Knystian Jasion & MDL

Možemy vymnody o nawlesy i ponjenjowie czynnihi uzglolem a a nie x.

$$S(x) = a_0 x^2 + (a_0 + a_1)x^2 + (a_0$$

$$S(x) = \alpha_0 \times + \alpha_0 \times + \alpha_1 \times + \alpha_0 \times^2 + \alpha_1 \times + \alpha_2 \times^2 + \dots$$

Zarwoin, ie ao cystypuje pry xh, h & TO, ~J, a, pry x, h & [1, ~), iogolnioj a;

coystepuje py x, h & [i, &], vice modern pogrupe voe vy vezy i nostepuje y sposob

$$S(x) = \alpha_0 \left(x^0 + x^1 + x^2 + \dots \right) + \alpha_1 \left(x^1 + x^2 + \dots \right) + \alpha_2 \left(x^2 + x^3 + \dots \right) + \dots$$

Chceny, by pry hożdym a stala: tasane suma x-ōv. 7 tm z hoselego ne wresh new my ryley c X v odperadniej potęobe.

$$S(x) = \alpha_0 \left(x^0 t x^1 + \ldots \right) + \alpha_1 \times \left(x^0 t x^1 + \ldots \right) + \alpha_2 \times \left(x^0 t x^1 t \ldots \right) + \ldots$$

$$S(x) = (x^e + x^1 + x^2 + \dots) \cdot (\alpha_o + \alpha_i + \alpha_i + \alpha_i + \alpha_i)$$

Otrynay zetem, če

$$5(x) = \frac{1}{1-x} \cdot A(x)$$

Wyznacz funkcje tworzące ciągów:

Spojemy na chag bn=n. Znejdeny jogo Julyz tuonga B(x).

Wskazówka: Wszędzie przyda się funkcja tworząca $\frac{1}{1-x}$. W ostatnim podpunkcie będzie to odpowiednia potęga tej funkcji. $3(x) = \sum_{n=0}^{\infty} 1 x^n \quad 2 \text{ a wiring ite } n \times \text{ pry pom/ha}$ Podrochy wy resemba x^n , olowiadnoś $(x^n)^2 = n \times 1$. $2 \text{ oten} \quad n \times 1 = (x^n)^2 \cdot x$. 2 hamp

furly; trongle
$$x^n$$
, 2 oten modern by mercy δ $B(x)$,
$$B(x) = \sum_{n=0}^{\infty} n \times^n = \sum_{n=0}^{\infty} {n \choose x}^n, x = {n \choose 1-x}^n \times^n = \frac{x}{(1-x)^2}$$

Fundaje Bh) i andogiane roznmevario pomose nem dohajo punhy (a) ervor (b).

a)
$$a_{n} = n^{2}$$
. $2nejokny$ jego f trongen $A(x)$.

$$A(x) = \sum_{n=0}^{\infty} n^{2} \times \sum_{n=0}^{\infty} (n \times n)^{n} \times \sum_{n=0}^{\infty} n^{2} \times \sum_{n=0}^{\infty} n^$$

$$A^{N}(x) = \frac{(1-x)^{N} + \frac{1}{2}(x)}{(1-x)^{N}} \times x = \frac{1-x-2x}{(1-x)^{N}} \times x$$

$$A^{N}(x) = \frac{(1-x)^{N}}{(1-x)^{N}} \times x = \frac{1-x-2x}{(1-x)^{N}} \times x$$

$$A^{N}(x) = \frac{1}{2} \cdot \frac{1}$$

2 atom
$$A(x) = \frac{1}{k!} \cdot k! \cdot (1-x)$$

$$A(x) = \frac{1}{(1-x)^{k+1}}$$

$$A(x) = \frac{1}{(1-x)^{k+1}}$$

3. Oblicz funkcje tworzące ciągów:

- (a) $a_n = n$ dla parzystych n i $a_n = 1/n$ dla nieparzystych n
- (b) $H_n = 1 + 1/2 + \ldots + 1/n \ (H_0 = 0).$

Night A(x) to Junky a trong con ciggra orn.

$$A(x) = 0x^{6} + 1x^{1} + 2x^{2} + \frac{x^{3}}{3} + 6x^{6} + \frac{x^{5}}{5} + \dots$$

Moseny ryroric an joho sum obred Innich chaped an = 0,1,2,3,4..., an = 1,2,3,4...,
biorge co alrugi vyror tych ciqojów. Noch Atx) i A*Xx) to je trong ce an i an . Dyznoczny te funlique.

$$A^*(x) = 0 x^9 + 1x^1 + 2x^2 + 3x^3 + ... = \frac{2}{n=0} n x^9$$
. Zeolame 2. wing de

$$A^*(x) = \frac{8}{2} n x^n = \frac{x}{(1x)^2}$$

Cheen uybrevot cooling i cy ner and, ten. cheen uyshed cheen link payslych O, 2, h, b..... Zawring, de

$$A^{*}(\lambda^{2}) = \sum_{n=0}^{\infty} nx = \frac{x^{2}}{(1-x^{2})^{2}} = 0 \times + x^{2} + 2x^{4} + 3 \times + \dots$$
 Later by Story Uziqz

$$2A^{*}(x^{2}) = 0x^{6} + 2x^{2} + 4x^{4} + 6x^{6} + \dots = \frac{2x^{2}}{(1x^{2})^{2}}$$

$$A^{**}(x) = |x| + \frac{1}{2}x^{2} + \frac{1}{3}x^{3} + \dots = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{n+1} \times x^{n+1} \cdot Z_{a} \omega_{b} \partial_{m} \partial_{n} \partial_$$

