UNIWERSYTET PEDAGOGICZNY im. KEN w KRAKOWIE INSTYTUT INFORMATYKI



SPRAWOZDANIE systemy czasu rzeczywistego

III rok Informatyka studia niestacjonarne

Spis treści

1	Temat projektu	3
2	Zespół projektowy	3
3	Cel i zakres projektu	3
4	Przypadki użycia oprogramowania	3
5	Podsumowanie i wnioski	8
6	Bibliografia	8

1 Temat projektu

Problem producenta i konsumenta w dodawaniu wiadomości do pojedynczej kolejki

2 Zespół projektowy

Szymon Grzesiak - sg.szymon8@gmail.com, Mateusz Dudziak - dudz.mateusz@gmail.com

3 Cel i zakres projektu

- 1. Celem projektu jest przedstawienie użycia rozwiązania programistycznego przedstawiającego klasyczny informatyczny problem synchronizacji typu producent konsument. Zadaniem producenta jest wytworzenie produktu, umieszczenie w buforze i zaczęcie pracy od linii startu. W tym samym momencie zadaniem konsumenta jest pobranie produktu z bufora. Problemem tego zjawiska jest synchronizacja procesów, aby producent nie dodawał nowych jednostek, gdy bufor jest pełny, a konsument nie pobierał, gdy bufor jest pusty.
- 2. Zakresem projektu jest przedstawienie rozwiązania kolejki typu M/M/K w której mamy nadchodzące wiadomości z pewną szybkością. Dodawane są one do pojedynczej kolejki w której każdy wątek konsumenta będzie stale pobierać i przetwarzać elementy z kolejki. Ma to na celu wykazanie kompromisów z rozmiarem i liczbą kolejki pracowników do wykorzystania podczas przetwarzania i zaprezentowania jak wpływa na wydajność.

4 Przypadki użycia oprogramowania

Oprogramowanie może zostać wykorzystane jako wzór obrazujący techniczne i praktyczne rozwiązanie problemu producenta i konsumenta. Oprogramowanie może zostać wykorzystane do weryfikacji szybkości nadesłanych danych opierając się na szybkości naszego procesora. Poniżej omówimy kod który został wdrożony do projektu.

Na początku importujemy wymagane moduły do realizacji projektu

```
# Ta biblioteka jest przeznaczona do wielowątkowości import threading import queue 
#Pozwala rejestrować rzeczy import logging 
#Pomocne moduły import time 
import random 
import string 
import hashlib
```

deklarujemy producenta i konsumenta do modułu logging

```
logging.basicConfig(level=logging.DEBUG)
logger = logging.getLogger("main")
logger_p = logging.getLogger("Producent")
logger_c = logging.getLogger("Konsument")
```

