

Wstęp do Projektowania Aplikacji Internetowych - Regulamin Zajęć

§1. Organizacja zajęć.

- 1) Zajęcia kontaktowe odbywają się w formie wykładów i laboratoriów. Suma godzin kontaktowych z nauczycielem akademickim wynikających z planu studiów to 30h wykładu i 30h laboratoriów. Suma godzin bez udziału nauczyciela akademickiego wynikających z nakładu pracy studenta to 60h.
- 2) Zajęcia laboratoryjne odbywają się stacjonarnie, wykłady zdalnie zgodnie z godziną wyznaczoną na planie studiów – przy zastrzeżeniu, że możliwe jest przeprowadzanie zajęć laboratoryjnych w sposób zdalny w przypadku sytuacji koniecznych, w wyniku decyzji prowadzącego. Wszystkie materiały publikowane są na **kanale przedmiotu przez platformę MS Teams**.
- 3) Student zobowiązany jest do zapisania się na kurs na platformie **MS Teams**.

§2. Wykłady.

- 1) Obecność na wykładach nie jest obowiązkowa, jednak uczestnictwo w wykładach może być zapisywane w celu premiowania aktywności uczestników.

§3. Laboratoria.

- 1) Obecność na zajęciach laboratoryjnych jest obowiązkowa i konieczna do zaliczenia przedmiotu.
- 2) Dozwolone są 2 nieobecności nieusprawiedliwione. Łączna liczba obecności na laboratorium powinna przekraczać 51%.
- 3) Aktualne tematy laboratorium zostają przedstawione przez prowadzącego i są dostępne na platformie przedmiotu.
- 4) Pod koniec trwania laboratorium student zobowiązany jest do przedstawienia wyników swojej pracy - na ich podstawie prowadzący może wystawić współczynnik postępu, który następnie może wpłynąć na ocenę projektu zaliczeniowego (patrz §4).
- 5) Celem laboratorium jest zbudowanie aplikacji internetowej, która będzie podstawą zaliczenia przedmiotu na koniec semestru. Aplikacje powinna spełniać co najmniej następujące kryteria:

TEMAT

Temat projektu musi zostać zatwierdzony przez prowadzącego przedmiot po wysłaniu zgłoszenia projektu udostępnionego na 3 laboratorium.

TECHNOLOGIE

Użyte języki/technologie: HTML5, CSS, JavaScript (w tym FETCH API), PHP, baza danych PostgreSQL. Bez użycia frameworka i gotowych szablonów.

DESIGN

Aplikacja estetyczna pod względem graficznym. Responsywna, użycie CSS media queries.

ELEMENTY APLIKACJI

Proces logowania, utrzymanie sesji, uprawnienia użytkowników (weryfikowane przez system w trakcie działania/testowania), zarządzanie użytkownikami, wylogowanie + wybrana funkcjonalność w ramach założeń do projektu

BAZA DANYCH

Baza danych powinna zawierać relacje między tabelami, w tym wszystkie typy relacji (jeden-do-wielu, wiele-do-wielu, jeden-do-jednego).

Należy również stworzyć:

- minimum 2 widoki (użyte złączenia z kilkoma tabelami)
- minimum 1 wyzwalacz
- minimum 1 funkcja
- transakcje na odpowiednim poziomie izolacji
- akcje na referencjach klucz główny - klucz obcy (użycie zapytań z JOIN) - spełnione 3 postacie normalne.

W bazie nie może występować redundancja danych, anomalia modyfikacji i usunięć.

Należy zastosować odpowiednie typy danych dla przechowywanych danych w tabelach.

Należy dołączyć kompletną bazę danych wraz z przykładowymi danymi wyeksportowaną do pliku SQL.

DOKUMENTACJA

Należy dostarczyć dokumentację w pliku readme.md wraz z dołączonymi screenami.

WYMAGANIA KONIECZNE

Aplikację należy napisać zgodnie z filarami obiektowości i zasadami SOLID.

Projekty napisane strukturalnie zostaną odrzucone – w przypadku próby oddania projektu napisanego strukturalnie zostaje wystawiona ocena 2.0.

