# Testowanie i walidacja oprogramowania – Raport

Szymon Lepianka

# Testy jednostkowe

### Testy serwera

Przed każdym testem tworzony jest serwer MongoDB w pamięci (MongoMemoryServer) oraz tworzone połączenie z nim. Po każdym teście czyszczona jest baza danych. Po wszystkich testach zamykane jest połączenie do tymczasowej bazy danych.

### Dodawanie nowej listy zakupów

Warunki początkowe	<ul> <li>Użytkownik nie jest zalogowany.</li> </ul>
Dane testowe	•
Procedura	1. Wykonywany jest request do stworzenia nowej listy zakupów.
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code równa się 401 (Unauthorized)</li> </ul>
	<ul> <li>response text równa się "invalid credentials"</li> </ul>

Warunki początkowe	Użytkownik jest zalogowany.
Dane testowe	<ul> <li>Poprawna nazwa listy i poprawna data listy, przekazana w request body.</li> </ul>
Procedura	<ol> <li>Wykonywany jest request do stworzenia nowej listy zakupów. W request body wysyłane są dane nowej listy zakupów.</li> </ol>
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code równa się 200 (OK)</li> <li>response body równa się:         <ul> <li>shoppingListId == dowolny string</li> <li>name == przekazana nazwa w request body</li> <li>date == przekazana data w request body</li> <li>completed == false</li> <li>userId == id użytkownika wykonującego request</li> </ul> </li> </ul>

Warunki początkowe	Użytkownik jest zalogowany.
	<ul> <li>Użytkownik nie posiada list zakupów.</li> </ul>
Dane testowe	<ul> <li>Poprawna nazwa listy i pusta data listy, przekazana w request body.</li> </ul>
Procedura	<ol> <li>Wykonywany jest request (POST) do stworzenia nowej listy zakupów. W request body wysyłane są dane nowej listy zakupów.</li> <li>Wykonywany jest request (GET) do odczytu list zakupów użytkownika.</li> </ol>
Warunki końcowe	<ul> <li>POST:         <ul> <li>response status code równa się 400 (Bad Request)</li> <li>response text równa się "Missing date param"</li> <li>response body jest puste</li> </ul> </li> <li>GET:         <ul> <li>response status code równa się 200 (OK)</li> <li>response body jest puste</li> </ul> </li> </ul>

Warunki początkowe	Użytkownik jest zalogowany.	
--------------------	-----------------------------	--

	Użytkownik nie posiada list zakupów.
Dane testowe	<ul> <li>Pusta nazwa listy i poprawna data listy, przekazana w request body</li> </ul>
Procedura	<ol> <li>Wykonywany jest request (POST) do stworzenia nowej listy zakupów. W request body wysyłane są dane nowej listy zakupów.</li> <li>Wykonywany jest request (GET) do odczytu list zakupów użytkownika.</li> </ol>
Warunki końcowe	<ul> <li>POST:         <ul> <li>response status code równa się 400 (Bad Request)</li> <li>response text równa się "Missing name param"</li> <li>response body jest puste</li> </ul> </li> <li>GET:         <ul> <li>response status code równa się 200 (OK)</li> <li>response body jest puste</li> </ul> </li> </ul>

Warunki początkowe	Użytkownik jest zalogowany.
	<ul> <li>Użytkownik nie posiada list zakupów.</li> </ul>
Dane testowe	<ul> <li>Poprawna nazwa listy i niepoprawna data listy, przekazana w request body.</li> </ul>
Procedura	<ol> <li>Wykonywany jest request (POST) do stworzenia nowej listy zakupów. W request body wysyłane są dane nowej listy zakupów.</li> <li>Wykonywany jest request (GET) do odczytu list zakupów użytkownika.</li> </ol>
Warunki końcowe	<ul> <li>POST:         <ul> <li>response status code równa się 400 (Bad Request)</li> <li>response text równa się "Bad date format (expected YYYY-MM-DD)"</li> <li>response body jest puste</li> </ul> </li> <li>GET:         <ul> <li>response status code równa się 200 (OK)</li> <li>response body jest puste</li> </ul> </li> </ul>

# Odczyt list zakupów użytkownika

Warunki początkowe	Użytkownik nie jest zalogowany.
Dane testowe	•
Procedura	1. Wykonywany jest request do odczytu list zakupów użytkownika.
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code równa się 401 (Unauthorized)</li> </ul>
	<ul> <li>response text równa się "invalid credentials"</li> </ul>

Warunki początkowe	<ul> <li>Użytkownik jest zalogowany.</li> </ul>
	<ul> <li>Użytkownik nie posiada list zakupów.</li> </ul>
Dane testowe	•
Procedura	<ol> <li>Wykonywany jest request (GET) do odczytu list zakupów użytkownika.</li> </ol>
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code równa się 200 (OK)</li> <li>wielkość response body == 0</li> <li>response body jest puste</li> </ul>

Warunki	Użytkownik jest zalogowany.
początkowe	<ul> <li>Użytkownik posiada listę zakupów.</li> </ul>
Dane testowe	<ol> <li>Istniejące listy zakupów użytkownika, przy braku list innych użytkowników.</li> </ol>
	<ol> <li>Istniejące listy zakupów użytkownika, przy posiadaniu list przez innych użytkowników.</li> </ol>
Procedura	<ol> <li>Wykonywany jest request (GET) do odczytu list zakupów użytkownika.</li> </ol>
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code równa się 200 (OK)</li> <li>wielkość response body == wielkości listy list zakupów użytkownika</li> <li>response body == listy zakupów użytkownika</li> </ul>

# Aktualizacja listy zakupów

Warunki początkowe	•	Użytkownik nie jest zalogowany.
Dane testowe	•	
Procedura	1.	Wykonywany jest request do aktualizacji listy zakupów.
Warunki końcowe	•	response status code równa się 401 (Unauthorized)
	•	response text równa się "invalid credentials"

Warunki początkowe	<ul><li>Użytkownik jest zalogowany.</li><li>Podany identyfikator listy zakupów nie istnieje.</li></ul>
początkowe	
Dane testowe	<ol> <li>Niepoprawne identyfikatory listy zakupów</li> </ol>
	<ul> <li>Identyfikator o poprawnym formacie, ale nieistniejący.</li> </ul>
	<ul> <li>Identyfikator o niepoprawnym formacie.</li> </ul>
Procedura	1. Wykonywany jest request (PUT) do aktualizacji listy zakupów
	użytkownika.
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code równa się 400 (Bad Request)</li> </ul>

Warunki początkowe	<ul> <li>Użytkownik jest zalogowany.</li> <li>Podany identyfikator listy zakupów istnieje.</li> <li>Użytkownik nie jest właścicielem listy zakupów.</li> </ul>
Dane testowe	1. Dane istniejącej listy zakupów innego użytkownika.
Procedura	<ol> <li>Wykonywany jest request (PUT) do aktualizacji listy zakupów innego użytkownika.</li> </ol>
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code równa się 401 (Unauthorized)</li> <li>response text == "Shopping list doesn't belong to this user"</li> </ul>

Warunki	Użytkownik jest zalogowany.
początkowe	<ul> <li>Podany identyfikator listy zakupów istnieje.</li> </ul>
	<ul> <li>Użytkownik jest właścicielem listy zakupów.</li> </ul>
Dane testowe	<ul> <li>Dane istniejącej listy zakupów innego użytkownika.</li> </ul>
	<ul> <li>Niepoprawne dane aktualizujące listę.</li> </ul>
Procedura	<ol> <li>Wykonywany jest request (PUT) do aktualizacji listy zakupów użytkownika.</li> </ol>
Warunki końcowe	response status code równa się 400 (Bad Request)

Warunki	Użytkownik jest zalogowany.	
początkowe	<ul> <li>Podany identyfikator listy zakupów istnieje.</li> </ul>	
	<ul> <li>Użytkownik jest właścicielem listy zakupów.</li> </ul>	
Dane testowe	<ul> <li>Dane istniejącej listy zakupów użytkownika.</li> </ul>	
	<ul> <li>Poprawne dane aktualizujące listę.</li> </ul>	
Procedura	<ul> <li>Wykonywany jest request (PUT) do aktualizacji listy zakupów użytkownika.</li> </ul>	
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code równa się 200 (OK)</li> </ul>	
	<ul> <li>response body == dana lista z zaktualizowanymi danymi</li> </ul>	

# Usuwanie listy zakupów

Warunki początkowe	Użytkownik nie jest zalogowany.	
Dane testowe	•	
Procedura	1. Wykonywany jest request (DELETE) do usunięcia listy zakupów.	
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code równa się 401 (Unauthorized)</li> </ul>	
	<ul> <li>response text równa się "invalid credentials"</li> </ul>	

Warunki	Użytkownik jest zalogowany.	
początkowe	<ul> <li>Podany identyfikator listy zakupów nie istnieje.</li> </ul>	
Dane testowe	Niepoprawne identyfikatory listy zakupów	
	<ul> <li>Identyfikator o poprawnym formacie, ale nieistniejący.</li> </ul>	
	<ul> <li>Identyfikator o niepoprawnym formacie.</li> </ul>	
Procedura	1. Wykonywany jest request (DELETE) do usunięcia listy zakupów	
	użytkownika.	
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code równa się 400 (Bad Request)</li> </ul>	

Warunki	Użytkownik jest zalogowany.		
początkowe	<ul> <li>Podany identyfikator listy zakupów istnieje.</li> </ul>		
	<ul> <li>Użytkownik nie jest właścicielem listy zakupów.</li> </ul>		
Dane testowe	1. Dane istniejącej listy zakupów innego użytkownika.		
Procedura	1. Wykonywany jest <i>request</i> (DELETE) do usunięcia listy zakupów innego użytkownika.		
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code równa się 401 (Unauthorized)</li> </ul>		
	<ul> <li>response text == "Shopping list doesn't belong to this user"</li> </ul>		

Warunki	<ul> <li>Użytkownik jest zalogowany.</li> </ul>	
początkowe	<ul> <li>Podany identyfikator listy zakupów istnieje.</li> </ul>	
	<ul> <li>Użytkownik jest właścicielem listy zakupów.</li> </ul>	
Dane testowe	1. Dane istniejącej listy zakupów użytkownika.	
Procedura	<ol> <li>Wykonywany jest request (DELETE) do usunięcia listy zakupów użytkownika.</li> <li>Wykonywany jest request (GET) pobierający wszystkie listy zakupów użytkownika.</li> </ol>	
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code (DELETE) równa się 200 (OK)</li> <li>response body (DELETE) == dana lista zakupów</li> <li>response status code (GET) równa się 200 (OK)</li> <li>response body (GET) == []</li> </ul>	

# Stworzenie przedmiotu w liście zakupów

Warunki początkowe	Użytkownik nie jest zalogowany.	
Dane testowe	•	
Procedura	Wykonywany jest request do stworzenia nowej przedmiotu w liście zakupów.	
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code równa się 401 (Unauthorized)</li> <li>response text równa się "invalid credentials"</li> </ul>	

Warunki początkowe	Użytkownik jest zalogowany.	
	Lista zakupów istnieje.	
Dane testowe	Poprawka nazwa, poprawna ilość, poprawna gramatura oraz poprawne id listy zakupów	
Procedura	1. Wykonywany jest <i>request</i> (POST) dodający nowy przedmiot do listy zakupów. W <i>request body</i> wysyłane są dane nowego przedmiotu.  2. Wykonywany jest kontrolny <i>request</i> (GET) pobierający wszystkie przedmioty z danej listy zakupów.	
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code (POST) równa się 200 (OK)</li> <li>response body (POST) równa się:         <ul> <li>shoppingListId == przekazane id listy zakupów</li> <li>name == przekazana nazwa w request body</li> <li>amount == przekazana ilość w request body</li> <li>grammage == przekazana gramatura w request body</li> <li>completed == false</li> </ul> </li> <li>response status code (GET) równa się 200 (OK)</li> <li>długość response body (GET) == 1</li> </ul>	

Warunki początkowe	Użytkownik jest zalogowany.	
	Użytkownik posiada listę zakupów.	
Dane testowe	<ul> <li>Brakująca nazwa, poprawna ilość, poprawna gramatura oraz poprawny id listy zakupów.</li> </ul>	
Procedura	Wykonywany jest <i>request</i> (POST) dodający nowy przedmiot do listy zakupów. W <i>request body</i> wysyłane są dane nowego przedmiotu.     Wykonywany jest kontrolny <i>request</i> (GET) pobierający wszystkie przedmioty z danej listy zakupów.	
Warunki końcowe	przedmioty z danej listy zakupów.  • POST:  - response status code równa się 400 (Bad Request)  - response text równa się "Missing name param"  - response body jest puste  • GET:  - response status code równa się 200 (OK)  - response body jest puste	

Warunki początkowe	Użytkownik jest zalogowany.	
	<ul> <li>Użytkownik posiad</li> </ul>	a listę zakupów.
Dane testowe	Poprawna nazwa, brakująca ilość, poprawna gramatura oraz	
	poprawny id listy za	akupów.

