

Zmazer Devlog #2

Geliştirici Servet Uzunoğlu

1. Giriş

Oyunun içindeki alttaki hatalar ile ilgili fix/iyileştirmeler yapıldı

- Topun duvarlardan sekmeme ve duvarlara yapışma sorunu büyük ölçüde çözüldü daha gerçekçi bir oynanış sağlandı
- Hareketli platformların üzerindeki butonlar Fixlendi ve kullanım durumunu ifade etmek için fiziksel olarak güncellendi

2. Eklenen Özellikler

Altta verilen listedeki özellikler oyuna eklendi

- Speed Boost Platformları : Oyuncu üzerinde geldiğinde oyuncunun daha hızlı/kuvvetli fırlatma yapmasını sağlayan platform eklendi görsel olarak ayrıt edildi
- Zıplama platformu : Oyuncu üzerine temas ettiğinde topu belli bir miktar zıplatıp diğer platforma geçişini yapan özellik eklendi.
- Air Shot Platform : Oyuncu normal mekanikte oyunda havada olduğu sürece ikinci bir atışa izin vermeyen sistemin temeli yapıldı ufak fix yapılacak
- Rotation Engeller : Kendi etrafında dönen ve oyuncuyu platformda daha dinamik hale getirecek döner engeller geldi

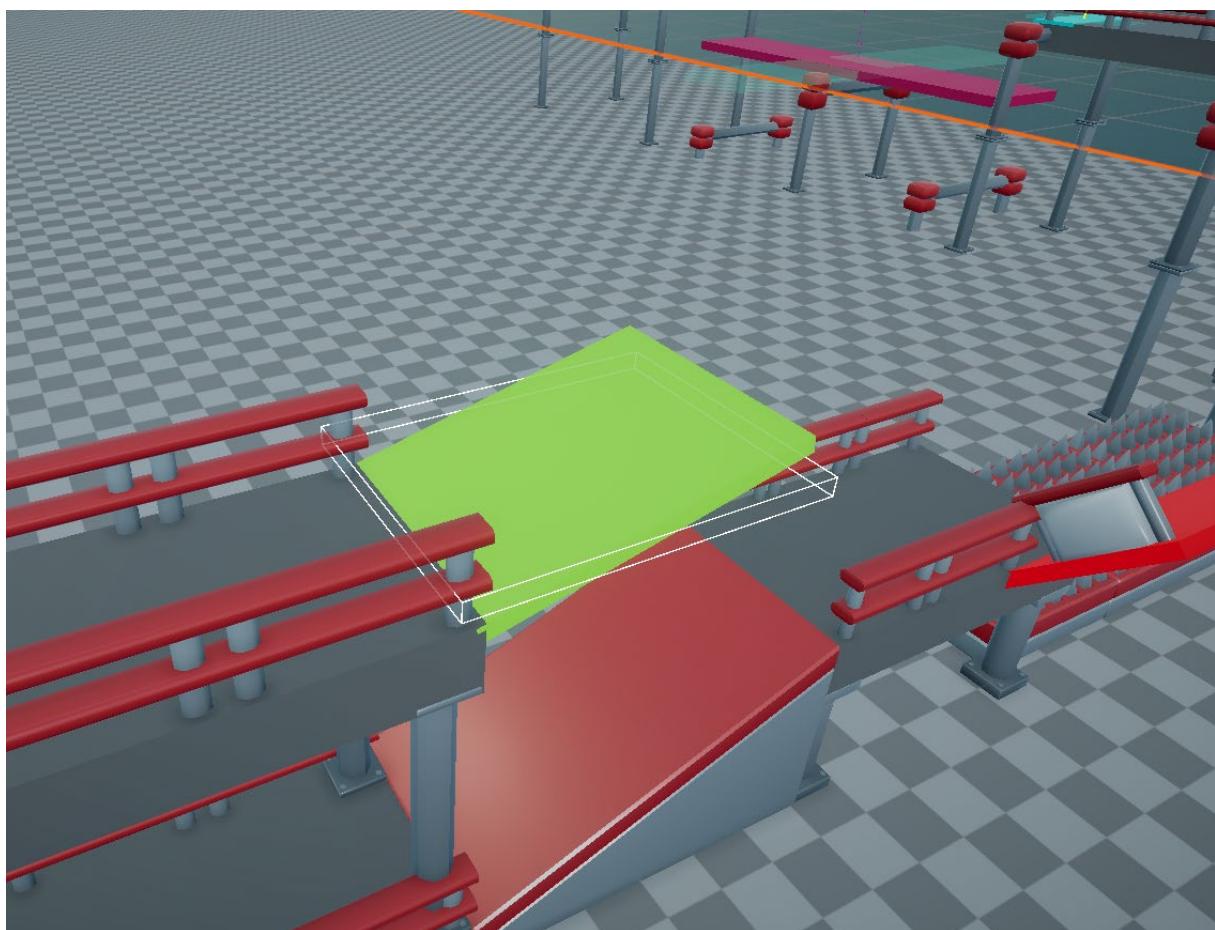
3. Eklenmesi Gereken UI elemanları

- Mobil için topu durdurma,Geri hareket Undo tuşu
- Speedboost platformlar için platformun üzerine eklenecek nitelikli işaretler (GTA 5 boost ramlarındaki oklar gibi)
- Zıplama platformu efektleri için Basit Particles effect
- Air shot platformu için Nitelikli işaretler ve Particles Effect
- Topun hareketli esnasında gittiği güzergahta bıracakacağı efektler için particles
- Mobil oyuncular için ekranın orta üstünde bulunduğu platformun özelliğini ifade eden animasyonlu iconlar (Speed boost platformunda ise yukarı kayan yeşil oklar,Ralli oyunlarındaki yön okları gibi ekranın ortasında duracak)

