Projekt: Programowanie w języku JAVA

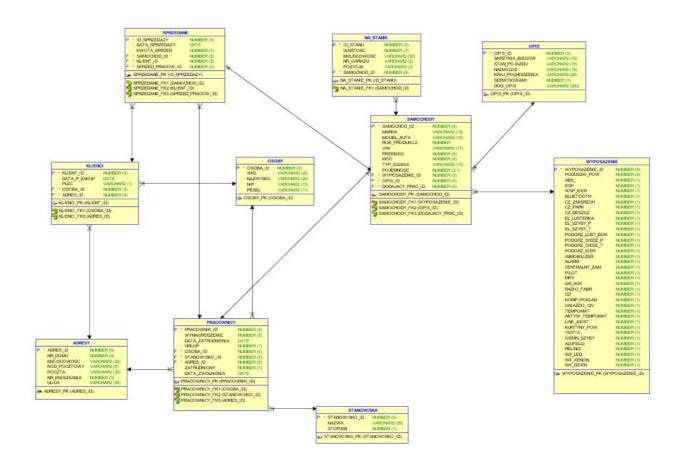
Politechnika Świętokrzyska Wydział Elektrotechniki Automatyki i Informatyki

Studia: Stacjonarne I stopnia	Kierunek: Informatyka	Rok: 2016/2017
Data oddania: 28.06.2017	Semestr: IV	Grupa: 2ID12A
Temat: Aplikacja do prowadzenia oraz zarządzania komisem samochodowym (temat 16)	1. Szymon Jarząbek 2. Wojciech Gołąbek	

Tematem naszego projektu było napisanie aplikacji do prowadzenia oraz zarządzania komisem samochodowym w języku JAVA. Do stworzenia interfejsu graficznego została wykorzystana biblioteka **Swing,** a do połączenia z bazą danych Oracle XE pakiet **JDBC**.

Projekt składa się z kilku plików źródłowych w pakiecie **com.SzymonJarzabek**. Projekt został stworzony jako projekt **Maven** w środowisku programistycznym **IntelliJ IDEA**.

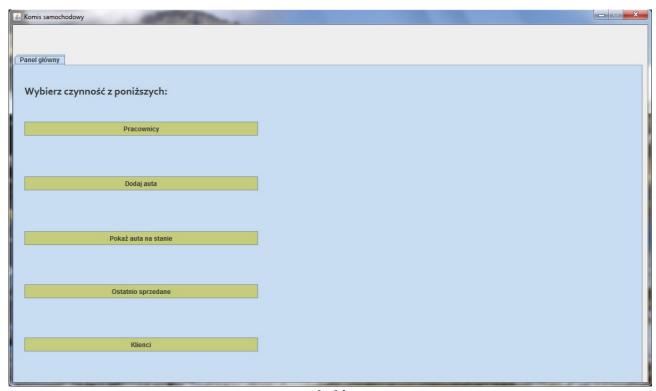
Schemat bazy danych



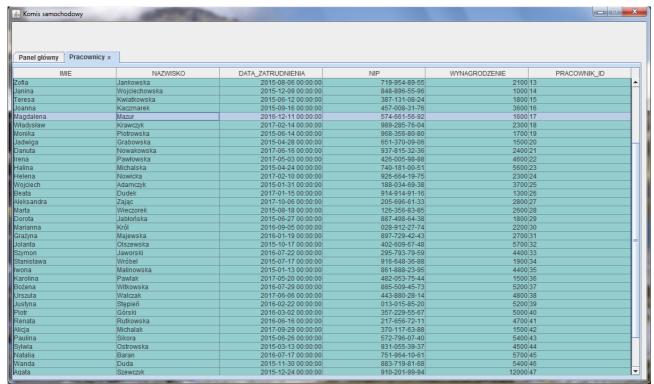
Uruchomienie

Na początku trzeba stworzyć odpowiednią bazę z pliku *CREATE.sql*, gdzie tworzone są odpowiednie tabele oraz sekwencję do dalszych działań. Projekt można uruchomić z pliku **.jar**, jeśli użytkownikiem bazy jest *system*, a hasło to *sys*. Jeśli nie, to zalecane jest otworzenie w środowisku programistycznym (lub w edytorze) i zmiana podanych parametrów w pliku *Table.java* i skompilowanie projektu.

