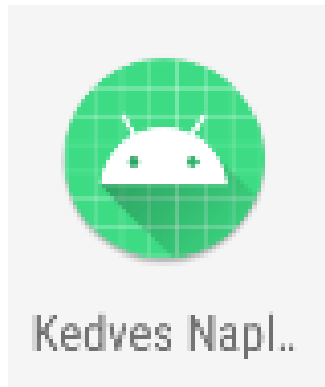


Házi feladat dokumentáció

Android alapú szoftverfejlesztés

[Félév: 2022 tavasz]



Napló készítő alkalmazás

Péter Noémi Zsuzsanna - (YY1HDA)

peterbalint125@gmail.com

Laborvezető: Pomázi Krisztián Dániel

Bemutató

Az alkalmazás célja, hogy a felhasználó naplózni tudja a nap eseményeit. A felhasználónak lehetősége van benne előre meghatározott kategóriájú képekből választania és azokhoz leírást adni. Illetve kitűzhet havi célokat, amiket kipipálhat, ha sikerült teljesíteni őket. Célközönsége azon emberek, akik szeretik feljegyezni mik történtek/történnek velük, és könnyebbé teszi nekik elektronikusan végezni ezt.

Főbb funkciók

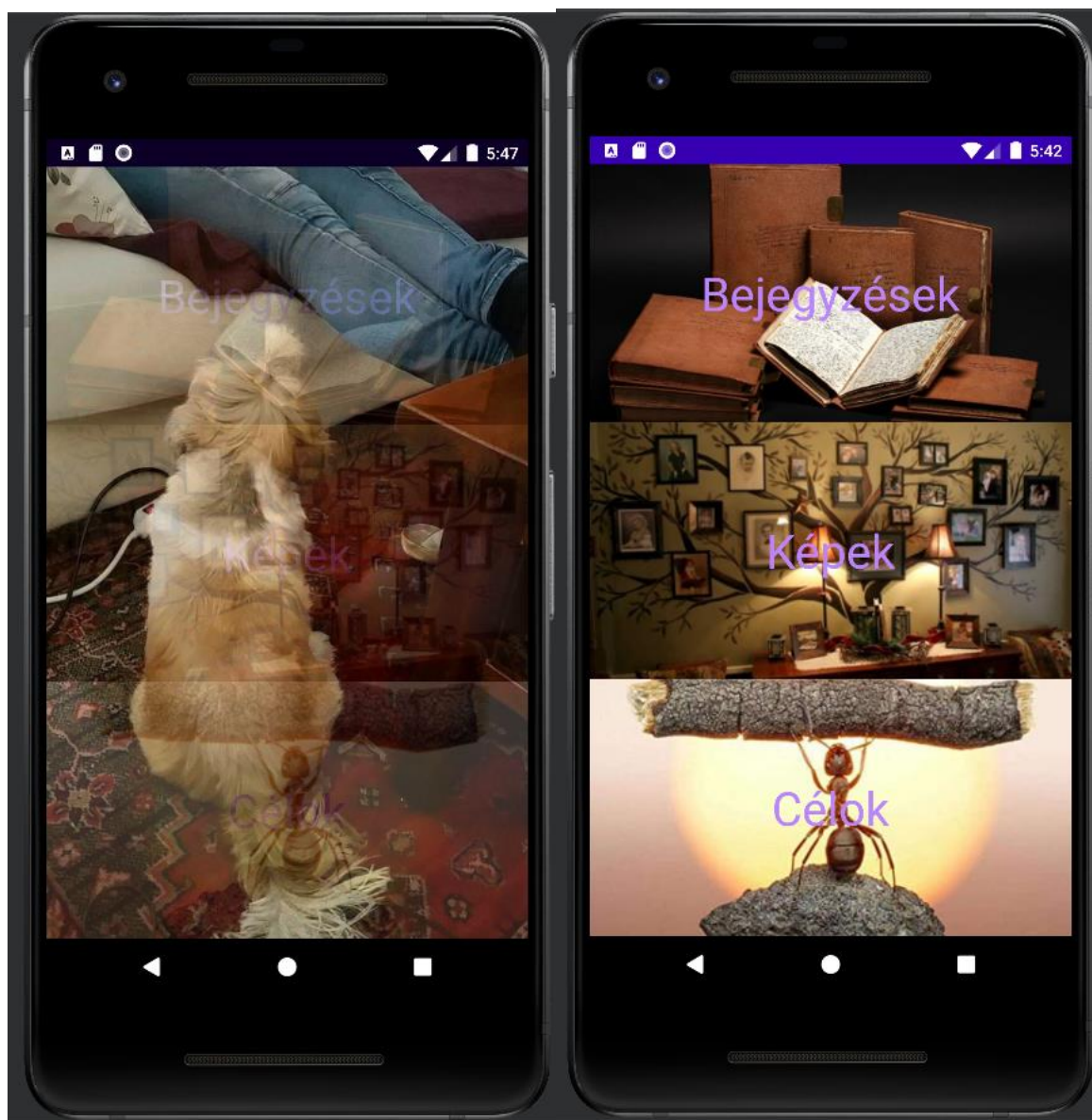
Az alkalmazás Kotlin nyelven fog íródni. Ahogy a felhasználó megnyitja az alkalmazást, a kezdőképernyőn választhat a naplóbejegyzések, a képek és a havi célok menüpont közül.

