Data realizacji ćwiczenia: 1.10.2024r., godz.8.00

Imię i nazwisko: Szymon Tokarz

Kierunek: Automatyka i Robotyka

Przedmiot:Sztuczna inteligencja i sensoryka

Rezultaty:

Auto-generated by Image Acquisition Explorer

Generated in MATLAB R2023b on 01-Oct-2024 08:45:06

Connect to Device

Create connection to the device using the specified adaptor with the specified format.

```
v = videoinput("winvideo", 1, "YUY2_640x360");
%640x360 taka rozdzielczość bo używałęm kamery z laptopa
```

Configure Device Properties

Configure videoinput properties to prepare for acquisition.

```
v.ReturnedColorspace = "rgb";
```

Record Video for Set Number of Frames

Record video data for a specified number of frames.

```
numFrames = 30;
v.FramesPerTrigger = numFrames;
start(v);
wait(v);
stop(v);
recording1 = getdata(v, numFrames);
```

Show Recording

View the recorded video.

```
implay(recording1);
```

Clean Up

Delete the videoinput object and clear variables from the workspace.

```
delete(v)
clear v
```

```
fh = figure;
ile_ramek = 10;
elapsedTime=zeros(1,ile_ramek);
for i = 1:ile_ramek
   tic
   IM = imread('http://149.156.124.49/axis-cgi/jpg/image.cgi');
elapsedTime(1, i) = toc;

imshow(IM);
title(['ramka nr ' num2str(i)])
drawnow
end
```

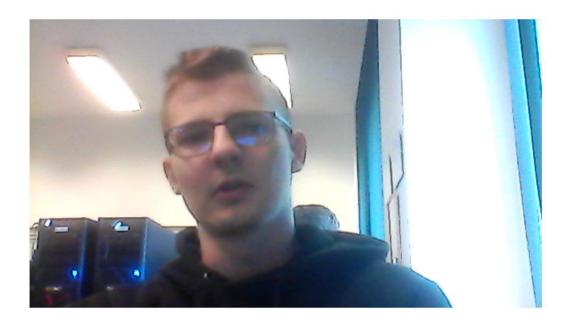
ramka nr 10



```
disp(['FPS = ' num2str(1/mean(elapsedTime))])
```

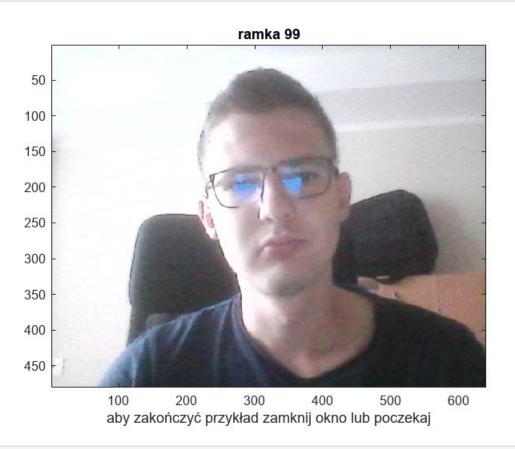
FPS = 1.2921

imageViewer(snapshot3)



```
ans = 1×2 cell
'640x480' '640x360'
```

```
if ~isempty(im)
    image(im)
    title(['ramka ' num2str(iter)]);
    xlabel('aby zakończyć przykład zamknij okno lub poczekaj')
    drawnow
end
iter=iter+1;
end
```



```
% obiekt obsługujący wyjście audio (głośnik)
deviceWriter = audioDeviceWriter( ...
    'SampleRate', audioReader.SampleRate);

% obiekt wizualizacji sygnału
scope = dsp.TimeScope( ...
    'SampleRate', audioReader.SampleRate, ...
'TimeSpan',2, ...
'BufferLength', audioReader.SampleRate*2*2, ...
'YLimits',[-1,1], ...
'TimeSpanOverrunAction', "Scroll");
```

Warning: dsp.TimeScope will be removed in a future release. Use timescope instead.

