

Sprawozdanie z LAB 07

Zadaniem zajęć było wykonanie cyfrowej demodulacji amplitudy, częstotliwości i fazy dla funkcji bazowej.

Oto kod źródłowy (modulatory i demodulatory):

```
#define _USE_MATH_DEFINES
// #define _PIXEL_SIZE_X "7680"
// #define _PIXEL_SIZE_X "4320"
#define _PIXEL_SIZE_X "3840"
#define _PIXEL_SIZE_X "2160"
#include <sstream>
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <string>
#include <vector>
#include <cstdint>
#include <bitset>
#include <iostream>
#include "dft_algorithm.h"
#include "my_plot.h"

#define ARG1 " with linespoints pointtype 6 pointsize 1 lc rgb 'red' "
#define ARG2 " with linespoints lc rgb 'red' "
#define ARG3 " with linespoints pointtype 6 pointsize 0.3 lc rgb 'black' "

enum Endian
{
    littleEndian = 1,
    bigEndian = 2
};

// STRUMIEN BINARNY = 011000010110001001100011
std::string S2BS(char in[], Endian sw = littleEndian)
{
    int N = strlen(in) - 1;
    std::ostringstream str;
    std::string wynik;

    if (sw == littleEndian)
    {
        for (int i = 0; i <= N; i++)
        {
            std::bitset<8> x(in[i]);
```

```

        str << x;
    }
}
else
{
    for (int i = N; i >= 0; i++)
    {
        std::bitset<8> x(in[i]);
        str << x;
    }
}

str << std::endl;
wynik = str.str();

return wynik;
};

namespace demodualtor
{
    std::string TTL(std::vector<std::pair<double, double>> const &input, double Tb = 1.0)
    {
        double Ts = input.at(1).first - input.at(0).first;
        std::string wynik;
        std::vector<std::pair<double, double>>::const_iterator it = input.begin();

        while((std::distance(it, input.end()) >= floor(Tb / Ts)))
        {
            if (it->second < 0.5) wynik.append("0");
            else wynik.append("1");

            std::advance(it, floor(Tb / Ts));
        }

        return wynik;
    }

    std::string Manchester(std::vector<std::pair<double, double>> const& input, double Tb = 1.0)
    {
        double Ts = input.at(1).first - input.at(0).first;
        std::string wynik;
        std::vector<std::pair<double, double>>::const_iterator it = input.begin(), it2 = input.begin();
        std::advance(it, floor((Tb / Ts) * 0.4));
        std::advance(it2, floor((Tb / Ts) * 0.6));

        while ((std::distance(it2, input.end()) >= floor(Tb / Ts)))
        {
            if (it->second < 0.0 && it2->second > 0.0) wynik.append("0");

```

```

        else if (it->second > 0.0 && it2->second < 0.0) wynik.append("1");

        std::advance(it, floor(Tb / Ts));
        std::advance(it2, floor(Tb / Ts));
    }
    if (it->second < 0.0 && it2->second > 0.0) wynik.append("0");
    else if (it->second > 0.0 && it2->second < 0.0) wynik.append("1");
    return wynik;
}

std::string NRZI(std::vector<std::pair<double, double>> const& input, double Tb = 1.0)
{
    double Ts = input.at(1).first - input.at(0).first;
    std::string wynik;
    std::vector<std::pair<double, double>>::const_iterator it = input.begin(), it2 = input.begin();
    std::advance(it2, 10);
    if ((it->second < 0.0 && it2->second > 0.0) || (it->second > 0.0 && it2->second < 0.0)) wynik.append("1");
    else wynik.append("0");

    std::advance(it, floor((Tb / Ts)*0.8));
    std::advance(it2, floor(Tb / Ts));

    while ((std::distance(it2, input.end()) >= floor(Tb / Ts)))
    {
        if ((it->second < 0.0 && it2->second > 0.0) || (it->second > 0.0 && it2->second < 0.0)) wynik.append("1");
        else wynik.append("0");

        std::advance(it, floor(Tb / Ts));
        std::advance(it2, floor(Tb / Ts));
    }
    if ((it->second < 0.0 && it2->second > 0.0) || (it->second > 0.0 && it2->second < 0.0)) wynik.append("1");
    else wynik.append("0");
    return wynik;
}

std::string BAM1(std::vector<std::pair<double, double>> const& input, double Tb = 1.0)
{
    double Ts = input.at(1).first - input.at(0).first;
    std::string wynik;
    std::vector<std::pair<double, double>>::const_iterator it = input.begin(), it2 = input.begin();
    std::advance(it2, 10);
    if ((it->second < 0.5 && it2->second > 0.5) || (it->second > -0.5 && it2->second < -0.5)) wynik.append("1");
    else wynik.append("0");

    std::advance(it, floor((Tb / Ts) * 0.8));
    std::advance(it2, floor(Tb / Ts));
}