Przykładowe zrzuty ekranu



Panel główny



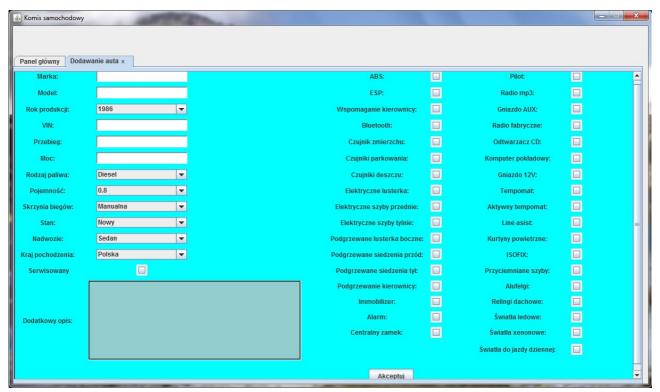
Pracownicy



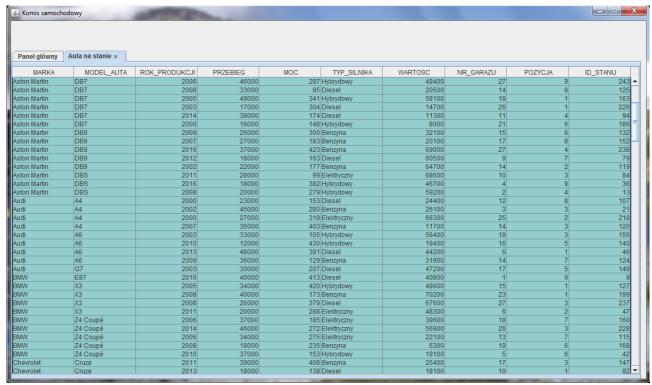
Informacje o pracowniku i dostępne opcje



Zmiana wynagrodzenia



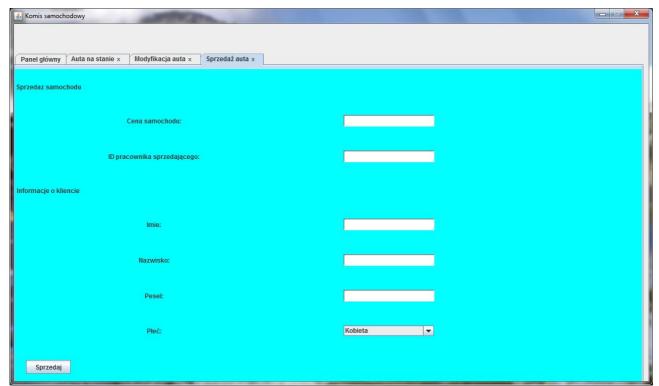
Dodanie auta do bazy



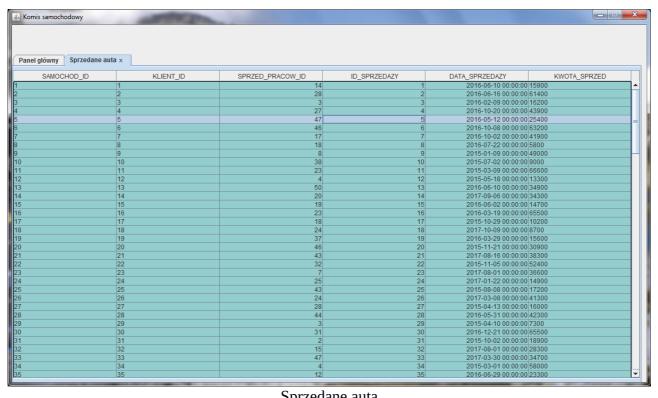
Auta na stanie



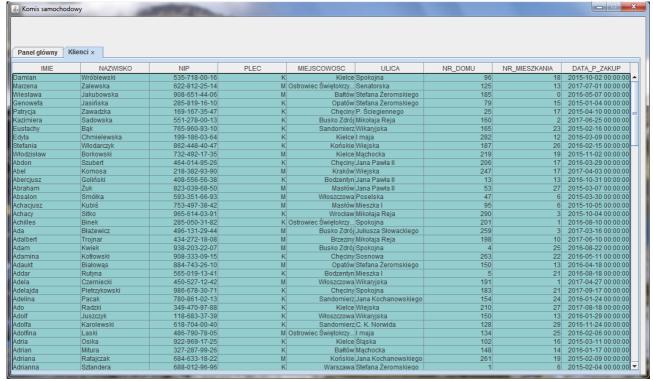
Informacje o danym samochodzie



Sprzedaż samochodu



Sprzedane auta



Klienci

Opis

Projekt składa się z kilku plików źródłowych. Główną klasą jest *Projekt* zawiera ona metodę *main()* wywoływaną podczas uruchomienia aplikacji. Klasa *Table* obsługuje bazę danych, pobiera dane z bazy danych, oraz tworzy tabele która następnie jest wyświetlana w programie. *HandlerClass*, obsługuje akcje dla przycisków, wywołuje metody po wciśnięciu przycisku. Natomiast klasa *MouseHandler* obsługuje kliknięcia myszki umożliwia ona zareagowanie na dwuklik myszy. Więcej szczegółów w dokumentacji wygenerowanej przez **Javadoc**.