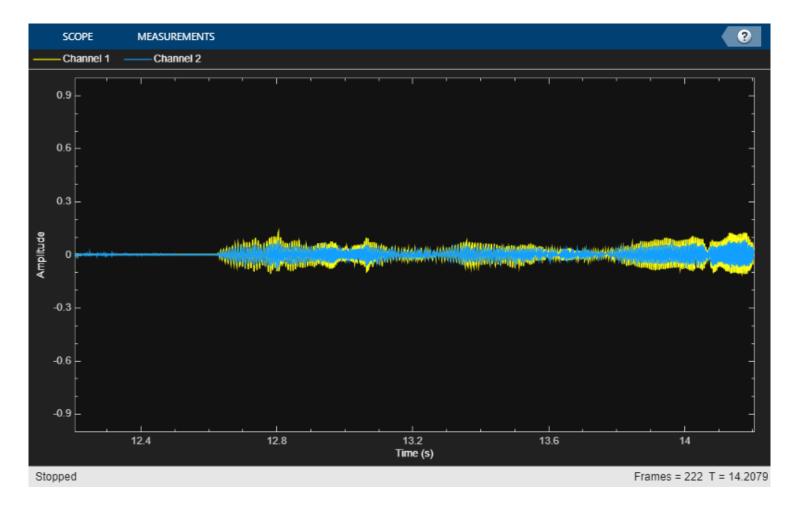
```
% obiekt przetwarzania sygnału
reverb = reverberator( ...
    'SampleRate', audioReader.SampleRate, ...
    'PreDelay', 0.5, ...
    'WetDryMix', 0.4);

%% Pętla akwizycji audio
disp('początek akwizycji audio')
```

początek akwizycji audio

koniec akwizycji audio

```
% zwolnienie zasobów
release(audioReader)
release(deviceWriter)
release(reverb)
release(scope)
```



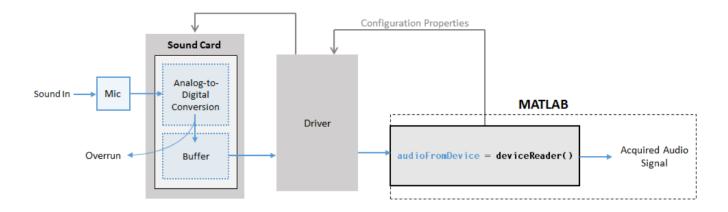
Analiza i wnioski:

1) Czas akwizycji jednej ramki to 1/FPS, czyli w tym przypadku 1/30 [s].

Teoretyczny rozmiar tego pliku to rozmiar pojedynczej ramki pomnożony razy ilość ramek, czyli 900. Jedna ramka ma 640x360 pikseli oraz każdy piksel zajmuje 3 B ze względu na RGB. Więc teretyczny romziar wynosi 640*360*3*900=622 080 000 [B].

Rozmiar pliku wynosi 7 500 556[B], więc można zauważyć, że teoretyczna wartość jest mniejsza od rzeczywistej. Wynika to z tego, że rzeczywisty plik zawiera dodatkowe informacje, jak np. tytuł,parametry itd.

2)



Gdy dane z bufora nie zostaną odczytane, będą utracone ze względu na przepełnienie bufora.

Pytania

- 1)Moją uwagę zwróciło to, że image acquisition explorer jest bardzo przyjemnym narzędziem. Można łatwo zmieniać parametry akwizycji oraz przeprowadzać ją w czasie rzeczywistym.
- 2) Bardzo przydatnymi narzędzami są obiekty tworzone przez Audio i Image Acquisition Toolbox takie jak deviceReader() lub webcam(), ponieważ ułatwiają operację na urządzeniach peryferyjnych komputera i na pewno wykorzystam je w pracy dyplomowej.
- 3) Czy za pomocą Audio Toolbox można wysłać sygnał przez Bluetooth, a jeżeli nie to czy istnieje jakiś dodatek, który jest łatwy w obsłudze i to robi?