```

```

        while ((std::distance(it2, input.end()) >= floor(Tb / Ts)))
        {
            if ((it->second < 0.5 && it2->second > 0.5) || (it->second > -0.5 && it2->second < -0.5)) wynik.append("1");
            else wynik.append("0");

            std::advance(it, floor(Tb / Ts));
            std::advance(it2, floor(Tb / Ts));
        }
        if ((it->second < 0.5 && it2->second > 0.5) || (it->second > -0.5 && it2->second < -0.5)) wynik.append("1");
        else wynik.append("0");
        return wynik;
    }
}

namespace modulators
{
    double zegar(double const& t, int const& data)
    {
        return data;
    }

    double const Tb = 1.0;

    double TTL(double const& t, int const& data)
    {
        return data;
    }

    double Manchester(double const& t, int const& data)
    {
        if (data == 0)
        {
            if (t < (Tb / 2.0))
            {
                return -1;
            }
            else
            {
                return 1;
            }
        }
        else
        {
            if (t >= (Tb / 2.0))
            {
                return -1;
            }
            else
            {
                return 1;
            }
        }
    }
}

```

```

        return 1;
    }
}

int NRZI_back = 1;
double NRZI(double const& t, int const& data)
{
    if (data == 1 && t < 0.005)
    {
        if (NRZI_back == 1) NRZI_back = -1;
        else NRZI_back = 1;
    }
    return NRZI_back;
}

int BAMI_back = 0;
double BAMI(double const& t, int const& data)
{
    if (data == 0.0) return 0;

    if (data == 1 && t < 0.005)
    {
        if (BAMI_back == 1) BAMI_back = -1;
        else BAMI_back = 1;
    }
    return BAMI_back;
}
}