Procedura	<ol> <li>Wykonywany jest request (POST) dodający nowy przedmiot do listy zakupów. W request body wysyłane są dane nowego przedmiotu.</li> <li>Wykonywany jest kontrolny request (GET) pobierający wszystkie przedmioty z danej listy zakupów.</li> </ol>	
Warunki końcowe	<ul> <li>POST:         <ul> <li>response status code równa się 400 (Bad Request)</li> <li>response text równa się "Missing amount param"</li> <li>response body jest puste</li> </ul> </li> <li>GET:         <ul> <li>response status code równa się 200 (OK)</li> <li>response body jest puste</li> </ul> </li> </ul>	

Warunki początkowe	<ul> <li>Użytkownik jest zalogowany.</li> </ul>	
	<ul> <li>Użytkownik posiada listę zakupów.</li> </ul>	
Dane testowe	Poprawna nazwa, poprawna ilość, brakująca gramatura oraz	
	poprawny id listy zakupów.	
Procedura	1. Wykonywany jest request (POST) dodający nowy przedmiot do listy	
	zakupów. W request body wysyłane są dane nowego przedmiotu.	
	2. Wykonywany jest kontrolny request (GET) pobierający wszystkie	
	przedmioty z danej listy zakupów.	
Warunki końcowe	POST:	
	- response status code równa się 400 (Bad Request)	
	- response text równa się "Missing grammage param"	
	- response body jest puste	
	• GET:	
	- response status code równa się 200 (OK)	
	- response body jest puste	

Warunki początkowe	Użytkownik jest zalogowany.
	Użytkownik posiada listę zakupów.
Dane testowe	<ul> <li>Poprawna nazwa, poprawna ilość, poprawna gramatura oraz brakujący id listy zakupów.</li> </ul>
Procedura	1. Wykonywany jest <i>request</i> (POST) dodający nowy przedmiot do listy zakupów. W <i>request body</i> wysyłane są dane nowego przedmiotu.  2. Wykonywany jest kontrolny <i>request</i> (GET) pobierający wszystkie
	przedmioty z danej listy zakupów.
Warunki końcowe	<ul> <li>POST:         <ul> <li>response status code równa się 400 (Bad Request)</li> <li>response text równa się "Missing shoppingListId param"</li> <li>response body jest puste</li> </ul> </li> </ul>
	<ul> <li>GET:         <ul> <li>response status code równa się 200 (OK)</li> <li>response body jest puste</li> </ul> </li> </ul>

Warunki początkowe	Użytkownik jest zalogowany.
	<ul> <li>Użytkownik nie posiada list zakupów.</li> </ul>
Dane testowe	<ul> <li>Niepoprawny identyfikator listy zakupów</li> </ul>
	<ul> <li>Identyfikator o poprawnym formacie, ale nieistniejący.</li> </ul>

	<ul> <li>Identyfikator o niepoprawnym formacie.</li> </ul>
	<ul> <li>Poprawne dane dodawanego przedmiotu.</li> </ul>
Procedura	1. Wykonywany jest <i>request</i> (POST) dodający nowy przedmiot do listy zakupów (nieistniejącej). W <i>request body</i> wysyłane są dane nowego przedmiotu.
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code równa się 400 (Bad Request)</li> <li>response body jest puste</li> </ul>

Warunki początkowe	Użytkownik jest zalogowany.
	<ul> <li>Istnieje lista, której właścicielem jest inny użytkownik.</li> </ul>
Dane testowe	<ul> <li>Istniejąca lista zakupów innego użytkownika.</li> </ul>
	Poprawne dane dodawanego przedmiotu.
Procedura	1. Wykonywany jest request (POST) dodający nowy przedmiot do listy
	zakupów (innego użytkownika). W request body wysyłane są dane
	nowego przedmiotu.
	2. Wykonywany jest kontrolny <i>request</i> (GET) pobierający wszystkie
	przedmioty z danej listy zakupów (innego użytkownika).
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code (POST) równa się 401 (Unauthorized)</li> </ul>
	<ul> <li>response text (POST) równa "Shopping list doesn't belong to this</li> </ul>
	user"
	<ul> <li>response body (POST) jest puste</li> </ul>
	<ul> <li>response status code (GET) równa się 200 (OK)</li> </ul>
	<ul> <li>response body (GET) zawiera jedynie prawidłowe przedmioty</li> </ul>

# Odczyt przedmiotów danej listy zakupów

Warunki początkowe	Użytkownik nie jest zalogowany.
Dane testowe	•
Procedura	1. Wykonywany jest request do odczytu przedmiotów list zakupów użytkownika.
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code równa się 401 (Unauthorized)</li> <li>response text równa się "invalid credentials"</li> </ul>

Warunki początkowe	Użytkownik jest zalogowany.
	<ul> <li>Użytkownik nie posiada list zakupów.</li> </ul>
Dane testowe	Niepoprawny identyfikator listy zakupów
	<ul> <li>Identyfikator o poprawnym formacie, ale nieistniejący.</li> </ul>
	<ul> <li>Identyfikator o niepoprawnym formacie.</li> </ul>
Procedura	1. Wykonywany jest request (GET) do odczytu przedmiotów danej listy
	zakupów użytkownika.
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code równa się 400 (Bad Request)</li> </ul>
	<ul> <li>response text równa się "Shopping list doesn't exist"</li> </ul>

Warunki	•	Użytkownik jest zalogowany.
początkowe	•	Użytkownik posiada listę zakupów.
Dane testowe	•	Istniejące przedmioty na liście zakupów.
	•	Istniejąca lista zakupów.

Procedura	1. Wykonywany jest <i>request</i> (GET) do odczytu przedmiotów danej listy zakupów użytkownika.
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code równa się 200 (OK)</li> <li>wielkość response body == liczba przedmiotów na liście zakupów użytkownika</li> </ul>
	<ul> <li>response body == przedmioty dodane do listy zakupów</li> </ul>

Warunki	Użytkownik jest zalogowany.	
początkowe	<ul> <li>Inny użytkownik posiada listę zakupów.</li> </ul>	
Dane testowe	<ul> <li>Istniejąca lista zakupów innego użytkownika.</li> </ul>	
	<ul> <li>Istniejący przedmiot na liście zakupów innego użytkownika.</li> </ul>	
Procedura	1. Wykonywany jest request (GET) do odczytu przedmiotów danej listy	
	zakupów użytkownika.	
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code równa się 401 (Unauthorized)</li> </ul>	
	<ul> <li>response text == "Shopping list doesn't belong to this user"</li> </ul>	
	response body jest puste	

## Aktualizacja przedmiotu na liście zakupów

Warunki początkowe	Użytkownik nie jest zalogowany.
Dane testowe	•
Procedura	1. Wykonywany jest request do aktualizacji przedmiotu na liście zakupów.
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code równa się 401 (Unauthorized)</li> <li>response text równa się "invalid credentials"</li> </ul>

Warunki	Użytkownik jest zalogowany.
początkowe	<ul> <li>Podany identyfikator przedmiotu nie istnieje.</li> </ul>
Dane testowe	Niepoprawny identyfikator listy zakupów
	<ul> <li>Identyfikator o poprawnym formacie, ale nieistniejący.</li> </ul>
	<ul> <li>Identyfikator o niepoprawnym formacie.</li> </ul>
Procedura	1. Wykonywany jest request (PUT) do aktualizacji przedmiotu (który nie
	istnieje) na liście zakupów użytkownika.
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code równa się 400 (Bad Request)</li> </ul>

Warunki	Użytkownik jest zalogowany.
początkowe	<ul> <li>Podany identyfikator przedmiotu istnieje.</li> </ul>
	<ul> <li>Użytkownik nie jest właścicielem listy zakupów.</li> </ul>
Dane testowe	<ul> <li>Istniejąca lista zakupów innego użytkownika.</li> </ul>
	<ul> <li>Istniejący przedmiot na liście zakupów innego użytkownika.</li> </ul>
Procedura	1. Wykonywany jest request (PUT) do aktualizacji listy zakupów innego
	użytkownika.
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code równa się 401 (Unauthorized)</li> </ul>
	<ul> <li>response text == "Shopping list doesn't belong to this user"</li> </ul>

Warunki	•	Użytkownik jest zalogowany.
początkowe	•	Podany identyfikator przedmiotu istnieje.

	Użytkownik jest właścicielem listy zakupów.
Dane testowe	<ul> <li>Istniejąca lista zakupów użytkownika.</li> </ul>
	<ul> <li>Istniejący przedmiot na liście zakupów użytkownika.</li> </ul>
	Poprawne dane aktualizujące przedmiot.
Procedura	1. Wykonywany jest <i>request</i> (PUT) do aktualizacji listy zakupów użytkownika.
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code równa się 200 (OK)</li> </ul>
	<ul> <li>response body == dana lista z zaktualizowanymi danymi</li> </ul>

# Usuwanie przedmiotu z listy zakupów

Warunki początkowe	Użytkownik nie jest zalogowany.
Dane testowe	•
Procedura	1. Wykonywany jest request (DELETE) do usunięcia przedmiotu z listy zakupów.
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code równa się 401 (Unauthorized)</li> <li>response text równa się "invalid credentials"</li> </ul>

Warunki początkowe	<ul><li>Użytkownik jest zalogowany.</li><li>Podany identyfikator przedmiotu nie istnieje.</li></ul>
Dane testowe	Niepoprawny identyfikator listy zakupów
	<ul> <li>Identyfikator o poprawnym formacie, ale nieistniejący.</li> </ul>
	<ul> <li>Identyfikator o niepoprawnym formacie.</li> </ul>
Procedura	1. Wykonywany jest request (DELETE) do usunięcia przedmiotu z listy
	zakupów użytkownika.
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code równa się 400 (Bad Request)</li> </ul>

Warunki	Użytkownik jest zalogowany.
początkowe	<ul> <li>Podany identyfikator przedmiotu istnieje.</li> </ul>
	<ul> <li>Użytkownik nie jest właścicielem listy zakupów.</li> </ul>
Dane testowe	<ul> <li>Istniejąca lista zakupów innego użytkownika.</li> </ul>
	<ul> <li>Istniejący przedmiot na liście zakupów innego użytkownika.</li> </ul>
Procedura	1. Wykonywany jest <i>request</i> (DELETE) do usunięcia przedmiotu z listy
	zakupów innego użytkownika.
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code równa się 401 (Unauthorized)</li> </ul>
	<ul> <li>response text == "Shopping list doesn't belong to this user"</li> </ul>

Warunki	Użytkownik jest zalogowany.	
początkowe	Podany identyfikator przedmiotu istnieje.	
	<ul> <li>Użytkownik jest właścicielem listy zakupów.</li> </ul>	
Dane testowe	<ul> <li>Istniejąca lista zakupów użytkownika.</li> </ul>	
	<ul> <li>Przedmiot na liście zakupów użytkownika.</li> </ul>	
	Dane aktualizujące przedmiot.	
Procedura	1. Wykonywany jest <i>request</i> (DELETE) do usunięcia przedmiotu z listy	
	zakupów użytkownika.	
	2. Wykonywany jest request (GET) pobierający wszystkie przedmioty z listy	
	zakupów użytkownika.	
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code (DELETE) równa się 200 (OK)</li> </ul>	
	<ul> <li>response body (DELETE) == dany przedmiot</li> </ul>	

•	response status code (GET) równa się 200 (OK)
•	response hody $(GFT) == []$

# Logowanie użytkownika

Warunki	Istnieje użytkownik o danych testowych.
początkowe	
Dane testowe	Pusta nazwa i poprawne hasło.
Procedura	1. Wykonywany jest request (POST) do zalogowania użytkownika.
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code równa się 400 (Bad Request)</li> </ul>
	<ul><li>response text == "Empty username"</li></ul>
	response body jest puste

Warunki	Istnieje użytkownik o danych testowych.
początkowe	
Dane testowe	Brakująca nazwa oraz poprawne hasło.
Procedura	1. Wykonywany jest request (POST) do zalogowania użytkownika.
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code równa się 400 (Bad Request)</li> </ul>
	<ul><li>response text == "Empty username"</li></ul>
	<ul> <li>response body jest puste</li> </ul>

Warunki	Istnieje użytkownik o danych testowych.
początkowe	
Dane testowe	Brakująca nazwa i brakujące hasło.
Procedura	1. Wykonywany jest request (POST) do zalogowania użytkownika.
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code równa się 400 (Bad Request)</li> </ul>
	<ul> <li>response body jest puste</li> </ul>

Warunki	Istnieje użytkownik o danych testowych.
początkowe	
Dane testowe	Poprawna nazwa i puste hasło.
Procedura	1. Wykonywany jest request (POST) do zalogowania użytkownika.
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code równa się 400 (Bad Request)</li> </ul>
	<ul><li>response text == "Empty password"</li></ul>
	<ul> <li>response body jest puste</li> </ul>

Warunki	Istnieje użytkownik o danych testowych.
początkowe	
Dane testowe	Pusta nazwa i puste hasło.
Procedura	1. Wykonywany jest request (POST) do zalogowania użytkownika.
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code równa się 400 (Bad Request)</li> </ul>
	<ul> <li>response body jest puste</li> </ul>

Warunki początkowe	Istnieje użytkownik o danych testowych.
Dane testowe	<ul> <li>Poprawna nazwa i brakujące hasło.</li> </ul>

Procedura	1. Wykonywany jest request (POST) do zalogowania użytkownika.
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code równa się 400 (Bad Request)</li> </ul>
	<ul><li>response text == "Empty password"</li></ul>
	response body jest puste

Warunki	Istnieje użytkownik o danych testowych.
początkowe	
Dane testowe	Poprawna nazwa i poprawne hasło.
Procedura	1. Wykonywany jest request (POST) do zalogowania użytkownika.
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code równa się 200 (OK)</li> </ul>
	<ul> <li>przekazany zostaje access token (string)</li> </ul>
	weryfikacja tokenu jest poprawna

Warunki początkowe	<ul> <li>Nazwa użytkownika jest poprawna.</li> <li>Hasło jest niepoprawne.</li> </ul>
Dane testowe	Poprawna nazwa i niepoprawne hasło
	<ul> <li>Puste hasło</li> </ul>
	<ul> <li>Za krótkie hasło.</li> </ul>
	<ul> <li>Niepoprawne hasło.</li> </ul>
	<ul> <li>Hasło zawierające niepoprawne znaki.</li> </ul>
	<ul> <li>Za długie hasło.</li> </ul>
Procedura	1. Wykonywany jest request (POST) do zalogowania użytkownika.
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code nie równa się 200 (OK)</li> </ul>

Warunki	Nazwa użytkownika jest niepoprawna.
początkowe	<ul> <li>Hasło jest poprawne.</li> </ul>
Dane testowe	Niepoprawna nazwa i poprawne hasło
	<ul> <li>Pusta nazwa.</li> </ul>
	<ul> <li>Za krótka nazwa.</li> </ul>
	<ul> <li>Niepoprawna nazwa.</li> </ul>
	<ul> <li>Nazwa zawierająca niepoprawne znaki.</li> </ul>
	<ul> <li>Za długa nazwa.</li> </ul>
Procedura	1. Wykonywany jest request (POST) do zalogowania użytkownika.
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code nie równa się 200 (OK)</li> </ul>

