

Państwowa Wyższa Szkoła Zawodowa w Tarnowie

Instytut Politechniczny

Kierunek: Informatyka

Specjalizacja: Inżynieria Systemów informatycznych

Rok: 2017/2018

Dokumentacja

PWSZ Prover9 Insert Zautomatyzowane Dowodzenie Twierdzeń I rzędu

Wykonawcy: Dawid Miczek

Dawid Miczek
Dawid Karwat

Wprowadzenie

Program 'PWSZ Prover9 Insert' do działania wykorzystuje zewnętrzne oprogramowanie do automatycznego dowodzenia twierdzeń o nazwie Prover9 przeznaczone na platformę Unix. Poprawne korzystanie z programu wymaga najpierw zaopatrzenie się w środowisko 'Prover9', aby to uczynić należy uruchomić konsolę i zainstalować oprogramowanie zgodnie z poniższą instrukcją:

sudo apt-get install prover9

Źródło do pełnej dokumentacji twórców programu Prover9:

https://www.cs.unm.edu/~mccune/mace4/manual/2009-11A/

Pojęcia

Klauzula – zbiór formuł logicznych. Klauzulę nazywamy prawdziwą wtedy i tylko wtedy, gdy alternatywa jej formuł logicznych jest prawdziwa. Klauzula pusta jest zawsze fałszywa.

logika pierwszego rzędu - termin ten nazywa się też krótko rachunkiem kwantyfikatorów.

Kwantyfikator – termin przyjęty w matematyce i logice na oznaczenie zwrotów: dla każdego, istnieje i im pokrewnych, a także odpowiadającym im symbolom wiążącym zmienne w formułach.

Czym jest Prover9?

Prover9 jest to system służący do dowodzenia twierdzeń w logice pierwszego rzędu. Został on opracowany przez Williama McCune'a, który pierwszą jego wersję opublikował w roku 2005 jako następcę systemu Otter. Prover9 został stworzony razem z systemem Mace4, który szuka skończonych modeli formuł pierwszego rzędu. Oba programy mogą działać jednocześnie dla tych samych danych wejściowych. Kiedy Mace4 próbuje znaleźć kontrprzykład dla zadanych tez, to Prover9 stara się znaleźć ich dowód. Oba programy i wiele innych narzędzi) są zbudowane w oparciu o bibliotekę LADR, aby uprościć implementację.

Język jakim posługuje się Prover9 został pokazany na przykładzie, w którym na podstawie dwóch zdań chcemy udowodnić trzecie. Jeżeli założymy, że każdy człowiek jest śmiertelny oraz, że Sokrates był człowiekiem to możemy wywnioskować, że Sokrates był również śmiertelny. W systemie Prover9 będzie to zakodowane w taki sposób:

```
formulas(assumptions).
  man(x) -> mortal(x). % open formula with free variable x
  man(socrates).
end_of_list.

formulas(goals).
  mortal(socrates).
end_of_list.
```

Kod zostanie zamieniony na klauzule, a cel zostanie zanegowany. Jeśli system wykaże sprzeczność, twierdzenie zostanie udowodnione:

```
formulas(sos).
  -man(x) | mortal(x).
  man(socrates).
  -mortal(socrates).
end_of_list.
```

Dane wejściowe do Prover9

Poprawne działanie 'Prover9' wymaga uściślonego wejścia danych, które należy przygotować tak, aby program był w stanie je poprawnie odczytać. Dlatego koniecznie jest przeprowadzenie tłumaczenia z języka potocznego na taki który zrozumie środowisko.

*Tabela zawiera kwantyfikatory, które akceptuje Prover9

Znaczenie	Symbol	Przykład
negacja	-	(-p)
alternatywa	1	(p q r)
koniunkcja	&	(p & q & r)
implikacja	->	(p -> q)
implikacja wsteczna	<-	(p <- q)
równowartość	<->	(p <-> q)
dla każdego	all	(all x all y p(x,y))
istnieje	exists	(exists x exists y p(x,y))

W celu wykonania tłumaczenia z języka potocznego na taki, który zrozumie prover9 posłużyliśmy się słownikiem danych zaprezentowanym poniżej:

Język Potoczny	Tłumaczenie
"dla kazdego"	"all"
"wszystkie"	"all"
"istnieje"	"exists"
"i"	"&"
"lub"	" "
"nieprawda ze"	,, - "
"jezeli x to/jest y"	"-> "
"rownowazne"	"<->"
"rowna sie"	"="

Prezentacja danych wejściowych

W celu szerszego zaprezentowania danych wejściowych jakie uznaje Prover9 posłużymy się przykładem twierdzenia o królestwie zwierząt.