```

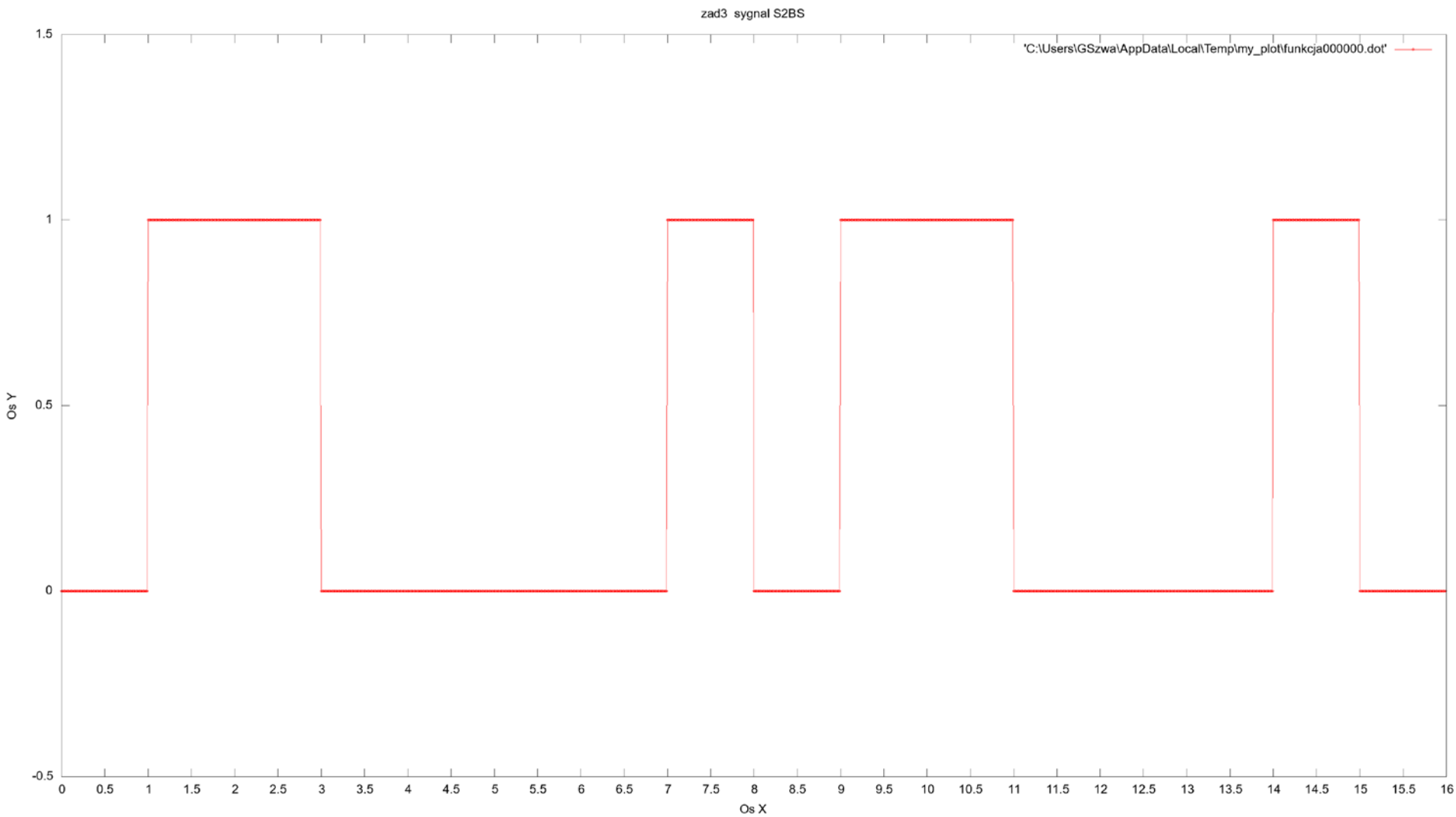
Wynik demodulacji:

```

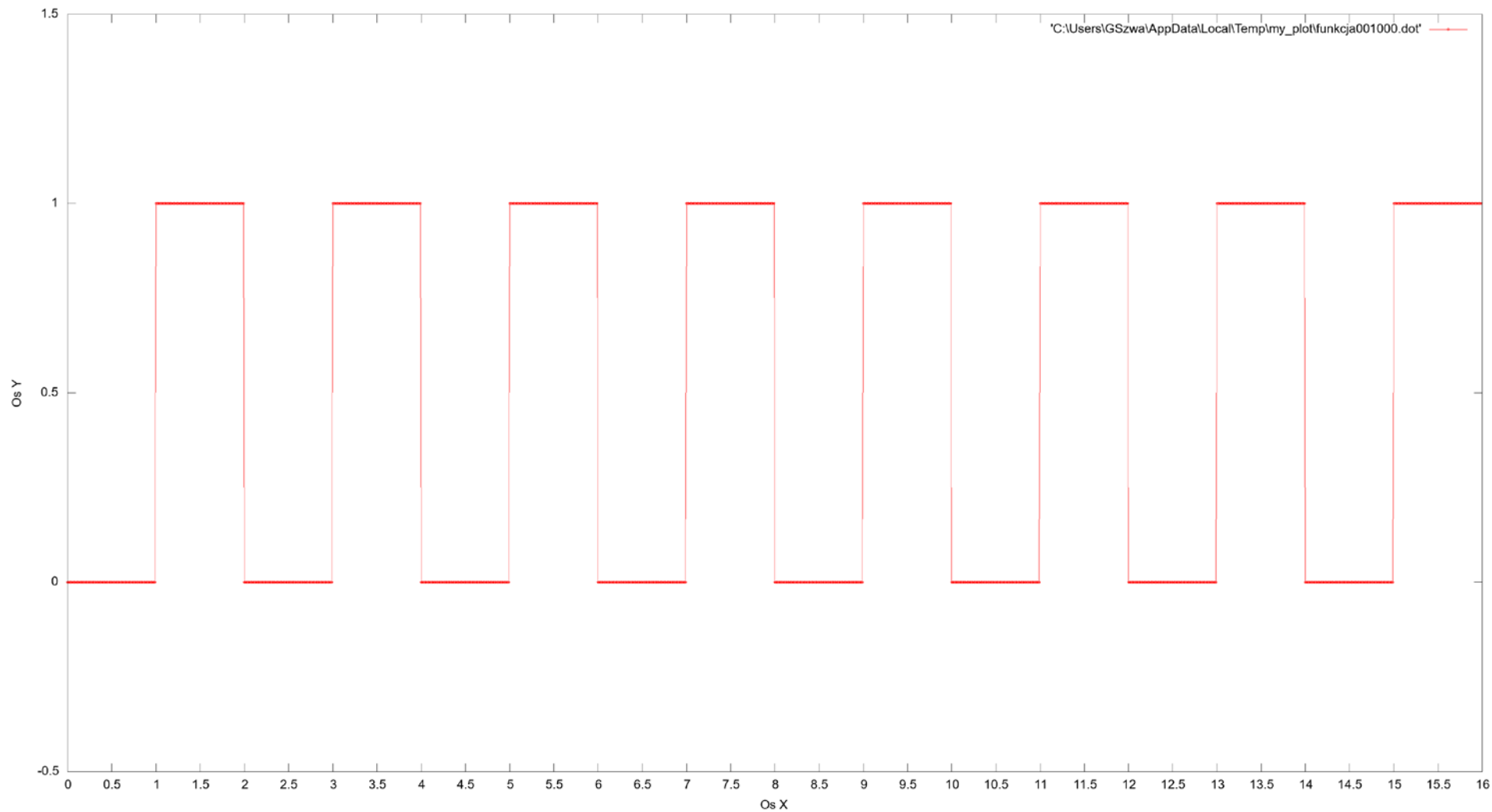
C:\> Microsoft Visual Studio Debug Console
E 0110000101100010
  0110000101100010    -- TTL
  0110000101100010    -- Manchester
  0110000101100010    -- NRZI
E 0110000101100010    -- BAMI