Warunki	Nazwa użytkownika jest niepoprawna.
początkowe	Hasło jest niepoprawne.
Dane testowe	Niepoprawna nazwa i niepoprawne hasło
	<ul> <li>Pusta nazwa i hasło.</li> </ul>
	<ul> <li>Za krótka nazwa i hasło.</li> </ul>
	<ul> <li>Niepoprawna nazwa i hasło.</li> </ul>
	<ul> <li>Nazwa i hasło zawierające niepoprawne znaki.</li> </ul>
	<ul> <li>Za długa nazwa i hasło.</li> </ul>
Procedura	1. Wykonywany jest <i>request</i> (POST) do zalogowania użytkownika.
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code nie równa się 200 (OK)</li> </ul>

# Rejestracja użytkownika

Warunki początkowe	Brak.
· · ·	
Dane testowe	Pusta nazwa i poprawne hasło.
Procedura	1. Wykonywany jest request (POST) do rejestrowania użytkownika.
	2. Wykonywany jest kontrolny <i>request</i> (POST) do zalogowania użytkownika.
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code (REGISTER) równa się 400 (Bad Request)</li> </ul>
	<ul> <li>response text (REGISTER) równa się "Empty username"</li> </ul>
	<ul> <li>response status code (LOGIN) równa się 400 (Bad Request)</li> </ul>
	<ul> <li>response text (LOGIN) równa się "Empty username"</li> </ul>
	<ul> <li>response body (LOGIN) jest puste</li> </ul>

Warunki	Brak.
początkowe	
Dane testowe	Brakująca nazwa i poprawne hasło.
Procedura	1. Wykonywany jest request (POST) do rejestrowania użytkownika.
	2. Wykonywany jest kontrolny request (POST) do zalogowania użytkownika.
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code (REGISTER) równa się 400 (Bad Request)</li> </ul>
	<ul> <li>response text (REGISTER) równa się "Empty username"</li> </ul>
	<ul> <li>response status code (LOGIN) równa się 400 (Bad Request)</li> </ul>
	<ul> <li>response text (LOGIN) równa się "Empty username"</li> </ul>
	<ul> <li>response body (LOGIN) jest puste</li> </ul>

Warunki	Brak.
początkowe	
Dane testowe	Brakująca nazwa i brakujące hasło.
Procedura	1. Wykonywany jest request (POST) do rejestrowania użytkownika.
	2. Wykonywany jest kontrolny <i>request</i> (POST) do zalogowania użytkownika.
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code (REGISTER) równa się 400 (Bad Request)</li> </ul>
	<ul> <li>response text (REGISTER) równa się "Empty username"</li> </ul>
	<ul> <li>response status code (LOGIN) równa się 400 (Bad Request)</li> </ul>
	<ul> <li>response text (LOGIN) równa się "Empty username"</li> </ul>
	<ul> <li>response body (LOGIN) jest puste</li> </ul>

Warunki	Brak.
początkowe	
Dane testowe	Poprawna nazwa i puste hasło.
Procedura	1. Wykonywany jest request (POST) do rejestrowania użytkownika.
	2. Wykonywany jest kontrolny <i>request</i> (POST) do zalogowania użytkownika.
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code (REGISTER) równa się 400 (Bad Request)</li> </ul>
	<ul> <li>response text (REGISTER) równa się "Empty password"</li> </ul>
	<ul> <li>response status code (LOGIN) równa się 400 (Bad Request)</li> </ul>
	<ul> <li>response text (LOGIN) równa się "Empty password"</li> </ul>
	<ul> <li>response body (LOGIN) jest puste</li> </ul>

Warunki	Brak.
początkowe	
Dane testowe	Pusta nazwa i puste hasło.
Procedura	Wykonywany jest <i>request</i> (POST) do rejestrowania użytkownika.     Wykonywany jest kontrolny <i>request</i> (POST) do zalogowania użytkownika.
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code (REGISTER) równa się 400 (Bad Request)</li> <li>response text (REGISTER) równa się "Empty username"</li> <li>response status code (LOGIN) równa się 400 (Bad Request)</li> <li>response text (LOGIN) równa się "Empty username"</li> <li>response body (LOGIN) jest puste</li> </ul>

Warunki	Brak.
początkowe	
Dane testowe	Poprawna nazwa i brakujące hasło.
Procedura	1. Wykonywany jest request (POST) do rejestrowania użytkownika.
	2. Wykonywany jest kontrolny <i>request</i> (POST) do zalogowania użytkownika.
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code (REGISTER) równa się 400 (Bad Request)</li> </ul>
	<ul> <li>response text (REGISTER) równa się "Empty password"</li> </ul>
	<ul> <li>response status code (LOGIN) równa się 400 (Bad Request)</li> </ul>
	<ul> <li>response text (LOGIN) równa się "Empty password"</li> </ul>
	response body (LOGIN) jest puste

Warunki początkowe	Brak.
Dane testowe	Poprawna nazwa i poprawne hasło.
Procedura	Wykonywany jest <i>request</i> (POST) do rejestrowania użytkownika.     Wykonywany jest kontrolny <i>request</i> (POST) do zalogowania użytkownika.
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code (REGISTER) równa się 201 (Created)</li> <li>response text (REGISTER) równa się "Created!"</li> <li>response status code (LOGIN) równa się 200 (OK)</li> <li>przekazany zostaje access token (string)</li> <li>weryfikacja tokenu jest poprawna</li> </ul>

Warunki początkowe	Brak.
Dane testowe	Poprawna nazwa i niepoprawne hasło.
	<ul> <li>Puste hasło.</li> </ul>
	<ul> <li>Za krótkie hasło.</li> </ul>
	<ul> <li>Hasło z nielegalnymi znakami.</li> </ul>
	<ul> <li>Za długie hasło.</li> </ul>
Procedura	1. Wykonywany jest <i>request</i> (POST) do rejestrowania użytkownika.
	2. Wykonywany jest kontrolny <i>request</i> (POST) do zalogowania użytkownika.
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code (REGISTER) nie równa się 201 (Created)</li> </ul>
	<ul> <li>response status code (LOGIN) nie równa się 200 (OK)</li> </ul>
	<ul> <li>response body (LOGIN) jest puste</li> </ul>

Warunki	Brak.
początkowe	
Dane testowe	Niepoprawna nazwa i poprawne hasło.
	<ul> <li>Pusta nazwa.</li> </ul>
	<ul> <li>Za krótka nazwa.</li> </ul>
	<ul> <li>Nazwa z nielegalnymi znakami.</li> </ul>
	<ul> <li>Za długa nazwa.</li> </ul>
Procedura	1. Wykonywany jest <i>request</i> (POST) do rejestrowania użytkownika.
	2. Wykonywany jest kontrolny <i>request</i> (POST) do zalogowania użytkownika.
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code (REGISTER) nie równa się 201 (Created)</li> </ul>
	<ul> <li>response status code (LOGIN) nie równa się 200 (OK)</li> </ul>
	<ul> <li>response body (LOGIN) jest puste</li> </ul>

Warunki początkowe	Brak.
Dane testowe	Niepoprawna nazwa i niepoprawne hasło.
	<ul> <li>Pusta nazwa i hasło.</li> </ul>
	<ul> <li>Za krótka nazwa i hasło.</li> </ul>
	<ul> <li>Nazwa z nielegalnymi znakami i hasło.</li> </ul>
	<ul> <li>Za długa nazwa i hasło.</li> </ul>
Procedura	1. Wykonywany jest <i>request</i> (POST) do rejestrowania użytkownika.
	2. Wykonywany jest kontrolny <i>request</i> (POST) do zalogowania użytkownika.
Warunki końcowe	<ul> <li>response status code (REGISTER) nie równa się 201 (Created)</li> </ul>
	<ul> <li>response status code (LOGIN) nie równa się 200 (OK)</li> </ul>
	response body (LOGIN) jest puste

# Testy klienta

## Strona logowania

Warunki	Użytkownik nie jest zalogowany.
początkowe	Sprawdzanie renderowania strony.
Dane testowe	
Procedura	1. Renderowana jest strona logowania ( <i>LoginPage</i> ).
Warunki końcowe	A No okranja znajduje sie.
warunki koncowe	Na ekranie znajduje się:
	<ul> <li>Etykieta z tytułem strony</li> </ul>
	<ul> <li>Etykieta przy inputcie nazwy użytkownika</li> </ul>
	<ul> <li>Etykieta przy inputcie hasła</li> </ul>
	<ul> <li>Input nazwy użytkownika</li> </ul>
	o Input hasła
	<ul> <li>Przycisk do zatwierdzenia logowania</li> </ul>
	Na ekranie nie znajduje się:
	<ul> <li>Etykieta z informacją o błędzie</li> </ul>

Warunki początkowe	•	Użytkownik nie jest zalogowany. Sprawdzanie zachowania formatki logowania w przypadku
		niepoprawnych danych logowania.
Dane testowe	•	Nie poprawne dane logowania (nazwa użytkownika i hasło):

	<ul> <li>Pusta nazwa i puste hasło.</li> </ul>
	<ul> <li>Poprawna nazwa i puste hasło.</li> </ul>
	<ul> <li>Pusta nazwa i poprawne hasło.</li> </ul>
	<ul> <li>Za krótka nazwa.</li> </ul>
	<ul> <li>Za krótkie hasło.</li> </ul>
	<ul> <li>Nazwa z nielegalnymi znakami.</li> </ul>
	<ul> <li>Hasło z nielegalnymi znakami.</li> </ul>
	<ul> <li>Nazwa i hasło z nielegalnymi znakami.</li> </ul>
	<ul> <li>Za długa nazwa.</li> </ul>
	<ul> <li>Za długie hasło.</li> </ul>
	<ul> <li>Za długa nazwa i hasło.</li> </ul>
Procedura	1. Renderowana jest strona logowania (LoginPage).
	2. Uzupełniane są dane logowania (nazwa użytkownika i hasło).
	3. Klikany jest przycisk zatwierdzający logowanie.
Warunki końcowe	Przed kliknięciem na ekranie nie znajduje się etykieta z wiadomością
	błędu.
	<ul> <li>Po kliknięciu na ekranie znajduje się etykieta z wiadomością błędu.</li> </ul>
	<ul> <li>Treść błędu jest odpowiednia (zgodna z przekazaną).</li> </ul>

Warunki początkowe	<ul> <li>Użytkownik nie jest zalogowany.</li> <li>Sprawdzanie braku błędu po zatwierdzeniu formatki logowania (przy wpisaniu danych).</li> </ul>
Dane testowe	1. Poprawne dane logowania (nazwa użytkownika i hasło).
Procedura	<ol> <li>Renderowana jest strona logowania (<i>LoginPage</i>).</li> <li>Uzupełniane są dane logowania (nazwa użytkownika i hasło).</li> <li>Klikany jest przycisk zatwierdzający logowanie.</li> </ol>
Warunki końcowe	<ul> <li>Przed kliknięciem na ekranie nie znajduje się etykieta z wiadomością błędu.</li> <li>Po kliknięciu na ekranie nie znajduje się tekst "Username and password required!".</li> <li>Po kliknięciu na ekranie nie znajduje się etykieta z wiadomością błędu.</li> </ul>

Warunki	<ul> <li>Użytkownik nie jest zalogowany.</li> </ul>		
początkowe	Sprawdzanie poprawnego zalogowania i przekierowania w		
	przypadku poprawnego zalogowania.		
Dane testowe	1. Poprawne dane logowania (nazwa użytkownika i hasło).		
Procedura	1. Renderowana jest strona logowania (LoginPage).		
	2. Uzupełniane są dane logowania (nazwa użytkownika i hasło).		
	3. Klikany jest przycisk zatwierdzający logowanie.		
Warunki końcowe	Przekierowanie zostało wykonane raz.		
	<ul> <li>Przekierowanie zostało wykonane na stronę "/".</li> </ul>		

# Strona rejestracji

Warunki	Użytkownik nie jest zarejestrowany.
początkowe	Sprawdzanie renderowania strony.
Dane testowe	

Procedura	1. Renderowana jest strona rejestracji ( <i>RegisterPage</i> ).
Warunki końcowe	<ul> <li>Na ekranie znajduje się:         <ul> <li>Etykieta z tytułem strony</li> <li>Etykieta przy inputcie nazwy użytkownika</li> <li>Etykieta przy inputcie hasła</li> <li>Input nazwy użytkownika</li> <li>Input hasła</li> <li>Przycisk do zatwierdzenia rejestracji</li> </ul> </li> <li>Na ekranie nie znajduje się:</li> </ul>
	Etykieta z informacją o błędzie

Warunki	Użytkownik nie jest zarejestrowany.
początkowe	Sprawdzanie zachowania formatki rejestracji w przypadku
	niepoprawnych danych rejestracji.
Dane testowe	Nie poprawne dane rejestracji (nazwa użytkownika i hasło):
	<ul> <li>Pusta nazwa i puste hasło.</li> </ul>
	<ul> <li>Poprawna nazwa i puste hasło.</li> </ul>
	<ul> <li>Pusta nazwa i poprawne hasło.</li> </ul>
	<ul> <li>Za krótka nazwa.</li> </ul>
	<ul> <li>Za krótkie hasło.</li> </ul>
	<ul> <li>Nazwa z nielegalnymi znakami.</li> </ul>
	<ul> <li>Hasło z nielegalnymi znakami.</li> </ul>
	<ul> <li>Nazwa i hasło z nielegalnymi znakami.</li> </ul>
	<ul> <li>Za długa nazwa.</li> </ul>
	<ul> <li>Za długie hasło.</li> </ul>
	<ul> <li>Za długa nazwa i hasło.</li> </ul>
Procedura	1. Renderowana jest strona logowania (RegisterPage).
	2. Uzupełniane są dane rejestracji (nazwa użytkownika i hasło).
	3. Klikany jest przycisk zatwierdzający rejestrację.
Warunki końcowe	<ul> <li>Przed kliknięciem na ekranie nie znajduje się etykieta z wiadomością</li> </ul>
	błędu.
	<ul> <li>Po kliknięciu na ekranie znajduje się etykieta z wiadomością błędu.</li> </ul>
	<ul> <li>Treść błędu jest odpowiednia (zgodna z przekazaną).</li> </ul>