Az naplóbejegyzések menüpontra kattintva megnyílnak az eddigi bejegyzések, amelyekhez lehet hozzáadni új bejegyzést, ki lehet törölni ezeket és lehetséges a már meglévőket szerkeszteni. A bejegyzésekhez lehet címet és leírást adni.

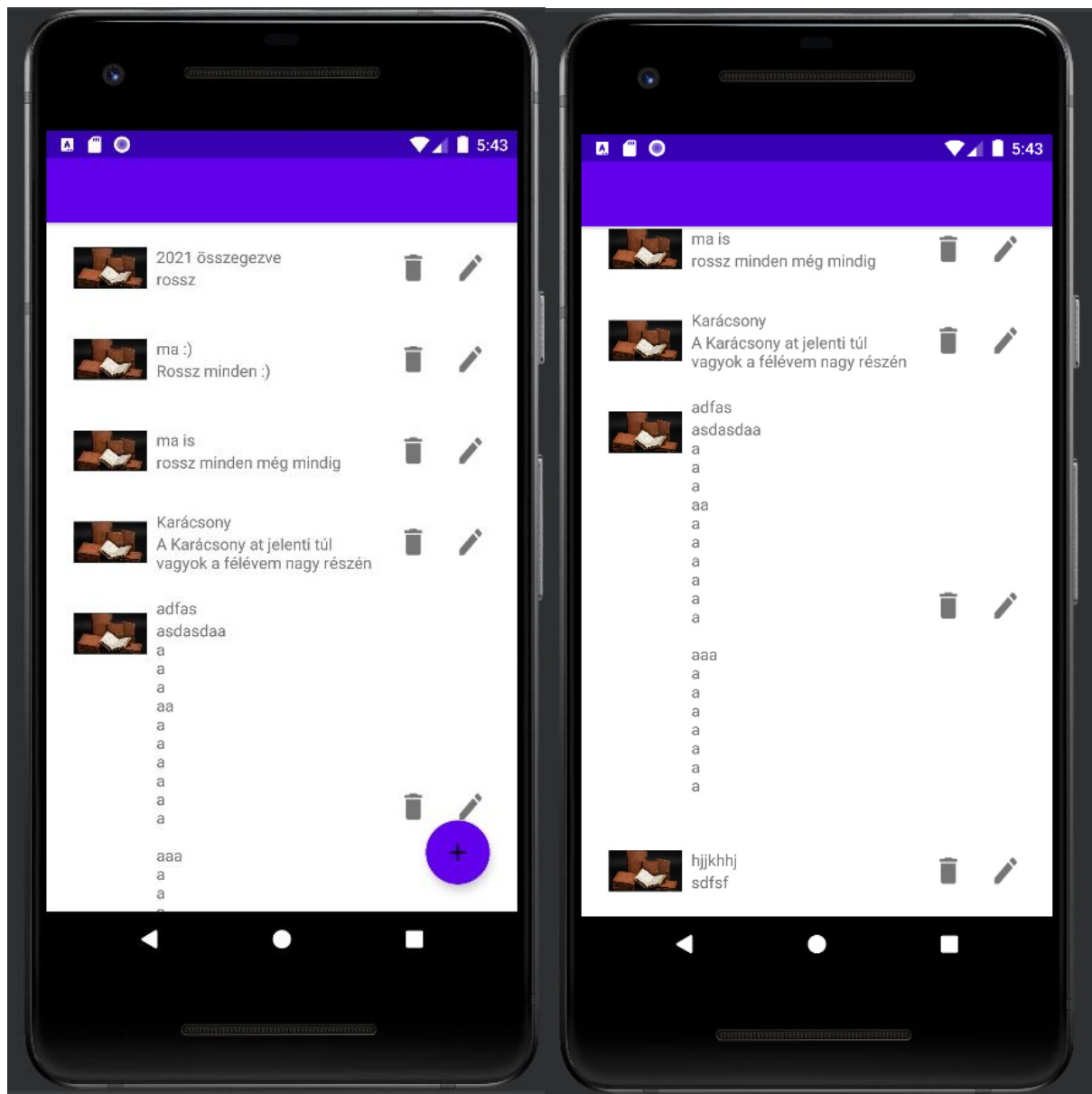
A képek menüpont mögött az eddig hozzáadott képek lesznek megtalálhatóak. Egy-egy adott képre kattintva megjelenik a hozzá mellékelte leírás. A meglévő képeket lehet törölni, szerkeszteni és lehetőség lesz új képes bejegyzés felvételére.

