Pasjans – Gra tekstowa w terminalu

📦 Sposób uruchomienia projektu

1. Zainstaluj Pythona

Gra została napisana w języku Python 3. Upewnij się, że masz zainstalowanego Pythona:

python --version

2. Zainstaluj wymagane biblioteki

W projekcie użyto zewnętrznej biblioteki colorama, którą możesz zainstalować komenda:

pip install colorama

3. Uruchom grę

W terminalu przejdź do katalogu z plikiem gry i uruchom ją poleceniem:

python pasjans.py



📤 Instrukcje rozgrywki i sterowanie

Celem gry jest przeniesienie wszystkich kart na cztery stosy końcowe (po jednym dla każdego koloru), zaczynając od Asa do Króla.

Komendy użytkownika:

Ruchy ogólne:

- p przewiń kartę w stosie rezerwowym
- q zakończ grę
- h wyświetl pomoc

🗽 Ruchy ze stosu rezerwowego:

• rk – przenieś kartę do stosu końcowego

• rg X – przenieś kartę do kolumny głównej nr X (X od 1 do 7)

Ruchy z kolumny głównej:

• gk X – przenieś kartę z kolumny nr X do stosu końcowego

Przenoszenie między kolumnami głównymi:

• gg X Y Z – przenieś Z kart z kolumny X do kolumny Y

Opis klas i modułów

Plik główny (pasjans.py) zawiera:

William Klasy:

Karta

- Reprezentuje pojedynczą kartę.
- Atrybuty: kolor, wartość, czy jest odkryta.
- Metody: pokaz_karte(), czy_czerwona_karta().

Talia

Generuje i tasuje 52 karty.

StosRezerwowy

- Obsługuje 24 karty rezerwowe.
- Metody: pokaz_stos_rezerwowy(), przewin(), usun_karte(), zwroc_pierwsza_karte().

StosGlowny

- Reprezentuje 7 kolumn kart.
- Metody: sprawdzanie i przenoszenie kart między kolumnami, odkrywanie kart.

StosyKoncowe

- Obsługuje 4 stosy końcowe (kier, karo, pik, trefl).
- o Metody: dodawanie kart, sprawdzanie poprawności ruchu, wygrana.

Gracz

Obsługuje wynik (liczba ruchów, ranking wyników).

ObslugaGry

- o Zarządza interfejsem gry (tytuł, instrukcja, wyświetlanie gry).
- o Zawiera też historię stanu gry (do cofania ruchów).

Funkcje pomocnicze:

- przeniesienie_karty_z_rezerwowego_do_glownego(kolumna)
- przeniesienie_karty_z_rezerwowego_do_koncowego()
- przeniesienie_karty_z_glownego_do_koncowego(kolumna)