

Patternized - tablica konceptyjna

Jakub Skalski
Krystian Jasionek

Dlaczego tu jesteśmy?

- Naszym celem jest stworzenie przystępnej użytkownikowi aplikacji, pozwalającej na proste i szybkie generowanie różnego rodzaju wzorów o charakterze dekoracyjnym.
- Chcemy ułatwić pracę zarówno profesjonalnym grafikom, jak i amatorom.

Elevator pitch - krótkie podsumowanie

Nasz **produkt** Patternized:

- **Jest** aplikacją internetową
- **Dla** amatorów jak i profesjonalnych grafików
- **Którzy** chcą łatwo i szybko wygenerować estetyczne wzory
- **W odróżnieniu od** standardowych edytorów graficznych skupiamy się na tworzeniu wzorów graficznych, przy wykorzystaniu zaawansowanych narzędzi algorytmicznych i wsparciu dla społeczności.

Projekt reklamy



- Twórz piękne wzory i grafiki online
- Podziel się swoimi pracami z naszą społecznością
- Korzystaj z gotowych algorytmów generowania wzorów lub wymyśl swój własny

Co obejmuje nasz projekt

W	Poza
<ul style="list-style-type: none">■ Umożliwienie użytkownikom tworzenia własnych algorytmów i udostępniania ich społeczności■ Utworzone wzory mogą być eksportowane we wszystkich popularnych formatach graficznych	<ul style="list-style-type: none">■ Stworzenie pełnoprawnego programu do obróbki graficznej
Nieokreślone	
<ul style="list-style-type: none">■ Wydania w formie aplikacji desktopowej■ Wydania w formie rozszerzenia do istniejącego programu graficznego	

Zespoły powiązane z projektem

- Grupy i portale zrzeszające grafików, np. grupy facebookowe
- Obsługa płatności online
- Zespół prawników
- Zespół bezpieczeństwa sieci

Rozwiązania techniczne

- Dane użytkowników oraz ich kreacje będą przechowywane w chmurze
- Algorytmy generujące wzory, np. automaty komórkowe
- Podgląd w czasie rzeczywistym tworzonych wzorów graficznych
- Interfejs edytora (suwaki, koło kolorów, listy opcji, edytor kodu)

Na jakie trudności możemy natrafić

- Bezpieczeństwo danych
- Skuteczna kampania marketingowa
- Utrzymanie żyjącej społeczności aplikacji
- Optymalizacja działania aplikacji

Wielkość i czas wykonania projektu

- Algorytmy: miesiąc
- Interfejs użytkownika: miesiąc
- Integracja algorytmów z edytorem: dwa miesiące
- Baza danych: miesiąc
- Narzędzie umożliwiające tworzenie własnych algorytmów: trzy miesiące
- Mechanizm eksportu plików: miesiąc
- Testowanie wewnętrzne: miesiąc
- Testy użytkowników: miesiąc

Łącznie wykonanie projektu zajmie około roku.

Elastyczność projektu

- Możemy opóźnić dodanie warstwy społecznościowej aplikacji
- Można zrezygnować z części trudniejszych w implementacji algorytmów
- Musimy skupić się na utrzymaniu wysokiej jakości interfejsu użytkownika

Zespół potrzebny do realizacji projektu

- Programiści backendowi: 2
- Programiści frontendowi: 2
- Menedżer zespołu: 1
- Testerzy: 2
- Prawnik: 1
- Grafik: 1
- Marketingowiec: 1

Zespół potrzebny do realizacji projektu

- Programiści backendowi: $35\text{zł} * 8\text{h} * 5\text{d} * 32\text{tyg} * 2\text{os} = 89600\text{zł}$
- Programiści frontendowi: $40\text{zł} * 8\text{h} * 5\text{d} * 32\text{tyg} * 2\text{os} = 102400\text{zł}$
- Menedżer zespołu: $50\text{zł} * 8\text{h} * 5\text{d} * 32\text{tyg} * 1\text{os} = 64000\text{zł}$
- Testerzy: $15\text{zł} * 8\text{h} * 5\text{d} * 4\text{tyg} * 2\text{os} = 4800\text{zł}$
- Prawnik: $50\text{zł} * 8\text{h} * 5\text{d} * 4\text{tyg} * 1\text{os} = 8000\text{zł}$
- Grafik: $30\text{zł} * 8\text{h} * 5\text{d} * 8\text{tyg} * 1\text{os} = 9600\text{zł}$
- Marketingowiec: $30\text{zł} * 8\text{h} * 5\text{d} * 4\text{tyg} * 1\text{os} = 4800\text{zł}$

$\Sigma = 283200\text{zł}$

Podsumowanie

- Realizacja projektu zajmie około roku
- Jego koszt wyniesie w przybliżeniu 283200zł

Oczywiście, wszystkie obliczenia są jedynie szacunkowe. Realny czas oraz koszt produkcji mogą znacznie od nich odbiegać.