```

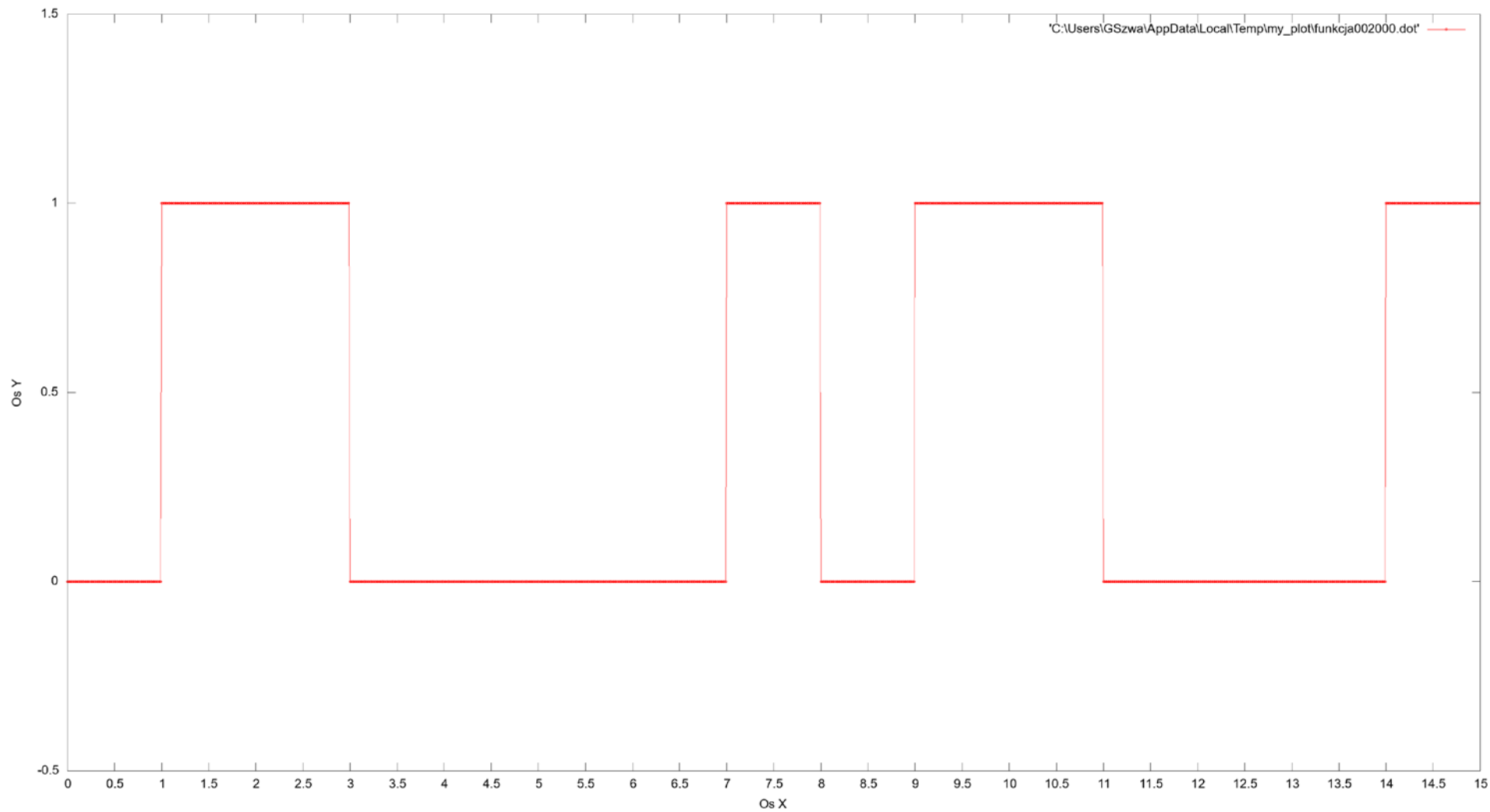
Podczas zajęć sporządziłem 6 wykresów (dodatkowo sygnał informacyjny).