Zakładamy, że istnieje kilka zwierząt które żywią się roślinami lub/oraz zwierzętami mniejszymi od nich samych. W naszym przykładzie poszukujemy zwierzęcia które zjada inne mniejsze zwierzę które z kolei jest roślinożerne.

Założenia w języku potocznym:

```
formula(zalozenia).
jezeli Wilk(x) jest zwierze(x).
jezeli Lis() jest zwierze(x).
jezeli Ptak(x) jest zwierze(x).
jezeli Gasienica(x) jest zwierze(x).
jezeli Slimak(x) jest zwierze(x).
jezeli Ziarno(x) jest roslina(x).
istnieje x Wilk(x).
istnieje x Lis(x).
istnieje x Ptak(x).
istnieje x Gasienica(x).
istnieje x Slimak(x).
istnieje x Ziarno(x).
dla kazdego x (zwierze(x) jest (dla kazdego y (roslina(y) jest jadalna(x,y))) lub (dla kazdego z
(zwierze(z) i mniejsze(z,x) i (istnieje u (roslina(u) i jadalna(z,u))) jest jadalna(x,z)))).
Gasienica(x) i Ptak(y) jest mniejsze(x,y).
Slimak(x) i Ptak(y) jest mniejsze(x,y).
Ptak(x) i Lis(y) jest mniejsze(x,y).
Lis(x) i Wilk(y) jest mniejsze(x,y).
Ptak(x) i Gasienica(y) jest jadalna(x,y).
jezeli Gasienica(x) jest (istnieje y (roslina(y) i jadalna(x,y))).
jezeli Slimak(x) jest ( istnieje y (roslina(y) i jadalna(x,y))).
jezeli Wilk(x) i Lis(y) jest nieprawda ze jadalna(x,y).
jezeli Wilk(x) i Ziarno(y) jest nieprawda ze jadalna(x,y).
jezeli Ptak(x) i Slimak(y) jest nieprawda ze jadalna(x,y).
koniec.
```

```
formula(cele) . istnieje x istnieje y ( zwierze(x) i zwierze(y) i zwierze(z) i zwierze(z
```

Powyższe dane zostają przefiltrowane przez program 'PWSZ Prover9 Insert', a następnie zamienione na takie które zaakceptuje i zrozumie Prover9:

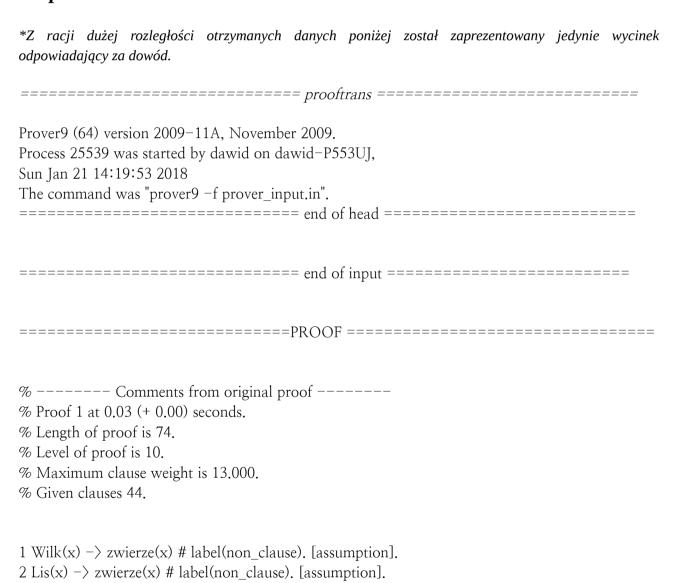
Dane po przefiltrowaniu:

```
formulas(assumptions).
Wilk(x) \rightarrow zwierze(x).
Lis(x) -  zwierze(x).
Ptak(x) - \rangle zwierze(x).
Gasienica(x) \rightarrow zwierze(x).
Slimak(x) - \rangle zwierze(x).
Ziarno(x) \rightarrow roslina(x).
exists x \text{ Wilk}(x).
exists x \operatorname{Lis}(x).
exists x Ptak(x).
exists x Gasienica(x).
exists x Slimak(x).
exists x Ziarno(x).
all x (zwierze(x) \rightarrow ( all y (roslina(y) \rightarrow jadalna(x,y)) ) | ( all z ( zwierze(z) & mniejsze(z,x) &
( exists u (roslina(u) & jadalna(z,u))) → jadalna(x,z)))).
Gasienica(x) & Ptak(y) \rightarrow mniejsze(x,y).
Slimak(x) & Ptak(y) \rightarrow mniejsze(x,y).
Ptak(x) \& Lis(y) \rightarrow mniejsze(x,y).
Lis(x) \& Wilk(y) - \rangle mniejsze(x,y).
Ptak(x) & Gasienica(y) \rightarrow jadalna(x,y).
Gasienica(x) \rightarrow (exists y (roslina(y) & jadalna(x,y))).
Slimak(x) \rightarrow (exists y (roslina(y) & jadalna(x,y))).
Wilk(x) & Lis(y) \rightarrow - jadalna(x,y).
Wilk(x) & Ziarno(y) \rightarrow - jadalna(x,y).
Ptak(x) \& Slimak(y) - \rangle - jadalna(x,y).
end of list.
formulas(goals).
exists x exists y (zwierze(x) & zwierze(y) & jadalna(x,y) & (all z (Ziarno(z) \rightarrow jadalna(y,z)))).
end of list.
```

Przefiltrowanie danych nastąpiło zgodnie z powyższym słownikiem danych, który "wychwytuje" odpowiednie wyrazy, a następnie je tłumaczy na odpowiedniki logiczne

Interpretacja danych wyjściowych

Prover9 po otrzymaniu przygotowanych wcześniej danych wejściowych zaczyna wykonywać swoją pracę i poszukuje dowodu, a następnie całą statystykę z powrotem odbieramy w naszym programie. Wszystko co zostało wyliczone oraz podstawowe informacje wyświetlą się w polu tekstowym *Output:*