Tworzymy klasę podstawową, a zarazem główną głowę naszego programu

```
class SimBase(threading.Thread):
#definujemy główną funkcję klasy , funkcję inicjującą zachowania
   def __init__(self, q, rate):
   #ustawiamy parametry dla naszych zmiennych
        self.running = True
        self.q = q
        self.rate = rate
        self.count = 0
       #zwracamy obiekt proxy (tymczasowy obiekt nadklasy)
        super(SimBase, self).__init__()
Tworzymy klasę producenta
class SimProducer(SimBase):
   def __init__(self, q, rate):
        super(SimProducer, self).__init__(q, rate)
   def _generate_message(self):
        return str(random.randint(0, 1000))
   def run(self):
        while RUNNING:
            message = self._generate_message()
            if not self.q.full():
                logger_p.info("{} Producing {}".format(threading.current_thread().name, message))
                self.q.put(message)
                logger_p.debug("{} Q = {}".format(threading.current_thread().name, self.q.queue))
                self.count += 1
            else:
                logger_p.warn("{} Q Full! Dropping {}".format(threading.current_thread().name, mes
            # Czas między zdarzeniami z rozkładu Poissona jest wykładniczy
            wait = random.expovariate(self.rate)
            logger_p.debug("{} Sleeping for = {}".format(threading.current_thread().name, wait))
            time.sleep(wait)
        logger_p.debug("{} Done".format(threading.current_thread().name))
Tworzymy klasę dla klienta
   class DistributedPOW(SimBase):
   def __init__(self, q, rate, difficulty):
        self.difficulty = difficulty
        super(DistributedPOW, self).__init__(q, rate)
   def _pow(self, message):
       h = None
       nonce = 0
        while True:
           message = "{}{}".format(message, nonce )
           message = message.encode("utf-8")
           h = hashlib.sha256(message).hexdigest()
            nonce += 1
            if self.valid_prefix(h):
```

```
break
       return (h, nonce)
   def _send(self, message, h, nonce):
        # Symulujemy oczekiwanie na zasób
        # Dodawanie wątków nie zwiększa przepustowości, ponieważ
        # wątki nie są podzielone na rdzenie. Jednak tutaj nie jesteśmy zablokowani
        # zużywamy dowolne zasoby, a zatem wykorzystujemy dowolny wątek obliczający klasę POW
        # ustawiamy dostęp do procesora
        wait = random.expovariate(self.rate)
        logger_c.debug("{} Sleeing for = {}".format(threading.current_thread().name, wait))
        time.sleep(wait)
   def valid_prefix(self, hash):
        """Determine if the hash is prepended by the right number of zeros"""
        return hash[:self.difficulty] == "".join(['0'] * self.difficulty)
   def run(self):
        while RUNNING:
            # Jeśli tutaj zablokujemy, możemy dojść do impasu
            try:
                message = self.q.get(block=False)
                logger_c.info("{} Consuming {}".format(threading.current_thread().name, message))
                (h, nonce) = self._pow(message)
                self._send(message, h, nonce)
                logger_c.info("{} Created POW ({}, {}, {})".format(threading.current_thread().name
                self.count += 1
            # Według dokumentów, jeśli zwraca prawdę, to nie gwarantuje
            # get nie będzie próbował pobrać z pustej kolejki, więc po prostu
            # zignoruj to, jeśli tak się stanie
            except Queue. Empty:
                pass
        logger_c.debug("{} Done".format(threading.current_thread().name))
Całość kompilujemy za pomocą deklaracji w funkcji (main)
    if __name__ == "__main__":
   random.seed(3)
   BUFF_SIZE = 10
   SIM_TIME = 10.0
   difficulty = 3
   q = queue.Queue(BUFF_SIZE)
   num_consumers = 10
   consumers = []
   # Jeśli mamy naprawdę szybkiego producenta, kolejka się przepełni
   # abyśmy mogli zrobić jedną lub dwie rzeczy, musimy zwiększyć pracowników
   # lub wydłużyć czas przetwarzania
   producer_rate = 1#0.1
   consumer_rate = 1#3.0
```

```
# inicjujemy producenta
producer = SimProducer(q, 1.0/producer_rate)
for i in range(num_consumers):
    consumers.append(DistributedPOW(q, 1.0/consumer_rate, difficulty))
# uruchamiamy producenta
producer.start()
for w in consumers:
    w.start()
# uruchamiany procedure
start_time = time.time()
end_time = start_time + SIM_TIME
while True:
    if time.time() > end_time:
        RUNNING = False
        break
    time.sleep(1)
# czyszczenie i obliczanie tput
# Możemy tutaj wykazać, że chociaż wątki mogą się nie zwiększać
# paramilizacja w niektórych aplikacjach może zwiększyć przepustowość
# Jeśli bawimy się liczbą klientów i stawką, możemy to pokazać
producer.join()
produce_count = producer.count
consumer\_count = 0
for w in consumers:
    w.join()
    consumer_count += w.count
logger.info("Tput P={} C={}".format(produce_count/SIM_TIME, consumer_count/SIM_TIME))
```

Opis działania

Uruchomienie programu polega na jego kompilacji za pomocą konsoli IDLE systemu Python.

▶ Python 3.7.1 Shell – □ ×

Rysunek 1: Uruchomienie programu projektu

Podczas uruchomienia programu dostajemy wstępna informację o debugowaniu pierwszego wątku:

```
DEBUG:Producent:Thread-1 Q = deque(['243'])
```

Następnie uruchamiany jest prosec inicjacji Q dla kolejnych wątków tworzonych przez Producenta

```
# W tym momencie tworzone jest zamrożenie dla pierwszej wiadomości
DEBUG:Producent:Thread-1 Zamrażanie dla = 0.8980601990514876
# W tym momencie tworzony jest nowy wątek INFO:Producent:Thread-1 Tworzę 133
# W tym momencie implementujemy go do tablicy jako wartość: 133
DEBUG:Producent:Thread-1 Q = deque(['243', '133'])
```

Po utworzeniu w tablicy wartości 133 dodawany jest kolejny wątek.

