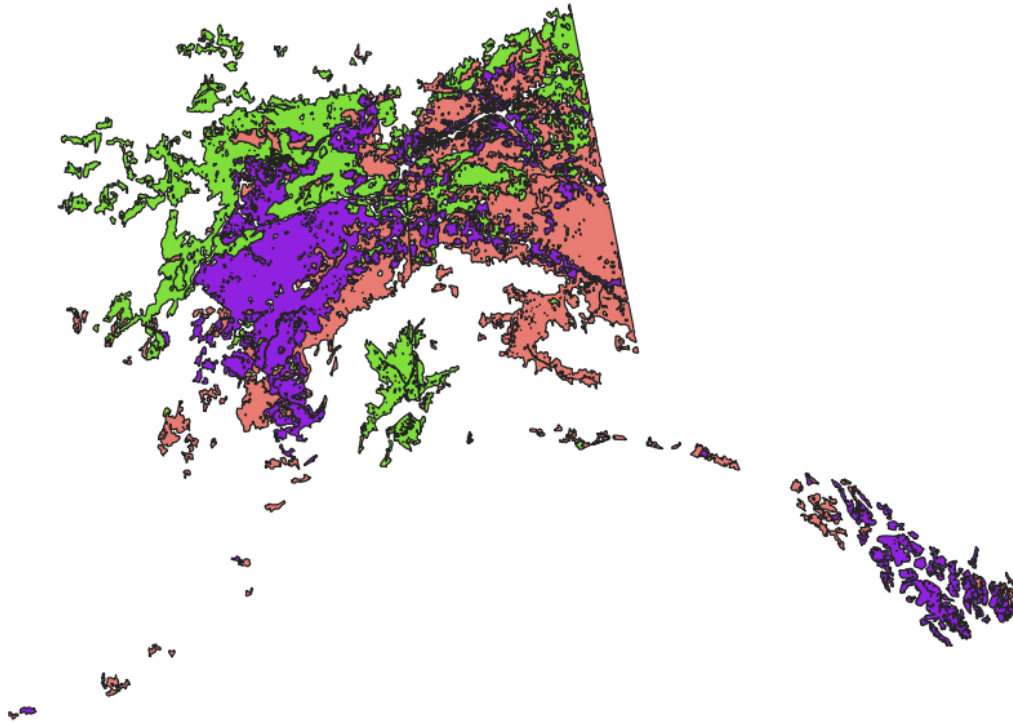
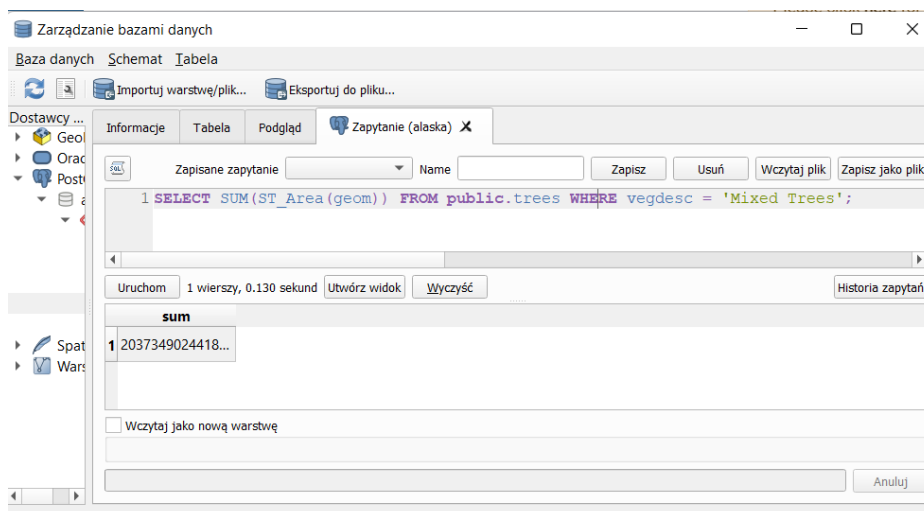