3 Ptak(x) → zwierze(x) # label(non_clause). [assumption]. 5 Slimak(x) → zwierze(x) # label(non_clause). [assumption].

- 6 Ziarno(x) \rightarrow roslina(x) # label(non clause). [assumption].
- 7 (exists x Wilk(x)) # label(non_clause). [assumption].
- 8 (exists x Lis(x)) # label(non_clause). [assumption].
- 9 (exists x Ptak(x)) # label(non clause). [assumption].
- 11 (exists x Slimak(x)) # label(non_clause). [assumption].
- 12 (exists x Ziarno(x)) # label(non_clause). [assumption].
- 13 (all x (zwierze(x) \rightarrow (all y (roslina(y) \rightarrow jadalna(x,y))) | (all z (zwierze(z) & mniejsze(z,x) & (exists u (roslina(u) & jadalna(z,u))) \rightarrow jadalna(x,z))))) # label(non_clause). [assumption].
- 15 Slimak(x) & Ptak(y) -> mniejsze(x,y) # label(non_clause). [assumption].
- 16 Ptak(x) & Lis(y) \rightarrow mniejsze(x,y) # label(non_clause). [assumption].
- 17 Lis(x) & Wilk(y) \rightarrow mniejsze(x,y) # label(non clause). [assumption].
- 20 Slimak(x) \rightarrow (exists y (roslina(y) & jadalna(x,y))) # label(non_clause). [assumption].
- 21 Wilk(x) & Lis(y) \rightarrow -jadalna(x,y) # label(non_clause). [assumption].
- 22 Wilk(x) & Ziarno(y) \rightarrow -jadalna(x,y) # label(non_clause). [assumption].
- 23 Ptak(x) & Slimak(y) \rightarrow -jadalna(x,y) # label(non_clause). [assumption].
- 24 (exists x exists y (zwierze(x) & zwierze(y) & jadalna(x,y) & (all z (Ziarno(z) -> jadalna(y,z))))) # label(non clause) # label(goal). [goal].
- 25 Wilk(c1). [clausify(7)].
- $26 Wilk(x) \mid zwierze(x)$. [clausify(1)].
- 27 $-\text{Lis}(x) \mid -\text{Wilk}(y) \mid \text{mniejsze}(x,y)$. [clausify(17)].
- 28 $-Wilk(x) \mid -Lis(y) \mid -jadalna(x,y)$. [clausify(21)].
- 29 -Wilk(x) | -Ziarno(y) | -jadalna(x,y). [clausify(22)].
- 30 Lis(c2). [clausify(8)].
- $31 Lis(x) \mid zwierze(x)$. [clausify(2)].
- $32 Ptak(x) \mid -Lis(y) \mid mniejsze(x,y)$. [clausify(16)].
- 33 –Lis(x) | mniejsze(x,c1). [resolve(27,b,25,a)].
- $34 Lis(x) \mid -jadalna(c1,x)$. [resolve(28,a,25,a)].
- 35 Ptak(c3). [clausify(9)].
- 36 -Ptak(x) | zwierze(x), [clausify(3)].
- $38 \text{Slimak}(x) \mid -\text{Ptak}(y) \mid \text{mniejsze}(x,y)$. [clausify(15)].
- $40 Ptak(x) \mid -Slimak(y) \mid -jadalna(x,y)$. [clausify(23)].
- 41 -Ptak(x) | mniejsze(x,c2). [resolve(32,b,30,a)].
- 48 Slimak(c5). [clausify(11)].
- 49 -Slimak(x) | zwierze(x). [clausify(5)].
- 50 Slimak(x) + roslina(f2(x)). [clausify(20)].
- $51 \text{Slimak}(x) \mid \text{jadalna}(x, f2(x)). \text{ [clausify}(20)].$
- $52 \text{Slimak}(x) \mid \text{mniejsze}(x,c3)$. [resolve(38,b,35,a)].
- $53 \text{Slimak}(x) \mid -\text{jadalna}(c3,x). [resolve(40,a,35,a)].$
- 54 Ziarno(c6). [clausify(12)].
- 55 Ziarno(x) | roslina(x). [clausify(6)].
- 56 zwierze(x) | zwierze(y) | jadalna(x,y) | Ziarno(f3(x,y)). [deny(24)].
- 57 Ziarno(x) | jadalna(c1,x). [resolve(29,a,25,a)].
- 58 mniejsze(c2,c1). [resolve(33,a,30,a)].
- 59 -zwierze(x) | -roslina(y) | jadalna(x,y) | -zwierze(z) | -mniejsze(z,x) | -roslina(u) | -jadalna(z,u) | jadalna(x,z). [clausify(13)].
- 60 mniejsze(c3,c2). [resolve(41,a,35,a)].

