

# Registre des faits marquants

Théo Delmas  
Lauric Teyssyre  
Pierre-Louis Renon  
Julien Wattier

Université Paul Sabatier  
Master Informatique 1

11 avril 2023

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Objectif du document</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Faits marquant</b>	<b>3</b>
2.1	Sprint 0 . . . . .	3
2.2	Sprint 1 . . . . .	3
2.3	Sprint 2 . . . . .	4
2.4	Sprint 3 . . . . .	4
2.5	Sprint 4 . . . . .	5
2.6	Sprint 5 . . . . .	5
2.7	Sprint 6 . . . . .	5

# 1 Objectif du document

Ce document référence les événements s'étant produits durant chaque sprint.

## 2 Faits marquant

### 2.1 Sprint 0

TABLE 1 – Événements du sprint 0

Positif	Négatif
Un composant VueJS nommé Vue-Showdown permettant de convertir automatiquement un fichier mark-down en html associé et l'afficher a été découvert.	La mise en place de l'environnement de travail a d'abord été installé sous docker mais il s'est révélé que la configuration Docker ne fonctionnait pas. L'environnement de travail a été finalement installé sur des machines virtuels
Le prototypage d'IHM a été validé par le client dès le premier jet.	La configuration de l'environnement de travail sous WSL a posé quelques problèmes, notamment au niveau de la hot-reload de nodes.
	La structure du projet est assez peu documenté. Cela nous a pris de temps pour la comprendre.
	Le client a oublié la revue de sprint. Cette dernière a finalement été tenue avec du retard mais en accélérée et l'équipe n'a pas pensé à lancer l'enregistrement de la réunion.

### 2.2 Sprint 1

TABLE 2 – Événements du sprint 1

Positif	Négatif
	Les liens d'images dans les documentations étaient relatif au localhost et ne serait donc pas passer en environnement de production. Il a fallu ajouter un système altérant les documentations soumises.

## 2.3 Sprint 2

TABLE 3 – Événements du sprint 2

Positif	Négatif
	Le client nous a indiqué que l'ensemble de leurs systèmes utilisait la convention que si une collection était vide alors elle désignait en fait l'ensemble des instances de la classe. Cela nous oblige à revoir certaines logiques.

## 2.4 Sprint 3

TABLE 4 – Événements du sprint 3

Positif	Négatif
L'équipe a découvert une extension VSCode nommée Liveshare qui permet de faire du peer-programming. Cela facilite le débogage.	L'équipe connaît une baisse de motivation qui la rend moins productive.
Une retrospective a été tenue en cours d'agilité et nous a permis de nous rendre compte que nos daily meeting était bien trop longue.	
L'équipe s'est rendu compte que la production du système de recherche ne serait pas tenable dans les délais et a donc demandé son annulation afin de se focaliser sur l'affichage des documentations. Le client a accepté la demande	

## 2.5 Sprint 4

TABLE 5 – Événements du sprint 4

Positif	Négatif
	L'organisation de la revue de sprint, qui doit être suivi d'une revue de code générale avec les mainteneurs du projet, pose des problèmes d'organisation à cause d'emplois du temps incompatibles.

## 2.6 Sprint 5

TABLE 6 – Événements du sprint 5

Positif	Négatif
Tenu d'une retrospective globale au projet afin de rédiger le bilan.	

## 2.7 Sprint 6

TABLE 7 – Événements du sprint 6

Positif	Négatif