

# Zadania JavaScript

1. Stwórz zmienną x i przypisz jej wartość 5. Następnie stwórz zmienną y i przypisz jej wartość 10. Dodaj te dwie zmienne do siebie i wynik wyświetl w konsoli.
2. Napisz funkcję, która przyjmuje dwa parametry (a i b) i zwraca ich sumę.
3. Napisz funkcję, która sprawdza, czy podana liczba jest parzysta. Funkcja powinna zwrócić true, jeśli liczba jest parzysta, i false w przeciwnym razie.
4. Stwórz tablicę zawierającą kilka różnych liczb. Następnie napisz pętlę for, która wyświetli każdy element tablicy w konsoli.
5. Napisz funkcję, która znajduje największą liczbę w danej tablicy liczb i zwraca tę wartość.
6. Napisz funkcję, która zamienia daną temperaturę w stopniach Celsjusza na stopnie Fahrenheita. Wzór to:  $F = C * 9/5 + 32$ .
7. Stwórz obiekt reprezentujący osobę o właściwościach imię, nazwisko i wiek. Wyświetl te właściwości w konsoli.
8. Napisz funkcję, która przyjmuje jako argument obiekt osobowy (z punktu 7) i zwraca zdanie w formie szablonu tekstowego zawierające informacje o danej osobie (imię, nazwisko i wiek).
9. Napisz funkcję, która sprawdza, czy dana osoba może wziąć udział w konkursie, jeśli wymagany minimalny wiek do uczestnictwa wynosi 18 lat.
10. Stwórz tablicę zawierającą różne typy danych (np. liczby, napisy, obiekty). Napisz pętlę, która wyświetli typ każdego elementu tablicy w konsoli.
11. Napisz funkcję, która zwraca liczbę liter w danym napisie (bez spacji).
12. Stwórz funkcję, która przyjmuje liczbę jako argument i zwraca "Liczba dodatnia", "Liczba ujemna" lub "Zero", w zależności od wartości przekazanej liczby.
13. Napisz funkcję, która odwraca kolejność liter w danym napisie.
14. Stwórz funkcję, która sprawdza, czy dany napis jest palindromem (czy czyta się tak samo od przodu i od tyłu).
15. Napisz funkcję, która generuje losową liczbę całkowitą z zakresu od 1 do 10.
16. Napisz funkcję, która sprawdza, czy dana liczba znajduje się w podanej tablicy liczb.

17. Stwórz funkcję, która łączy dwa napisy, oddzielając je spacją, i zwraca wynikowy napis.
18. Napisz funkcję, która oblicza pole prostokąta na podstawie długości i szerokości.
19. Napisz funkcję, która oblicza silnię podanej liczby całkowitej.
20. Stwórz prostą stronę HTML z przyciskiem, który po kliknięciu wywoła funkcję zmieniającą kolor tła strony.