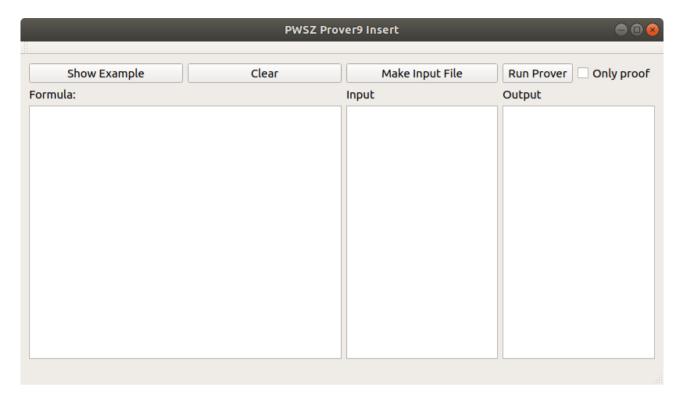
```
62 mniejsze(c5.c3). [resolve(52.a.48.a)].
63 -zwierze(x) | -zwierze(y) | -jadalna(x,y) | -jadalna(y,f3(x,y)). [deny(24)].
64 zwierze(c1). [resolve(25,a,26,a)].
65 zwierze(c2). [resolve(30,a,31,a)].
66 - jadalna(c1,c2). [resolve(34,a,30,a)].
67 zwierze(c3). [resolve(35,a,36,a)].
72 zwierze(c5). [resolve(48,a,49,a)].
73 roslina(f2(c5)). [resolve(50,a,48,a)].
74 jadalna(c5.f2(c5)). [resolve(51,a,48,a)].
75 -jadalna(c3,c5). [resolve(53,a,48,a)].
76 roslina(c6). [resolve(54,a,55,a)].
77 – zwierze(x) | – zwierze(y) | – jadalna(x,y) | roslina(f3(x,y)). [resolve(56,d,55,a)].
78 -jadalna(c1,c6). [resolve(57,a,54,a)].
80 -zwierze(c1) | -roslina(x) | jadalna(c1,x) | -zwierze(c2) | -roslina(y) | -jadalna(c2,y) |
jadalna(c1.c2), [resolve(58,a.59,e)].
                                  iadalna(c1.x)
                                                             -roslina(y)
                                                                               -roslina(x)
                          -iadalna(c2,y).
[copy(80),unit del(a,64),unit del(d,65),unit del(g,66)].
82 -zwierze(c2) | -roslina(x) | jadalna(c2,x) | -zwierze(c3) | -roslina(y) | -jadalna(c3,y) |
jadalna(c2.c3), [resolve(60,a,59,e)].
                        iadalna(c2,x)
                                             -roslina(y)
                                                           | -jadalna(c3,y) |
     -roslina(x)
                    [copy(82),unit del(a,65),unit del(d,67)].
84 -zwierze(c3) | -roslina(x) | jadalna(c3,x) | -zwierze(c5) | -roslina(y) | -jadalna(c5,y) |
jadalna(c3,c5). [resolve(62,a,59,e)].
85
                                                             -roslina(y)
                                                                                      -iadalna(c5.y).
         -roslina(x)
                                  iadalna(c3.x)
                          [copy(84),unit del(a,67),unit del(d,72),unit del(g,75)].
90 -roslina(x) | jadalna(c2,x) | -jadalna(c3,x) | jadalna(c2,c3). [factor(83,a,c)].
103 - jadalna(c2,c6). [ur(81,a,76,a,b,78,a,c,76,a)].
109 -roslina(x) | jadalna(c3,x). [resolve(85,d,74,a),unit_del(c,73)].
113 jadalna(c3,c6). [resolve(109,a,76,a)].
117 jadalna(c2,c3). [resolve(113,a,90,c),unit_del(a,76),unit_del(b,103)].
124 roslina(f3(c2,c3)). [resolve(117,a,77,c),unit_del(a,65),unit_del(b,67)].
125 - jadalna(c3,f3(c2,c3)). [resolve(117,a,63,c),unit_del(a,65),unit_del(b,67)].
133 $F. [resolve(124,a,109,a),unit_del(a,125)].
```

Prover9 próbuje odszukać dowód na podstawie negowania wcześniej wprowadzonych przez nas założeń. W wyniku sprzeczności zostaje udowodnione to co zostało wprowadzone jako cel. W powyższym przypadku odnaleźliśmy zwierzę które zjada mniejsze od siebie i żywiące się roślinami.

Interpretacja nie jest łatwa ponieważ trzeba zapoznać się z interpretacją programu Prover9, który przypisuje sobie własne klauzule i tak jak powyżej zmienne c1,c2,c3... oznaczają kolejne zwierzęta po czym można stwierdzić, że Ptak zjada gąsienice, a ta żywi się roślinnością.

