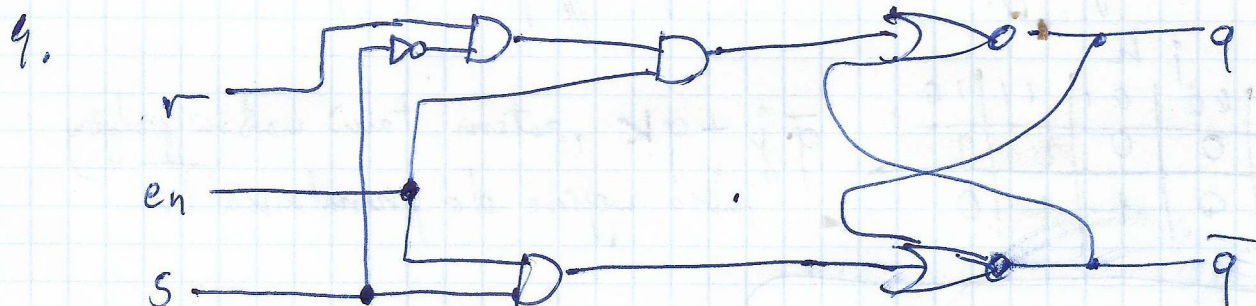
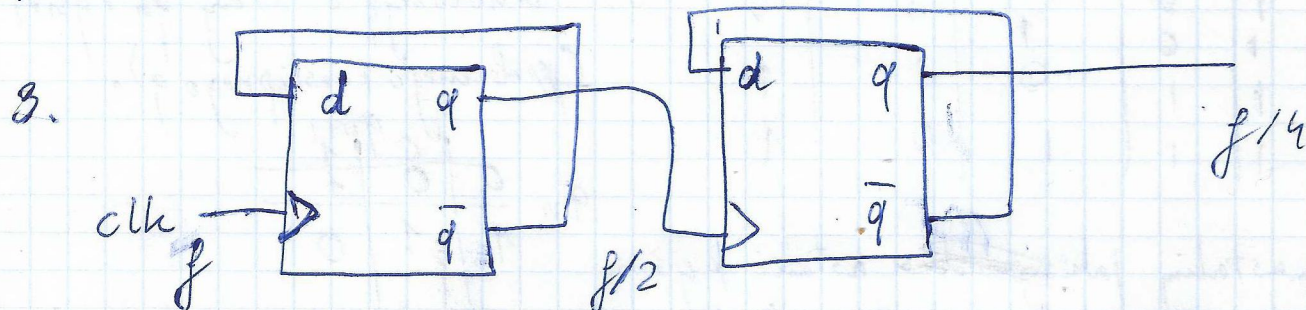
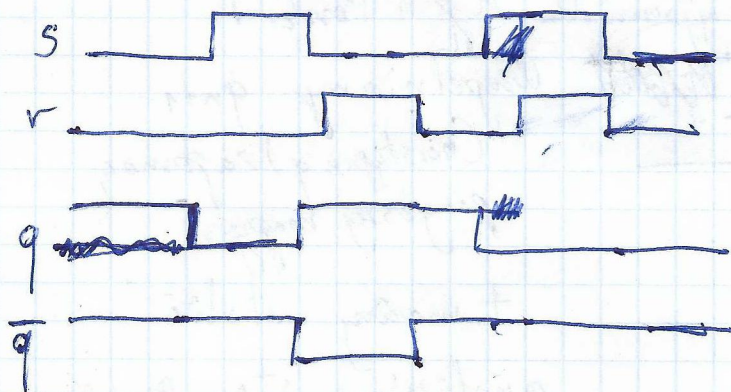


S	r	q	\bar{q}
0	0	1	1
0	1	1	0
1	0	0	1
1	1	q	\bar{q}



5. Jako wejścia chcemy k oraz j , a także \bar{q} . Sprawdzimy jakiej kombinacji binarnej musimy użyć, żeby móc symulować przerzutnik za pomocą przerzutnika T.

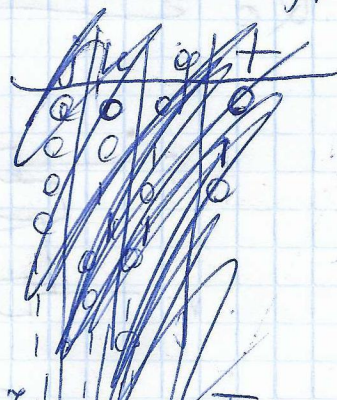
Najpierw sprawdzimy, jak zachowuje się JK. Będąmy symulować to zachowanie.

~~obecnego q~~

obecnego q_n

Ułożymy mapę to kolejno q .

	00	01	11	10
0	0	0	1	1
1	1	0	0	0
	hold	reset	toggle	set



Wykonajmy tabelę logiczną z wejściami i wyjściami dla KJ oraz T .

j	k	q_n	q_{n+1}	T
0	0	0	0	0
0	0	1	1	0
0	1	0	0	0
0	1	1	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	1	0
1	1	0	1	1
1	1	1	0	1

Uzupełniamy q_{n+1} (następne q) za pomocą powyższej mapy.
+ możemy ustawić analogizację stanu q_n i q_{n+1} (obecnego i następnego q).

	q_n	q_{n+1}
0	0	1
1	1	0

Teraz ustalimy jak ustawić wejścia dla przerzutnika T (obracamy wartości 0 do 1, jak i q_n z powyższej tabeli).

	j	k
	00	01
0	0	1
1	0	1

$\bar{q}j + qk$, zatem takimi wartościami jako wejście do przerzutnika T.

