Projekt Sezon Wyścigowy (RacingSeries)

Piotr Szumański 307356

Spis treści

1.	Opis projektu	2
2.	Ogólne	2
2.1.	Projekt powinien być przechowywany w repozytorium github	2
2.2.	Zastosowanie architektury cebulowej	3
2.3.	Powiązanie z interfejsem użytkownika odbywa się za pośrednictwem REST/SOAP	3
2.4.	Stosowanie modeli domenowych (Domain-Driven Design)	4
2.5.	Logowanie błędów aplikacji przy pomocy dodatkowego frameworka	4
2.6.	Dodanie mechanizmu uwierzytelenienia i autoryzacji	4
2.7.	Obsługa systemu ról	7
2.8.	Identyfikacja użytkowników przy pomocy JSON Web Token	9
2.9.	Stworzenie testów jednostkowych jednego repozytorium z mockami bazy	9
2.10). Stworzenie serwisu agregujących kilka operacji (np: dodanie użytkownika do bazy i wysłanie maila)	9
3.	UI	9
3.1.	Zastosowanie biblioteki boostrap (obsługa urządzeń mobilnych)	9
3.2.	Wyświetlanie (przeglądanie) danych	9
3.3.	Filtrowanie danych (AJAX)	10
3.4.	Zastosowanie strocniowania (możliwe użycie gotowych kontrolek ajax	10
3.5.	Widok dodania nowego rekordu	10
3.6.	Widok edycji rekordu	11
3.7.	Opcja usunięcia rekordu	12
3.8.	Opcja wgrania zdjęcia z możliwością przesłania pliku na server (SignalR)	13
3.9.	Opcja instalacji aplikacji jako aplikacja PWA	13
3.10). Wdrożenie nowoczesnego intrefejsu użytnika bazując na szablonie HTML	13
4.	Bazy danych	13
4.1.	Zastosowanie relacyjnej bazy danych	13
4.2.	Użycie minimum 5 tabel	14
4.3.	Określenie kluczy głównych i obcych (constraints)	16
4.4.	Zastosowanie mechanizmu ORM	17
4.5.	Użycie co najmniej jednej relacji 1-*, 1-1, *-*	17

1. Opis projektu

W ramach projektu powstała aplikacja Racing Series, która pozwala na przechowywanie oraz edycję (oraz dodawanie oraz usuwanie) danych odnośnie: kierowców, zespołów, wyścigów, torów wyścigowych oraz sponsorów.

RacingSeries Home Drivers Teams Racing Events Tracks Sponsors *RaceControl Sign in Register

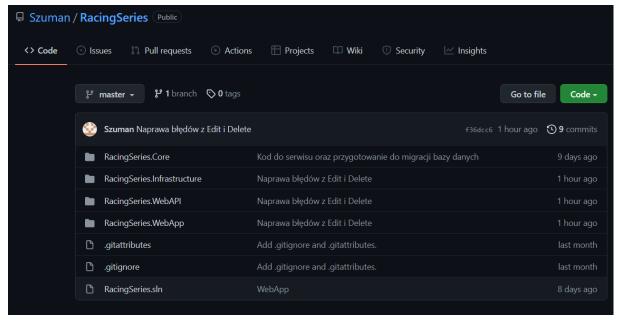
Welcome to Racing Series

One and only racing series in the world.

© 2022 - RacingSeries.WebApp

2. Ogólne

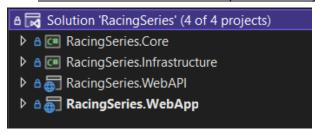
2.1. Projekt powinien być przechowywany w repozytorium github



Link do repozytorium na github:

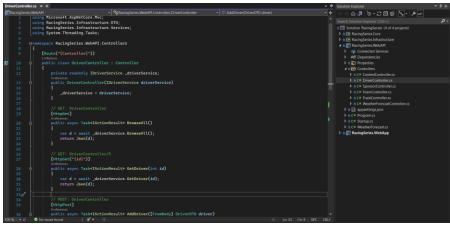
https://github.com/Szuman/RacingSeries

2.2.Zastosowanie architektury cebulowej

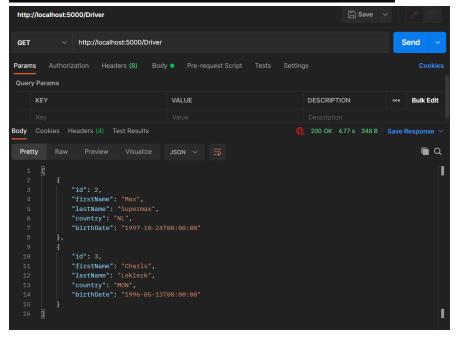


2.3. <u>Powiązanie z interfejsem użytkownika odbywa się za pośrednictwem</u> REST/SOAP.

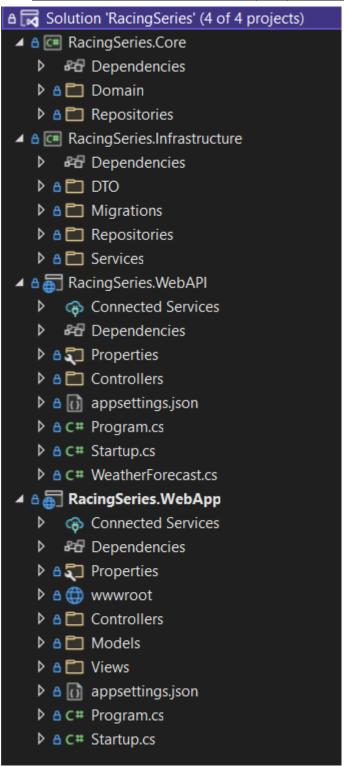
Przykład Driver:



```
PS D:\PAWiM\RacingSeries\RacingSeries.WebAPI> dotnet run
info: Microsoft.Hosting.Lifetime[0]
    Now listening on: https://localhost:5001
info: Microsoft.Hosting.Lifetime[0]
    Now listening on: http://localhost:5000
info: Microsoft.Hosting.Lifetime[0]
    Application started. Press Ctrl+C to shut down.
info: Microsoft.Hosting.Lifetime[0]
    Hosting environment: Development
info: Microsoft.Hosting.Lifetime[0]
    Content root path: D:\PAWiM\RacingSeries\RacingSeries.WebAPI
```



2.4. Stosowanie modeli domenowych (Domain-Driven Design)



- 2.5. <u>Logowanie błędów aplikacji przy pomocy dodatkowego frameworka</u> <BRAK>
- 2.6. <u>Dodanie mechanizmu uwierzytelnienia i autoryzacji</u> WebApp/Controllers/AccountController.cs

```
untController.cs 😕 🗙
Racing Series. Web App
                                                      - পিঃ RacingSeries.WebApp.Controllers.AccountController
                                                                                                               namespace RacingSeries.WebApp.Controllers
                       private readonly SignInManager<IdentityUser> _signInManager;
private readonly UserManager<IdentityUser> _userManager;
                       public AccountController(SignInManager<IdentityUser> signInManager, UserManager<IdentityUser> userManager)
                            _signInManager = signInManager;
_userManager = userManager;
                       public IActionResult Login()
                            return View();
                       //Login POST
[HttpPost]
                       public async Task<IActionResult> Login(LoginVM loginVM)
                            if (!ModelState.IsValid)
    return View(loginVM);
                            var user = await _userManager.FindByNameAsync(loginVM.UserName);
                            if (user != null)
                                 var result = await _signInManager.PasswordSignInAsync(user, loginVM.Password, false, false);
if (result.Succeeded)
                                      return RedirectToAction("Index", "Home");
```