A havi célok menüpontra kattintva kijönnek az adott hónapra kitűzött célok felsorolva. Itt lesz majd lehetőség a célok teljesítésének megjelölésére, illetve azok módosítására és törlésére. A havi célokhoz lehet nevet és leírást adni, illetve bepipálni, ha teljesítettük.

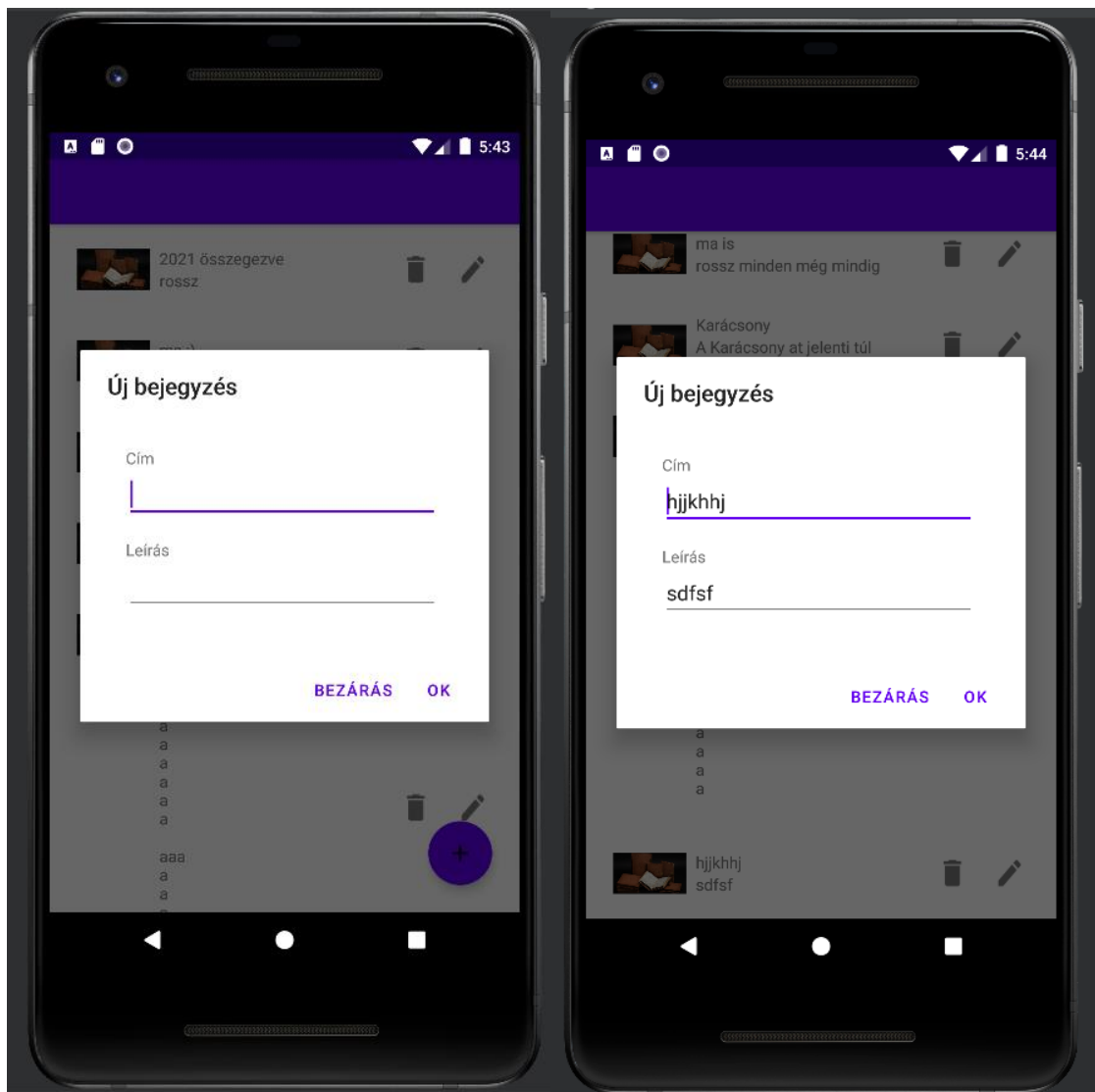