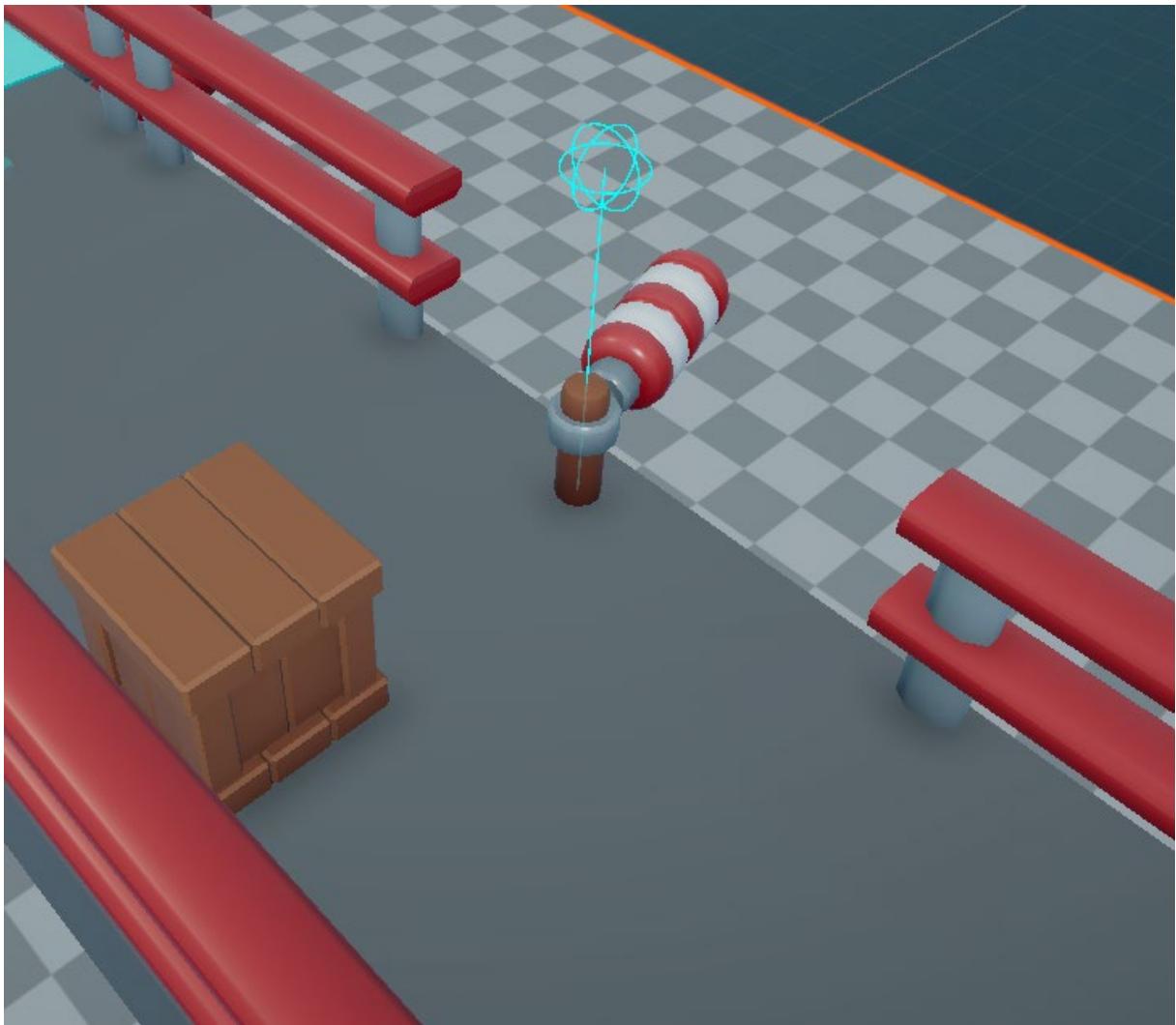
4. Geliştirilmesi planlanan alanlar

1. Undo sistemi fixi
2. Can sistemi fixi ve eklemeler
3. Denge platformlarının fiziklerinin tamamlanması
4. Market sistemi
5. Fade out efekti yapılması
6. Puan kazanma sistemi
7. Level seçim ekranları

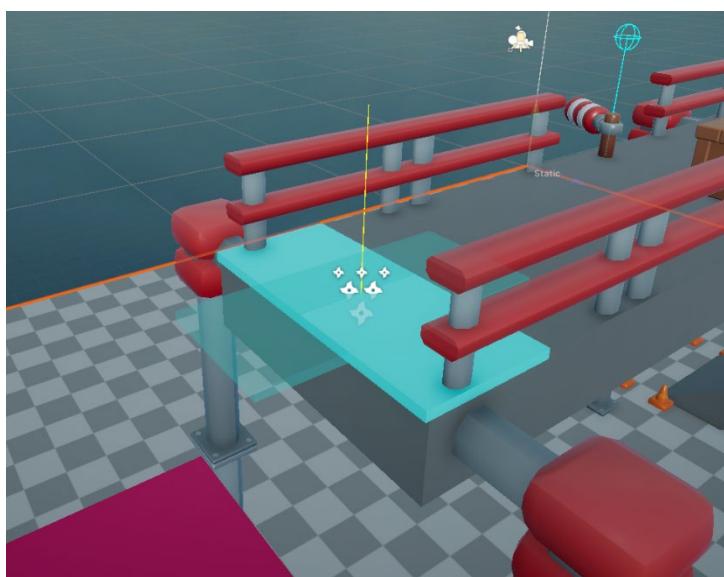
5. Eklenen yeni platformlar ve parkurların görselleri



