Lista elementów:

W zamieszczonym dokumencie znajduję się lista składników, które zamierzam umieścić na karcie postaci. Nagłówkiem oznaczyłem strony, które będą zawierać poszczególne elementy, pogrubienie segmenty, czyli grupę obiektów. Tekst pochylony oznacza wartości opcjonalne, które mogą, ale nie muszą znaleźć się w ostatecznej wersji.

Każdy element jest opisany przy pomocy wartości jakie przyjmuję, wpływających na niego innych elementów oraz opisu.

# Strona główna

**Postać po krótce:**

**-** Imię

**-** Płeć

**-** Rasa

- Klasa

- Podklasa

- Ranga

- Poziom

- PD

**Cechy:**

- Zręczność

- Spryt

- Duch

- Siła

- Wigor

- Obrona

- Wytrzymałość

- Charyzma

- Tempo

- Bieg

- Fuksy

- Rozmiar

**Zasoby:**

- Punkty światła

- Amunicja Kinetyczna

- Am. Specjalna

- Am. Ciężka

**Umiejętności:**

- Hazard

- Pilotowanie

- Prowadzenie

- Przekonywanie

- Przetrwanie

- Reperowanie

- Ruch

- Rzucanie

- Skradanie się

- Spostrzegawczość

- Strzelanie

- Tropienie

- Walka wręcz

- Włamywanie się

- Wyszukiwanie

- Wyśmiewanie

- Zastraszanie

- Pole na dodanie nowej umiejętności

**Przewagi:**

- Nazwa

- Opis

- Wymagania

- Opcja dodania kolejnej przewagi

**Zawady:**

- Nazwa

- Opis

- Wielkość

- Opcja dodania kolejnej zawady

**Opancerzenie ciała:**

- Opancerzenie Głowa

- Op. Korpus

- Op. Ręce

- Op. Nogi

**Wytrzymałość:**

- Wytrzymałość (tarcze)

- Tempo regeneracji

- Maksimum wytrzymałości

# Ekwipunek

- Ekwipunek ogólny

- Lista Engramów

**Lista broni:**

Każdy opis broni składa się z poniższych

-7 statystyk (zależnie od broni mogą się pojawić różne statystyki)

- Rzadkość

- Typ amunicji

- Dodatkowe cechy

- Nazwa

- Typ broni

- Rodzaj zadawanych obrażeń

**Lista pancerzy:**

Każdy opis pancerzy składa się z poniższych

- Nazwa

- Wartość opancerzenia

- Osłonięta część ciała

- Klasa postaci dla której jest przeznaczony

- Mobilność

- Defensywa

- Regeneracja

- Dyscyplina

- Inteligencja

- Krzepa

- Rzadkość

- Dodatkowe cechy

**Opis statku:**

-Nazwa

- Rzadkość

- Przyspieszenie

- Prędkość maks.

- Wytrzymałość

- Napęd Warp

-Broń podstawowa

-Dodatkowe cechy

-Modyfikacje

**Opis wróbla:**

- Nazwa

- Rzadkość

- Przyspieszenie

- Prędkość maks.

- Wytrzymałość

- Pojemność dopalacza

- Regeneracja dopalacza

- Opis dopalacza

- Dodatkowe cechy

- Modyfikacje

**Waluty:**

- Waluta Migot

- W. Legendarne odłamki

- W. Dziwne monety

# Szczegóły postaci

**Cechy bojowe:**

- Mobilność

- Regeneracja

- Defensywa

- Dyscyplina

- Inteligencja

- Krzepa

**Bonusy wynikające z cech bojowych:**

- Tempo

- Ruch

- Wytrzymałość

- Koszt granatu

- Obr. granatu

- Koszt superzdolności

- Obr. superzdolności

- Zasięgu superzdolność

- Koszt silnego ciosu

- Obr. silnego ciosu

**Schemat rozwoju:**

- Schemat rozwoju Skok

- Sr. Granat

- Sr. Zdolność klasowa

- Sr. Ścieżki podklasy

**Opis postaci:**

- Opis postaci

- Historia

- Dlaczego zostałeś wskrzeszony?

**Duch:**

- Imię Ducha

- Opis Ducha

- Charakter ducha

- Rany ducha

- Wytrzymałość ducha

- Przewagi ducha

- Baza danych

- Łączność

- Skanowanie

**Notatki:**

- Notatki