

Plan de management projet

Théo Delmas
Lauric Teyseyre
Pierre-Louis Renon
Julien Wattier

Université Paul Sabatier
Master Informatique 1

Table des matières

1	Présentation du projet	3
1.1	Contexte	3
1.2	Objectifs	3
2	Gestion des parties prenantes	3
3	Gestion des besoins	3
3.1	Capture des besoins	3
3.2	évolution des besoins	3

1 Présentation du projet

1.1 Contexte

FlopEDT! est une application permettant de créer un emploi du temps satisfaisant une série de contraintes basées sur la programmation linéaire. Cependant la gestion actuelle de ces contraintes est relativement technique et peu documentée.

De plus les principaux collaborateurs du projet ont initié un découplage entre le back-end et le front-end, les deux parties étant actuellement gérées par un unique serveur.

1.2 Objectifs

L'objectif est de créer une interface intuitive permettant de rechercher des contraintes à ajouter à la génération d'un emploi du temps, tout en y intégrant la documentation des contraintes, le tout en respectant le contexte de découplage front/back de l'application.

2 Gestion des parties prenantes

L'ensemble des parties prenantes est listée dans le fichier des parties prenantes.

3 Gestion des besoins

L'ensemble des besoins sont listés sous forme d'user story dans le kanban dédié .

3.1 Capture des besoins

Les besoins sont capturés au travers de réunions dédiées tenues avant de commencer un jalon. Par la suite elle sont étoffées grâce à des user story qui sont par la suite insérées dans le kanban.

3.2 évolution des besoins

Lors des revues de sprint, les parties prenantes présentes peuvent soumettre des demandes d'évolution.