Programowanie współbieżne i rozproszone	PWIR06	
17.05.2022	P2	Szymon Zwoliński

5.1. Dopisz dyrektywę num_threads do programu z PWIR_02_01.cpp. Przetestuj czas wykonywania programu dla dwóch i więcej watków.

Liczba watków 2:

```
Fill in 6696 miliseconds
Calculated normal way in 228 miliseconds
Fill parallel way in 6628 miliseconds
Calculated parallel way in 227 miliseconds
```

Liczba watków 3:

```
Fill in 6647 miliseconds
Calculated normal way in 226 miliseconds
Fill parallel way in 6590 miliseconds
Calculated parallel way in 226 miliseconds
F:\PWIR\PWIR05\02,1\Debug\02,1.exe (proces 15544) zakończono z kodem 0.
```

Liczba watków 20:

```
Fill in 6659 miliseconds
Calculated normal way in 227 miliseconds
Fill parallel way in 6594 miliseconds
Calculated parallel way in 227 miliseconds
F:\PWIR\PWIR05\02,1\Debug\02,1\Debug\02,1\exe (proces 6764) zakończono z kodem 0.
```

Wyniki w zależności od ilości wątków różnią się. Wraz z ilością wątków zmniejsza się czas wykonywania polecenia, jednak tylko do określonej liczby wątków

6.1 Przetestuj działanie _01 z klauzulą nowait oraz bez. Sprawdź również działanie na większej ilości wątków.

nowait 2 watki:

```
Sections - Thread 0 working...
Iteration 0 execute thread 0.
Iteration 1 execute thread 0.
Iteration 2 execute thread 0.
Iteration 3 execute thread 0.
Iteration 4 execute thread 0.
Sections - Thread 1 working...
Iteration 5 execute thread 1.
Iteration 6 execute thread 1.
Iteration 7 execute thread 1.
Iteration 8 execute thread 1.
Iteration 9 execute thread 1.
Parallel normal way 6037 ms
```

Bez nowait 2 watki:

```
Sections - Thread 0 working...
Sections - Thread 1 working...
Iteration 5 execute thread 1.
Iteration 0 execute thread 0.
Iteration 1 execute thread 0.
Iteration 2 execute thread 0.
Iteration 7 execute thread 1.
Iteration 3 execute thread 1.
Iteration 8 execute thread 1.
Iteration 9 execute thread 1.
Iteration 9 execute thread 1.
Iteration 4 execute thread 0.
Parallel normal way 6031 ms
```

nowait 4 watki:

```
Iteration 6 execute thread 2.
Iteration 8 execute thread 3.
Iteration 7 execute thread 2.
Iteration 9 execute thread 3.
Sections - Thread 0 working...
Iteration 0 execute thread 0.
Iteration 1 execute thread 0.
Iteration 2 execute thread 0.
Sections - Thread 1 working...
Iteration 3 execute thread 1.
Iteration 4 execute thread 1.
Iteration 5 execute thread 1.
Parallel normal way 5224 ms
```

Bez nowait 4 watki:

```
Sections - Thread 0 working...
Sections - Thread 1 working...
Iteration 3 execute thread 1.
Iteration 0 execute thread 0.
Iteration 6 execute thread 2.
Iteration 8 execute thread 3.
Iteration 9 execute thread 3.
Iteration 4 execute thread 1.
Iteration 1 execute thread 0.
Iteration 7 execute thread 2.
Iteration 2 execute thread 0.
Iteration 5 execute thread 1.
Parallel normal way 5225 ms
```

nowait 8 watków:

```
Iteration 4 execute thread 2.
Iteration 5 execute thread 3.
Iteration 6 execute thread 4.
Iteration 7 execute thread 5.
Iteration 8 execute thread 6.
Iteration 9 execute thread 7.
Sections - Thread 0 working...
Iteration 0 execute thread 0.
Iteration 1 execute thread 0.
Sections - Thread 1 working...
Iteration 2 execute thread 1.
Iteration 3 execute thread 1.
Parallel normal way 4821 ms
```

Bez nowait 8 watków:

```
Sections - Thread 0 working...
Sections - Thread 1 working...
Iteration 8 execute thread 6.
Iteration 5 execute thread 3.
Iteration 6 execute thread 4.
Iteration 9 execute thread 7.
Iteration 4 execute thread 2.
Iteration 7 execute thread 5.
Iteration 2 execute thread 1.
Iteration 0 execute thread 1.
Iteration 3 execute thread 1.
Iteration 1 execute thread 0.
Parallel normal way 4828 ms
```

Bez użycia nowait wątki wykonują się w określonej uporządkowanej kolejności, zazwyczaj jeden wątek skończy się cały, zanim kolejny wątek zacznie się wykonywać. W przypadku zastosowania klauzuli nowait, wątki wykonują się w sposób losowy.

6.2. Napisz program liczący długość wektora na czterech wątkach, używając sekcji.

```
int main()
1
      auto start = std::chrono::high_resolution_clock::now();
#pragma omp parallel num_threads(4) default(shared)
] {
#pragma omp sections
j {
#pragma omp section
               - {
                       wspolrzedne_A(-3, 8);
                      wait(1000);
                 }
#pragma omp section
                -{
                      wspolrzedne B(5, 2);
                      wait(1000);
#pragma omp section
                       wspolrzedne_wektora(&wspolrzedne_A, &wspolrzedne_B, -3, 8, 5, 2);
                      wait(2000);
                 }
#pragma omp section
                 {
                       dlugosc_wektora(&wspolrzedne_A, &wspolrzedne_B, -3, 8, 5, 2);
                       wait(2000);
           }
      auto end = std::chrono::high_resolution_clock::now();
      printf("Parallel normal way %llu ms\r\n",
           std::chrono::duration_cast<std::chrono::milliseconds>(end - start).count());
      return 0;
double dlugosc_wektora(vector<double>(*A) (double, double), vector<double>(*B) (double, double), double x1, double y1, double x2, double y2)
       if (A(x1, y1).size() != 2 || B(x2, y2).size() != 2) throw 2;
       It (a|x1, y1, asset) = 1| B|x2, y2.sast vector<downles ab; ab push_back (a|x1, y1)[0] = B(x2, y2)[0]); ab push_back (a|x1, y1)[1] = B(x2, y2)[1]); if (ab.size() != 2) throw 3;
       double dlugosc = sqrt(ab[0] * ab[0] + ab[1] * ab[1]);
cout << endl << "dlugosc wektora =" << dlugosc << endl;
return dlugosc;</pre>
    catch (int x) {
   cout << "wyistek" << x << " dlugges wektors inne ad 2";</pre>
dlugosc wektora =10
Parallel normal way 2003 ms
```