Felhasználói kézikönyv



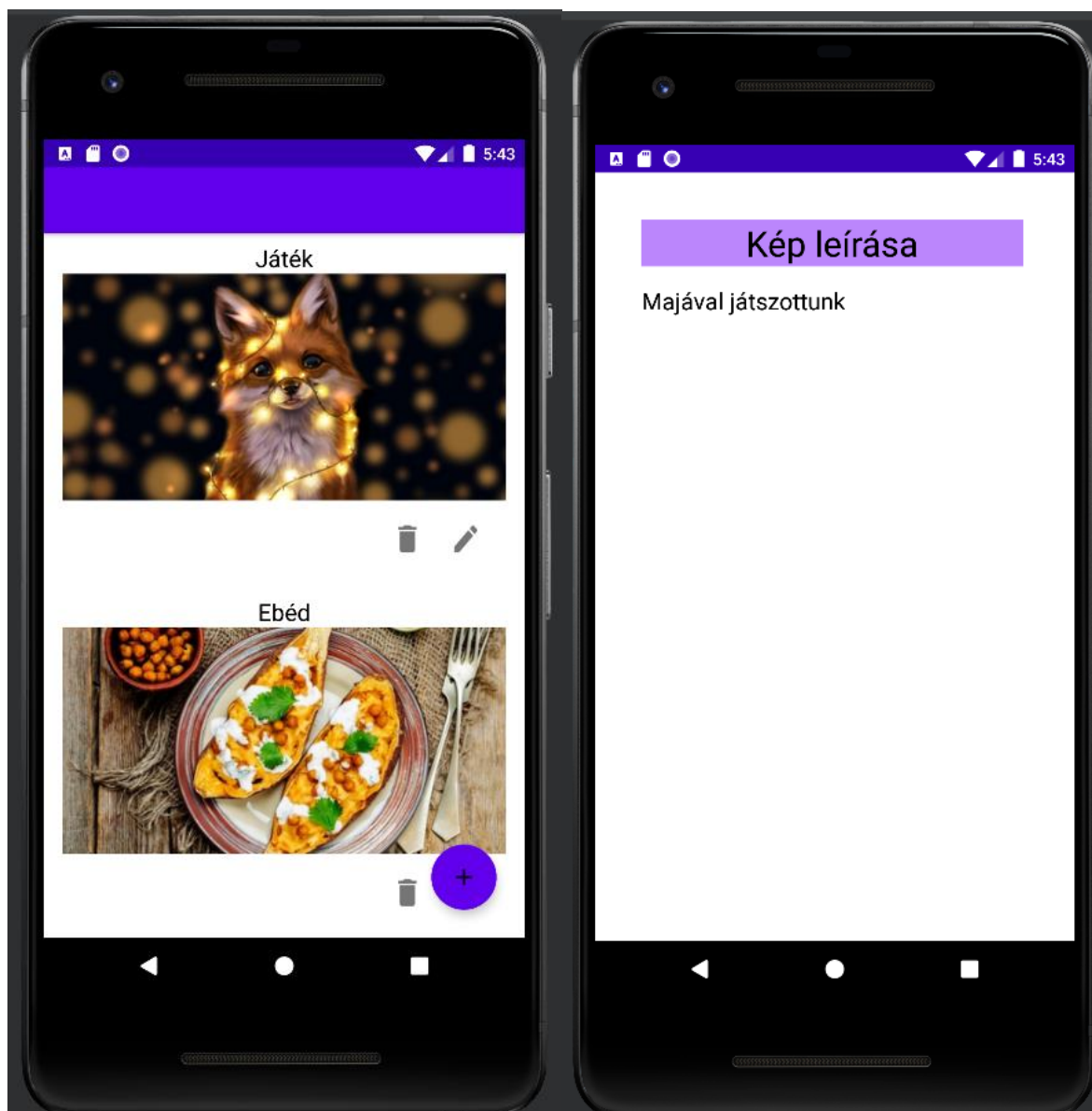
Az alkalmazás elindításakor egy a bal oldalon látható betöltő képernyő betöltése után a jobb oldali képen látható menü fogad, melyen 3 kattintható menüelem található, melyek további képernyőkre irányítanak.



