

## Ćwiczenie

- ❶ Otwórz QGIS
- ❷ Stwórz folder na projekt
- ❸ Utwórz i **zapisz** nowy projekt
- ❹ Dodaj warstwę OpenStreetMap (zakładka XYZ tiles)
- ❺ Dodaj warstwę punktową, liniową i poligonalną:
  - ❶ Zapisz w odpowiednim folderze
  - ❷ Wybierz typ geometrii
  - ❸ Dodaj pola w tabeli atrybutów
- ❻ Dodaj obiekt do warstwy:
  - ❶ Wejdź w tryb edycji
  - ❷ „Wyklikaj” lewym przyciskiem myszy
  - ❸ Zakończ prawym przyciskiem myszy
  - ❹ **Zapisz** zmiany w warstwie
  - ❺ Wyjdź z trybu edycji

## Zadanie domowe

Dodaj kilka obiektów do każdej warstwy, aby być biegłym w „wyklikiwaniu”