

piątek, 16 września 2022

Szybka pseudo-dokumentacja waszej strony

Przewidywane działanie strony i zawartość

Plik który wrzuciłem na git'a ma:

- Trzy podstrony (HTML)
 - Index.html
 - offer1.html
 - details.html
- Dwa arkusze stylów (CSS)
 - offer.css
 - style.css
- Oraz folder „src” który zawiera wszystkie grafiki użyte na stronie.

Nie chce mi się robić diagramu UML dlatego słownie opisze to co miałby zawierać
tz. Use-case.

Użytkownik wchodzi na stronę index.html, po czym wybiera jedną z 9
umieszczonych ofert na stronie. Po naciśnięciu LPM zostaje przekierowany do
podstrony offer1.html, gdzie ma do wyboru dwie opcje. „Instant Buy” lub „Add to
tolley”. Jak sama nazwa wskazuje, button „Instant Buy” przekierowuje do
details.html po czym od razu do formularza płatności czy cokolwiek tam chcecie.

Przy wybraniu opcji „Add to toley” strona jak poprzednio przekieruje na podstronę
details.html po czy produkt zostanie dodany do koszyka który znajduje się po
prawej stronie Nav bara.

Rzeczy ważne

Chciałbym zaznaczyć, że wszystkie grafiki użyte tutaj, są wzięte z internetu, dlatego
lepiej dla was jak je wszystkie podmienicie.

Dodatkowo, na stronie nie zrobiłem linków przemierowujących do podstron. Jak będziesz chciał to je zrób, jak nie to spam.

Strona nie jest w 100% gotowa. Może tak w 70%. Dlaczego ? Ponieważ możliwym jest wywalenie podstrony details.html na rzecz jakiejś ładnej animacji w JS. A po drugie, details.html nie jest do końca przystosowany na telefony.

Details.html I offer1.html korzystają z tego samego arkusza stylów.

W przypadku podmieniania zdjęć, można to zrobić na 2 sposoby:

- podmienić grafiki i ustawić ich nazwy tak samo
- podmienić grafiki i w css jako Background-Image ścieżkę do pliku.

Wstawienie grafiki nie powinno zmienić rozmiaru samego diva w jakim jest umieszczony. Dlatego śmiało można je zamienić. (Postarajcie się aby zdjęcia były w orientacji pionowej. Porostu lepiej to będzie wyglądać)

Jeżeli są jakieś będą jakieś problemy to pisać czy spamić na ds. Bo może być coś jeszcze ważnego czego nie ująłem.

Inputy

Nie widziałem w czym będzie pisany back-end to doszedłem do wniosku, aby wszystkie rzeczy w html poznaczać klasami.

(Takie z ważniejszych:)

Index.html :

- cart_svg (Grafika wózka zakupowego w Nav-barze)
- cart_input (łączna wartość koszyka)

Details.html :

- size_button (opcja wyboru jednej z czterech opcji wyboru wielkości koszulki)

Po rzesze rzeczy zapraszam do kodu, miłej zabawy :)

Odrazu przepraszam, ale nie zrobiłem komentarzy. Dlatego staram się napisać ten dokument.

Jeżeli chciałbyś abym coś zrobił, dorobił. A może coś zaprojektował. To pisz, nie jestem front-endem tylko UI'em miej to na uwadze, przy przeglądaniu tego burdelu którego nazywam dumnie kodem xD. Jeszcze raz miłej zabawy.