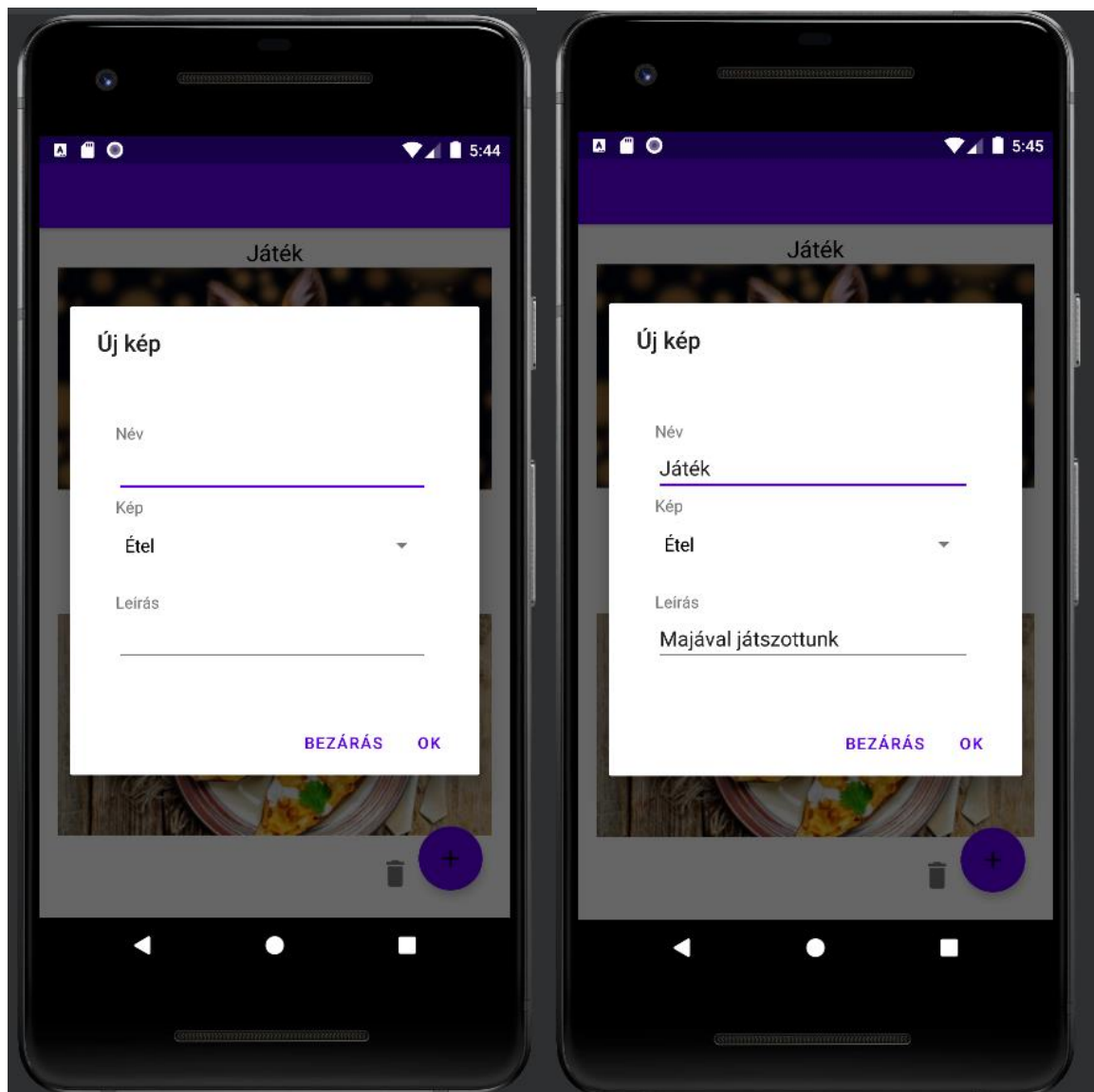
A bejegyzések menüpontra kattintva a baloldali képernyő fogad. Itt már az eddig felvett bejegyzések látszódnak. Mellettük látszódik a szerkesztő és a törlő gomb. Ezentúl van egy plusz gomb amivel új bejegyzéseket tudunk létrehozni. Ezen gomb animálva van, ha lefelé görgetünk a jobb képen látható módon eltűnik a hozzáadó gomb.