Zad 1

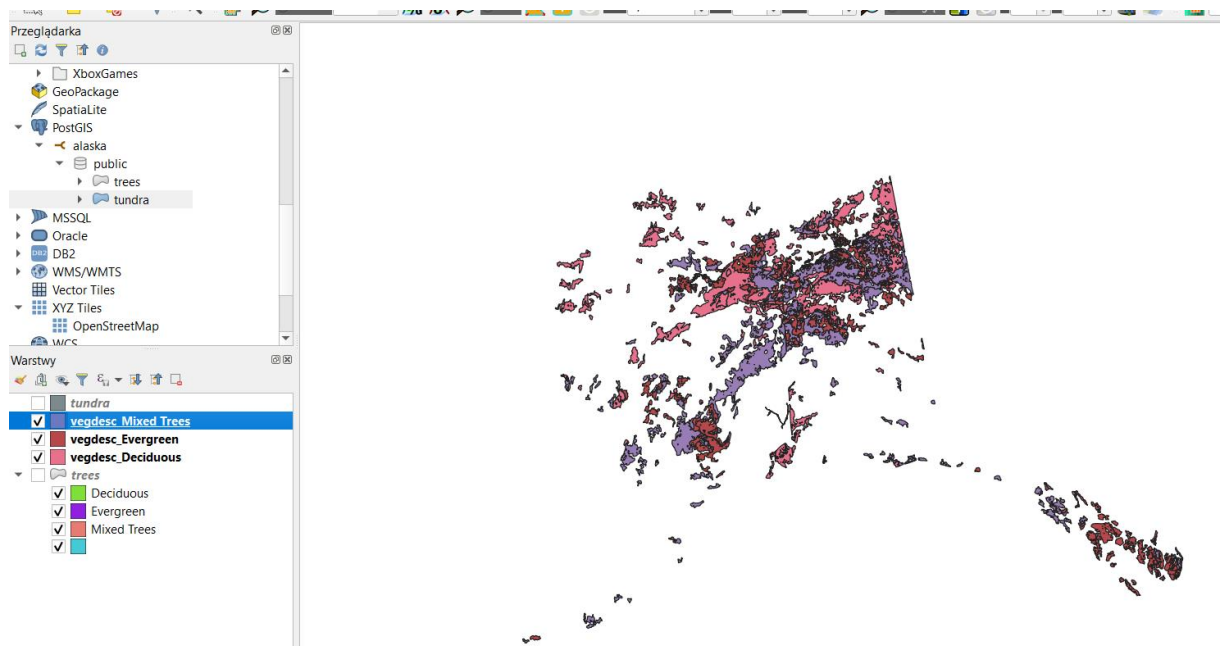
Properties -> style -> Wybieramy wartość vegdesc i wybieramy unique value



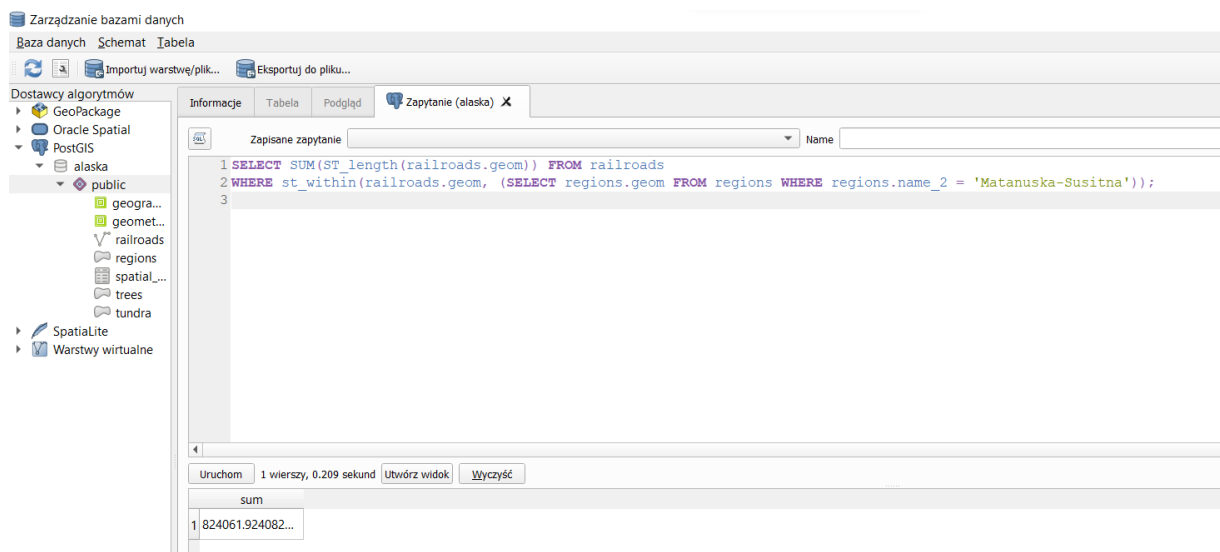
Bazy danych -> zarządzanie bazami danych -> okno SQL



Zad 2



Zad 3



Zad 4

Zarządzanie bazami danych

Baza danych Schemat Tabela

Importuj warstwę/plik... Eksportuj do pliku...