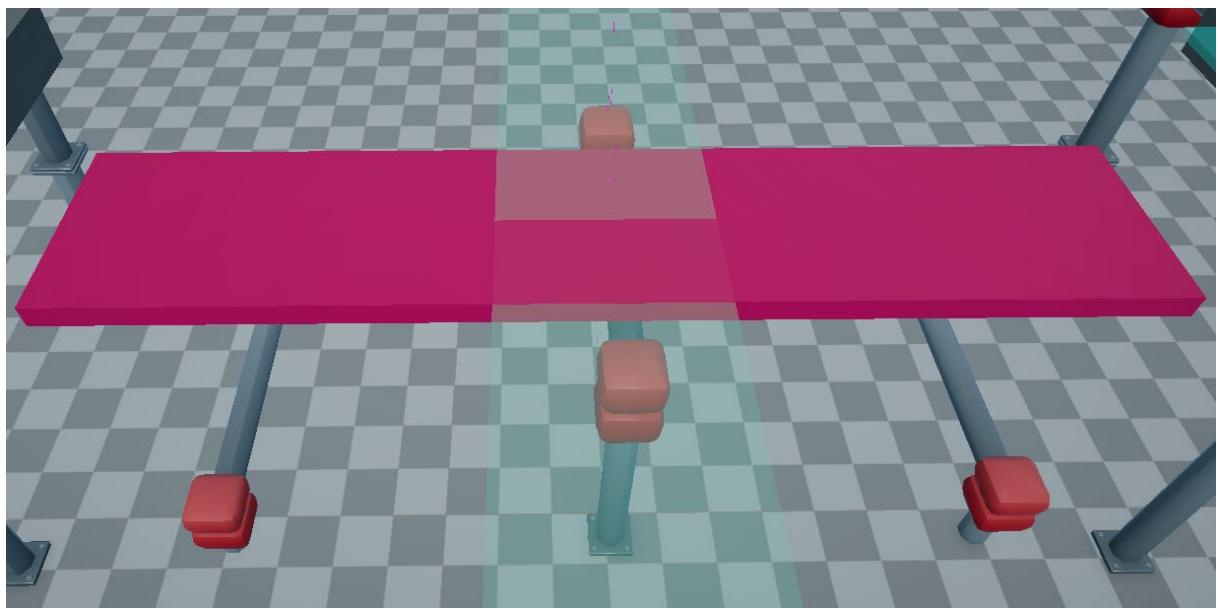
Speed Boost platformu



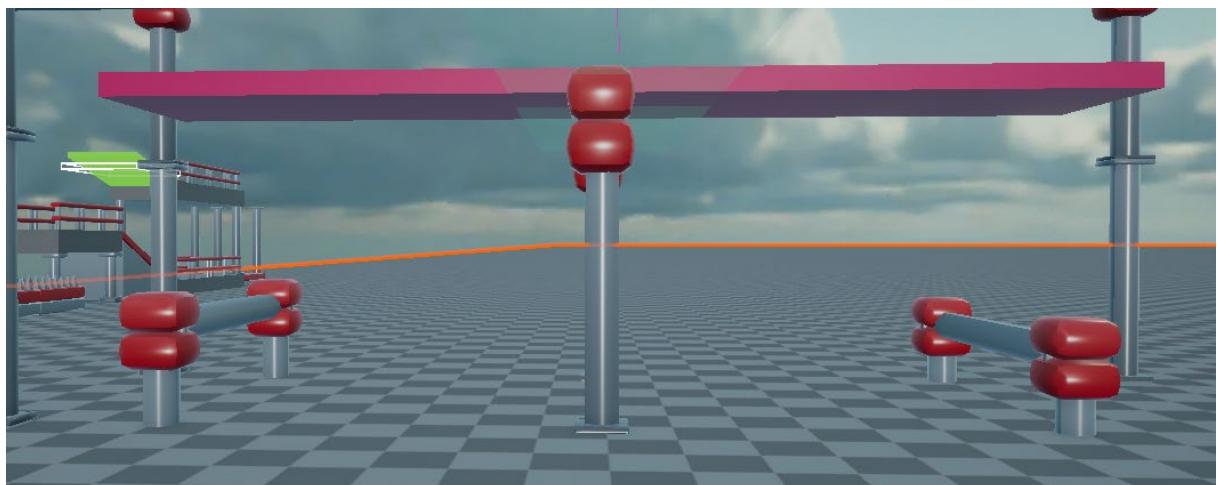
Rotation Engel



Jump boost platformu



Denge + air shot platformu



Denge Rampası Takoz limitleyicileri

Servet Uzunoğlu

Team Leader

Game Developer