APROKSYMACJA ŚREDNIOKWADRATOWA (CIĄGŁA)

$$A_{ij} = \int_{a}^{b} \varphi_{i}(x)\varphi_{j}(x)p(x)dx$$

$$b_{i} = \int_{a}^{b} \varphi_{i}(x)f(x)p(x)dx$$

$$i, j = 0, 1, ..., n$$

gdzie $\varphi_i(x)$ to funkcje bazowe, p(x) to waga, f(x) to funkcja dla której poszukujemy aproksymacji średniokwadratowej, a i b to krańce przedziału w jakim aproksymujemy funkcję, zaś n to stopień poszukiwanego wielomianu aproksymującego.

Przyjmujemy następujące funkcje bazowe:

$$\varphi_0(x) = 1, \varphi_1(x) = x, \varphi_2(x) = x^2, \varphi_3(x) = x^3, ..., \varphi_n(x) = x^n.$$

Przykład

Znaleźć aproksymację średniokwadratową dla funkcji $f(x) = \sqrt{x}$ w przedziale [1,3]. Przyjmujemy funkcje bazowe przedstawione powyżej oraz p(x) = 1.

Funkcję aproksymującą przyjmujemy w postaci wielomianu drugiego stopnia (na potrzeby prezentacji obliczeń, program musi dawać możliwość aproksymacji dowolnym wielomianem)

$$W(x) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2$$

stad n=2.

Jak widzimy niewiadomymi są współczynniki a_0 , a_1 , a_2 . Aby je wyznaczyć musimy otrzymać układ równań algebraicznych

$$A_{ij} * a_i = b_i$$

na podstawie ogólnych wzorów (patrz początkowe wzory).

Wskazówka. Pamiętajcie, że w waszym programie musi być możliwość wyboru stopnia wielomianu aproksymującego. Od niego zaś będzie zależała liczba niewiadomych oraz rozmiar układu równań.

Dla n = 2 otrzymamy następującą ogólną postać układu równań

$$\begin{bmatrix} \int_a^b \varphi_0 \varphi_0 p(x) dx & \int_a^b \varphi_0 \varphi_1 p(x) dx & \int_a^b \varphi_0 \varphi_2 p(x) dx \\ \int_a^b \varphi_1 \varphi_0 p(x) dx & \int_a^b \varphi_1 \varphi_1 p(x) dx & \int_a^b \varphi_1 \varphi_2 p(x) dx \\ \int_a^b \varphi_2 \varphi_0 p(x) dx & \int_a^b \varphi_2 \varphi_1 p(x) dx & \int_a^b \varphi_2 \varphi_2 p(x) dx \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \int_a^b \varphi_0 f(x) p(x) dx \\ \int_a^b \varphi_1 f(x) p(x) dx \\ \int_a^b \varphi_2 f(x) p(x) dx \end{bmatrix}$$

Wskazówka. Dla n=3 otrzymamy układ 4x4, dla n=4 układ 5x5, itd. Wówczas do układu równań dodajemy całki o takiej samej postaci jak wyżej tylko z kolejnymi indeksami i oraz j.

Po podstawieniu funkcji bazowych φ_i , wag p(x), funkcji dla której poszukujemy aproksymacji f(x) oraz założonego przedziału $\alpha = 1, b = 3$ otrzymamy

$$\begin{bmatrix} \int_{1}^{3} 1 \cdot 1 \cdot 1 dx & \int_{1}^{3} 1 \cdot x \cdot 1 dx & \int_{1}^{3} 1 \cdot x^{2} \cdot 1 dx \\ \int_{1}^{3} x \cdot 1 \cdot 1 dx & \int_{1}^{3} x \cdot x \cdot 1 dx & \int_{1}^{3} x \cdot x^{2} \cdot 1 dx \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_{0} \\ a_{1} \\ a_{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \int_{1}^{3} 1 \cdot \sqrt{x} \cdot 1 dx \\ \int_{1}^{3} x \cdot \sqrt{x} \cdot 1 dx \\ \int_{1}^{3} x^{2} \cdot 1 \cdot 1 dx & \int_{1}^{3} x^{2} \cdot x \cdot 1 dx \end{bmatrix}$$

Elementy macierzy otrzymamy w wyniku obliczenia całek

$$\begin{bmatrix} 2 & 4 & 8.(6) \\ 4 & 8.(6) & 20 \\ 8.(6) & 20 & 48.4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2.7974 \\ 5.83538 \\ 13.0782 \end{bmatrix}$$

Wskazówka. Układ równań rozwiązujemy za pomocą eliminacji Gaussa. Całki wyznaczamy numerycznie za pomocą wybranej napisanej przez was metody całkowania (trapezy, Simpson, kwadratury Gaussa-Legendre'a). Podane powyżej wartości zostały policzone analitycznie, w związku z tym otrzymane przez Państwa rozwiązania mogą się nieznacznie różnić. Wielkość tej różnicy będzie oczywiście zależna od przyjętej dokładności całkowania numerycznego (wartości n).

Po rozwiązaniu układu otrzymano niewiadome współczynniki w następującej postaci:

$$a_0 = 0.50289, a_1 = 0.550899, a_2 = -0.047532.$$

Zatem funkcja aproksymująca przyjmuje postać:

$$W(x) = 0.50289 + 0.550899x - 0.047532x^2$$

Za pomocą wielomianu aproksymującego możemy wyznaczyć wartości w dowolnym punkcie z założonego przedziału [1,3], np.

$$W(1) = 1.0062588$$

$$W(2) = 1.4145614$$

Założenia do programu:

- realizuje metodę aproksymacji średniokwadratowej ciągłej
- ma działać dla dowolnego stopnia wielomianu aproksymującego n (wpływ stopnia na wynik będzie podlegał analizie w sprawozdaniu) oraz dowolnej funkcji f(x)
- dane wejściowe to f(x), a, b oraz x w którym poszukujemy rozwiązania
- funkcje bazowe φ_i oraz wagi p(x) przyjmujemy takie jak podano w przykładzie powyżej
- program zwraca wartość wielomianu aproksymującego dla konkretnego, podanego przez użytkownika x (podobnie jak w interpolacji)
- wykorzystując do obliczeń całek wybraną metodę numeryczną przyjmijcie na stałe dosyć dużą liczbę przedziałów (n), aby wyniki całek były dokładne (np. n=20)