionalidades de saque, depósito e consulta de saldo utilizando Python.

TicTacToe: Jogo da velha com estratégia fixa implementado para partidas contra o computador.

T5 para Resumos: Ajuste fino do modelo T5 para resumir textos a partir de datasets de notícias (HuggingFace).

(Links destes e outros projetos disponíveis no GitHub)

Projetos Extra-Acadêmicos

The Wall Plus Delivery: Desenvolvimento de jogo personalizado para a empresa Plus Delivery utilizando Unity.

Ditos' System: Sistema desktop e aplicativo mobile para criação e lançamento de cupons e notificações para a Ditos Lanches.

Idiomas

Inglês: Avançado