Ustawcy algorytmów

- GeoPackage
- Oracle Spatial
- PostGIS
 - alaska
 - public
 - geogra...
 - geomet...
 - railroads
 - regions
 - spatial_...
 - trees
 - tundra
- Spatialite
- Warstwy wirtualne

Informacje Tabela Podgląd Zapytanie (alaska) X

Zapisane zapytanie

```
1 SELECT AVG(elev) FROM airports WHERE use = 'Military';
```

Uruchom 1 wierszy, 0.201 sekund Utwórz widok Wyczyść

	avg
1	593.25

```
1 SELECT COUNT(*) FROM airports WHERE use = 'Military';
```

Uruchom 1 wierszy, 0.528 sekund Utwórz widok Wyczyść

	count
1	8

Zarządzanie bazami danych

Baza danych Schemat Tabela

Importuj warstwę/plik... Eksportuj do pliku...

Dostawcy algorytmów

- GeoPackage
- Oracle Spatial
- PostGIS
 - alaska
 - public
 - airports
 - geogra...
 - geometa...
 - railroads
 - regions
 - spatial...
 - trees
 - tundra
 - Spatialite
 - Warstwy wirtualne

Informacje Tabela Podgląd Warstwa (airports) Zapytanie (alaska) Warstwa (airports)

Zapisane zapytanie

```
1 SELECT * FROM "airports" WHERE NOT use = 'Military' AND NOT elev >= 1400
```

Uruchom 64 wierszy, 0.078 sekund

gid	id	fk_region	elev	name	use	geom
46	57	5.0	51.0	KING SALMON	Joint Military/...	01010000200A0...
47	58	4.0	492.0	CAPE ...	Other	01010000200A0...
48	59	13.0	66.0	KODIAK	Joint Military/...	01010000200A0...
49	60	2.0	57.0	ST PAUL ISLAND	Other	01010000200A0...
50	61	14.0	78.0	PORT HEIDEN	Other	01010000200A0...
51	62	2.0	114.0	ST GEORGE	Other	01010000200A0...
52	63	1.0	87.0	COLD BAY	Civilian/Public	01010000200A0...
53	64	2.0	18.0	UNAI ASKA	Other	01010000200A0...

☒ Kolumna(y) z unikalnymi wartościami: gid ☒ Pole geometrii: geom

Nazwa warstwy (przedrostek): airports

☐ Unikaj wyboru poprzez ID obiektu

Wczytaj pola Ustaw filtr Aktualizuj

Aktualizuj

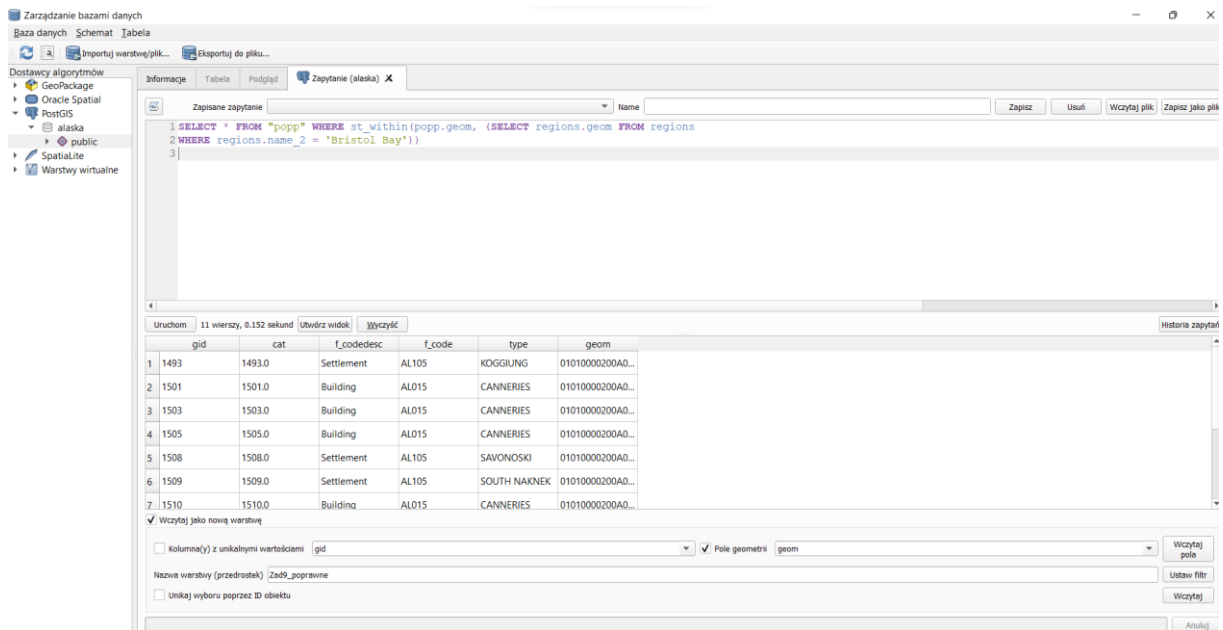
Zapisane zapytanie

```
1 SELECT COUNT(*) FROM "airports" WHERE NOT use = 'Military' AND NOT elev >= 1400
```