Warunki	Użytkownik nie jest zarejestrowany.
początkowe	Sprawdzanie braku błędu po zatwierdzeniu formatki rejestracji (przy
	wpisaniu danych).
Dane testowe	1. Poprawne dane rejestracji (nazwa użytkownika i hasło).
Procedura	1. Renderowana jest strona rejestracji (RegisterPage).
	2. Uzupełniane są dane rejestracji (nazwa użytkownika i hasło).
	3. Klikany jest przycisk zatwierdzający rejestrację.
Warunki końcowe	<ul> <li>Przed kliknięciem na ekranie nie znajduje się etykieta z wiadomością błędu.</li> </ul>
	<ul> <li>Po kliknięciu na ekranie nie znajduje się tekst "Username and password required!".</li> </ul>
	<ul> <li>Po kliknięciu na ekranie nie znajduje się etykieta z wiadomością błędu.</li> </ul>

Warunki	Użytkownik nie jest zarejestrowany.
początkowe	Sprawdzanie poprawnej rejestracji i przekierowania w przypadku
	poprawnej rejestracji.
Dane testowe	1. Poprawne dane rejestracji (nazwa użytkownika i hasło).
Procedura	1. Renderowana jest strona rejestracji (RegisterPage).
	2. Uzupełniane są dane rejestracji (nazwa użytkownika i hasło).
	3. Klikany jest przycisk zatwierdzający rejestrację.
Warunki końcowe	Przekierowanie zostało wykonane raz.
	<ul> <li>Przekierowanie zostało wykonane na stronę "/login".</li> </ul>

# ${\bf Komponent\ CreateShoppingListForm}$

Warunki początkowe	Sprawdzanie renderowania komponentu.
Dane testowe	
Procedura	1. Renderowany jest komponent do tworzenia listy zakupów
	(CreateShoppingListForm).
Warunki końcowe	Na ekranie znajduje się:
	<ul> <li>Etykieta przy nazwie listy zakupów.</li> </ul>
	<ul> <li>Etykieta przy dacie listy zakupów.</li> </ul>
	<ul> <li>Input nazwy listy zakupów.</li> </ul>
	<ul> <li>Input daty listy zakupów.</li> </ul>
	<ul> <li>Przycisk do zatwierdzenia tworzenia listy zakupów.</li> </ul>

Warunki	Sprawdzanie zachowania formatki tworzenia listy zakupów w
początkowe	przypadku niepoprawnych danych.
Dane testowe	<ul> <li>Dane listy zakupów (nazwa i data):</li> </ul>
	<ul> <li>Pusta nazwa i pusta data.</li> </ul>
	<ul> <li>Poprawna nazwa i pusta data.</li> </ul>
	<ul> <li>Pusta nazwa i poprawna data.</li> </ul>
	<ul> <li>Za krótka nazwa.</li> </ul>
	<ul> <li>Nazwa z nielegalnymi znakami.</li> </ul>
	<ul> <li>Data z nielegalnymi znakami.</li> </ul>
	<ul> <li>Nazwa i data z nielegalnymi znakami.</li> </ul>
	<ul> <li>Za długa nazwa.</li> </ul>
	<ul> <li>Za długie data.</li> </ul>
	<ul> <li>Za długa nazwa i data.</li> </ul>
Procedura	1. Renderowany jest komponent do tworzenia listy zakupów
	(CreateShoppingListForm).
	2. Uzupełniane są dane listy zakupów (nazwa i data).
	3. Klikany jest przycisk zatwierdzający tworzenie listy zakupów.
Warunki końcowe	<ul> <li>Request na serwer nie został wykonany (dane są niepoprawne).</li> </ul>

Warunki początkowe	<ul> <li>Sprawdzanie zachowania formatki tworzenia listy zakupów w przypadku poprawnych danych.</li> </ul>
Dane testowe	1. Poprawne dane listy zakupów (nazwa i data).
Procedura	1. Renderowany jest komponent do tworzenia listy zakupów
	(CreateShoppingListForm).

	2. Uzupełniane są dane listy zakupów (nazwa i data).
	3. Klikany jest przycisk zatwierdzający tworzenie listy zakupów.
Warunki końcowe	<ul> <li>Został wykonany jeden request (axios).</li> </ul>
	<ul> <li>Request został wykonany na odpowiedni endpoint – lista zakupów</li> </ul>
	została stworzona.

## Komponent CreateTodoForm

Warunki początkowe	Sprawdzanie renderowania komponentu.
Dane testowe	
Procedura	1. Renderowany jest komponent do tworzenia przedmiotu na liście zakupów
	(CreateTodoForm).
Warunki końcowe	Na ekranie znajduje się:
	<ul> <li>Etykieta przy nazwie przedmiotu.</li> </ul>
	<ul> <li>Etykieta przy ilości przedmiotu.</li> </ul>
	<ul> <li>Etykieta przy gramaturze przedmiotu.</li> </ul>
	<ul> <li>Input nazwy przedmiotu.</li> </ul>
	<ul> <li>Input ilości przedmiotu.</li> </ul>
	<ul> <li>Input gramatury przedmiotu.</li> </ul>
	<ul> <li>Przycisk do zatwierdzenia tworzenia przedmiotu.</li> </ul>

Warunki	Sprawdzanie zachowania formatki tworzenia przedmiotu w
początkowe	przypadku niepoprawnych danych.
Dane testowe	<ul> <li>Dane przedmiotu (nazwa, ilość, gramatura):</li> </ul>
	<ul> <li>Pusta nazwa, pusta ilość, pusta gramatura.</li> </ul>
	<ul> <li>Pusta nazwa, pusta ilość.</li> </ul>
	<ul> <li>Pusta ilość, pusta gramatura.</li> </ul>
	<ul> <li>Pusta nazwa, pusta gramatura.</li> </ul>
	<ul> <li>Pusta nazwa.</li> </ul>
	<ul> <li>Pusta ilość.</li> </ul>
	<ul> <li>Pusta gramatura.</li> </ul>
	<ul> <li>Poprawna nazwa i pusta data.</li> </ul>
	<ul> <li>Pusta nazwa i poprawna data.</li> </ul>
	<ul> <li>Za krótka nazwa.</li> </ul>
	<ul> <li>Nazwa z nielegalnymi znakami.</li> </ul>
	<ul> <li>Ilość niebędąca liczbą.</li> </ul>
	<ul> <li>Niepoprawna gramatura.</li> </ul>
	<ul> <li>Za długa nazwa.</li> </ul>
	<ul> <li>Za długa ilość.</li> </ul>
	<ul> <li>Za długa gramatura.</li> </ul>
Procedura	1. Renderowany jest komponent do tworzenia listy zakupów
	(CreateTodoForm).
	2. Uzupełniane są dane przedmiotu (nazwa, ilość i gramatura).
	3. Klikany jest przycisk zatwierdzający tworzenie przedmiotu.
Warunki końcowe	<ul> <li>Request na serwer nie został wykonany (dane są niepoprawne).</li> </ul>

Warunki początkowe	<ul> <li>Sprawdzanie zachowania formatki tworzenia przedmiotu w przypadku poprawnych danych.</li> </ul>
Dane testowe	1. Poprawne dane przedmiotu (nazwa, ilość i gramatura).
Procedura	<ol> <li>Renderowany jest komponent do tworzenia przedmiotu (<i>CreateTodoForm</i>).</li> <li>Uzupełniane są dane przedmiotu (nazwa, ilość i gramatura).</li> <li>Klikany jest przycisk zatwierdzający tworzenie przedmiotu.</li> </ol>
Warunki końcowe	<ul> <li>Został wykonany jeden request (axios).</li> <li>Request został wykonany na odpowiedni endpoint – przedmiot został stworzony.</li> </ul>

# Komponent ShoppingList

Warunki początkowe	Sprawdzanie renderowania komponentu.
Dane testowe	
Procedura	Renderowany jest komponent do wyświetlania i edycji danych listy
	zakupów (ShoppingList).
Warunki końcowe	Na ekranie znajduje się:
	<ul> <li>Etykieta przy nazwie listy zakupów.</li> </ul>
	<ul> <li>Etykieta przy dacie listy zakupów.</li> </ul>
	<ul> <li>Etykieta daty listy zakupów.</li> </ul>
	<ul> <li>Input nazwy listy zakupów.</li> </ul>
	<ul> <li>Input wykonania listy zakupów.</li> </ul>
	<ul> <li>Przycisk do usunięcia listy zakupów.</li> </ul>
	<ul> <li>Przycisk do przekierowania do szczegółów listy zakupów.</li> </ul>

Warunki	Sprawdzanie zachowania zaznaczenia checkboxu o wykonaniu danej
początkowe	listy zakupów.
Dane testowe	1. Poprawne dane listy zakupów.
Procedura	<ol> <li>Renderowany jest komponent do wyświetlania i edycji danych listy zakupów (<i>ShoppingList</i>).</li> <li>Stan zaznaczenia checkboxa jest prawidłowy.</li> <li>Klikany jest checkbox (wykonanie listy zakupów).</li> </ol>
Warunki końcowe	<ul> <li>Został wykonany jeden request (axios).</li> <li>Request został wykonany na odpowiedni endpoint – lista zakupów została ukończona.</li> <li>Zwrócona została informacja o zmienieniu stanu listy zakupów.</li> </ul>

Warunki początkowe	<ul> <li>Sprawdzanie zmiany nazwy listy zakupów przy wprowadzeniu niepoprawnych danych.</li> </ul>
Dane testowe	Niepoprawna nazwa listy zakupów
	<ul> <li>Pusta nazwa.</li> </ul>
	<ul> <li>Za krótka nazwa.</li> </ul>
	<ul> <li>Nazwa z nielegalnymi znakami.</li> </ul>
	<ul> <li>Za długa nazwa.</li> </ul>
Procedura	1. Renderowany jest komponent do wyświetlania i edycji danych listy
	zakupów (ShoppingList).

	2. Input z nazwą listy zakupów jest uzupełniany niepoprawnymi danymi.
Warunki końcowe	Nie został wykonany request (axios) na serwer.

Warunki	Sprawdzanie zmiany nazwy listy zakupów przy wprowadzeniu
początkowe	poprawnych danych.
Dane testowe	1. Poprawna nazwa listy zakupów.
Procedura	Renderowany jest komponent do wyświetlania i edycji danych listy zakupów ( <i>ShoppingList</i> ).     Input z nazwą listy zakupów jest uzupełniany poprawnymi danymi.
Warunki końcowe	<ul> <li>Został wykonany jeden request (axios).</li> <li>Request został wykonany na odpowiedni endpoint – nazwa listy zakupów została zaktualizowana.</li> </ul>

Warunki początkowe	Sprawdzanie poprawności usunięcia listy zakupów.
Dane testowe	1. Dane istniejącej lista zakupów.
Procedura	<ol> <li>Renderowany jest komponent do wyświetlania i edycji danych listy zakupów (ShoppingList).</li> <li>Klikany jest przycisk do usunięcia listy zakupów.</li> </ol>
Warunki końcowe	<ul> <li>Został wykonany jeden request (axios).</li> <li>Request został wykonany na odpowiedni endpoint –listy zakupów została usunięta.</li> </ul>

Warunki	Sprawdzanie poprawności przekierowania na stronę ze szczegółami
początkowe	listy zakupów po kliknięciu przycisku.
Dane testowe	1. Dane istniejącej lista zakupów.
Procedura	1. Renderowany jest komponent do wyświetlania i edycji danych listy
	zakupów ( <i>ShoppingList</i> ).
	2. Klikany jest przycisk do przekierowania na stronę ze szczegółami listy
	zakupów.
Warunki końcowe	Przekierowanie zostało wykonane raz.
	<ul> <li>Przekierowanie zostało wykonane na stronę "/details".</li> </ul>

## Komponent *Todoltem*

Warunki	Sprawdzanie renderowania komponentu oraz statusu ukończenia
początkowe	przedmiotu.
Dane testowe	1. Dane istniejącego przedmiotu.
Procedura	1. Renderowany jest komponent do wyświetlania i edycji danych przedmiotu
	(Todoltem).
Warunki końcowe	Na ekranie znajduje się:
	<ul> <li>Nieprzekreślona etykieta nazwy przedmiotu.</li> </ul>
	<ul> <li>Etykieta ilości przedmiotu.</li> </ul>
	<ul> <li>Etykieta gramatury przedmiotu.</li> </ul>
	<ul> <li>Input (checkbox) wykonania przedmiotu (niewykonany).</li> </ul>
	<ul> <li>Przycisk do usunięcia przedmiotu.</li> </ul>

Warunki	Sprawdzanie renderowania komponentu przedmiotu.
początkowe	Sprawdzanie przekreślenia nazwy przedmiotu przy zaznaczonym
	checkboxie.
Dane testowe	1. Dane istniejącego przedmiotu.
Procedura	1. Renderowany jest komponent do wyświetlania i edycji danych przedmiotu
	(TodoItem).
	2. Stan zaznaczenia checkboxa jest prawidłowy.
Warunki końcowe	Na ekranie znajduje się przekreślona etykieta nazwy przedmiotu.