WebApp/Controllers/AccountController.cs

```
AccountController.cs → ×
                                           Racing Series. Web App
                                                                                         → 😪_signInMa
                       ModelState.AddModelError("", "Incorrect username or password...");
                       return View(loginVM);
                   public IActionResult Register()
                       return View(new LoginVM());
                   [HttpPost]
                   public async Task<IActionResult> Register(LoginVM loginVM)
                       if (ModelState.IsValid)
                           var user = new IdentityUser() { UserName = loginVM.UserName };
                           var result = await _userManager.CreateAsync(user, loginVM.Password);
                           if (result.Succeeded)
                               return RedirectToAction("Index", "Home");
                       return View(loginVM);
                   //Logout
[HttpPost]
                   public async Task<IActionResult> Logout()
                       await _signInManager.SignOutAsync();
                       return RedirectToAction("Index", "Home");
          1
```

WebApp/Models/Account/Login.cshtml

```
@model RacingSeries.WebApp.Models.LoginVM
     Some operations are available with an account</br>
     No account yet?
     <a asp-action="Register" asp-controller="Account">Register!</a>
     @*<a asp-action="RegisterWithConfirm" asp-controller="Account">zarejestruj siel!</a>
-<div class="row">
     <div class="col-md-4">
         form asp-action="Login" asp-controller="Account" method="post" class="form-horizontal" role="form"<
             <div asp-validation-summary="All" class="text-danger"></div>
             <div class="form-group">
                 <label asp-for="UserName" class="control-label"></label>
                 <input asp-for="UserName" class="form-control" />
                 <span asp-validation-for="UserName" class="text-danger"></span>
             <div class="form-group">
                 <label asp-for="Password" class="control-label"></label>
                 <input asp-for="Password" class="form-control" />
                 <span asp-validation-for="Password" class="text-danger"></span>
             <div class="form-group">
                <input type="submit" class="btn btn-primary" value="Sign In" />
```

WebApp/Models/Account/Register.cshtml

```
@model RacingSeries.WebApp.Models.LoginVM
    Register into the system</br>
    If you have an account already
    <a asp-action="Login" asp-controller="Account">login!</a>
<div asp-validation-summary="All" class="text-danger"></div>
    <div class="form-group">
       <label asp-for="UserName" class="col-md-2 control-label"></label>
        <div class="col-md-10">
           <input asp-for="UserName" class="form-control" />
           <span asp-validation-for="UserName" class="text-danger"></span>
    <div class="form-group">
       <label asp-for="Password" class="col-md-2 control-label"></label>
        <div class="col-md-10">
           <input asp-for="Password" class="form-control" />
           <span asp-validation-for="Password" class="text-danger"></span>
    <div class="form-group">
        <div class="col-md-offset-2 col-md-10">
           <input type="submit" class="btn btn-primary" value="Register" />
```

https://localhost:44379/Account/Login

RacingSeries Home Drivers Teams Racing Events Tracks Sponsors *RaceControl Sign in Register

Some operations are available with an account No account yet? Register!

Username		
Password		
Sign In		

https://localhost:44379/Account/Register

RacingSeries Home Drivers Teams Racing Events Tracks Sponsors *RaceControl Sign in Register

Register into the system If you have an account already login!

Username			
Password			
Register			

2.7. Obsługa systemu ról

WebApp/Models/Shared/_Layout.cshtml

WebApp/Controllers/SecretController.cs

WebApp/Models/Secret/Index.cshtml

RaceControl jest stroną, która jest zablokowana dla zwykłych użytkowników

RacingSeries Home Drivers Teams Racing Events Tracks Sponsors *RaceControl Sign in Register https://localhost:44379/Account/Login

RacingSeries Home Drivers Teams Racing Events Tracks Sponsors *RaceControl Sign in Register

Some operations are available with an account No account yet? Register!

Username		
admin		
Password		
•••••		
Sign In		

Po zalogowaniu się na konto admina – odblokowane jest RaceControl

RacingSeries Home Drivers Teams Racing Events Tracks Sponsors Race Control Logout

https://localhost:44379/Secret

RacingSeries Home Drivers Teams Racing Events Tracks Sponsors Race Control Logout

Race Control

PAGE for admins and other secret roles

- 2.8. <u>Identyfikacja użytkowników przy pomocy JSON Web Token</u>
- 2.9. <u>Stworzenie testów jednostkowych jednego repozytorium z mockami bazy</u>
- 2.10. <u>Stworzenie serwisu agregujących kilka operacji (np: dodanie użytkownika do bazy i wysłanie maila)</u>

