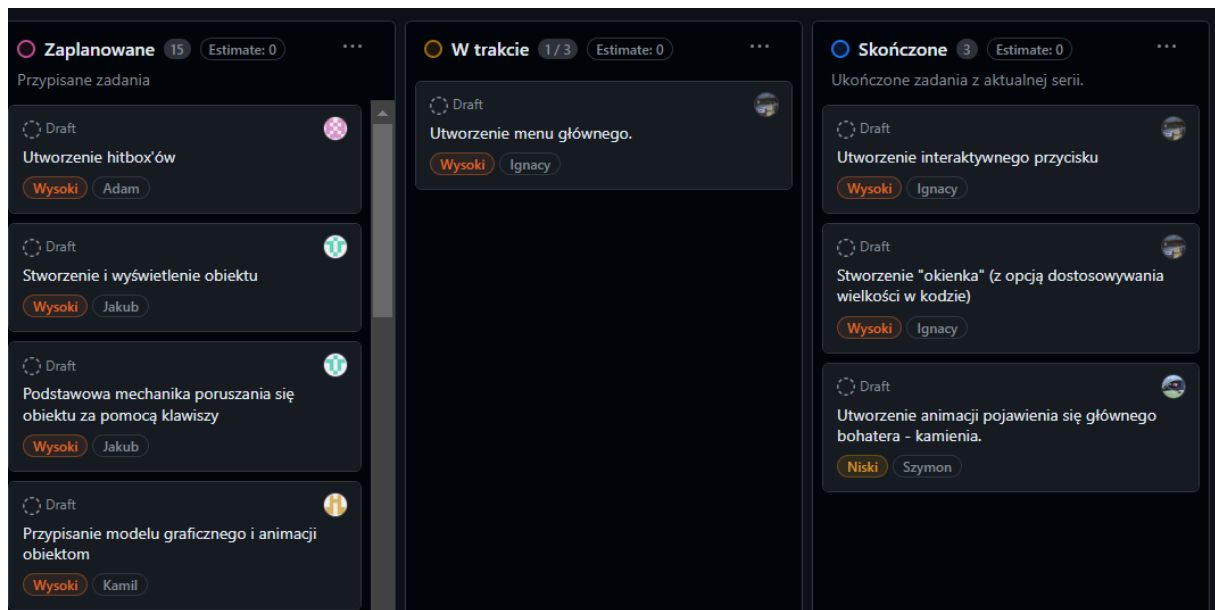


Sprawozdanie – spotkanie 2

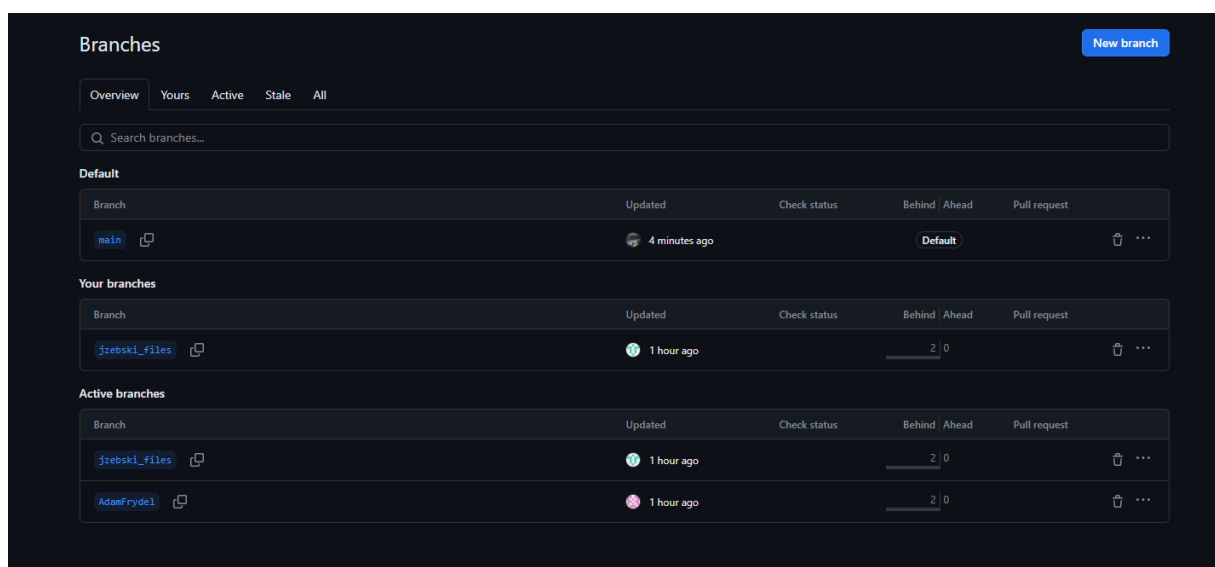
Spotkanie nr 2 odbyło się we wtorek 7 maja 2024 r. w godzinach 18.25 – 20.15. W jego ramach odpowiednio zmodyfikowaliśmy nasze repozytorium Github i wzbogaciliśmy je o istotne elementy. Utworzyliśmy tablicę Kanban, na której zamieściliśmy około 20 wstępnych zadań, którymi będziemy zajmować się w najbliższym czasie. Każde zadanie otrzymało priorytet wykonania oraz osobę odpowiedzialną za jego wykonanie. Poszczególne zadania obejmują m.in. utworzenie menu głównego wraz z interaktywnymi przyciskami, stworzenie animacji i przypisanie ich obiektom, ustalenie mechanik ruchu postaci i jej poruszania się po miejscach dostępnych na mapie, losowe funkcje sterujące respawem antagonistów i ich zachowaniem, czy przypisanie poszczególnym postaciom konkretnych statystyk i pasków zdrowia oraz ich reakcja na zgon (powrót do menu głównego). Ponadto każdy z nas utworzył własnego brancha, na którym będzie pracował i umieszczał pliki do czasu ich ostatecznej akceptacji przez resztę ekipy, po to aby wówczas mógł dokonać aktualizacji brancha głównego (*maina*). Takie rozwiązanie pozwoli nam uniknąć ewentualnych konfliktów przy dodawaniu plików i edytowaniu ich przez kilku użytkowników. Dodatkowo w trakcie spotkania przedyskutowaliśmy jeszcze parę dodatkowych pomysłów związanych z rozwojem projektu i ukończyliśmy pierwsze zadania, kluczowe dla jego dalszej realizacji.



Grafika 1: Powyższy screenshot prezentuje osoby obecne na spotkaniu



Grafika 2: Powyższy screenshot prezentuje fragment tablicy Kanban w Githubie wraz z zadaniami, ich priorytetem i wykonawcami



Grafika 3: Powyższy zrzut ekranu przedstawia kilka przykładowych branchy utworzonych w naszym repozytorium. Domyślnie każdy członek projektu ma posiadać własnego brancha.