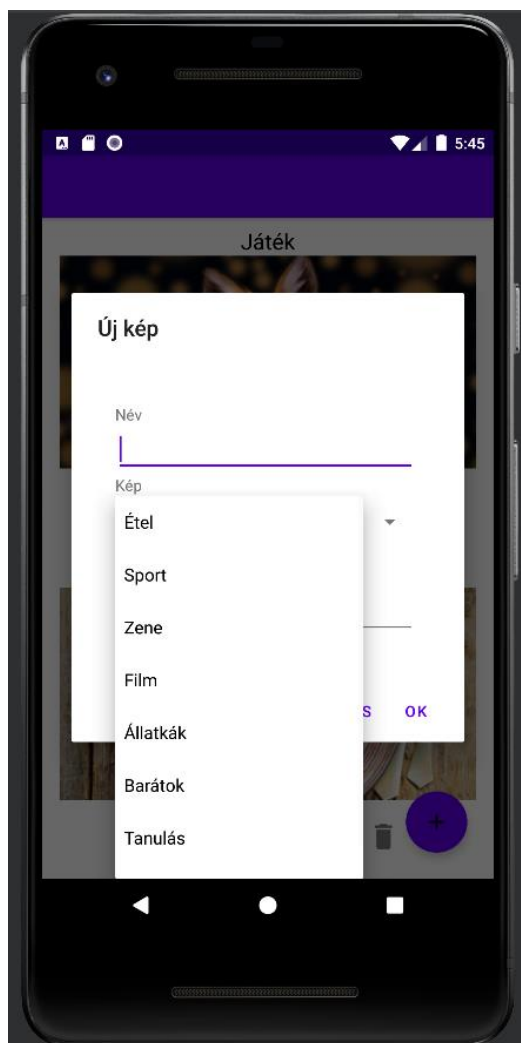
A baloldalon látható amikor új elemet adunk hozzá, a jobb oldalon meg amikor szerkesztünk.