<BRAK>

3. UI

- 3.1. Zastosowanie biblioteki boostrap (obsługa urządzeń mobilnych)
- <ZASTOSOWANA GWIAZDKA> *
- 3.2. Wyświetlanie (przeglądanie) danych

WebApp/Controller/Driver

https://localhost:44379/Driver

RacingSeries Home Drivers Teams Racing Events Tracks Sponsors *RaceControl Sign in Register

Create New					
Id	FirstName	LastName	Country	BirthDate	
2	Max	Supermax	NL	24.10.1997 00:00:00	Edit Details Delete
5	Nowy	Kubica	PL	21.12.1987 00:00:00	Edit Details Delete

https://localhost:44379/Contest

RacingSeries Home Drivers Teams Racing Events Tracks Sponsors *RaceControl Sign in Register

<u>(</u>	Create New			
	Id	Name	DateTime	
	2	Aus GP	03.03.2022 00:00:00	Edit Details Delete

https://localhost:44379/Sponsor

RacingSeries Home Drivers Teams Racing Events Tracks Sponsors *RaceControl Sign in Register

Create New					
ld Name		Description			
2	Orlen	Polish Hot Dog Industry	Edit Details Delete		

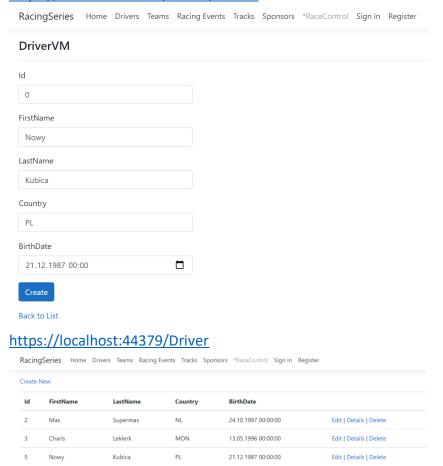
3.3. Filtrowanie danych (AJAX)

<ZASTOSOWANA GWIAZDKA> - *

- 3.4. Zastosowanie stronicowania (możliwe użycie gotowych kontrolek ajax)
- <ZASTOSOWANA GWIAZDKA> *
- 3.5. Widok dodania nowego rekordu (DONE)

WebApp/Controller/DriverController.cs

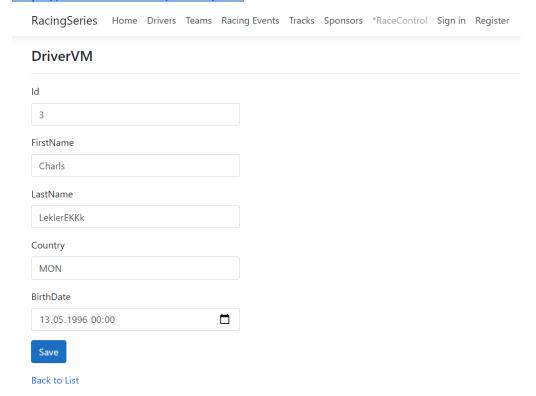
https://localhost:44379/Driver/Create



3.6. Widok edycji rekordu

WebApp/Controller/DriverController.cs

https://localhost:44379/Driver/Edit



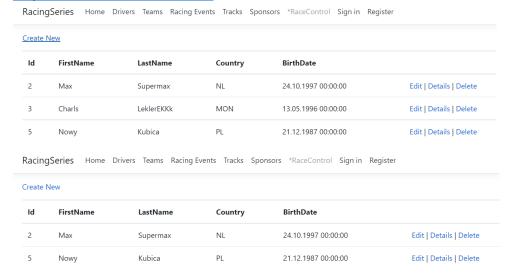
https://localhost:44379/Driver



3.7. Opcja usunięcia rekordu

WebApp/Controller/DriverController.cs

https://localhost:44379/Driver



- 3.8. <u>Opcja wgrania zdjęcia z możliwością przesłania pliku na server (SignalR)</u> < ZASTOSOWANA GWIAZDKA> *
- 3.9. Opcja instalacji aplikacji jako aplikacja PWA
- <ZASTOSOWANA GWIAZDKA> *
- 3.10. Wdrożenie nowoczesnego interfejsu użytkownika bazując na szablonie HTML

