INTERPOLACJA. Funkcje sklejane.

Wzór ogólny metody (zasady działania przedstawione poniżej na przykładzie):

$$S_3(x) = W_3(x) + \sum_{s=1}^{n-1} \alpha_s (x-x_s)^3$$
 kolejne alfy dodawane ze wzrostem n – liczby węzłów

PRZYKŁAD:

Dane. Zadane węzły (argumenty) i wartości funkcji:

index	0	1	2	3
Х	1	3	5	7
f(x)	1	8	9	17

W niniejszej metodzie niezbędna jest dodatkowa informacja dotycząca wartości pochodnej w dwóch krańcowych węzłach. W przykładzie zdefiniowano następujące wartości:

$$f'(1) = 1$$
 oraz $f'(7) = 1$

W Państwa przykładach również podano informację dotyczącą pochodnych w krańcowych węzłach.

Sposób rozwiązania. W pierwszej kolejności, korzystając ze wzoru (1) należy rozpisać wzór ogólny wielomianu dla zadanej liczby węzłów.

$$S_3(x) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + a_3 x^3 + \alpha_1 (x - x_1)^3 + \alpha_2 (x - x_2)^3 + \alpha_3 (x - x_3)^3$$
- zawsze wielomian

Rozpisanie sumy ze wzoru (1). Ilość niewiadomych (α_s)

 $W_3(x)$ – zawsze wielomian trzeciego stopnia, ta część się nie zmienia

Rozpisanie sumy ze wzoru (1). Ilość niewiadomych (α_s) jest uzależniona od liczby węzłów. W przykładzie n=4, więc niewiadomych będzie n-1=3. Podstawiamy kolejne węzły x_s z pominięciem pierwszego (x_0). Potęga się nie zmienia i zawsze wynosi 3.

Powyższy wzór (2) rozpisujemy dla kolejnych argumentów x. Tworzymy układ równań wiedząc, że dla argumentu x=1 powinniśmy uzyskać wartość funkcji 1, dla x=3 powinniśmy uzyskać wartość funkcji 8, itd. (patrz tabelka z danymi). Dodatkową zasadą jest dopisywanie kolejnych niewiadomych α_s dla kolejnych argumentów.

Zaczynamy od x_0 , gdzie zawsze rozpisany powinien być tylko wielomian $W_3(x)$ (to jest ogólne zasada, dotyczy wszystkich przykładów)

$$S_3(x) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + a_3 x^3,$$

gdzie podstawiając x=1 otrzymamy

$$S_3(1) = a_0 + a_1 \cdot 1 + a_2 \cdot 1^2 + a_3 \cdot 1^3 = a_0 + a_1 + a_2 + a_3$$

Wiedząc, że dla x=1 powinniśmy uzyskać wartość funkcji 1 (patrz tabelka z danymi), możemy rozpisać następujące równanie:

$$a_0 + a_1 + a_2 + a_3 = 1$$

W kolejnym węźle x_1 mamy wielomian $W_3(x)$ oraz dodajemy już jedną niewiadomą - zmienną α_1 . W związku z tym stosujemy wzór:

$$S_3(x) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + a_3 x^3 + \alpha_1 (x - x_1)^3,$$

wiec
$$S_3(3) = a_0 + a_1 \cdot 3 + a_2 \cdot 3^2 + a_3 \cdot 3^3 + \alpha_1(3-3)^3$$
.

Jak widać element z niewiadomą alfą się zeruje, jest to zasada, która zawsze ostatnią alfę w danym równaniu zeruje, co zobaczyć będzie można w kolejnych węzłach. W związku z tym znowu wiedząc, że dla x=3 powinniśmy uzyskać wartość funkcji 8 (patrz tabelka z danymi), to ostatecznie równanie zapiszemy:

$$a_0 + 3a_1 + 9a_2 + 27a_3 = 8.$$

Analogicznie postępujemy w kolejnych węzłach:

- dla x_2

$$S_3(5) = a_0 + a_1 \cdot 5 + a_2 \cdot 5^2 + a_3 \cdot 5^3 + \alpha_1 (5-3)^3 + \alpha_2 (5-5)^3$$
 (dwie dodatkowe niewiadome α_1 i α_2)
$$a_0 + 5a_1 + 25a_2 + 125a_3 + 8\alpha_1 = 9$$
 (po podstawieniu x=5 oraz f(x)=9)

- dla x_3

$$S_3(7) = a_0 + a_1 \cdot 7 + a_2 \cdot 7^2 + a_3 \cdot 7^3 + \alpha_1 (7-3)^3 + \alpha_2 (7-5)^3 + \alpha_3 (7-7)^3$$
 (trzy dodatkowe niewiadome α_1 , α_2 i α_3))
$$a_0 + 7a_1 + 49a_2 + 343a_3 + 64\alpha_1 + 8\alpha_2 = 17$$
 (po podstawieniu x=7 oraz f(x)=17)

W taki sposób utworzone zostały cztery równania. Jednakże ilość niewiadomych w tych równaniach wynosi 6: a_0 , a_1 , a_2 , a_3 , a_1 , a_2 . W związku z tym aby rozwiązać układ równań z 6 niewiadomymi potrzeba dodatkowych dwóch równań. Do tego właśnie są potrzebne informacje dotyczące wartości pochodnej w dwóch krańcowych węzłach. Do utworzenia wspomnianych dwóch dodatkowych równań należy policzyć pochodną z wielomianu $S_3(x)$:

$$S_3'(x) = a_1 + 2a_2x + 3a_3x^2 + 3\alpha_1(x - x_1)^2 + 3\alpha_2(x - x_2)^2 + 3\alpha_3(x - x_3)^2$$
 $W_3'(x)$ – zawsze będzie wielomianem drugiego stopnia

Czyli ogólny wzór na pochodną, w celu implementacji, można zapisać następująco:

$$S_3'(x) = W_3'(x) + \sum_{s=1}^{n-1} 3\alpha_s (x - x_s)^2$$

Następnie analogicznie ja w przypadku funkcji podstawiamy węzły i wartości pochodnych. Tym razem dotyczy to zawsze tylko dwóch krańcowych węzłów.