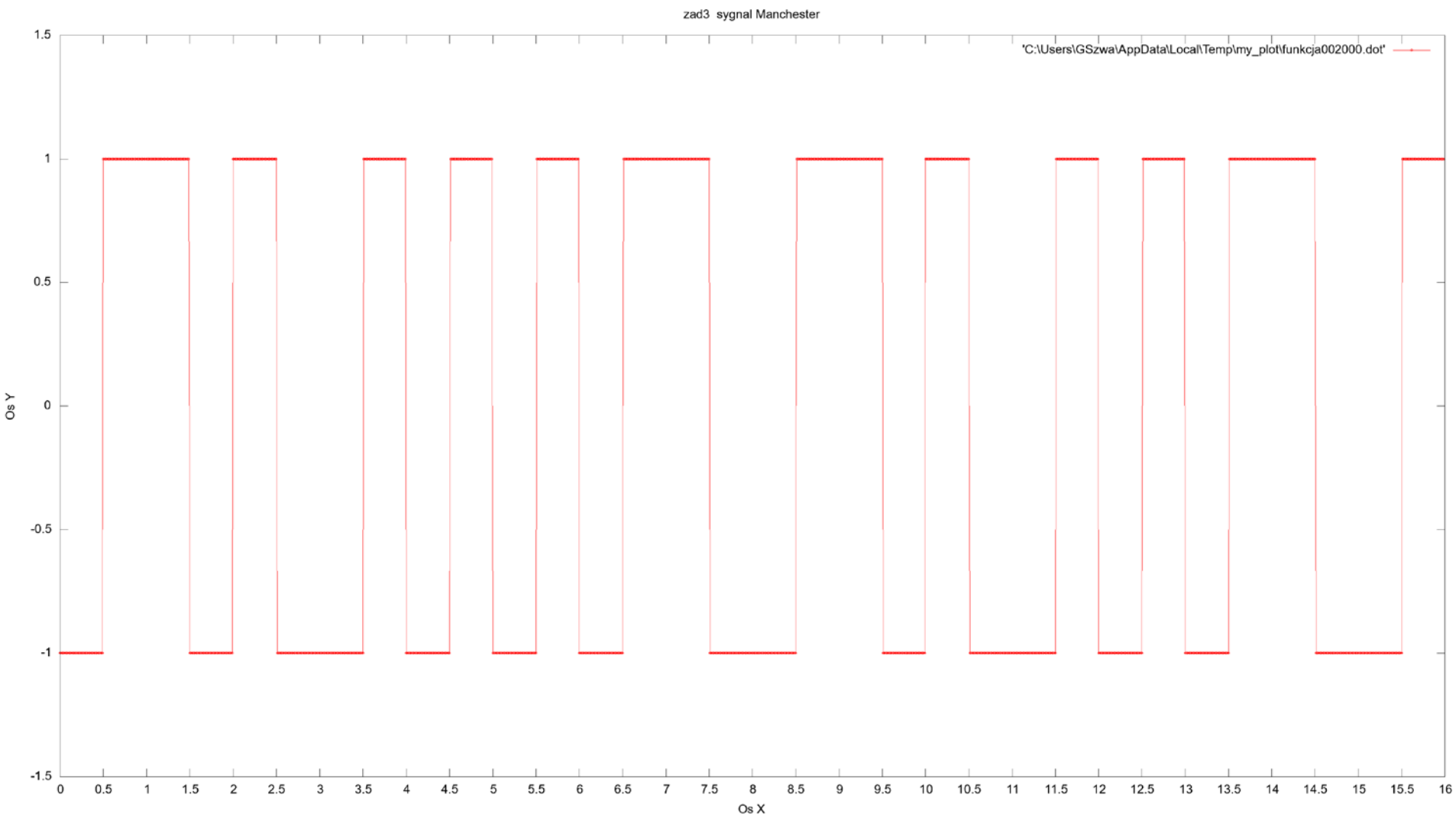


zad3 sygnał zegarowy

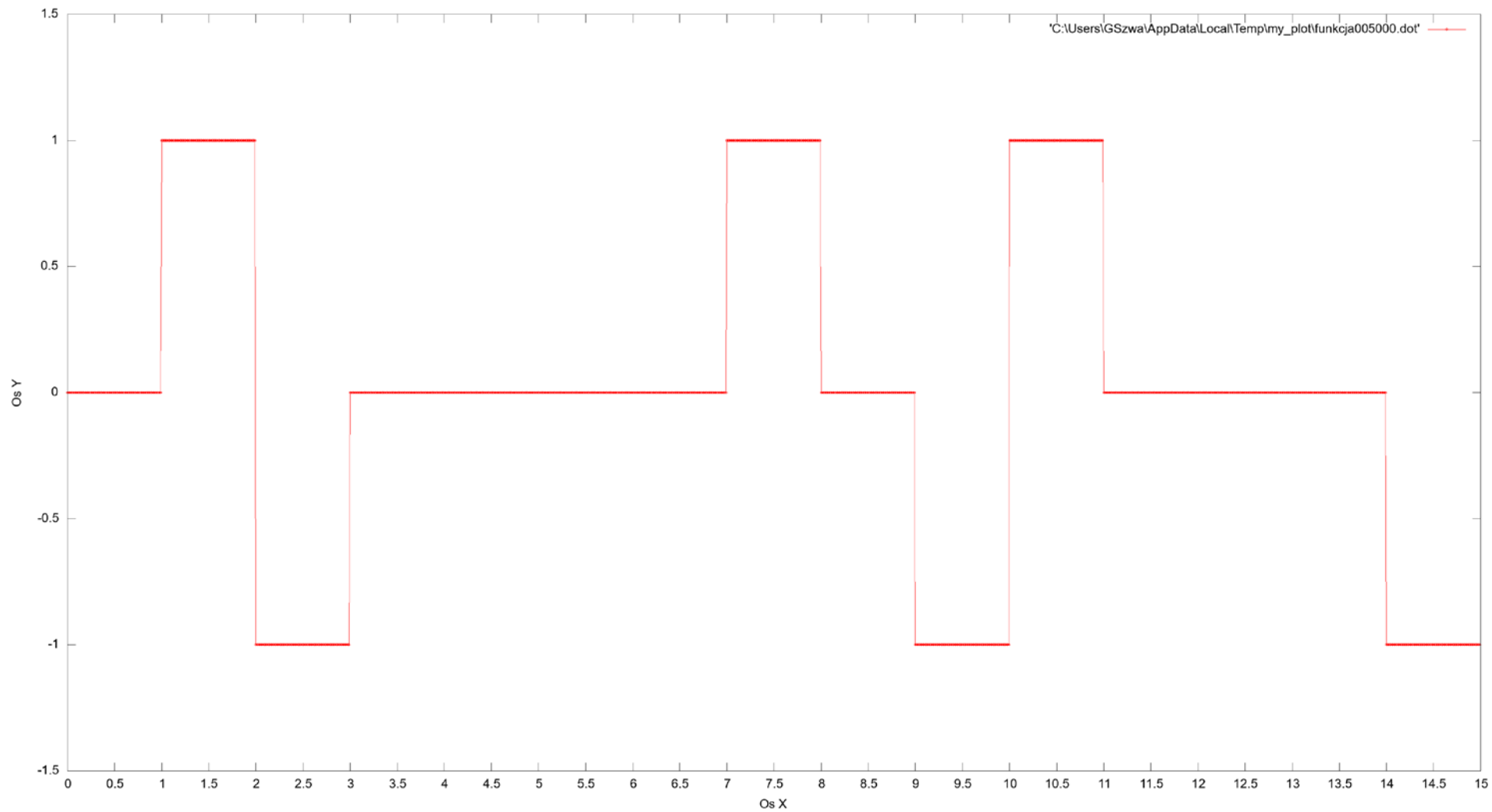


zad3 sygnał TTL

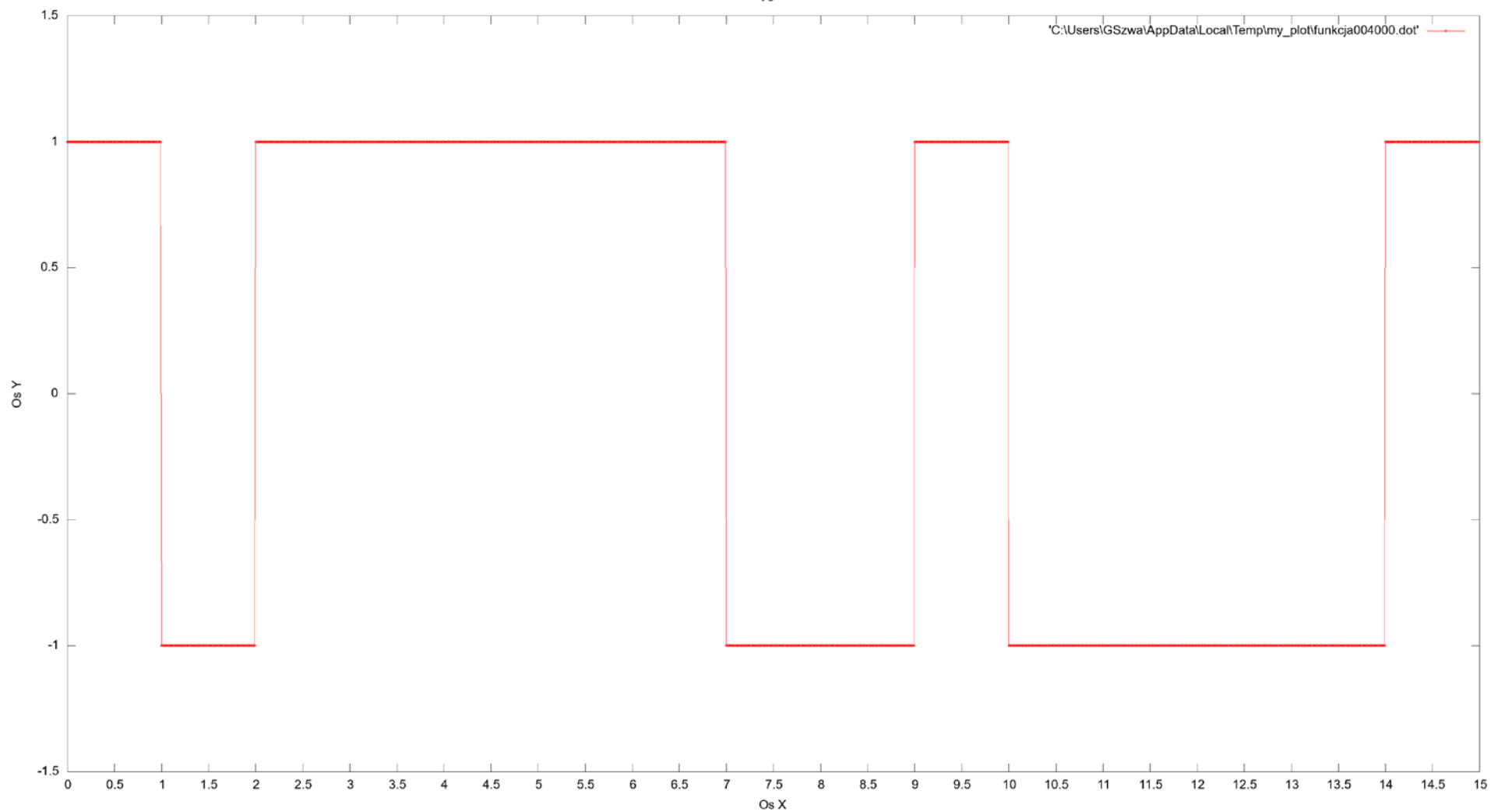




zad3 sygnał BAM



zad3 sygnał NRZI



Podsumowanie

Dzięki tym laboratoriom nauczyłem się przystosowywania binarnej informacji do przesyłu za pomocą analogowego ośrodka, co pozwala na zrozumienie w jaki sposób jest wysyłany sygnał za pomocą analogowego ośrodka. Wiedza ta jest wykorzystywana w transmisji danych stanowiących rdzeń komunikacji pomiędzy urządzeniami cyfrowymi.

Wykonał Szwarz Grzegorz