= | ng | - | ng (1-x) t = | ng | 1-x + C

$$A^{**}(x) = \int_{0}^{x} \frac{1}{1-x} = \log_{1-x} \frac{1}{1-x} - \log_{1-x} \frac{1}{1-x} = \log_{1-x} \frac{1}{1-x}$$

Cheen tylho cyren 1, 3, 5, ..., og b colvatnosin mepaystych n. Zahważny, El

$$\frac{A^{**}(x) - A^{**}(-x)}{2} = \frac{\sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{n \cdot 1} \left(-x\right)^{n+1}}{2} = \frac{\sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{n \cdot 1} \left(-x\right)^$$

$$\frac{2}{2} = \frac{1}{2} = \frac{1}{2} = \frac{1}{2} = \frac{1}{3} + \frac{1}{3} = \frac{1}{3} = \frac{1}{3} + \frac{1}{3} = \frac{1}$$

$$\frac{A^{**}(x)-A^{**}(-x)}{2}=|x+\frac{1}{3}x|+\frac{1}{5}x^{5}+\dots, cybotymany to, ce chiceny.$$

Zentran
$$A(G) = 0 + 1 \times + 2 \times 1 + \frac{1}{2} \times 1 + \frac{1}{2} \times 1 + \dots$$
 where G is a variety folial $\frac{1}{2}(G) = 2 \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} \times \frac{1}{2} = \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{2} = \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} \times \frac{$

$$\lambda_{9}^{2} + \chi_{1}^{2} = \frac{1 - 2i\sqrt{3} - 3 + 1 + 2i\sqrt{3} - 3}{h} = \frac{-h}{h} = -1$$

$$A(x,x) + A(x,x) = 2a_{0} - a_{1}x - o_{2}x^{2} + 2a_{3}x^{3} - a_{1}x^{h} - a_{5}x^{5} + ...$$

$$Je\bar{s}hotry may sungaloolay olo A(x) othymany$$

$$A(x) + A(x,x) + A(x,x) = a_{0} + 2a_{0} + a_{1}x - a_{1}x + a_{2}x^{2} - a_{2}x^{2} + a_{3}x^{3} + 2a_{3}x^{3} - ...$$

$$A(x) + A(x,x) + A(x,x) = 3a_{0} + 0 + 0 + 3a_{3}x^{3} + 0 + 0 + 3a_{6}x^{4} + ... = 2otan othymology$$

$$Jumling B(x) + uorqcq - ciqqy b_{1} = a_{0}i_{0}, 0, e_{3}, 0, 0, a_{6}, ...$$

 $B(x) = A(x) + A(x_0x) + A(x_1x)$, galaire $x_0 = \frac{-1 + i\sqrt{3}}{2}$, $x_1 = \frac{-1 - i\sqrt{3}}{2}$

Nich Vk-zbiðr rærðoðhar hastha k-rymannej, En-zbiðr knongola týhestla.

Representagen et emety Vu joho h-chemetone wag i zer; jedy neh. Many zatam k elementáw, gdese koddy mode py jar alund wartasw, zatem takoh ciąg i jeót 2k, a stąc | Vu|=2k.

Due vièrehother se sers hoolons tylhe, gdy representative je cien; sie na pedny uspěl vzednej. Dožny slevolny v EVn. Jest on regruenteny pour cicy O, loolingosia le. Lyharny olle nogo w EVn. tie

Ciqq represible y w votinish od ciqqu represent yaceojo v ne jodnej pozycji. Tako chog ma k pozycji, zetum modern u svore ne k spesobo w. Zestem koody moderniko v E Vn ma ke są svado w , zetam s u morgana I odan są svado w Cotopini w rechothow) to 2 kg. Za w wodny jechod, że kożod y chowod są spado w Tącz jedna, ta sana krowę di, zetem Tącene I oda krowad jost oka pry mnojszer od sungstopni worchothow. Jost to vo wnoż konsekwenya to wrodze nie z wykladu, de

5 oleg(V) = 2/E/.

2 dan 1 E/ = 2 h. h. = 2 h. le.

Mong vige 2^h vanhollion i 2^{h-1}, le browedar.

^{6.} Niech Q_k oznacza graf k-wymiarowej kostki, tzn. zbiór wierzchołków tego grafu tworzą wszystkie k-elementowe ciągi zer i jedynek i dwa wierzchołki są sąsiednie wtedy i tylko wtedy, gdy odpowiadające im ciągi różnią się dokładnie jedną współrzędną. Oblicz, ile wierzchołków i krawędzi ma graf Q_k .

