Warunki

- 1. W implementacjach można korzystać tylko z elementarnych konstrukcji Python'a (funkcje, instrukcje warunkowe, pętle, range, klasy użyte do definiowania struktur danych). Nie wolno korzystać ze słowników i zbiorów, itp. Wolno korzystać z:
 - (a) wbudowanego sortowania,
 - (b) wbudowanej kolejki (deque z biblioteki collections),
 - (c) wbudowanej kolejki priorytetowej (PriorityQueue z biblioteki queue).
- Rozwiązania muszą być efektywne obliczeniowo (także w zadaniach, w których nie podajemy wprost ograniczenia na złożoność obliczeniową).
 Zadania o zbyt wysokiej złożoności będą otrzymywały obniżone oceny (lub 0).
- 3. Rozwiążania zadań proszę umieszczać w załączonych plikach (zadX.py).

Zadanie 1 (maksymalna przepustowość)

Dany jest graf skierowany G=(V,E) oraz funkcja opisująca pojemności jego krawędzi $c: E \to \mathbb{N}$. Proszę zaimplementować funkcję $\mathtt{max_extending_path}$, która dostaje na wejściu G, c, oraz wierzchołki s i t i znajduje ścieżkę skierowaną z s do t o maksymalnej przepustowości (czyli minimalna przepustowość krawędzi na ścieżce powinna być jak największa).

Graf G oraz funkcja c reprezentowane są łącznie przez listy sąsiedztwa. Formalnie zbiorem wierzchołków jest $V=\{0,1,\ldots,n-1\}$ a G[i] to lista par opisujących krawędzie wychodzące z wierzchołka i. Pierwszym elementem każdej pary jest wierzchołek do którego dochodzi krawędź a drugim elementem jest pojemność tej krawędzi. Przykładowo lista:

```
G = [[(1,4), (2,3)], # 0 \\ [(3,2)], # 1 \\ [(3,5)], # 2 \\ []] # 3
```

opisuje graf z wierzchołkami $V=\{0,1,2,3\}$, gdzie z wierzchołka 0 mamy krawędzie do wierzchołków 1 i 2 o przepustowościach 4 i 3. Z wierzchołka 1 mamy krawędź do wierzchołka 3 o przepustowości 2, a z wierzchołka 2 mamy krawędź do 3 o przepustowości 5. Funkcja powinna zwracać ścieżkę jako listę jej kolejnych krawędzi. Implementowana funkcja powinna być postaci:

```
def max_extending_path( G, s, t )
```

Dla przykładowego grafu G oraz s=0 i t=3 wynikiem powinna być lista [0,2,3]. Pojemność tej ścieżki to 3.