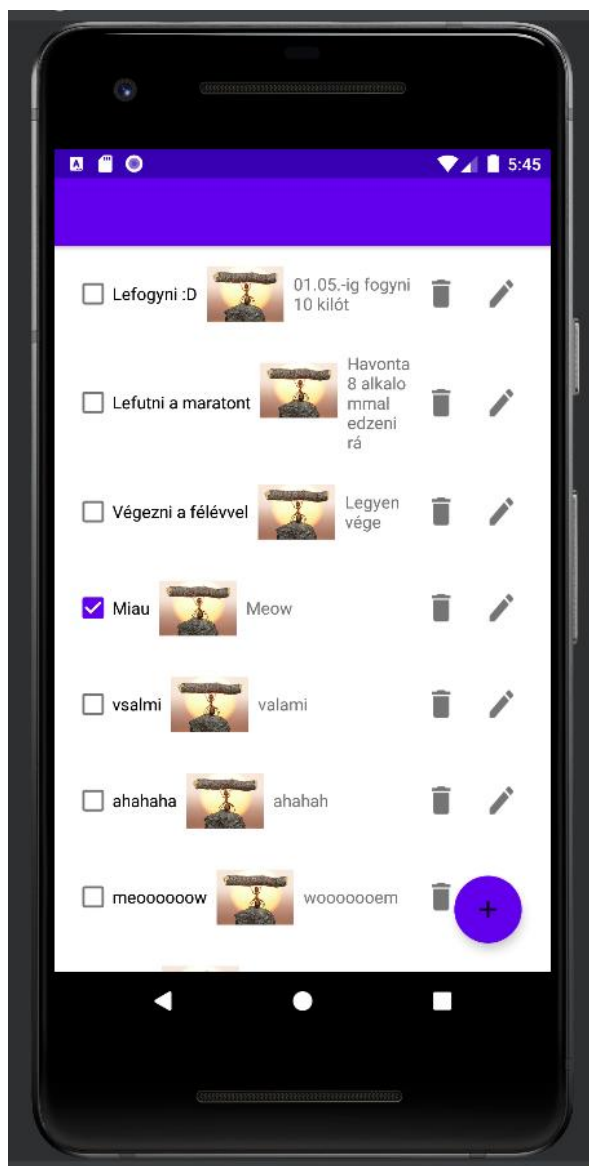
Ha a Képek menüpontra kattintunk a bal oldalon lévő képen látható eddigi képes bejegyzéseket nézhetjük meg. Mellette vannak a törlés és szerkesztés gombok. A jobb oldali képen látható képleírást az adott képre kattintva lehet előhívni.



