

1. Napisz jak byś sobie poradził, w opisanej sytuacji:

a. Rozpoczynasz pracę w nowym projekcie, w którym nie było jeszcze testera oprogramowania. Jest to całkiem nowy projekt, w którym zespół tworzy stronę internetową. Cały zespół ma swoją tablicę na której znajdują się przydzielone zadania, ale tobie nikt jeszcze nie przydzielił żadnych zadań. Zastanów się jak możesz pomóc zespołowi albo jak możesz rozpocząć pracę testera w projekcie. Jakie kroki podejmujesz?

ODPOWIEDŹ:

Pełnienie roli testera, jako pierwszy, w projekcie znajdującym się w początkowym stadium tworzenia zaczął bym od listy rzeczy których potrzebuje do wykonywania testów. Upewnił bym się, że posiadam

- dostęp do skrzynki email.
- dostęp do folderów wspólnych (wymiana plików, informacji)
- dostęp do szybkiej wymiany informacji z grupą np. za pośrednictwem oprogramowania „Slack”.
- dostęp do środowiska testowego (jeżeli istnieje),
- dostęp do narzędzia zarządzającego przypadkami testowymi np. „TestRail”, „Mantis”.
- dostęp do narzędzia zarządzającego projektem np. pakiet „Jira” oraz „Confluence”.
- dostęp do systemu kontroli wersji np. „Github”.
- dostęp do bazy danych i narzędzia nimi zarządzającego, np. „MySQLWorkbench”.
- dostęp do narzędzia umożliwiającego wspierającego testowanie API np. „Postman” lub „SOAP”.

Postarał bym się również, zapoznać z technologiami i metodami wytwarzania tego projektu, aby lepiej dopasować się do potrzeb i oczekiwań wobec testera. Jednym z pierwszych kroków byłoby zapoznanie się z wymaganiami co do strony. Poprosił bym o dostęp do dokumentacji technicznej w celu zebrania jak największej ilości informacji o projekcie Postarał bym się poznać lub ustalić w grupie jego główne założenia, cele, kontekst.

Następnie w porozumieniu z grupą projektową ustalił bym priorytety zadań grupy do zrealizowania w najbliższym czasie i jak mogę ich wesprzeć, ustalając swoje. Uważam, że na początek dobrym pomysłem było by zająć się weryfikacją funkcjonalności strony oraz jej użyteczności. Następnie, zaplanowanie rodzajów testów do wykonania oraz opracowanie metodyki ich implementacji, aby następnie móc je poddać analizie i wyznaczyć priorytety. Ewentualnie przeanalizować wspólnie drogi, którymi można było by uniknąć rozwiązań narażonych na generowanie błędów co pomogło by w optymalizacji potencjalnych kosztów.

Na każdym projekcie istnieje stworzony proces. Na pewno musiałbym dowiedzieć się jak on wygląda i ustalić gdzie jest w nim miejsce na testowanie. Zakładam, że team działa swoim procesem bez testera, co oznacza, że trzeba do niego dodać nowe czynności. Trzeba by było odpowiedzieć sobie na parę pytań: czy tester uczestniczy we wszystkich spotkaniach, kiedy się one odbywają (można na nich ustalać kto będzie odpowiedzialny za jakie zadanie, albo co jest celem na przyszły sprint), kto jest odpowiedzialny za ustalenie wymagań, ponieważ dla testera to będzie kluczowa osoba, gdy w zadaniach nie będzie wymagań. Gdy w procesie nie było wcześniej testowania warto byłoby pomyśleć o wygospodarowaniu dodatkowego czasu na testety regresywne. Kolejną rzeczą do ustalenia byłby „cykl życia buga”. Moim głównym zadaniem jako tester byłoby znajdowanie bugów, ale jak miałyby wyglądać ich zgłaszanie, i co po tym? Jeżeli znajdę buga to czy mam go dodać do backlogu czy do istniejącej tablicy? Co dalej ma się dzieć po naprawieniu buga przez developera (dodatkowe testy?). Można byłoby zaprojektować nową kolumnę w jirze (testing, gdzie trafiałyby taski od developerów, które mam przetestować). Jeżeli przetestowany task/bug będzie błędnie zaimplementowany to gdzie ma wrócić? Można by było zaproponować na to kolejną osobną kolumnę.

2. Opisz lub narysuj cykl życia błędu od momentu ponownego otwarcia do zamknięcia.

ODPOWIEDŹ:



3. Zadanie nakierowane na sprawdzenie kreatywności szukania błędów i pisania scenariuszy testowych.

a. Należy przetestować manualnie formularz logowania na stronie <https://phptravels.com/demo/>

b. Napisz przypadki testowe zgodnie z materiałem nr.1. Unikaj wymyślania jak największej ilości przypadków testowych. Utwórz tylko takie przypadki, które dają wartość przy testowaniu formularza.

c. Spróbuj zalogować się kontem administratora. Jeżeli logowanie nie uda się zgłoś błąd zgodnie z materiałem nr.2:

i. Email: admin@test.pl

ii. Password: admin

d. Dokumenty wyślij mailem lub umieść w repozytorium github'a.

ODPOWIEDŹ:

Znajduje się w załączniku.