Kod aplikacji należy przechowywać na repozytorium git z dostępem publicznym lub udostępnionym prawem odczytu dla nauczyciela prowadzącego laboratorium. Kod należy przechowywać w celach dokumentacji przez 5 lat.

Należy dołączyć diagram ERD bazy danych.

- 6) Obowiązuje indywidualność w tworzeniu projektu zaliczeniowego – w przypadku uzasadnionego podejrzenia niesamodzielnosci ocena może zostać obniżona lub projekt zaliczeniowy może zostać odrzucony.
- 7) Postępy pracy nad projektem będą oceniane podczas prezentacji demo odbywających się na wykładach z wyznaczonym czasem 4-ej minut na prezentację i 1-ej minuty na otwartą sekcję z pytaniami.

- 1) Przewidziane są trzy kolokwia obejmujące zagadnienia z wykładów i laboratorium. Prowadzący może rozszerzyć materiał o dodatkowe, wcześniej zapowiedziane zagadnienia.
- 2) Każde kolokwium zostanie zapowiedziane z dwutygodniowym wyprzedzeniem.
- 3) Brak podejścia do kolokwium równoważne jest z otrzymaniem oceny zero (0) liczone do średniej końcowej. Jeśli brak podejścia do kolokwium w wyznaczonym przez prowadzącego terminie jest usprawiedliwione, do kolokwium można podejść podczas najbliższych konsultacji prowadzącego.
- 4) Nie ma możliwości poprawiania kolokwii w trakcie trwania semestru.**
- 5) Na zakończenie semestru przewiduje się możliwość poprawienia niezaliczonych kolokwii w postaci zbiorczego kolokwium z całego materiału.
- 6) Obowiązuje całkowity zakaz korzystania z pomocy w trakcie trwania kolokwium. W przypadku każdorazowego naruszenia zakazu końcowa ocena obniżana jest o dwa (2) stopnie z zastrzeżeniem, że ocena musi być większa lub równa zero.

§5. Aktywność.

- 1) Za aktywność i solidną pracę na laboratorium istnieje możliwość uzyskania ocen będących dodatkowym współczynnikiem wpływającym na ocenę końcową z laboratorium.
- 2) W trakcie laboratoriów i wykładów istnieje możliwość twórczej wymiany poglądów bez naruszania indywidualności podejścia do problemów oraz bez naruszania potrzeby innych uczestników laboratoriów do ciszy i skupienia w trakcie rozwiązywania problemu.
- 3) Prowadzący może wystawić ocenę z aktywności również na podstawie zmian rejestrowanych przez studenta w repozytorium git. Jeżeli odnotowany zostanie brak aktywności w postaci niezarejestrowanych commitów, wystawiana jest ocena 2.0, repozytoria z dużą aktywnością otrzymują ocenę 5.0.

§6. Warunki zaliczenia przedmiotu.

- 1) Zaliczenie projektu odbędzie się poprzez prezentację działającej aplikacji, ocenę kodu przez prowadzącego oraz spełnienie kryteriów określonych w par 3.
- 2) Zaliczenie laboratorium następuje po uzyskaniu pozytywnej oceny końcowej (pozytywna ocena z projektu i pozytywna ocena z kolokwii).
- 3) Ocena końcowa z laboratorium liczona jest wg średniej ważonej:

$$\frac{1}{3} * \text{ocena z kolokwii} + \frac{2}{3} * \text{ocena z projektu}$$
i zaokrąglana wedle współczynnika aktywności określonego w par 4.
- 4) Ocena końcowa z wykładu wyznaczana jest przez ocenę końcową z laboratorium z uwzględnieniem aktywności na wykładach.
- 5) Do egzaminu mogą podejść wyłącznie osoby posiadające pozytywną ocenę końcową z laboratorium.
- 6) Warunkiem zaliczenia przedmiotu jest zaliczenie laboratorium i wykładu.
- 7) Za zaliczenie laboratorium oraz wykładu student otrzymuje 5 punktów ECTS.

§7. Wszelkie przypadki nieuwzględnione w tym regulaminie rozstrzyga prowadzący.