

Ekspertyza

Projekt: gra Szwagra 2D

- 1) Wymagania
 - nie uwzględniona muzyka o której mowa w opisie.
- 2) Diagram wymagań
 - plik jest pod nazwą „use-case”,
 - w wyborze trybu gry nie uwzględniono sandbox.
- 3) Diagram klas
 - brak klas odpowiadających za tryb multiplayer,
 - brak klas odpowiadających za tryb sandbox,
 - brak osobnej klasy odpowiadającej za wyświetlanie gry.
- 4) Diagram Use-Case
 - brak odpowiedniej nazwy pliku,
 - linie nie są zaczepione i nie są strzałkami,
 - kolejne procedury nie uwzględniają upływu czasu,
 - opis nie uwzględnia jaką dokładnie czynność wykonuje użytkownik,
 - kolejne procedury naśladują diagram sekwencji, np. tryb single/multiplayer nie może być konsekwencją wpisania Nicku.
- 5) Diagram sekwencji
 - potrzebna jest metoda wysyłająca konkretny klawisz od użytkownika do klasy sterowanie,
 - brak ciągłości przepływu (nie wykona się, wpisz_nick() itd.).

Sebastian Kromka & Jakub Lekacz