Warunki	Sprawdzanie aktualizacji ukończenia przedmiotu po kliknięciu
początkowe	checkboxa.
Dane testowe	1. Dane istniejącego przedmiotu.
Procedura	1. Renderowany jest komponent do wyświetlania i edycji danych przedmiotu
	(TodoItem).
	2. Stan zaznaczenia checkboxa jest prawidłowy.
	3. Klikany jest checkbox.
Warunki końcowe	<ul> <li>Został wykonany jeden request (axios).</li> </ul>
	<ul> <li>Request został wykonany na odpowiedni endpoint – przedmiot został zaktualizowany.</li> </ul>

Warunki	Sprawdzanie poprawności usunięcia przedmiotu.
początkowe	
Dane testowe	1. Dane istniejącego przedmiotu.
Procedura	1. Renderowany jest komponent do wyświetlania i edycji danych przedmiotu
	(TodoItem).
	2. Klikany jest przycisk do usunięcia przedmiotu.
Warunki końcowe	<ul> <li>Został wykonany jeden request (axios).</li> </ul>
	<ul> <li>Request został wykonany na odpowiedni endpoint – przedmiot został usunięty.</li> </ul>

# Strona ShoppingListPage

Warunki początkowe	<ul> <li>Sprawdzanie renderowania strony.</li> <li>Sprawdzanie renderowania tytułu, spinnera oraz formularza podczas ładowania danych.</li> </ul>
Dane testowe	
Procedura	1. Renderowana jest strona z listami zakupów (ShoppingListPage).
Warunki końcowe	<ul> <li>Na ekranie znajduje się:         <ul> <li>Etykieta z tytułem strony o poprawnej treści.</li> <li>Ładujący się spinner.</li> <li>Formularz do tworzenia nowej listy zakupów.</li> </ul> </li> <li>Na ekranie nie znajduje się:         <ul> <li>Dane o listach zakupów.</li> </ul> </li> </ul>

Warunki	Sprawdzanie renderowania strony.
początkowe	<ul> <li>Sprawdzanie renderowania tytułu, list zakupów oraz formularza, gdy</li> </ul>
	dane nie są ładowane.
Dane testowe	1. Dane istniejącej listy zakupów.
Procedura	1. Renderowana jest strona z listami zakupów (ShoppingListPage).
Warunki końcowe	Na ekranie znajduje się:
	<ul> <li>Etykieta z tytułem strony o poprawnej treści.</li> </ul>
	<ul> <li>Rekordy z listami zakupów (odpowiednia ich liczba).</li> </ul>
	<ul> <li>Formularz do tworzenia nowej listy zakupów.</li> </ul>
	Na ekranie nie znajduje się:
	<ul> <li>Ładujący się spinner.</li> </ul>

Warunki początkowe	<ul> <li>Sprawdzanie renderowania strony.</li> <li>Sprawdzanie czy request pobierający dane o zakupach jest</li> </ul>
	wykonywany z poprawnym tokenem.
Dane testowe	Dane istniejącej listy zakupów.
	Dane tokenu autoryzacyjnego.
Procedura	1. Renderowana jest strona z listami zakupów (ShoppingListPage).
Warunki końcowe	<ul> <li>Został wykonany jeden request (axios).</li> </ul>
	Request został wykonany na odpowiedni <i>endpoint</i> – z poprawnymi
	danymi autoryzującymi.

Warunki	Sprawdzanie renderowania strony.
początkowe	<ul> <li>Sprawdzanie czy renderowana jest poprawna liczba rekordów z</li> </ul>
	listami zakupów.
Dane testowe	1. Dane istniejących list zakupów.
Procedura	1. Renderowana jest strona z listami zakupów (ShoppingListPage).
Warunki końcowe	<ul> <li>Na ekranie znajdują się rekordy z listami zakupów (odpowiednia ich</li> </ul>
	liczba).

# Strona TodoPage

Warunki początkowe	<ul> <li>Sprawdzanie renderowania strony.</li> <li>Sprawdzanie renderowania tytułu, spinnera oraz formularza podczas ładowania danych.</li> </ul>	
Dane testowe		
Procedura	1. Renderowana jest strona z przedmiotami ( <i>TodoPage</i> ).	
Warunki końcowe	<ul> <li>Na ekranie znajduje się:         <ul> <li>Etykieta z tytułem strony o poprawnej treści.</li> <li>Ładujący się spinner.</li> <li>Formularz do tworzenia nowego przedmiotu.</li> </ul> </li> <li>Na ekranie nie znajduje się:         <ul> <li>Dane o przedmiotach.</li> </ul> </li> </ul>	

Warunki	Sprawdzanie renderowania strony.
początkowe	

	<ul> <li>Sprawdzanie renderowania tytułu, list zakupów oraz formularza, gdy dane nie są ładowane.</li> </ul>	
Dane testowe	1. Dane istniejących przedmiotów.	
Procedura	1. Renderowana jest strona z przedmiotami ( <i>TodoPage</i> ).	
Warunki końcowe	Na ekranie znajduje się:	

Warunki	Sprawdzanie renderowania strony.	
początkowe	<ul> <li>Sprawdzanie czy request pobierający dane o przedmiotach jest</li> </ul>	
	wykonywany z poprawnym tokenem.	
Dane testowe	1. Dane istniejących przedmiotów.	
	2. Token autoryzacyjny.	
Procedura	1. Renderowana jest strona z przedmiotami ( <i>TodoPage</i> ).	
Warunki końcowe	Został wykonany jeden request (axios).	
	Request został wykonany na odpowiedni <i>endpoint</i> – z poprawnymi	
	danymi autoryzującymi.	

Warunki początkowe	<ul> <li>Sprawdzanie renderowania strony.</li> <li>Sprawdzanie czy renderowana jest poprawna liczba rekordów z przedmiotami.</li> </ul>	
Dane testowe	1. Dane przedmiotów na liście zakupów.	
Procedura	1. Renderowana jest strona z przedmiotami ( <i>TodoPage</i> ).	
Warunki końcowe	<ul> <li>Na ekranie znajdują się rekordy z przedmiotami (odpowiednia ich liczba).</li> </ul>	

### Metoda uruchamiania testów jednostkowych i integracyjnych

### Wymagania dla środowiska

- Posiadanie instalacji node.js + npm kompatybilnej z bibliotekami z package.json
- Posiadanie lokalnej kopii kodu.

#### Procedura testowania

- Uruchomienie komendy *npm install* osobno w katalogu w serwerem i klientem.
- Uruchomienie komendy *npm run test* osobno w katalogu w serwerem i klientem.

### Pokrycie kodu testami

Raport z pokrycia testami serwera

### All files

98.9% Statements 272/275 96.96% Branches 64/66 93.75% Functions 15/16 98.9% Lines 272/275

Cały raport znajduje się w katalogu server/coverage/lcov-report/index.html.

Kod został pokryty w 98.9%.

#### Raport z pokrycia testami klienta

#### All files

92.33% Statements 253/274 81.03% Branches 94/116 92.85% Functions 65/70 94.92% Lines 243/256

Cały raport znajduje się w katalogu *client/coverage/lcov-report/index.html*.

Kod został pokryty w 92.33%.

### Testy systemowe

### Terminologia i założenia

W poniższych przypadkach będę używał następujących założeń:

- Strona główna jest serwowana w domenie <a href="http://localhost:3000">http://localhost:3000</a>
- W serwisie istnieje konto testowego użytkownika.

#### Przypadki testowe

- TC1: Wyświetlanie strony logowania.
- TC2: Logowanie użytkownika.
- TC3: Odrzucanie logowań nieznanych użytkowników.
- TC4: Wyświetlanie strony rejestracji.
- TC5: Rejestracja użytkownika.
- TC6: Rejestracja użytkownika z niepoprawnymi danymi.
- TC7: Wyświetlanie strony głównej.
- TC8: Stworzenie nowej listy zakupów.
- TC9: Odrzucenie stworzenia nowej listy zakupów z niepoprawnymi danymi.
- TC10: Usuwanie listy zakupów.
- TC11: Aktualizacja nazwy listy zakupów.
- TC12: Aktualizacja wykonania listy zakupów.
- TC13: Wyświetlanie strony z przedmiotami na liście zakupów.
- TC14: Dodanie nowego przedmiotu do listy zakupów.
- TC15: Odrzucenie stworzenia nowego przedmiotu z niepoprawnymi danymi.
- TC16: Zaznaczenie realizacji przedmiotu.
- TC17: Usuwanie przedmiotu.

### Opisy przypadków testowych

Nazwa	TC1: Wyświetlanie strony logowania.	
Opis	Sprawdzenie możliwości wyświetlenia strony logowania do aplikacji.	
Warunki wstępne	Użytkownik nie jest zalogowany.	
Dane testowe	•	
Typ testu	Pozytywny	

L.P.	Opis kroku	Oczekiwany rezultat	Rzeczywisty rezultat
	Wejdź na stronę "http://localhost:3000/".	Zostaje wyświetlona strona logowania	Strona logowania wyświetliła się.
		(http://localhost:3000/login).	
	Sprawdź, czy na stronie	Na stronie wyświetla się:	Na stronie wyświetliło się:
	wyświetla się:	- tytuł "Login"	- tytuł "Login"

- tytuł "Login"	- formatka logowania,	- formatka logowania,
- formatka logowania, - etykieta "Username: ", - input nazwy użytkownika, - etykieta "Password: ",	- etykieta "Username: ", - input nazwy użytkownika, - etykieta "Password: ", - input hasła.	- etykieta "Username: ", - input nazwy użytkownika, - etykieta "Password: ", - input hasła.
- input hasła.	pac.nasia.	
Sprawdź, czy strona nie zawiera komunikatu o błędzie.	Strona nie zawiera komunikatu o błędzie.	Strona nie zawierała komunikatu o błędzie.

Nazwa	TC2: Logowanie użytkownika.	
Opis	Sprawdzenie możliwości zalogowania użytkownika do systemu.	
Warunki wstępne	Użytkownik nie jest zalogowany.	
	<ul> <li>Użytkownik posiada konto w systemie.</li> </ul>	
Dane testowe	<ul> <li>Poprawne dane użytkownika testowego (nazwa i hasło).</li> </ul>	
Typ testu	Pozytywny	

L.P.	Opis kroku	Oczekiwany rezultat	Rzeczywisty rezultat
	Wejdź na stronę logowania	Zostaje wyświetlona strona	Strona logowania wyświetliła się
	http://localhost:3000/login	logowania (http://localhost:3000/login)	
	Wypełnij pola <i>username</i> oraz <i>password</i> danymi	Pola <i>username</i> oraz <i>password</i> zostaną wypełnione danymi	Pola <i>username</i> oraz <i>password</i> zostały wypełnione danymi testowymi.
	testowymi	testowymi.	
	Kliknij przycisk Submit.	Użytkownik zostanie przekierowany na stronę http://localhost:3000/.	Użytkownik został przekierowany na stronę http://localhost:3000/.
	Sprawdź, czy na stronie wyświetla się tytuł "Shopping List App".	Na stronie zostanie wyświetlony tytuł "Shopping List App".	Na stronie został wyświetlony tytuł "Shopping List App".

Nazwa	TC3: Odrzucanie logowań nieznanych użytkowników.	
Opis	Sprawdzenie zabezpieczenia zalogowania się z dowolnej nazwy użytkownika	
	i dowolnego hasła.	
Warunki wstępne	Użytkownik nie jest zalogowany.	
	Nie istnieje użytkownik o podanych danych logowania (nazwie)	
	użytkownika i haśle)	
Dane testowe	Niepoprawne dane logowania (nazwa oraz hasło) oraz	
	odpowiadająca im treść komunikatu o błędzie.	
	<ul> <li>Pusta nazwa i puste hasło.</li> </ul>	
	<ul> <li>Poprawna nazwa i puste hasło.</li> </ul>	
	<ul> <li>Pusta nazwa i poprawne hasło.</li> </ul>	
	<ul> <li>Za krótka nazwa i poprawne hasło.</li> </ul>	
	<ul> <li>Poprawna nazwa i za krótkie hasło.</li> </ul>	
	<ul> <li>Za krótka nazwa i za krótkie hasło.</li> </ul>	
	<ul> <li>Nazwa i hasło składające się z nielegalnego znaku.</li> </ul>	
	<ul> <li>Poprawna nazwa i hasło z nielegalnymi znakami.</li> </ul>	
	<ul> <li>Nazwa i hasło z nielegalnymi znakami.</li> </ul>	
	<ul> <li>Nazwa z nielegalnymi znakami i poprawne hasło.</li> </ul>	
	<ul> <li>Za długa nazwa i za długie hasło.</li> </ul>	

	<ul> <li>Poprawna nazwa i za długie hasło.</li> </ul>
	<ul> <li>Za długa nazwa i poprawne hasło.</li> </ul>
	<ul> <li>Niepoprawna nazwa i niepoprawne hasło.</li> </ul>
	<ul> <li>Poprawna nazwa i niepoprawne hasło.</li> </ul>
	<ul> <li>Niepoprawna nazwa i poprawne hasło.</li> </ul>
Typ testu	Negatywny

L.P.	Opis kroku	Oczekiwany rezultat	Rzeczywisty rezultat
	Wejdź na stronę logowania	Zostaje wyświetlona strona	Strona logowania wyświetliła się.
	http://localhost:3000/login.	logowania	
		(http://localhost:3000/login).	
	Wypełnij pola username	Pola username oraz password	Pola <i>username</i> oraz <i>password</i> zostały
	oraz <i>password</i> danymi	zostaną wypełnione danymi	wypełnione danymi testowymi.
	testowymi	testowymi.	
	Kliknij przycisk Submit.	Użytkownik nie zostanie	Użytkownik nie został zalogowany.
		zalogowany. Użytkownik nie	Użytkownik nie został przekierowany na
		zostanie przekierowany na stronę	stronę http://localhost:3000/.
		http://localhost:3000/.	
	Sprawdź, czy został	Na stronie zostanie wyświetlony	Na stronie został wyświetlony komunikat o
	wyświetlony komunikat o	komunikat o niepowodzeniu, o	niepowodzeniu, o odpowiedniej treści.
	niepowodzeniu, o	odpowiedniej treści.	
	odpowiedniej treści.		

