**Lista elementów:**

**-** Imię

**-** Płeć

**-** Rasa

- Klasa

- Podklasa

- Ranga

- Poziom

- PD

- Zręczność

- Spryt

- Duch

- Siła

- Wigor

- Obrona

- Wytrzymałość

- Charyzma

- Tempo

- Bieg

- Fuksy

- Rozmiar

- Punkty światła

- Amunicja Kinetyczna

- Am. Specjalna

- Am. Ciężka

- Hazard

- Pilotowanie

- Prowadzenie

- Przekonywanie

- Przetrwanie

- Reperowanie

- Ruch

- Rzucanie

- Skradanie się

- Spostrzegawczość

- Strzelanie

- Tropienie

- Walka wręcz

- Włamywanie się

- Wyszukiwanie

- Wyśmiewanie

- Zastraszanie

- Baza danych

- Łączność

- Skanowanie

- Pole na dodanie nowej umiejętności

- Przewagi (Nazwa, opis, wymagania)

- Zawady (Nazwa, opis, wielkość)

- Mobilność

- Regeneracja

- Defensywa

- Dyscyplina

- Inteligencja

- Krzepa

- Bonus tempo

- B. ruch

- B. wytrzymałość

- B. Koszt granatu

- B. obr. granatu

- B. koszt superzdolności

- B. obr. superzdolności

- B. zasięgu superzdolność

- B. koszt silnego ciosu

- B. obr. silnego ciosu

- Opancerzenie Głowa

- Op. Korpus

- Op. Ręce

- Op. Nogi

- Wytrzymałość (tarcze)

- Tempo regeneracji

- Maksimum wytrzymałości

- Schemat rozwoju Skok

- Sr. Granat

- Sr. Zdolność klasowa

- Sr. Ścieżki podklasy

- Opis postaci

- Historia

- Dlaczego zostałeś wskrzeszony?

- Ekwipunek

- Lista Engramów

- Opis broni (7 statystyk, rzadkość, typ amunicji, dodatkowe cechy, nazwa, typ broni, rodzaj zadawanych obrażeń)

- Opis pancerzu (Nazwa, wartość opancerzenia, osłonięta część ciała, klasa postaci dla której jest przeznaczony, 6 statystyk, rzadkość, dodatkowe cechy)

- Opis statku (Nazwa, rzadkość, 4 statystyki, Broń podstawowa, Dodatkowe cechy, modyfikacje)

- Opis wróbla (Nazwa, rzadkość, 5 statystyki, Opis dopalacza, Dodatkowe cechy, modyfikacje)

- Waluta Migot

- W. Legendarne odłamki

- W. Dziwne monety

- Imię Ducha

- Opis Ducha

- Charakter ducha

- Rany ducha

- Wytrzymałość ducha

- Przewagi ducha

- Notatki