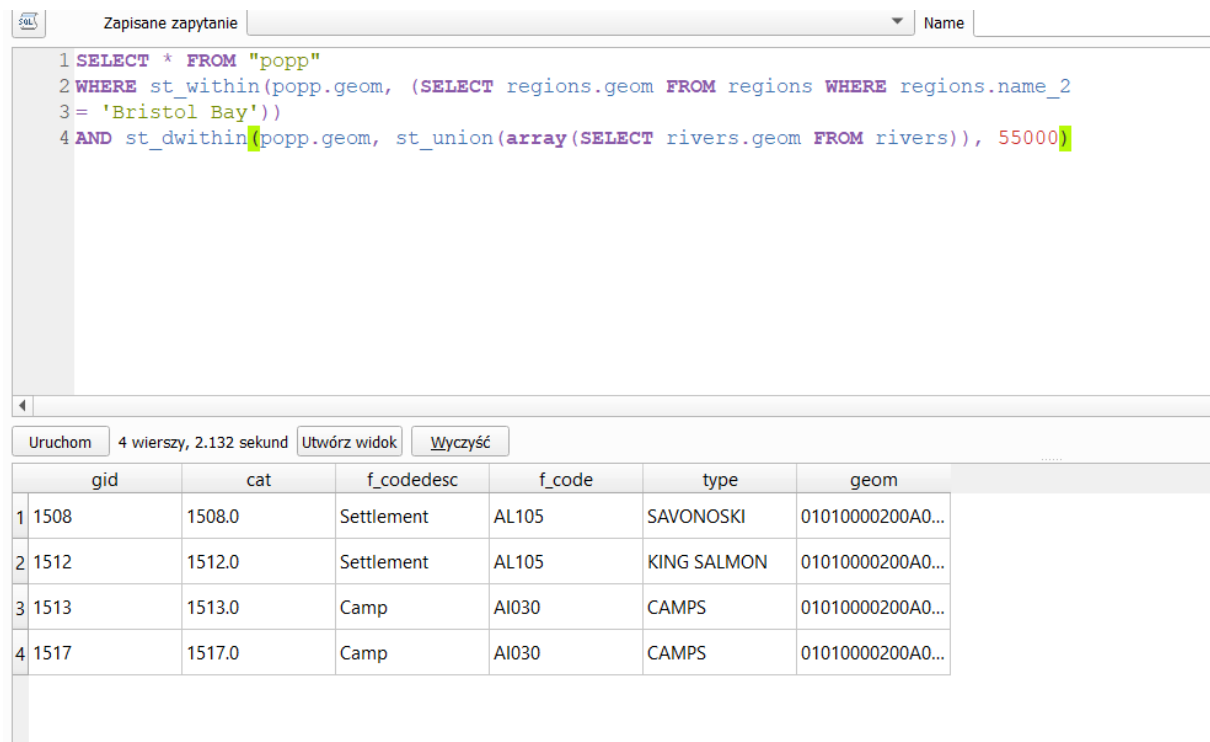
Uruchom 1 wierszy, 0.124 sekund

count
1 64

Zad 5



Zad 6



Zad 7

warstwę/plik... Eksportuj do pliku...