Nazwa	TC4: Wyświetlanie strony rejestracji.	
Opis	Sprawdzenie możliwości wyświetlenia strony rejestracji do aplikacji.	
Warunki wstępne	Użytkownik nie jest zalogowany.	
Dane testowe	•	
Typ testu	Pozytywny	

L.P.	Opis kroku	Oczekiwany rezultat	Rzeczywisty rezultat
	Wejdź na stronę	Zostaje wyświetlona strona	Strona rejestracji wyświetliła się.
	"http://localhost:3000/register".	rejestracji	
		(http://localhost:3000/register).	
	Sprawdź, czy na stronie	Na stronie wyświetla się:	Na stronie wyświetliło się:
	wyświetla się:	- tytuł "Register",	- tytuł "Register",
	- tytuł "Register",	- formatka rejestracji,	- formatka rejestracji,
	- formatka rejestracji,	- etykieta "Username: ",	- etykieta "Username: ",
	- etykieta "Username: ",	- input nazwy użytkownika,	- input nazwy użytkownika,
	<ul> <li>input nazwy użytkownika,</li> </ul>	- etykieta "Password: ",	- etykieta "Password: ",
	- etykieta "Password: ",	- input hasła.	- input hasła.
	- input hasła.		
	Sprawdź, czy strona nie zawiera	Strona nie zawiera komunikatu o	Strona nie zawierała komunikatu o
	komunikatu o błędzie.	błędzie.	błędzie.

Nazwa	TC5: Rejestracja użytkownika.	
Opis	Sprawdzenie możliwości rejestrowania użytkownika do systemu.	
Warunki wstępne	Użytkownik nie jest zalogowany.	
	<ul> <li>Użytkownik nie posiada konta w systemie.</li> </ul>	
Dane testowe	Poprawna nazwa oraz poprawne hasło użytkownika do rejestracji.	
Typ testu	Pozytywny	

L.P.	Opis kroku	Oczekiwany rezultat	Rzeczywisty rezultat
	Wejdź na stronę rejestracji	Zostaje wyświetlona strona	Strona rejestracji wyświetliła się.
	http://localhost:3000/register	rejestracji	
		(http://localhost:3000/register)	
	Wypełnij pola username oraz	Pola username oraz password	Pola username oraz password zostały
	password danymi testowymi	zostaną wypełnione danymi	wypełnione danymi testowymi.
		testowymi.	
	Kliknij przycisk Submit	Użytkownik zostanie	Użytkownik został przekierowany na
	Register.	przekierowany na stronę	stronę logowania:
		logowania:	http://localhost:3000/login.
		http://localhost:3000/login.	
	Sprawdź, czy na stronie	Na stronie zostanie wyświetlony	Na stronie został wyświetlony tytuł
	wyświetla się tytuł "Login".	tytuł "Login".	"Login".

Nazwa	TC6: Rejestracja użytkownika z niepoprawnymi danymi.	
Opis	Sprawdzenie odrzucenia możliwości zarejestrowania użytkownika w	
	systemie z niepoprawnymi danymi.	
Warunki wstępne	Użytkownik nie jest zalogowany.	
	Użytkownik nie posiada konta w systemie.	
Dane testowe	Niepoprawne dane rejestracji (nazwa oraz hasło).	
	<ul> <li>Pusta nazwa i puste hasło.</li> </ul>	
	<ul> <li>Poprawna nazwa i puste hasło.</li> </ul>	
	<ul> <li>Pusta nazwa i poprawne hasło.</li> </ul>	
	<ul> <li>Za krótka nazwa i poprawne hasło.</li> </ul>	
	<ul> <li>Poprawna nazwa i za krótkie hasło.</li> </ul>	
	<ul> <li>Za krótka nazwa i za krótkie hasło.</li> </ul>	
	<ul> <li>Nazwa i hasło składające się z nielegalnego znaku.</li> </ul>	
	<ul> <li>Poprawna nazwa i hasło z nielegalnymi znakami.</li> </ul>	
	<ul> <li>Nazwa i hasło z nielegalnymi znakami.</li> </ul>	
	<ul> <li>Nazwa z nielegalnymi znakami i poprawne hasło.</li> </ul>	
	<ul> <li>Za długa nazwa i za długie hasło.</li> </ul>	
	<ul> <li>Poprawna nazwa i za długie hasło.</li> </ul>	
	<ul> <li>Za długa nazwa i poprawne hasło.</li> </ul>	
Typ testu	Negatywny	

L.P.	Opis kroku	Oczekiwany rezultat	Rzeczywisty rezultat
	Wejdź na stronę rejestracji	Zostaje wyświetlona strona	Strona rejestracji wyświetliła się.
	http://localhost:3000/register.	rejestracji	
		(http://localhost:3000/register).	
	Wypełnij pola <i>username</i> oraz	Pola username oraz password	Pola username oraz password zostały
	password danymi testowymi	zostaną wypełnione danymi	wypełnione danymi testowymi.
		testowymi.	
	Kliknij przycisk Submit	Użytkownik nie zostanie	Użytkownik nie został zarejestrowany.
	Register.	zarejestrowany. Użytkownik nie	Użytkownik nie został przekierowany na
		zostanie przekierowany na stronę	stronę http://localhost:3000/login.
		http://localhost:3000/login.	
	Sprawdź, czy został	Na stronie zostanie wyświetlony	Na stronie został wyświetlony komunikat
	wyświetlony komunikat o	komunikat o niepowodzeniu, o	o niepowodzeniu, o odpowiedniej treści.
	niepowodzeniu, o	odpowiedniej treści.	
	odpowiedniej treści.		

Nazwa TC7: Wyświetlanie strony głównej.	
Opis Sprawdzenie możliwości wyświetlenia głównej strony aplikacji.	
Warunki wstępne	Użytkownik jest zalogowany.
Dane testowe	<ul> <li>Dane testowego użytkownika, istniejącego w systemie.</li> </ul>
Typ testu Pozytywny	

L.P.	Opis kroku	Oczekiwany rezultat	Rzeczywisty rezultat
	Zaloguj się i wejdź na stronę "http://localhost:3000/".	Zostaje wyświetlona strona główna (http://localhost:3000/).	Strona główna wyświetliła się.
	Sprawdź, czy na stronie wyświetla się: - tytuł "Shopping List App" - rekordy z listami zakupów, - formatka do tworzenia listy zakupów, - etykieta "Nazwa:", - input nazwy listy zakupów, - etykieta "Sugerowana data wykonania:", - input daty, - przycisk do tworzenia listy zakupów.	Na stronie wyświetla się: - tytuł "Shopping List App" - rekordy z listami zakupów, - formatka do tworzenia listy zakupów, - etykieta "Nazwa: ", - input nazwy listy zakupów, - etykieta "Sugerowana data wykonania: ", - input daty, - przycisk do tworzenia listy zakupów.	Na stronie wyświetliło się: - tytuł "Shopping List App" - rekordy z listami zakupów, - formatka do tworzenia listy zakupów, - etykieta "Nazwa: ", - input nazwy listy zakupów, - etykieta "Sugerowana data wykonania: ", - input daty, - przycisk do tworzenia listy zakupów.

## TC8

Nazwa	TC8: Stworzenie nowej listy zakupów.	
Opis Sprawdzenie możliwości stworzenia nowej listy zakupów.		
Warunki wstępne	Użytkownik jest zalogowany.	
Dane testowe	<ul> <li>Poprawna nazwa oraz poprawna data testowej listy zakupów.</li> </ul>	
Typ testu	Pozytywny	

L.P.	Opis kroku	Oczekiwany rezultat	Rzeczywisty rezultat
	Zaloguj się i wejdź na stronę "http://localhost:3000/".	Zostaje wyświetlona strona główna (http://localhost:3000/).	Strona główna wyświetliła się.
	Wypełnij pola <i>name</i> oraz date danymi testowymi.	Pola <i>name</i> oraz <i>date</i> zostaną wypełnione danymi testowymi.	Pola <i>name</i> oraz <i>date</i> zostały wypełnione danymi testowymi.
	Kliknij przycisk Create SL.	Nowa lista zostanie wyświetlona jako nowy element strony. Liczba wyświetlanych list zakupów zwiększy się o 1.	Nowa lista została wyświetlona jako nowy element strony. Liczba wyświetlanych list zakupów zwiększyła się o 1.
	Sprawdź, czy nowo dodana lista jest widoczna.	Na stronie zostanie wyświetlona nowo dodana lista.	Na stronie została wyświetlona nowo dodana lista.

Nazwa	TC9: Odrzucenie stworzenia nowej listy zakupów z niepoprawnymi danymi.	
Opis	Sprawdzenie odrzucenia możliwości stworzenia nowej listy zakupów.	
Warunki wstępne	Użytkownik jest zalogowany.	
Dane testowe	<ul> <li>Niepoprawne dane dodawanej listy zakupów (nazwa oraz data):</li> </ul>	
	<ul> <li>Za długa nazwa i poprawna data.</li> </ul>	
	<ul> <li>Za krótka nazwa i poprawna data.</li> </ul>	

	0	Pusta nazwa i poprawna data.
	0	Poprawna nazwa i pusta data.
	0	Nazwa z nielegalnymi znakami i poprawna data.
Typ testu	Negatywny	

L.P.	Opis kroku	Oczekiwany rezultat	Rzeczywisty rezultat
	Zaloguj się i wejdź na	Zostaje wyświetlona strona główna	Strona główna wyświetliła się.
	stronę	(http://localhost:3000/).	
	"http://localhost:3000/".		
	Wypełnij pola <i>name</i> oraz	Pola <i>name</i> oraz <i>date</i> zostaną	Pola name oraz date zostały wypełnione
	date danymi testowymi.	wypełnione danymi testowymi.	danymi testowymi.
	Kliknij przycisk Create SL.	Nowa lista nie zostanie	Nowa lista nie została wyświetlona jako
		wyświetlona jako nowy element	nowy element strony. Liczba
		strony. Liczba wyświetlanych list	wyświetlanych list zakupów nie zmieniła
		zakupów nie zmieni się.	się.
	Sprawdź, czy nowo dodana	Na stronie nie zostanie	Na stronie nie została wyświetlona nowo
	lista nie jest widoczna.	wyświetlona nowo dodana lista.	dodana lista.

Nazwa	TC10: Usuwanie listy zakupów.	
Opis	Sprawdzenie możliwości usunięcia istniejącej listy zakupów.	
Warunki wstępne	Użytkownik jest zalogowany.	
	Lista zakupów istnieje.	
Dane testowe	Nazwa oraz data testowej listy zakupów, istniejącej w systemie.	
Typ testu	Pozytywny	

L.P.	Opis kroku	Oczekiwany rezultat	Rzeczywisty rezultat
	Zaloguj się i wejdź na stronę "http://localhost:3000/".	Zostaje wyświetlona strona główna (http://localhost:3000/).	Strona główna wyświetliła się.
	Dodaj nową listę zakupów. Wypełnij pola <i>name</i> oraz <i>date</i> danymi testowymi. Następnie kliknij przycisk <i>Create SL</i> .	Nowa lista zostanie dodana i będzie widoczna.	Nowa lista została dodana i jest widoczna.
	Kliknij przycisk <i>Delete</i> przy danej liście zakupów.	Nowa lista przestanie być wyświetlana na stronie. Liczba wyświetlanych list zakupów zmniejszy się o 1.	Nowa lista przestała być wyświetlana na stronie. Liczba wyświetlanych list zakupów zmniejszyła się o 1.
	Sprawdź, czy lista nie jest widoczna.	Lista nie będzie widoczna na stronie.	Lista nie jest widoczna na stronie.

Nazwa	TC10: Aktualizacja nazwy listy zakupów.	
Opis	Sprawdzenie możliwości zaktualizowania nazwy listy zakupów.	
Warunki wstępne	Użytkownik jest zalogowany.	
	Lista zakupów istnieje.	
Dane testowe	Nazwa oraz data testowej listy zakupów, istniejącej w systemie.	
	<ul> <li>Nowa nazwa listy zakupów (poprawna; za długa; niepoprawna):</li> </ul>	
	<ul> <li>Poprawna nowa nazwa.</li> </ul>	
	<ul> <li>Za długa nowa nazwa.</li> </ul>	
	<ul> <li>Nazwa składająca się z nielegalnych znaków.</li> </ul>	

_		
Typ testu	l Pozvtvwnv	

L.P.	Opis kroku	Oczekiwany rezultat	Rzeczywisty rezultat
	Zaloguj się i wejdź na stronę "http://localhost:3000/".	Zostaje wyświetlona strona główna (http://localhost:3000/).	Strona główna wyświetliła się.
	Dodaj nową listę zakupów. Wypełnij pola <i>name</i> oraz <i>date</i> danymi testowymi. Następnie kliknij przycisk <i>Create SL</i> .	Nowa lista zostanie dodana i będzie widoczna.	Nowa lista została dodana i jest widoczna.
	W polu z nazwą listy dopisz nową nazwę.	Lista będzie posiadać nową nazwę. Liczba wyświetlanych list nie zmieni się.	Lista posiada nową nazwę. Liczba wyświetlanych list nie zmieniła się.
	Sprawdź, czy lista z nową nazwą jest widoczna.	Lista z nową nazwą będzie widoczna na stronie.	Lista z nową nazwą jest widoczna na stronie.
	W polu z nazwą listy klikaj backspace, o liczbie długości nazwy listy.	Lista będzie posiadać nową nazwę, o długości 2 (minimalna). Liczba wyświetlanych list nie zmieniła się.	Lista posiada nową nazwę, o długości 2. Liczba wyświetlanych list nie zmieniła się.
	Sprawdź, czy lista z nową nazwą jest widoczna.	Lista z nową nazwą będzie widoczna na stronie.	Lista z nową nazwą jest widoczna na stronie.
	W polu z nazwą listy dopisz nielegalną nazwę.	Lista będzie posiadać niezmienioną nazwę (o długości 2). Liczba wyświetlanych list nie zmieniła się.	Lista posiada niezmienioną nazwę (o długości 2). Liczba wyświetlanych list nie zmieniła się.
	Sprawdź, czy lista z nową nazwą jest widoczna.	Lista z nową nazwą będzie widoczna na stronie.	Lista z nową nazwą jest widoczna na stronie.
	W polu z nazwą listy dopisz za długą nazwę.	Lista będzie posiadać nową nazwę, o długości 50 (maksymalna). Liczba wyświetlanych list nie zmieniła się.	Lista posiada nową nazwę, o długości 50. Liczba wyświetlanych list nie zmieniła się.
	Sprawdź, czy lista z nową nazwą jest widoczna.	Lista z nową nazwą będzie widoczna na stronie.	Lista z nową nazwą jest widoczna na stronie.