<BRAK>

4. Bazy danych

4.1.Zastosowanie relacyjnej bazy danych

Infrastructure/Repositories/AppDbContext.cs

```
AppDbContext.cs + X
C# RacingSeries.Infrastructure
                                               ⊟using System;
             using System.Collections.Generic;
            using Microsoft.AspNetCore.Identity;
using Microsoft.AspNetCore.Identity.EntityFrameworkCore;
            using Microsoft.EntityFrameworkCore;
           using RacingSeries.Core.Domain;
          □namespace RacingSeries.Infrastructure.Repositories
                18 references
public class AppDbContext : IdentityDbContext<IdentityUser>
                     public AppDbContext(DbContextOptions<AppDbContext> options) : base(options)
                     public DbSet<Driver> Drivers { get; set; }
                     public DbSet<Contest> Contests { get; set; }
                     public DbSet<Sponsor> Sponsors { get; set; }
                     public DbSet<Team> Teams { get; set; }
                     public DbSet<Track> Tracks { get; set; }
```

```
Data Connections
szumanski-piotr\sqlexpress.RacingSeries.dbo

▲ Tables

   ▶ ■ AspNetRoleClaims
   ▶ ■ AspNetUserClaims
   ▶ ■ AspNetUsers
   ▶ III Contests
   ▶ I Drivers
   ▶ III Teams
   ▶ III Tracks
```

4.2. Użycie minimum 5 tabel

```
Domain

Description

Descripti
```

```
Inamespace RacingSeries.Core.Domain
{
    14 references
    public class Contest
    {
        10 references
        public int Id { get; set; }
        6 references
        public string Name { get; set; }
        0 references
        public Track Track { get; set; }
        6 references
        public DateTime DateTime { get; set; }
        0 references
        public List<Driver> Drivers { get; set; }
}
```

```
Inamespace RacingSeries.Core.Domain
{
    15 references
    public class Driver
    {
        10 references
        public int Id { get; set; }
        6 references
        public string FirstName { get; set; }
        6 references
        public string LastName { get; set; }
        4 references
        public string Country { get; set; }
        6 references
        public DateTime BirthDate { get; set; }
        0 references
        public Team Team { get; set; }
}
```

```
Inamespace RacingSeries.Core.Domain
{
    15 references
    public class Team
    {
        10 references
        public int Id { get; set; }
        6 references
        public string Name { get; set; }
        2 references
        public string Country { get; set; }
        6 references
        public DateTime EntryDate { get; set; }
        0 references
        public List<Sponsor> Sponsors { get; set; }
}
```

```
Inamespace RacingSeries.Core.Domain

15 references
public class Track

10 references
public int Id { get; set; }
6 references
public string Name { get; set; }
6 references
public string City { get; set; }
6 references
public string Country { get; set; }

6 references
public string Country { get; set; }
```

4.3. Określenie kluczy głównych i obcych (constraints)

```
⊷ ld
    ■ Name
    ∏ TrackId
    ■ DateTime
⊷ ld
    FirstName
    ■ LastName
    ■ Country
    ■ BirthDate
    ■ TeamId
    ■ ContestId
⊷ ld
    ■ Name
    Description
    ■ TeamId
⊷ ld
    Name
    ■ Country
    EntryDate
⊷ ld
    Name
    City
    Country
```

4.4. Zastosowanie mechanizmu ORM

```
    ▲ A C # 20220113173101_Startup.cs
    ▶ A C # 20220115155317_Identity.cs
    ▶ A C # AppDbContextModelSnapshot.cs
    A ☐ EntryToDb.sql
```

4.5. <u>Użycie co najmniej jednej relacji 1-*, 1-1, *-*</u>

Założenie relacji bazy danych:

Team 1-* Driver

Event *-* Driver

Event 1-1 Track

Sponsor *-* Team