Informacje Tabela Podgląd Zapytanie (alaska) X

Zapisane zapytanie Name

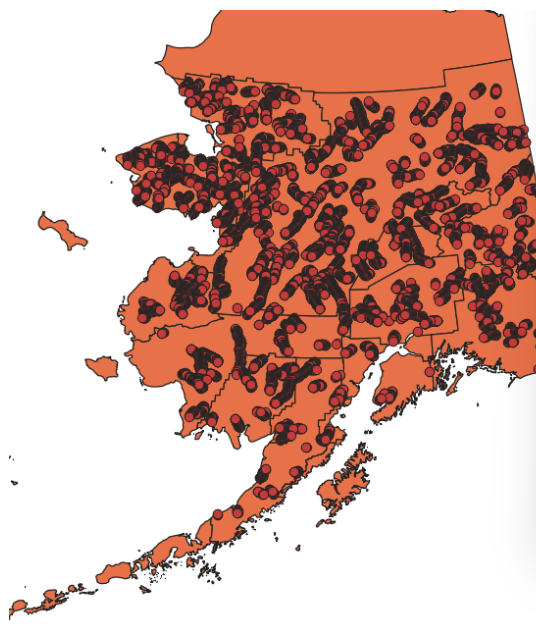
```
1 SELECT DISTINCT(ST_Intersection(majrivers.geom, railroads.geom)) FROM "majrivers", "railroads"
2
```

Uruchom 6 wierszy, 3.695 sekund Utwórz widok Wyczyść

st_intersection
1 01020000200A0...
2 01010000200A0...
3 01010000200A0...
4 01040000200A0...
5 01040000200A0...
6 01040000200A0...

☒ Wczytaj jako nową warstwę

Zad.8



Parametry Plik zdarzeń

Warstwa wejściowa
rivers [EPSG:3338]

☐ Tylko zaznaczone obiekty

Wierzchołki
bases/splited_qgis_bdp/wieszchołki_zad_8/zad8.gpkg

☒ Wczytaj plik wynikowy po zakończeniu

0%

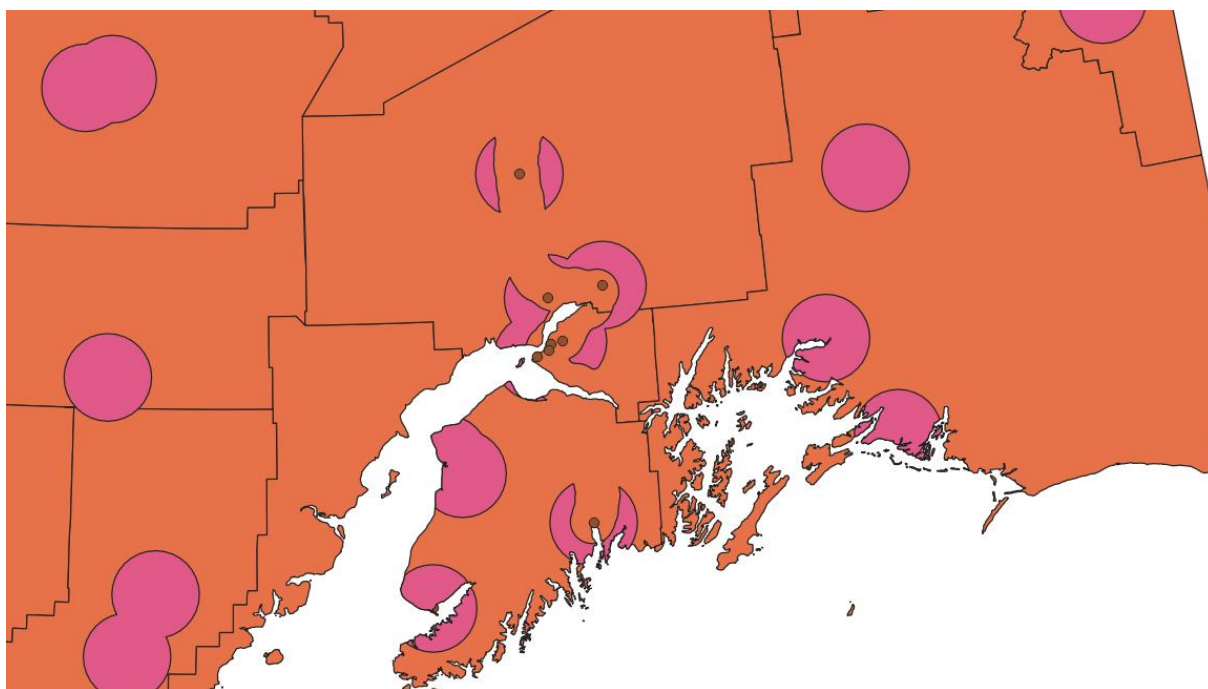
Wykonaj jako przetwarzanie wsadowe... Uruchom Zamknij Pomoc

