

Teoretyczne i technologiczne podstawy multimedialnych	TITPM01	
10.04.2022	L2	Szymon Zwoliński

1. Szyfrowanie Xor

Szyfrowanie polegające na podaniu minimum 4 liter, a następnie zamianę tych liter na odpowiednią wartość binarną z ASCII. Do szyfrowania wymaga klucza (dla 4 liter wystarczy jeden znak lub 8 bitów).

Deszyfrowanie polega na ponownym wykonaniu operacji XOR na wyniku szyfrowania z podaniem klucza szyfrującego.

```
00000000011000010110000101100001
01100001000000000000000000000000
01100001011000010110000101100001

01100001011000010110000101100001
00000000000000000000000000000000
01100001011000010110000101100001

aaa      aaaa
```

```
string Xor (string BinarneSlovo, string BinarnyKlucz)
{
    string wynik;
    for (int i = 0; i < BinarneSlovo.length (); i++)
    {
        if(BinarnyKlucz[i] == BinarneSlovo[i])
        {
            wynik += "0";
        }
        else
        {
            wynik += "1";
        }
    }
    cout << wynik << endl << BinarneSlovo << endl << BinarnyKlucz<<endl<<endl;
    return wynik;
}
```