**PROGRAM TABELA**

**XXXII LUBELSKIE DNI FANTASTYKI**

**15-16 czerwca 2024 roku**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **SOBOTA** | | |
|  | **SALA WIDOWISKOWA** | **SALA MAŁA** | **GAMES ROOM (HOL)** |
| **9.45** | **Oficjalne otwarcie konwentu – Sala Widowiskowa** | | |
| **10.00** | Sekrety Sztucznej Inteligencji: Jak działa ChatGPT? - prof. Robert Trypuz | Konkurs muzyki z Anime - Paulina Shiro Różyło i Paulina "Asayake" Karwacka | Games Room – pełen gier bez prądu! (do 20.00)  Pokaz i nauka gry bitewnej PMC2670 (do 18.00)  Warsztaty malowania figurek – Office of Gaming (do 20.00) |
| **11.00** | American Dream - mistrzostwa świata w Star Wars Legion - Michał mroczny1313 Wiśniewski |
| **12.00** | Nić jako oś świata, czyli o tym, co ludzie namotali – Dr Agata Świdzińska | Magiczna ruda jako rdzeń fabuły serii Gothic – Adrian Skubiszewski | Diuna Imperium – turniej (do 18.00)  Star Wars unlimited – pokazy (od. 12.30 do 16.00) |
| **13.00** | Czy światy wirtualne są fikcyjne? Rozważania filozoficzne – Dr Piotr Lipski | Fantastyczny event – spotkanie autorskie z Krzysztofem Księskim |
| **14.00** | Dział zagraniczny "Nowej Fantastyki" poleca – Agnieszka Hałas | Gra Niezwyciężony (11 BitStudio) w ujęciu antropologicznym – dr Radosław Bomba |
| **15.00** | Shōgun Jamesa Clavella: obraz Japonii w przełomowym momencie dziejów? – Krzysztof Drozd | Od Planeswalkerów po Trenerów: Ewolucja Karcianych Gier Kolekcjonerskich – Michał Kowalczyk |
| **16.00** | Kosmologia Elder Scrolls – Adrian Skubiszewski | Dead by daylight – nauka gry (do 19.00)  MTG: Vintage Cube – Michał Kowalczyk (do 20.00) |
| **17.00** | Kosmici, religia i koniec świata? – Tomasz Winiarczyk | Moralność w popkulturze: Cel Uświęca Środki czy Droga Ponad Celem – Kacper Kinaj Janik - panel dyskusyjny |
| **18.00** | Konkurs: Fantastyczne Pokazywanki – Paweł Wójcik | Konkurs wiedzy o grach wideo – Bartek Kozak |
| **19.00** |
|  | **NIEDZIELA** | | |
|  | **SALAWIDOWISKOWA** | **SALA MAŁA** | **GAMES ROOM (HOL)** |
| **10.00** | Eurowizja i jej fenomen – panel dyskusyjny | Jak zostać bohaterem, czyli przedstawienie autorskiego systemu RPG - Legendy Ildeum – Czarek Krzyżanowski | Games Room – pełen gier bez prądu! (do 20.00)  Pokaz gry bitewnej STAR WARS: LEGION (do 13.00)  Pokaz i nauka gry bitewnej PMC2670 (do 18.00)  Pokazy gry karcianej Lorcana – Michał Kowalczyk  Warsztaty malowania figurek – Office of Gaming (do 20.00) |
| **11.00** | Meksyk Prekolumbijski. Nie tylko Majowie i Aztekowie – Marcin Gutek | Historia amerykańskiego filmu science fiction w pigułce – Agata Maternowska | Dice Throne – turniej (do 16.00)  Turniej gry karcianej Lorcana – Michał Kowalczyk (do 16.00) |
| **12.00** | Polska, Europa, Świat w 2040 roku – panel dyskusyjny | Nadludzie G.R.R. Martina - kilka słów o Targaryenach – Błażej Pasternak |
| **13.00** | Tworzenie światowych gier – spotkanie autorskie z Adamem Kwapińskim | Jak zły jest Kombinat z Half Life? – Adrian Skubiszewski |
| **14.00** | Między Asgardem a Śródziemiem – elementy kultury wczesnośredniowiecznej Skandynawii w twórczości J.R.R.Tolkiena – Jeremi Kołecki (Cienie Dziejów) | KinitoPet – gra wirus – Paulina Shiro Różyło |
| **15.00** | Jak stworzyć grę planszową, w która grają ludzie na całym świecie? – spotkanie autorskie z Adamem Kwapińskim | Projekt superżołnierz – Grzegorz Olifirowicz |
| **16.00** | Kosmologia Uniwersum Warcraft – Mateusz Tomczyk | Za co kochamy anime? – panel dyskusyjny | Karak – turniej |
| **17.00** | Co słychać w Śródziemiu? Rozmowy na temat nowych filmów, książek i seriali w świecie Tolkiena – Jeremi Kołecki, Błażej Pasternak – panel dyskusyjny | Znasz tę piosenkę? Konkurs Muzyczny - Krzysztof Księski |
| **18.00** | Duże ryby kontrAAAA małe indyki, co się obecnie dzieje z game devem – Bartek Kozak – panel dyskusyjny |
| **19.00** | Co jest zakazane w literaturze? – panel dyskusyjny |
| **20.00** | **ZAKOŃCZENIE KONWENTU** | | |