## MOwNiT - arytmetyka komputerowa

1. Wyznaczyć doświadczalnie parametry reprezentacji liczb zmiennoprzecinkowych (**float**, **double**, **long double**) i porównać uzyskane wartości dla różnych architektur, systemów operacyjnych i kompilatorów. Sprawdzić, czy reprezentacje są zgodne ze standardem IEEE.

## Parametry do wyznaczenia:

- o liczba bajtów używana do przechowywania zmiennej danego typu,
- o liczba bitów na mantysę,
- o liczba bitów na cechę (wliczając znak),
- o "maszynowe epsilon" najmniejsza liczba, dla której 1.0+e > 1.0,
- o występowanie i sposób reprezentacji wartości specjalnych (±0, ±Inf, NaN).
- 2. Wykonać obliczenia wg podanych poniżej wzorów dla 101 równoodległych wartości *x* z przedziału [0.99, 1.01]:

• 
$$f(x) = x^8 - 8x^7 + 28x^6 - 56x^5 + 70x^4 - 56x^3 + 28x^2 - 8x + 1$$

• 
$$f(x) = (((((((x-8)x+28)x-56)x+70)x-56)x+28)x-8)x+1$$

• 
$$f(x) = (x-1)^8$$

• 
$$f(x) = e^{(8\ln(abs(x-1)))}, x \neq 1$$

Porównać wyniki. Objaśnić różnice w wynikach.

- 3. Wyznaczyć wartości funkcji  $f(x) = \operatorname{sqrt}(x^2 + 1) 1$ ,  $g(x) = x^2 / (\operatorname{sqrt}(x^2 + 1) + 1)$ , dla argumentu  $x = 8^{-1}$ ,  $8^{-2}$ ,  $8^{-3}$ , .... Sprawdzić, czy wyznaczone wartości dla obu funkcji (matematycznie tożsamych) są takie same i spróbować uzasadnić ewentualne różnice. Jak obliczać z kolei wartości dla dużych argumentów (np. x bliskiego największej liczbie typu double)?
- 4. Moduł liczby zespolonej z = x + iy może być obliczany przy pomocy wzorów:

$$\bullet \qquad \mid z \mid = \sqrt{x^2 + y^2}$$

• 
$$|z| = \sqrt{1 + \left(\frac{w}{v}\right)^2}$$

• 
$$|z| = 2v \left[ \frac{1}{4} + \left( \frac{w}{2v} \right)^2 \right]^{1/2}$$

gdzie  $v = \max\{|x|, |y|\}$ ,  $w = \min\{|x|, |y|\}$ . Porównać wyniki dla dużych i małych liczb x i y. Dobrać dane tak, aby widoczne były różnice pomiędzy wynikami uzyskanymi różnymi wzorami.

- 5. Rozważmy funkcję  $f(x) = (e^x 1) / x$ . Można wykazać (jak?), że  $\lim_{x \to 0} f(x) = 1$ 
  - a) Sprawdzić tę własność obliczając na komputerze wartość funkcji dla  $x = 10^{-k}$  dla k = 1, ..., 15. Czy rezultaty są zgodne z oczekiwaniami?
  - b) Powtórzyć obliczenia tym razem korzystając ze wzoru:

$$f(x) = (e^x - 1) / \ln(e^x)$$
.

Porównać rezultaty z tymi uzyskanymi w punkcie a). Spróbować wyjaśnić ewentualne różnice.

W obu przypadkach podać, dla jakiej precyzji liczb robiono obliczenia oraz zwrócić uwagę na typ argumentów i wyników dla funkcji bibliotecznych wykorzystywanych w obliczeniach.