Procedura ta jest powtarzana , aż do momentu zapełnienie bufora.

Bufor zostaje zapełniony w momencie kiedy w tablicy zabraknie miejsca.

Miejsca może zabraknąć jeśli tworzone wątki przekrocza granicę tablicy.

Granicę tablicy możemy przekroczyć jeśli przekroczymy 10 jej element.

#Powtórka tworzenia wątków:

File Edit Shell Debug Options Window Help

```
DEBUG:Producent:Thread-1 Zamrażanie dla = 0.4619642979192129 INFO:Producent:Thread-1 Tworzę 618 DEBUG:Producent:Thread-1 Q = deque(['243', '133', '618']) DEBUG:Producent:Thread-1 Zamrażanie dla = 0.6425558519322597
```

. . .

```
Zapełnienie tablicy bufora wartością "406" na 10 jej elemencie:
INFO:Producent:Thread-1 Tworzę 406

DEBUG:Producent:Thread-1 Q = deque(['243', '133', '618', '594', '13', '480', '239', '734', '856', DEBUG:Producent:Thread-1 Zamrażanie dla = 1.0190660934356952

Po zapełnieniu tablicy bufora , producent przechwytuję tą informację i rozpoczyna proces wypróżnia WARNING:Producent:Thread-1 Kolejka Q pełna! Wypróżniam... 154

DEBUG:Producent:Thread-1 Zamrażanie dla = 0.26386399549175

WARNING:Producent:Thread-1 Kolejka Q pełna! Wypróżniam... 155

DEBUG:Producent:Thread-1 Zamrażanie dla = 2.0252966512487682
```

Aż do momentu całkowitego wyczyszczenia bufora DEBUG:Producent:Thread-1 Gotowe!

Na koniec otrzymujemy informację czy synchronizacja producenta przebiegła pomyślnie w postaci $\{1\}$ INFO:main:Tput P=1.0 C=0.0

```
Warning (from warnings module):
   File "C:/Users/dudzi/Desktop/zao/scr/prod_kon.py", line 46
    logger p.warn("| Kolejka Q pełna! Wypróźniam... | ".format(threading.current_thread().name, message))
DeprecationWarning: The 'warn' method is deprecated, use 'warning' instead
WARNING:Producent:Thread-1 Kolejka Q pełna! Wypróźniam... 154
DEBUG:Producent:Thread-1 Zamrażanie dla = 0.26386399549175
WARNING:Producent:Thread-1 Kolejka Q pełna! Wypróźniam... 155
DEBUG:Producent:Thread-1 Zamrażanie dla = 2.0252966512487682
DEBUG:Producent:Thread-1 Gotowe!
INFO:main:Tput P=1.0 C=0.0
```

Rysunek 2: Program skompilowany

5 Podsumowanie i wnioski

Projekt został wykonany według stawianych wymagań. Wymagał dużo pracy pod względem zapoznania z dokumentacją problemu producenta i konsumenta jak i zapoznania z możliwością rozwiązania tego zjawiska w języku programistycznym. Wszystkie założenia zostały wdrożone, a rozwiązanie programistyczne rozwiązuje stawiany problem. Źródła z których korzystaliśmy w celu rozwiązania projektu: [1], [2], [3]. Oraz załaczamy link do repozytorium z kodem na GitHubie: https://github.com/SzymonSG/SCR.

6 Bibliografia

- [1] Programiz.com. Python super() tutorial. URL: https://www.programiz.com/python-programming/methods/built-in/super.
- [2] Wikipedia. Problem producenta i konsumenta. URL: https://pl.wikipedia.org/wiki/Problem_producenta_i_konsumenta.
- [3] Wykład z Systemów Operacyjnych; Wydział informatyki PB Wojciech Kwedlo. Synchronizacja procesów (i wątków). URL: http://aragorn.pb.bialystok.pl/~wkwedlo/OS1-4.pdf?fbclid=IwARO19keDFFMJSAAaWMxX4pETQGATRucOBvt7EVKhcr18Bfi5fmPjyZBj8MO.