Teoretyczne i technologiczne podstawy multimediów	TITPM04	Akademia Nauk Stosowanych
06.11.2022	L2	Szymon Zwoliński

1. Kodowanie Kodowanie Arytmetyczne:

Kodowanie arytmetyczne polega na utworzeniu podziału ciągu wejściowego na odpowiednie części dziesiętne w zakresie [0,1] w zależności od częstotliwości występowania znaku. Nastepnie dla każdego znaku z osobna poszerzamy zakres.

Na początku tworzony jest zakres ogólny (A, B, R, D) i częstotliwości występowania. Następnie dla każdego znaku w danym słowie (ABRAADABRA), zakres każdej pozostałej liczby jest odpowiednio zmniejszony.

W podanym przypadku na początku zmniejszamy zakres A, aby wpasować tam częstotliwości występowania znaków (A, B, R, D). Następnym krokiem jest zmniejszenie zakresu B, aby wpasować tam częstotliwości występowania znaków. Krok ten powtarzamy do skończenia się danego słowa. Uzyskujemy przedział, w którym podany znak koduje podane przez nas słowo.

```
Podaj ciąg znaków:
ABRAADABRA
{A ; 0,5}
{B ; 0,2}
{R ; 0,2}
{D ; 0,1}
A{0 , 0,5}
B{0,5 , 0,7}
R{0,7 , 0,9}
D{0,9 , 1,0}
```

```
ilosc operacji: 11
A{0 , 0,5}
B{0,5 , 0,7}
R{0,7 , 0,9}
D{0,9 , 1,0}

A{0 , 0,25}
B{0,25 , 0,35}
R{0,35 , 0,45}
D{0,45 , 0,50}

A{0,50 , 0,625}
B{0,625 , 0,675}
R{0,675 , 0,725}
D{0,725 , 0,750}
```

```
R{0,8388095559500114841985294070 , 0,8388095559652702732610294070}
D{0,8388095559652702732610294070 , 0,8388095559728996677922794070}
A{0,8388095559728996677922794070 , 0,8388095559919731541204044070}
B{0,8388095559919731541204044070 , 0,8388095559996025486516544070}
```