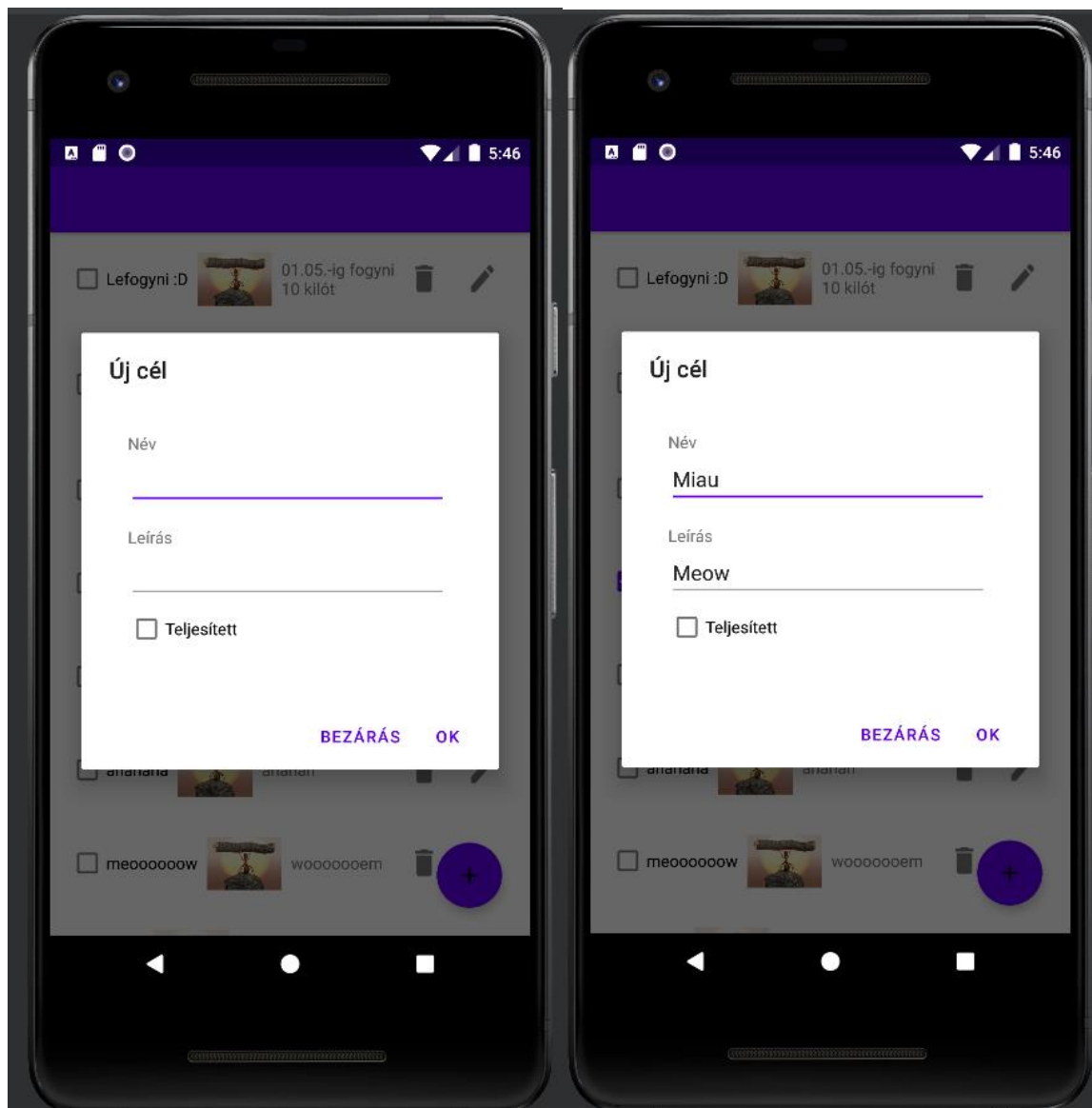
A baloldalon látható amikor új elemet adunk hozzá, a jobb oldalon meg amikor szerkesztünk.



A Képek hozzáadásánál témát választva készíthetjük a bejegyzést és annak megfelelő kép csatolódik az új elemhez. Ezeket egy legördülő, görgethető listáról lehet kiválasztani.



A Célok menüpontot választva ez a képernyő fogad. Itt látszódik az eddig felvett célok listája. Ezek a mellékük helyezett törlő és szerkesztő gombbal módosíthatóak. Bal oldalon kipipálhatóak a már teljesített célok.



A baloldalon látható amikor új elemet adunk hozzá, a jobb oldalon meg amikor szerkesztünk.

Felhasznált technológiák

- **UI:** Az alkalmazás felhasználói felülete: Activity-k, Fragmentek, Intentek activityk indítására.
- **Recyclerview:** Az alkalmazás RecyclerView segítségével jeleníti meg a naplóbejegyzések, a képek és a havi célok listáját.
- **Adatbáziskezelés:** A felhasználó által felvett bejegyzések, képesbejegyzések és kitűzött célok adatainak kezelésére Room technológiát használok.
- **DialogFragment:** DialogFragment segítségével készítem a hozzáadást megvalósító felugró ablakokat mind a bejegyzés, a képesbejegyzés és a célkitűzésnél is.
- **Animáció:** A bejegyzés lista görgetésének hatására eltűnik/megjelenik a hozzáadógomb a nézetről.

Fontosabb technológiai megoldások

Számomra a plusz gomb animációja volt a legérdekesebb funkció. Eleinte nem tudtam hogyan kezdjek bele, de hosszabb kutakodás után rájöttem hogyan kell megvalósítani. Érdekessé főleg az tette, hogy sok mindennek utána olvastam közben. Ezentúl nagyon egyszerűen létrehozható funkció, mégis látványos. Összességében egy Listener, amit a RecyclerView-ra helyeztem rá és attól függően hide-olja vagy show-olja a gombot. Ezzel a gombbal interaktívabbá válik a program megjelenése. 3 Activity-n is alkalmaztam.