Nazwa	TC10: Aktualizacja wykonania listy zakupów.	
Opis	Sprawdzenie możliwości zaktualizowania wykonania listy zakupów.	
Warunki wstępne	Użytkownik jest zalogowany.	
	Lista zakupów istnieje.	
Dane testowe	<ul> <li>Nazwa oraz data testowej listy zakupów, istniejącej w systemie.</li> </ul>	
Typ testu	Pozytywny	

L.P.	Opis kroku	Oczekiwany rezultat	Rzeczywisty rezultat
	Zaloguj się i wejdź na stronę "http://localhost:3000/".	Zostaje wyświetlona strona główna (http://localhost:3000/).	Strona główna wyświetliła się.
	Dodaj nową listę zakupów. Wypełnij pola name oraz date danymi testowymi. Następnie kliknij przycisk Create SL.	Nowa lista zostanie dodana i będzie widoczna.	Nowa lista została dodana i jest widoczna.
	Zaznacz pole <i>checkbox</i> danej listy.	Pole <i>checkbox</i> danej listy będzie zaznaczone. Liczba wyświetlanych list nie zmieni się.	Pole <i>checkbox</i> danej listy jest zaznaczone. Liczba wyświetlanych list nie zmieniła się.
	Sprawdź, czy lista z wykonaniem jest widoczna.	Po przelogowaniu, lista z wykonaniem będzie widoczna na stronie.	Po przelogowaniu, lista z wykonaniem jest widoczna na stronie.

Odznacz pole checkbox	Pole checkbox danej listy będzie	Pole checkbox danej listy jest odznaczone.
danej listy.	odznaczone. Liczba wyświetlanych	Liczba wyświetlanych list nie zmieniła się.
	list nie zmieni się.	
Sprawdź, czy lista	Lista (niewykonana) będzie	Lista (niewykonana) jest widoczna na
(niewykonana) jest	widoczna na stronie.	stronie.
widoczna.		

Nazwa	TC13: Wyświetlanie strony z przedmiotami na liście zakupów.	
Opis	Sprawdzenie możliwości wyświetlenia strony z przedmiotami znajdującymi się na liście zakupów.	
Warunki wstępne	<ul><li>Użytkownik jest zalogowany.</li><li>Lista zakupów istnieje.</li></ul>	
Dane testowe	<ul> <li>Dane testowego użytkownika, istniejącego w systemie.</li> <li>Dane testowej listy zakupów, istniejącej w systemie.</li> </ul>	
Typ testu	Pozytywny	

L.P.	Opis kroku	Oczekiwany rezultat	Rzeczywisty rezultat
	Zaloguj się i wejdź na stronę "http://localhost:3000/".	Zostaje wyświetlona strona główna (http://localhost:3000/).	Strona główna wyświetliła się.
	Stwórz listę testową i przejdź do szczegółów tej listy (klikając <i>Details</i> ).	Testowa lista zostanie stworzona. Zostanie wykonane przekierowanie na stronę ze szczegółami listy zakupów.	Testowa lista została stworzona. Zostało wykonane przekierowanie na stronę ze szczegółami listy zakupów.
	Sprawdź, czy na stronie wyświetla się: - tytuł "Todo App" - rekordy z przedmiotami, - formatka do dodawania przedmiotów, - etykieta "Nazwa:", - input nazwy listy zakupów, - etykieta "Ilość:", - input ilości, - etykieta "Gramatura:", - input gramatury, - przycisk do tworzenia przedmiotu.	Na stronie wyświetla się: - tytuł "Todo App" - rekordy z przedmiotami, - formatka do dodawania przedmiotów, - etykieta "Nazwa: ", - input nazwy listy zakupów, - etykieta "Ilość: ", - input ilości, - etykieta "Gramatura: ", - input gramatury, - przycisk do tworzenia przedmiotu.	Na stronie wyświetliło się: - tytuł "Todo App" - rekordy z przedmiotami, - formatka do dodawania przedmiotów, - etykieta "Nazwa: ", - input nazwy listy zakupów, - etykieta "Ilość: ", - input ilości, - etykieta "Gramatura: ", - input gramatury, - przycisk do tworzenia przedmiotu.

Nazwa	TC14: Dodanie nowego przedmiotu do listy zakupów.		
Opis	Sprawdzenie możliwości dodania nowego przedmiotu do listy zakupów.		
Warunki wstępne	Użytkownik jest zalogowany.		
	<ul> <li>Lista zakupów istnieje.</li> </ul>		
Dane testowe	Dane testowego użytkownika, istniejącego w systemie.		
	<ul> <li>Dane testowej listy zakupów, istniejącej w systemie.</li> </ul>		
	Poprawne dane dodawanego przedmiotu.		
	<ul> <li>Nazwa będąca wśród listy wyboru, poprawna liczba, gramatura z listy wyboru.</li> </ul>		
	<ul> <li>Własna nazwa przedmiotu, poprawna liczba, gramatura z listy wyboru.</li> </ul>		

_		
Typ testu	l Pozvtvwnv	

L.P.	Opis kroku	Oczekiwany rezultat	Rzeczywisty rezultat
	Zaloguj się i wejdź na stronę "http://localhost:3000/".	Zostaje wyświetlona strona główna (http://localhost:3000/).	Strona główna wyświetliła się.
	Przejdź do szczegółów listy testowej (klikając <i>Details</i> ).	Zostanie wykonane przekierowanie na stronę ze szczegółami listy zakupów. Zostaje wyświetlona strona ze szczegółami (http://localhost:3000/details).	Zostało wykonane przekierowanie na stronę ze szczegółami listy zakupów. Została wyświetlona strona ze szczegółami.
	Wypełnij pola <i>name,</i> amount oraz grammage danymi testowymi.	Pola name, amount oraz grammage zostaną wypełnione danymi testowymi.	Pola <i>name, amount</i> oraz <i>grammage</i> zostały wypełnione danymi testowymi.
	Kliknij przycisk <i>Create</i> TODO.	Nowy przedmiot zostanie wyświetlony jako nowy element strony. Liczba wyświetlanych przedmiotów zwiększy się o 1.	Nowy przedmiot został wyświetlony jako nowy element strony. Liczba wyświetlanych przedmiotów zwiększyła się o 1.
	Sprawdź, czy nowo dodany przedmiot jest widoczny.	Na stronie zostanie wyświetlony nowo dodany przedmiot.	Na stronie został wyświetlony nowo dodany przedmiot.

Nazwa	TC15: Odrzucenie stworzenia nowego przedmiotu z niepoprawnymi danymi.	
Opis	Sprawdzenie odrzucenia możliwości stworzenia nowego przedmiotu.	
Warunki wstępne	Użytkownik jest zalogowany.	
	Lista zakupów istnieje.	
Dane testowe	Dane testowego użytkownika, istniejącego w systemie.	
	Dane testowej listy zakupów, istniejącej w systemie.	
	Niepoprawne dane dodawanego przedmiotu:	
	<ul> <li>Pusta nazwa, poprawna liczba, poprawna gramatura.</li> </ul>	
	<ul> <li>Poprawna nazwa, pusta liczba, poprawna gramatura.</li> </ul>	
	<ul> <li>Poprawna nazwa, poprawna liczba, pusta gramatura.</li> </ul>	
	<ul> <li>Poprawna nazwa, pusta liczba, pusta gramatura.</li> </ul>	
	<ul> <li>Pusta nazwa, poprawna liczba, pusta gramatura.</li> </ul>	
	<ul> <li>Pusta nazwa, pusta liczba, poprawna gramatura.</li> </ul>	
	<ul> <li>Pusta nazwa, pusta liczba, pusta gramatura.</li> </ul>	
	<ul> <li>Poprawna nazwa, 0, poprawna gramatura.</li> </ul>	
	<ul> <li>Za długa nazwa, poprawna liczba, poprawna gramatura.</li> </ul>	
	<ul> <li>Nazwa z nielegalnym znakiem/znakami, poprawna liczba,</li> </ul>	
	poprawna gramatura.	
Typ testu	Negatywny	

L.P.	Opis kroku	Oczekiwany rezultat	Rzeczywisty rezultat
	Zaloguj się i wejdź na	Zostaje wyświetlona strona główna	Strona główna wyświetliła się.
	stronę	(http://localhost:3000/).	
	"http://localhost:3000/".		
	Przejdź do szczegółów listy	Zostanie wykonane przekierowanie	Zostało wykonane przekierowanie na
	testowej (klikając <i>Details</i> ).	na stronę ze szczegółami listy	stronę ze szczegółami listy zakupów.
		zakupów. Zostaje wyświetlona	Została wyświetlona strona ze szczegółami.
		strona ze szczegółami	
		(http://localhost:3000/details).	
	Wypełnij pola <i>name,</i>	Pola name, amount oraz	Pola name, amount oraz grammage zostały
	amount oraz grammage	grammage zostaną wypełnione	wypełnione danymi testowymi.
	danymi testowymi.	danymi testowymi.	

Kliknij przycisk Create	Nowy przedmiot nie zostanie	Nowy przedmiot nie został wyświetlony.
TODO.	wyświetlony jako nowy element	Liczba wyświetlanych przedmiotów nie
	strony. Liczba wyświetlanych	zmieniła się.
	przedmiotów nie zmieni się.	
Sprawdź, czy nowo dodany	Na stronie nie zostanie	Na stronie nie został wyświetlony nowo
przedmiot jest nie	wyświetlony nowo dodany	dodany przedmiot.
widoczny.	przedmiot.	

Nazwa	TC16: Zaznaczenie realizacji przedmiotu.	
Opis	Sprawdzenie możliwości zaktualizowania wykonania przedmiotu.	
Warunki wstępne	Użytkownik jest zalogowany.	
	Lista zakupów istnieje.	
Dane testowe	Dane testowego użytkownika, istniejącego w systemie.	
	<ul> <li>Dane testowej listy zakupów, istniejącej w systemie.</li> </ul>	
	<ul> <li>Dane testowego przedmiotu, istniejącego w systemie.</li> </ul>	
Typ testu	Pozytywny	

L.P.	Opis kroku	Oczekiwany rezultat	Rzeczywisty rezultat
	Zaloguj się i wejdź na stronę "http://localhost:3000/".	Zostaje wyświetlona strona główna (http://localhost:3000/).	Strona główna wyświetliła się.
	Przejdź do szczegółów listy testowej (klikając <i>Details</i> ).	Zostanie wykonane przekierowanie na stronę ze szczegółami listy zakupów. Zostaje wyświetlona strona ze szczegółami (http://localhost:3000/details).	Zostało wykonane przekierowanie na stronę ze szczegółami listy zakupów. Została wyświetlona strona ze szczegółami.
	Zaznacz pole <i>checkbox</i> danego przedmiotu.	Pole <i>checkbox</i> danego przedmiotu będzie zaznaczone. Liczba wyświetlanych przedmiotów nie zmieni się. Nazwa będzie przekreślona.	Pole <i>checkbox</i> danego przedmiotu jest zaznaczone. Liczba wyświetlanych przedmiotów nie zmieniła się. Nazwa jest przekreślona.
	Sprawdź, czy przedmiot z wykonaniem jest widoczny.	Przed i po przelogowaniu, przedmiot z wykonaniem będzie widoczny na stronie. Nazwa będzie przekreślona.	Po przelogowaniu, lista z wykonaniem jest widoczna na stronie. Nazwa jest przekreślona.
	Odznacz pole <i>checkbox</i> danego przedmiotu.	Pole <i>checkbox</i> danego przedmiotu będzie odznaczone. Liczba wyświetlanych list nie zmieni się. Nazwa nie będzie przekreślona.	Pole checkbox danego przedmiotu jest odznaczone. Liczba wyświetlanych przedmiotów nie zmieniła się. Nazwa nie jest przekreślona.
	Sprawdź, czy przedmiot (niewykonana) jest widoczna.	Przedmiot (niewykonany) będzie widoczna na stronie.	Przedmiot (niewykonany) jest widoczny na stronie.

Nazwa	TC10: Usuwanie przedmiotu.		
Opis	Sprawdzenie możliwości usunięcia istniejącego przedmiotu.		
Warunki wstępne	Użytkownik jest zalogowany.		
	Lista zakupów istnieje.		
	Przedmiot istnieje.		
Dane testowe	Dane testowego użytkownika, istniejącego w systemie.		
	<ul> <li>Dane testowej listy zakupów, istniejącej w systemie.</li> </ul>		
	<ul> <li>Dane testowego przedmiotu, istniejącego w systemie.</li> </ul>		
Typ testu	Pozytywny		

L.P.	Opis kroku	Oczekiwany rezultat	Rzeczywisty rezultat
	Zaloguj się i wejdź na stronę "http://localhost:3000/".	Zostaje wyświetlona strona główna (http://localhost:3000/).	Strona główna wyświetliła się.
	Przejdź do szczegółów listy testowej (klikając <i>Details</i> ).	Zostanie wykonane przekierowanie na stronę ze szczegółami listy zakupów. Zostaje wyświetlona strona ze szczegółami (http://localhost:3000/details).	Zostało wykonane przekierowanie na stronę ze szczegółami listy zakupów. Została wyświetlona strona ze szczegółami.
	Kliknij przycisk <i>Delete</i> przy danym przedmiocie.	Przedmiot przestanie być wyświetlany na stronie. Liczba wyświetlanych przedmiotów zmniejszy się o 1.	Przedmiot przestał być wyświetlany na stronie. Liczba wyświetlanych przedmiotów zmniejszyła się o 1.
	Sprawdź, czy przedmiot nie jest widoczna.	Przedmiot nie będzie widoczny na stronie.	Przedmiot nie jest widoczny na stronie.