Dla pierwszego węzła x_0 rozpisujemy wyłącznie wielomian $W_3'(x)$, więc wiedząc, że w węźle 1 pochodna wynosi 1 (patrz tabelka z danymi i wartości pochodnych pod nią), zapiszemy:

$$S_3'(1) = a_1 + 2a_2 \cdot 1 + 3a_3 \cdot 1^2$$

$$a_1 + 2a_2 + 3a_3 = 1$$

Natomiast dla ostatniego węzła x_3 , tak jak poprzednio dodajemy wszystkie α_s oraz podstawiamy x=7 i f'(x)=1:

$$S_3'(7) = a_1 + 2a_2 \cdot 7 + 3a_3 \cdot 7^2 + 3\alpha_1(7-3)^2 + 3\alpha_2(7-5)^2 + 3\alpha_3(7-7)^2$$
$$a_1 + 14a_2 + 147a_3 + 48\alpha_1 + 12\alpha_2 = 1$$

Ostatecznie otrzymamy następujący układ równań:

$$\begin{cases} a_0 + a_1 + a_2 + a_3 = 1 \\ a_0 + 3a_1 + 9a_2 + 27a_3 = 8 \\ a_0 + 5a_1 + 25a_2 + 125a_3 + 8\alpha_1 = 9 \\ a_0 + 7a_1 + 49a_2 + 343a_3 + 64\alpha_1 + 8\alpha_2 = 17 \\ a_1 + 2a_2 + 3a_3 = 1 \\ a_1 + 14a_2 + 147a_3 + 48\alpha_1 + 12\alpha_2 = 1 \end{cases}$$

Układ taki rozpisać można w postaci macierzowej następująco:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 3 & 9 & 27 & 0 & 0 \\ 1 & 5 & 25 & 125 & 8 & 0 \\ 1 & 7 & 49 & 343 & 64 & 8 \\ 0 & 1 & 2 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 14 & 147 & 48 & 12 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \\ a_3 \\ \alpha_1 \\ \alpha_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 8 \\ 9 \\ 17 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Układ taki należy rozwiązać (tutaj przyda się metoda eliminacji Gaussa z pierwszych zajęć). Rozwiązaniem w tym przykładzie takiego układu równań jest:

$$\begin{cases} a_0 = 4,175 \\ a_1 = -8,325 \\ a_2 = 6,125 \\ a_3 = -0,975 \\ \alpha_1 = 1,9 \\ \alpha_2 = -2.025 \end{cases}$$

Ostatecznie wielomian interpolacyjny ze wzoru (1) po podstawieniu powyższych otrzymanych wartości wygląda następująco:

$$S_3(x) = 4,175 - 8,325x + 6,125x^2 - 0,975x^3 + 1,9(x-3)^3 - 2,025(x-5)^3$$
 (3)

Do wyznaczenia rozwiązania w dowolnym punkcie x należy stosować podobną zasadę jaką stosowaliśmy wcześniej. Tzn. w punkcie znajdującym się między x_0 a x_1 rozpisujemy tylko wielomian $W_3(x)$, pomiędzy x_1 a x_2 rozpisujemy dodatkowo α_1 , pomiędzy x_2 a x_3 rozpisujemy dodatkowo α_2 , itd. W związku z tym przykładowo x=2 mieści się między 1 (x_0) i 3 (x_1), więc z wielomianu końcowego (3) bierzemy tylko część $W_3(x)$:

$$S_3(x) = 4.175 - 8.325x + 6.125x^2 - 0.975x^3 + 1.9(x - 3)^3 - 2.025(x - 5)^3$$
$$S_3(2) = 4.175 - 8.325 \cdot 2 + 6.125 \cdot 2^2 - 0.975 \cdot 2^3 = 4.225$$

Natomiast przykładowo x=6 mieści się między 5 (x_2) i 7 (x_3) , więc bierzemy pod uwagę cały wielomian (3):

$$S_3(x) = 4,175 - 8,325x + 6,125x^2 - 0,975x^3 + 1,9(x - 3)^3 - 2,025(x - 5)^3$$

$$S_3(6) = 4,175 - 8,325 \cdot 6 + 6,125 \cdot 6^2 - 0,975 \cdot 6^3 + 1,9(6 - 3)^3 - 2,025(6 - 5)^3 = 13,4$$

Program przez Państwa pisany ma jak zwykle działać prawidłowo dla dowolnej liczby węzłów. Jego wynikiem ma być, tak jak w poprzednich metodach interpolacyjnych, wartość funkcji uzyskana dla podanego argumentu x.

WAŻNA UWAGA: W tej metodzie wyniki Państwa przykładów mogą się dość znacznie różnić od rozwiązań otrzymanych pozostałymi metodami, więc w pierwszej kolejności dobrze przetestować program na podanym przykładzie.