

# Zarządzanie ryzykiem w firmie NVIDIA

## JAKIE SĄ ŹRÓDŁA RYZYKA W FIRMIE NVIDIA?

- Błędy Ludzkie
- Konkurencja
- KRYZYS FINANSOWY
- Wojny
- Polityka globalna
- KATASTROFY NATURALNE

## REJESTR RYZYK

Opis ryzyka	Kategoria ryzyka	Konsekwencje	Ocena istotności ryzyka	Ocena częstości występowania	Działania zapobiegawcze
Oferta konkurencji może lepiej spełniać oczekiwania klientów.	operacyjne / rynkowe	Spadek przychodów firmy	wysoka	średnia	Analiza trendów (potrzeb klientów) i rozwój technologii
Wzrost cen surowców i półprzewodników	rynkowe / kredytowe	Wzrost kosztów produkcji	wysoka	wysoka	Analiza rynkowa cen, rozwój sieci dostawców
Spadek notowań kryptowalut	rynkowe	Spadek popytu na karty graficzne	niska	średnia	Analiza rynku kryptowalut
Wzrost cen logistycznych	rynkowe / kredytowe	Wzrost kosztów dystrybucji	średnia	wysoka	Rozwój sieci logistycznej, analiza cen paliw
Ataki cybernetyczne	operacyjne / wydarzeń	Wyciek danych, utrata reputacji, paraliż firmy, uszkodzenie mienia	wysoka	średnia	Rozwój cyberbezpieczeństwa
Wadliwość produkcji	operacyjne	Utrata reputacji	niska	niska	Kontrola jakości
Awaria serwerów/systemów	operacyjne / wydarzeń	Paraliż firmy, uszkodzenie mienia	średnia	średnia	Systematyczna konserwacja
Nietrafione inwestycje	biznesowe	Utrata funduszy	niska	niska	Analiza trendów

### MAPA RYZYKA

		Istotność ryzyka				
		niska	średnia	wysoka		
Prawdopodobieństwo wystąpienia	wysokie		- Wzrost cen logistycznych	- Wzrost cen surowców i półprzewodników		
	średnie	- Spadek notowań kryptowalut	- Awaria serwerów / systemów	- Ataki cybernetyczne - Konkurencja		
Prawc	niskie	- Wadliwość produkcji - Nietrafione inwestycje				

#### HIERARCHIA RYZYK

- 1. WZROST CEN SUROWCÓW I PÓŁPRZEWODNIKÓW
- 2. OFERTA KONKURENCJI
- 3. ATAKI CYBERNETYCZNE
- 4. WZROST CEN LOGISTYCZNYCH
- 5. AWARIA SERWERÓW/SYSTEMÓW
- 6. SPADEK NOTOWAŃ KRYPTOWALUT
- 7. WADLIWOŚĆ PRODUKCJI
- 8. NIETRAFIONE INWESTYCJE

## KWESTIONARIUSZ IDENTYFIKACJI RYZYKA

## DZIĘKUJEMY ZA UWAGĘ

SZYMON MALEC

MICHAŁ WIKTOROWSKI

FILIP OSZCZEPALIŃSKI

DAMIAN SZUSTER