

## Spotkanie 1 : 25. 04. 2024

Spotkanie w godzinach 17:00 – 17:45 , poprzez komunikator Discord, na którym zdecydowaliśmy na język programowania Python, oraz ogólny koncept projektu, którą jest gra, jak i przydzielone zostały podstawowe zadania oraz materiały do przestudiowania.

Tematyką gry jest symulacja bycia kamieniem, broniącego własnego terytorium przed agresywnymi bytami ze świata codziennego (mrówki, pająki), mechanikami gry są walka, rozwój i zbieractwo. Estetyka gry ma polegać na grafice pikselowej oraz rzucie izometrycznym.

W celu śledzenia zadań wykorzystywać będziemy portal Asana, a w celu tworzenia repozytorium i wspólnej pracy na kodzie korzystać będziemy z portalu Github.



Zdjęcie 1 – Zrzut ekranu przedstawiający 4 członków projektu na spotkaniu.