### Metoda uruchamiania testów systemowych

#### Wymagania dla środowiska

- Posiadanie instalacji node.js + npm kompatybilnej z bibliotekami z package.json.
- Posiadanie lokalnej kopii kodu.

#### Procedura testowania

- Uruchomienie komendy *npm install* w katalogu z projektem klienta.
- Uruchomienie komendy *npm run cy:coverage* w katalogu z projektem klienta. Wtedy dostępny będzie raport pokrycia testami systemowymi.
  - Aby uruchomić testy w trybie interaktywnym należy uruchomić komendę npm run cypress.

#### Pokrycie kodu testami systemowymi

Raport z pokrycia znajduje się w folderze: client/coverage/.

#### All files

**94.11%** Statements 256/272 **85.83%** Branches 103/120 **97.05%** Functions 66/68 **95.27%** Lines 242/254

Kod został pokryty w 94.11%.

## Testy wydajnościowe

#### Użyte narzędzia i technologie

Do testów użyto dwóch rodzajów narzędzi:

- BlazeMeter jako narzędzie do "nagrywania" kroków testów. Rozszerzenie Chrome rejestruje
  wszystkie żądania HTTP/S i rzeczywiste interakcje użytkowników wysyłane przez
  przeglądarkę. Tworzy skrypt JMeter (pliku o formacie .jmx) zawierający zapytania użyte przy
  nagrywaniu testu w przeglądarce.
- JMeter jako narzędzie do przeprowadzania testów.

Następnie, przy użyciu wygenerowanego pliku .jmx skonfigurowano w GUI JMeter krok, mający na celu output wyników testu do pliku. Skonfigurowano również parametr mający na celu użycie 200 użytkowników na raz, każdy po 20 iteracji scenariusza.

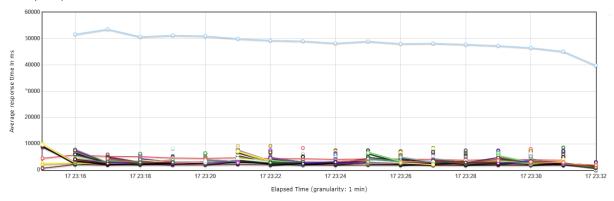
### Scenariusz testowy

- Logowanie użytkownika.
- Stworzenie nowej listy zakupów.
- Przejście do szczegółów listy zakupów.
- Dodanie przedmiotów do listy zakupów.
- Zaznaczenie przedmiotów jako wykonanych.
- Wrócenie na stronę główną.
- Usunięcie listy zakupów.

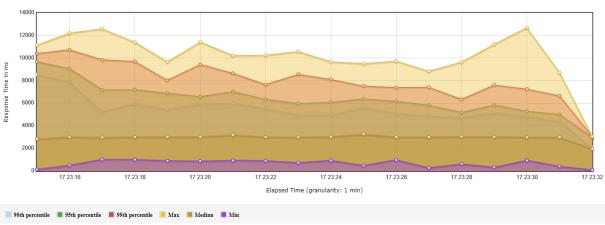
### Wyniki testów

Poniżej znajdują się niektóre wykresy z raportu HTML. Cały raport znajduje się w folderze *performance-tests/report*.

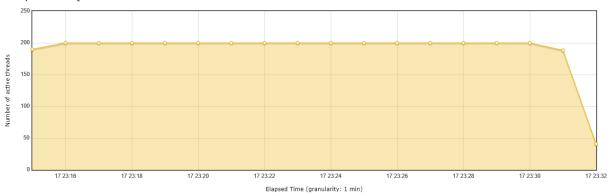
### Czasy odpowiedzi



### Percentyle czasu odpowiedzi w czasie (udane odpowiedzi)

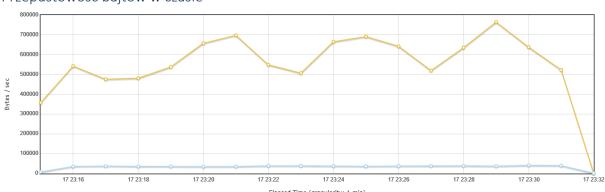


## Aktywne wątki w czasie



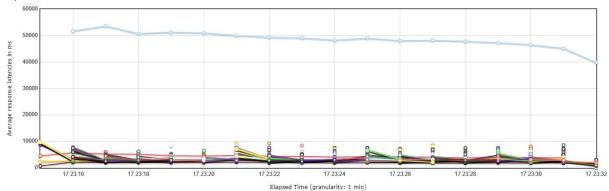
Thread Group

## Przepustowość bajtów w czasie

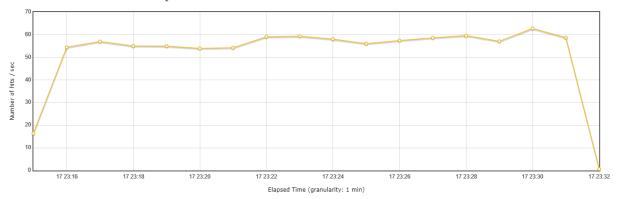


Bytes received per second Bytes sent per second

### Opóźnienia w czasie

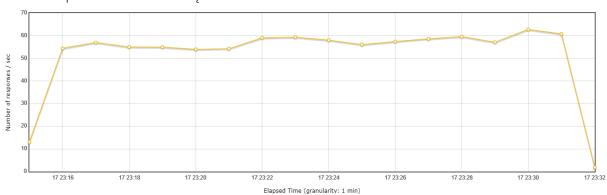


## Liczba trafień na sekundę



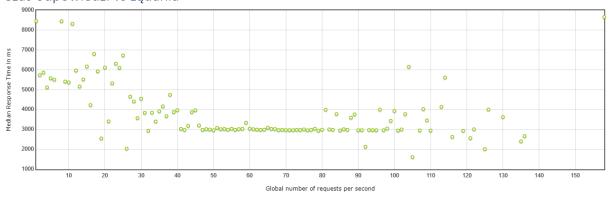
hitsPerSecond

## Liczba odpowiedzi na sekundę



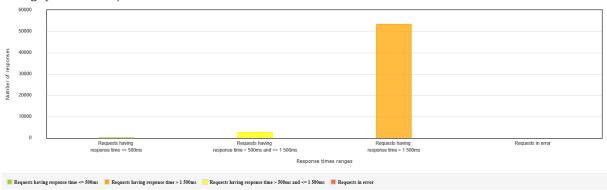
200

## Czas odpowiedzi vs żądania

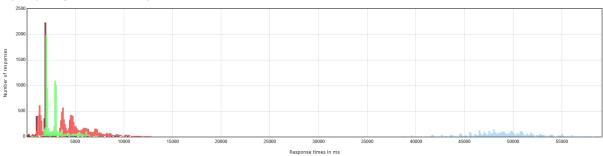


Successes

#### Przegląd czasu odpowiedzi



#### Dystrybucja czasów odpowiedzi



#### Wnioski z testów

Wydajność aplikacji utrzymywała się na stosunkowo stałym poziomie. Średni czas odpowiedzi dla zapytań pozostał na dobrym poziomie, co oznacza, że API jest wydajne i odpowiada na zapytania szybko. Testy nie wykazały błędów, zwracane kody zawsze były pozytywne, co oznacza, że API jest stabilne i nie ma problemów z jego działaniem. Testy wykazały, że API jest w stanie obsłużyć dużą liczbę jednoczesnych połączeń, co oznacza, że jest ono przystosowane do dużego ruchu. Testy wykazały, że API jest zgodne z wymaganiami dotyczącymi skalowalności i jest w stanie obsługiwać rosnące zapotrzebowanie na usługi.

#### Artefakty i reprodukowanie wyników

Artefaktami przeprowadzonych testów wydajnościowych są 3 pliki:

- tiwo123456.jmx to plik konfiguracyjny, który zawiera opis testu wydajnościowego. Ten plik opisuje cały plan testów, włącznie z informacjami o wątkach, żądaniach, listenerach oraz innych elementach testowych. Plik JMX jest formatem natywnym dla JMeter i jest używany do zapisywania i otwierania planów testów. Można go użyć do ponownego uruchomienia testów lub do dalszej edycji. Aby otworzyć plik w programie JMeter należy uruchomić program, a następnie Plik -> Otwórz.
- **tiwo123456\_results.jtl** to plik, który zawiera dane z testów wydajnościowych. Jest on używany do przechowywania informacji o każdym żądaniu, odpowiedzi i ewentualnych błędach podczas testów. Plik JTL może być używany do generowania raportów i analizowania wyników testów. Na podstawie tego pliku można wygenerować raport HTML.
- report/index.html plik z raportem z wynikami testów. Nie został dołączony do oddawanego projektu ze względu na swoją wielkość (278MB). Aby wygenerować raport należy: Tools -> Generate HTML report -> Wskazać
  - o plik .jtl z danymi,

- o plik z preferencjami użytkownika (znajduje się w katalogu z programem JMeter bin),
- o folder do którego zostanie wygenerowany raport.

Znajdują się one w folderze *performance-tests* w katalogu z projektem. W celu reprodukcji wyników, należy mieć zainstalowane narzędzie JMeter. Testy zostały przeprowadzone z użyciem programu w wersji 5.5.

## Testy bezpieczeństwa

### Użyte narzędzia

Do wykonania testów bezpieczeństwa zostało użyte narzędzie OWASP ZAP (Zed Attack Proxy). Po wykonaniu testu został wygenerowany raport HTML zawierający potencjalne zagrożenia.

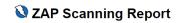
#### Procedura testowania

Zostało uruchomione narzędzie OWASP ZAP, przy uruchomionej aplikacji na localhost. Wykonane zostało automatyczne skanowanie, podając adres URL aplikacji. Podczas testu zostały włączone spidery tradycyjne i ajax.

#### Uzyskane wyniki

Został wygenerowany raport HTML, który zawiera wszystkie wykryte odstępstwa od standardów bezpieczeństwa.

#### Podsumowanie raportu



Site: http://localhost:3000 Generated on wt., 17 sty 2023 23:06:19

#### Summary of Alerts

Poziom ryzyka	Number of Alerts
Wysoki	0
Średni	4
Niski	2
Informacyjny	2

#### Zagrozenia

Nazwa	Poziom ryzyka	Number of Instances
CSP: Wildcard Directive	Średni	1
Content Security Policy (CSP) Header Not Set	Średni	2
Cross-Domain Misconfiguration	Średni	8
Missing Anti-clickjacking Header	Średni	2
Server Leaks Information via "X-Powered-By" HTTP Response Header Field(s)	Niski	8
X-Content-Type-Options Header Missing	Niski	7
Information Disclosure - Suspicious Comments	Informacyjny	15
Modern Web Application	Informacyjny	2

#### Interpretacja wyników

Wystąpiły 4 błędy o poziomie ryzyka średni:

- CSP: Wildcard Directive Ten błąd jest związany z Content Security Policy (CSP), która jest funkcją bezpieczeństwa, która pomaga wykrywać i zapobiegać pewnym typom ataków, takim jak ataki typu Cross Site Scripting (XSS) i wstrzykiwanie danych. Ten błąd informuje, że serwer WWW, serwer aplikacji lub moduł równoważenia obciążenia nie jest prawidłowo skonfigurowany do ustawiania nagłówka Content-Security-Policy. Rozwiązaniem jest odpowiednie skonfigurowanie serwera do ustawienia nagłówka.
- Content Security Policy (CSP) Header Not Set Ten komunikat o błędzie wskazuje, że nagłówek Content Security Policy (CSP) nie jest ustawiony w witrynie Należy skonfigurować

- aplikację, aby ustawaić nagłówek CSP w celu zadeklarowania, które źródła treści mogą być ładowane w witrynie.
- Cross-Domain Misconfiguration Ten komunikat o błędzie wskazuje, że na serwerze internetowym występuje błędna konfiguracja Cross-Origin Resource Sharing (CORS). CORS to funkcja bezpieczeństwa, która kontroluje sposób, w jaki przeglądarki internetowe obsługują żądania z innego źródła niż to, które obsłużyło stronę internetową. Serwer jest skonfigurowany tak, aby umożliwić dowolnemu pochodzeniu dostęp do zasobów na serwerze, o czym świadczy nagłówek "Access-Control-Allow-Origin: \*". Ta konfiguracja może stanowić zagrożenie dla bezpieczeństwa, ponieważ może umożliwić ładowanie danych z serwera przez nieautoryzowane źródła. Rozwiązaniem tego błędu jest upewnienie się, że wrażliwe dane nie są dostępne w sposób nieuwierzytelniony, na przykład za pomocą białej listy adresów IP. Nagłówek HTTP "Access-Control-Allow-Origin" powinien być skonfigurowany do bardziej restrykcyjnego zestawu domen lub całkowicie usunąć wszystkie nagłówki CORS, aby umożliwić przeglądarce internetowej egzekwowanie zasad Same Origin Policy (SOP) w bardziej restrykcyjny sposób.
- Missing Anti-clickjacking Header Ten komunikat o błędzie wskazuje, że odpowiedź z serwera WWW nie zawiera ani dyrektywy Content-Security-Policy with "frame-ancestors", ani nagłówka X-Frame-Options chroniącego przed atakami ClickJacking. Clickjacking to rodzaj ataku, w którym osoba atakująca nakłania użytkownika do kliknięcia przycisku lub łącza na stronie, z którą nie zamierzał wchodzić w interakcje, za pomocą przezroczystej warstwy na górze strony. Aby rozwiązać ten problem, konieczne jest ustawienie jednego z tych nagłówków na wszystkich stronach internetowych zwracanych przez aplikację.

### Artefakty Testów

Szczegółowe wyniki z testów są dostępne w folderze *security-tests* w folderze projektu. Raport z plikiem raportu HTML znajduje się pod nazwą: **2023-01-17-ZAP-Report-localhost.html**.

#### Wymagania środowiska testowego

• Instalacja OWASP ZAP. Podczas testów używana była wersja 2.12.0.