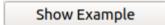
```
% Clauses before input processing:
formulas(usable).
end of list.
formulas(sos).
-Wilk(x) \mid zwierze(x). [clausify(1)].
-Lis(x) \mid zwierze(x). [clausify(2)].
-Ptak(x) \mid zwierze(x). [clausify(3)].
-Gasienica(x) | zwierze(x). [clausify(4)].
-Slimak(x) \mid zwierze(x). [clausify(5)].
-Ziarno(x) | roslina(x). [clausify(6)].
Wilk(c1). [clausify(7)].
Lis(c2). [clausify(8)].
Ptak(c3). [clausify(9)].
Gasienica(c4). [clausify(10)].
Slimak(c5). [clausify(11)].
Ziarno(c6). [clausify(12)].
-zwierze(x) | -roslina(y) | jadalna(x,y) | -zwierze(z) | -mniejsze(z,x) | -roslina(u) |
-jadalna(z,u) | jadalna(x,z). [clausify(13)].
-Gasienica(x) | -Ptak(y) | mniejsze(x,y). [clausify(14)].
-Slimak(x) \mid -Ptak(y) \mid mniejsze(x,y). [clausify(15)].
-Ptak(x) \mid -Lis(y) \mid mniejsze(x,y). [clausify(16)].
-Lis(x) \mid -Wilk(y) \mid mniejsze(x,y). [clausify(17)].
-Ptak(x) \mid -Gasienica(y) \mid jadalna(x,y). [clausify(18)].
-Gasienica(x) | roslina(f1(x)). [clausify(19)].
-Gasienica(x) | jadalna(x,f1(x)). [clausify(19)].
-Slimak(x) \mid roslina(f2(x)). [clausify(20)].
-Slimak(x) \mid jadalna(x,f2(x)). [clausify(20)].
-Wilk(x) \mid -Lis(y) \mid -jadalna(x,y). [clausify(21)].
-Wilk(x) \mid -Ziarno(y) \mid -jadalna(x,y). [clausify(22)].
-Ptak(x) \mid -Slimak(y) \mid -jadalna(x,y). [clausify(23)].
-zwierze(x) \mid -zwierze(y) \mid -jadalna(x,y) \mid Ziarno(f3(x,y)). [deny(24)].
-zwierze(x) \mid -zwierze(y) \mid -jadalna(x,y) \mid -jadalna(y,f3(x,y)). [deny(24)].
end of list.
formulas(demodulators).
end of list.
```

Opis interfejsu programu



Poniżej został przedstawiony interfejs programu 'PWSZ Prover9 Insert' tuż po jego uruchomieniu:

Przyciski:



Przycisk ten powoduje wyświetlenie prostego przykładu danych wejściowych w polu tekstowym 'Formula'



Przycisk ten odpowiada za wyczyszczenie wszystkich pól tekstowych.

Make Input File

Przycisk ten odpowiada za pobranie przetłumaczonych już danych wejściowych z pola 'Input', a następnie utworzenie pliku wejściowego z rozszerzeniem '.in' i uzupełnieniem jego zawartości w/w danymi.

Run Prover

Przycisk ten ma za zadanie uruchomić zewnętrzny proces 'Prover9' z odpowiednimi parametrami, a jednym z nich jest utworzony w poprzednim kroku plik wejściowy.

Only proof

Kontrolka ta odpowiada za wyświetlenie informacji w polu tekstowym 'Output'. Jej zaznaczenie powoduje wyświetlenie samego dowodu, natomiast brak zaznaczenia powoduje wyświetlenie wszystkich informacji odebranych od Prover9.

Pola tekstowe:

Formula – pole tekstowe, które służy do wprowadzenia przez użytkownika danych przeznaczonych do sprawdzenia. Należy wprowadzać dane w języku potocznym zgodnie z słownikiem danych. Każde wprowadzone słowo zostaję od razu przefiltrowane oraz wyświetlone w polu tekstowym 'Input'.

Input – pole tekstowe, które wyświetla przetłumaczone dane wejściowe z języka potocznego na taki który zrozumie zewnętrzny program 'Prover9'

Output – pole tekstowe, które odbiera od zewnętrznego programu 'Prover9' dane z obliczeń przeprowadzonych w celu potwierdzenia bądź obalenia pierwotnej teorii wprowadzonej przez użytkownika.