7. Problem izomorfizmu dwóch grafów jest trudny. Załóżmy natomiast, że w komputerze są dane dwa grafy G i H, określone na tym samym zbiorze wierzchołków $V(G)=V(H)=\{1,2,3,\ldots,n\}$. Niech m oznacza liczbę krawędzi grafu G. Podaj algorytm sprawdzający w czasie O(m+n), czy te grafy są identyczne.

1239 Nt27= 1:E2,33 2:E1,45

Wiemy, że zbiory wierzchołków grafów G i H są identyczne, zatem chcemy sprawdzić, czy odpowiadające sobie wierzchołki w tych grafach mają tych samych sąsiadów. Potrzebujemy w tym celu czterach tablic:

- V tablica wierzchołków (są takie same dla grafów G i H),
- G tablica list sąsiedztwa konkretnych wierzchołków w grafie G, (S) vital G
- H tablica list sąsiedztwa konkretnych wierzchołków w grafie H. William A.A.
- N tablica pomocnicza długości tablicy V, wypełniona zerami, której zadanie omówię za chwile.

Potrzebujemy również zmiennej pomocniczej $\mathbf{i} = 0$.

Chcemy dla każdego wierzchołka \mathbf{v} w \mathbf{V} sprawdzić czy jego listy sąsiadów w grafie G i w grafie H są takie same, tzn. czy zawierają tę samą liczbę sąsiadów i czy są to ci sami sąsiedzi. W tym celu dla każdego \mathbf{v} w \mathbf{V} przeszukujemy listę $\mathbf{G}[\mathbf{v}]$. Tutaj przyda nam się tablica \mathbf{N} , tzn. dla każdego sąsiada \mathbf{g} w $\mathbf{G}[\mathbf{v}]$ zaznaczamy go w \mathbf{N} poprzez ustawienie wartości $\mathbf{N}[\mathbf{g}]$ na 1. Zwiększamy również licznik sąsiadów i o 1.

Gdy przeszukamy całą listę $\mathbf{G}[\mathbf{v}]$ przechodzimy do $\mathbf{H}[\mathbf{v}]$ i sprawdzamy, czy dla któregoś sąsiada \mathbf{h} w $\mathbf{H}[\mathbf{v}]$ wartość $\mathbf{N}[\mathbf{h}] == 0$, to by oznaczało, że w H wierzchołek \mathbf{v} ma sąsiada, którego nie ma w G i grafy nie są identyczne. Możemy wtedy zakończyć algorytm, zwracając fałsz. W przeciwnym wypadku ustawiamy $\mathbf{N}[\mathbf{h}]$ na 0 (by oczyścić tablicę dla sprawdzenia sąsiadów kolejnego wierzchołka z \mathbf{V}) i zmniejszami licznik sąsiadów i o 1.

Po sprawdzeniu wszystkich elementów **H[v]** sprawdzamy, czy i == 0. Jeśli nie, to znaczy, że liczba sąsiadów wierzchołka **v** jest różna w obu grafach, czyli grafy te nie są identycze. W takim wynadku zwracamy falsz

Wszystkie te czynności powtarzamy dla każdego wierzchołka \mathbf{v} z \mathbf{V} . Jeśli algorytm przebiegł bez problemów, zwracamy prawdę, bo G i H są identyczne.

Możemy to zapisać w postaci algorytmu:

```
V = [n]
G = [n][deg(v)]
H = [n][deg(v)]
N = [0] * n

i = 0

for v in V:
    for g in G[v]:
        N[g] = 1
        i += 1

    for h in H[v]:
        if N[h] == 0:
            return False
        N[h] = 0
        i -= 1

if i != 0:
        return False

return True
```

Sprawdźmy, jaką złożoność czasowa ma zaprezentowany algorytm. Mamy n wierzchołków v_1,v_2,v_3,\ldots,v_n . Dla każdego z nich musimy sprawdzić wszystkich jego sąsiadów w obu grafach. W takim razie pętla po elementach z ${\bf G}$ wykonuje tyle obrotów, ile wynosi liczba sąsiadów wierzchołka. Nie wiemy, ilu sąsiadów ma wierzchołek ${\bf v}$ w ${\bf H}$, ale zauważmy, że w pesymistycznym scenariuszu spotkamy tych samych sąsiadów, co w ${\bf G}[{\bf v}]$ i najwyżej jeszcze jednego, bo gdy tylko spotkamy element ${\bf h}$, który nie należy do ${\bf G}$, to zwracamy fałsz. Liczba sąsiadów wierzchołka $v_i=deg(v_i)$. Zatem łącznie mamy

 $2deg(v_1)+2deg(v_2)+\ldots+2deg(v_n)+1=2\sum_{i=1}^n deg(v_i)+1$ operacji. Z wykładu wiemy, że $\sum_{i=1}^n deg(v_i)=2|E|$, zatem mamy 4m+2 operacji. Ale jeśli lista sąsiadów każdego n jest pusta, wtedy wykonuje się jedynie pętla wewnętrzna, zatem mamy n operacji. Zatem złożoność czasowa tego algorytmu to O(n+4m+2)=O(n+m).