

Spotkanie 3: 20.05.2024

Spotkanie odbyło się w godzinach 20:00 - 21:00, na kanale głosowym w aplikacji discord. Celem spotkania było omówienia przez każdego z 4 członków wykonanej pracy, tak aby umożliwić naszemu zespołowi połączenie kodu w jedną działającą całość.

Udało nam się zawrzeć pierwsze grafiki, animacje i przypisać hitboxy protagonisty oraz wrogim postaciom. Ustaliliśmy jednak, iż ta część wymaga jeszcze dalszego dopracowania. Wstępnie połączyliśmy kod odpowiadający za pracę okienka menu z "grywalną" częścią naszego kodu. Wspólnie doszliśmy do wniosku, że dla poprawy czytelności kodu, będziemy musieli przerobić ten kod na styl obiektowy.

Poniższa tabela przedstawia członków zespołu wraz z wykonanymi zadaniami

Adam Frydel	Stworzenie hitboxów postaci
Jakub Zębski	Opracowanie sterowania oraz przemieszczania się wrogów
Ignacy Zdziech	Przygotowanie okienka menu
Szymon Tytuła	Narysowanie Grafik oraz animacji



Zdjęcie 1 - Screenshot z kanału głosowego podczas spotkania