- 6. W dokładnej arytmetyce ciąg  $x_{k+1} = 111 (1130 3000/x_{k-1})/x_k$ ,  $x_0 = 11/2$ ,  $x_1 = 61/11$  jest rosnący i zbieżny do 6. Obliczyć na swoim komputerze  $x_{34}$  (dla zmiennych typu *float, double, long double*) i spróbować wyjaśnić uzyskane wyniki. Dokładna wartość (zaokrąglona do 4 cyfr znaczących) jest równa  $x_{34} = 5.998$ .
- 7. Wyznaczyć kolejne elementy ciągu  $x_{k+1} = x_k + 3x_k (1 x_k)$ ,  $x_0 = 0.1$ , i porównać otrzymane wartości dla różnej precyzji zmiennych (*float*, *double*, *long double*). Powtórzyć doświadczenie dla przekształconej postaci wzoru:  $x_{k+1} = 4x_k 3x_k x_k$ . Spróbować wyjaśnić otrzymane wyniki.
- 8. Dana jest zależność rekurencyjna  $3x_{k-1} 10x_k + 3x_{k+1} = 0$ . Wartości początkowe  $x_0 = 1$ ,  $x_1 = 1/3$ . Wyznaczyć wartości  $x_k$  i  $x_{k+1}$  dla k = 45. Następnie korzystając z wyznaczonych wartości  $x_k$  i  $x_{k+1}$  obliczyć  $x_1$  i  $x_0$ , wykonując rekurencję w tył. Porównać wyznaczone wartości  $x_1$  i  $x_0$  z dokładnymi wartościami początkowymi 1 i 1/3. Wykonać obliczenia dla różnej precyzji zmiennych (*float*, *double*, *long double*). Skomentować różnice. Co będzie, jeśli wszędzie liczbę 3 zastąpimy przez liczbę 2 lub 20, lub 30?
- 9. Niech ciąg  $x_k$  będzie zdefiniowany:

$$x_1 = 4$$
,  $x_{k+1} = 2^{2(k+1)+1} \cdot \frac{\sqrt{1 + x_k^2 / 2^{2(k+1)}} - 1}{x_k}$ 

Zaproponować inną postać tego związku i obliczyć  $x_{30}$  dwoma sposobami. Skomentować i spróbować objaśnić otrzymane wyniki.

10. Dla  $x_0 > 1$  ciag

$$x_{k+1} = 2^{k+1} (\sqrt{1 + 2^{-k} x_k} - 1)$$

jest zbieżny do  $log(x_0+1)$ . Przekształcić wzór tak, by uniknąć utraty dokładności. Porównać dwa sposoby liczenia wyrazów ciągu.

11. Dany jest wielomian Wilkinsona W(x) = (x-1)(x-2)...(x-20). Przekształcić wielomian do postaci  $W(x) = x^{20} + a_{19}x^{19} + ... + a_1 x + a_0$ . Podać wyznaczone wartości współczynników  $a_i$ . Dla x = 1 oraz x = 20 dokładna wartość wielomianu wynosi 0. Obliczyć wartość wielomianu dla x = 1 oraz x = 20. Do wyznaczenia wartości wielomianu wykorzystać schemat Hornera oraz dowolny schemat sumacyjny.

## 12. Niech

$$x_n = \int_0^1 t^n (t+5)^{-1} dt$$

Wiadomo, że  $x_0 = \ln 6 - \ln 5 = \ln 1.2$ . Całka powyższa może być obliczona za pomocą wzoru rekurencyjnego:  $x_n = n^{-1} - 5x_{n-1}$ . Stosując ten wzór rekurencyjny obliczyć  $x_0$ ,  $x_1, \ldots, x_{20}$ . Zwrócić uwagę, czy i dla jakich n obliczony wynik jest ujemny. Czy tak powinno być? Obliczyć analitycznie  $x_{20}$  wykorzystując do funkcji podcałkowej szereg Taylora, a następnie na podstawie tego wzoru wyliczyć w komputerze wartość  $x_{20}$ . Po wyznaczeniu  $x_{20}$  zastosować rekurencję wstecz, tj. obliczyć kolejno  $x_{19}, x_{18}, \ldots, x_0$ . Czy otrzymane  $x_0$  jest poprawne? Wykonać obliczenia dla różnej precyzji zmiennych (*float*, *double*, *long double*). Skomentować i spróbować objaśnić otrzymane wyniki.

13. Przybliżoną wartość pochodnej funkcji f(x) w punkcie x można obliczyć ze wzoru:

$$f'(x) \approx \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$

Wykorzystać ten wzór do obliczenia pochodnej funkcji f(x) = sin(x) + cos(3x) w punkcie x = 1 dla  $h = 2^{-n}$  (n = 0, 1, 2, ..., 40). Wykonać obliczenia dla różnej precyzji zmiennych. Zwrócić uwagę na typ argumentów i wyników dla funkcji bibliotecznych wykorzystywanych w obliczeniach. Jak wytłumaczyć, że od pewnego momentu zmniejszenie wartości h nie poprawia przybliżenia wartości pochodnej? Jak zachowują się wartości 1+h? Obliczone przybliżenia pochodnej porównać z dokładną wartością pochodnej.