

## Ćwiczenie

- 1 Załóż nowy projekt
- 2 Wczytaj dostarczone warstwy: `budynki_ruczaj`, `drogi_ruczaj`, `parkingi_ruczaj`, `uj_kampus_ruczaj`, `wody_plynace_ruczaj`
- 3 Ustaw symbologię we wszystkich warstwach (oprócz `drogi_ruczaj`). Zwróć uwagę na odpowiednią konwencję.
- 4 Zaimportuj dostarczoną symbologię (`styl_linie.qml`) do warstwy `drogi_ruczaj`

## Ustawianie symbologii

- ➊ Wejdź prawym klawiszem w Properties -> Symbology
- ➋ Z listy rozwijanej wybierz odpowiednią formę symbologii (na przykład Categorized)
- ➌ Wybierz odpowiednie pole tabeli atrybutów, względem którego chcesz pogrupować obiekty (na przykład organizacj)
- ➍ Kliknij Classify a następnie Zastosuj
- ➎ Teraz możesz dla każdej kategorii obiektów wybierać elementy graficzne (barwa, wypełnienie, krycie, szerokość obrysu, itp.), klikając dwukrotnie na nazwę wydzielenia na liście warstw

Uwaga: czasami zmian w symbologii nie można cofnąć za pomocą Ctrl+Z