Wydobądź wierzchołki


Algorytm generuje z podanej warstwy liniowej lub poligonowej warstwę punktową, której obiekty reprezentują wierzchołki linii lub poligonów. Atrybuty przypisane każdemu z punktów odpowiadają atrybutom odpowiednich linii lub poligonów.

Dodane pola określają numer wierzchołka (od 0), część obiektu, w której znajduje się wierzchołek oraz numer wierzchołka w tej części (jak również ring w poligonie), dystans wzdłuż macierzystej geometrii oraz miarę kąta przy wierzchołku (w pierwotnym obiekcie).

Zad 9



Zad 10




 **Wydobądź wierzchołki** ✕

Parametry

Plik zdarzeń

Warstwa wejściowa


zad10b [EPSG:3338]



☐ Tylko zaznaczone obiekty

Wierzchołki

[Twórz warstwę tymczasową]



☒ Wczytaj plik wynikowy po zakończeniu

Wydobądź wierzchołki

Algorytm generuje z podanej warstwy liniowej lub poligonowej warstwę punktową, której obiekty reprezentują wierzchołki linii lub poligonów. Atrybuty przypisane każdemu z punktów odpowiadają atrybutom odpowiednich linii lub poligonów.

Dodane pola określają numer wierzchołka (od 0), część obiektu, w której znajduje się wierzchołek oraz numer wierzchołka w tej części (jak również ring w poligonie), dystans wzdłuż macierzystej geometrii oraz miarę kąta przy wierzchołku (w pierwotnym obiekcie).

0%

Anuluj

Wykonaj jako przetwarzanie wsadowe...

Uruchom

Zamknij

Pomoc

Uprość geometrię

Parametry

Plik zdarzeń

Warstwa wejściowa

☐ Tylko zaznaczone obiekty

Metoda upraszczania

odległość (Douglas-Peucker)

Tolerancja

100,000000

<nieznane>

Uproszczona geometria

[Twórz warstwę tymczasową]

☒ Wczytaj plik wynikowy po zakończeniu

Uprość geometrię

Algorytm upraszcza geometrie warstw liniowych lub poligonowych. Tworzona jest nowa warstwa z tymi samymi obiektami, co źródłowe, ale geometrie tych obiektów posiadają mniejszą liczbę wierzchołków.

Algorytm pozwala wybrać metodę upraszczania: bazującą na odległości (algorytm Douglas-Peucker'a), na powierzchni (algorytm Visvalingam) oraz przyciąganiu geometrii do siatki.

0%

Anuluj

Wykonaj jako przetwarzanie wsadowe...

Uruchom

Zamknij

Pomoc

Wydobądź wierzchołki

Parametry

Plik zdarzeń

Warstwa wejściowa

* * zad10c [EPSG:3338]

☐ Tylko zaznaczone obiekty

Wierzchołki

[Twórz warstwę tymczasową]

☒ Wczytaj plik wynikowy po zakończeniu

Wydobądź wierzchołki

Algorytm generuje z podanej warstwy liniowej lub poligonowej warstwę punktową, której obiekty reprezentują wierzchołki linii lub poligonów. Atrybuty przypisane każdemu z punktów odpowiadają atrybutom odpowiednich linii lub poligonów.

Dodane pola określają numer wierzchołka (od 0), część obiektu, w której znajduje się wierzchołek oraz numer wierzchołka w tej części (jak również ring w poligonie), dystans wzdłuż macierzystej geometrii oraz miarę kąta przy wierzchołku (w pierwotnym obiekcie).

0%

Anuluj

Wykonaj jako przetwarzanie wsadowe...

Uruchom

Zamknij

Pomoc

oryginalnie 7469

po proccesingu 6661

Suma powierzchni przed uproszczeniem geometrii: 24719,761 km²

Suma powierzchni po uproszczeniu geometrii: 24719,761 km²

Nie uległa zmianie