Mapa -> Grid

Klasa Animal:

* Parametry:
  + Startowa energia
  + Energia do najedzenia
  + Energia zużyta do rozmnażania
* Genotyp
* Energia
* Historia aktywacji części genotypu
* Historia zjedzonych roślin
* Historia dzieci
* Wiek
* Kiedy zmarło

Klasa Mapa:

* Parametry:
  + Typ mapy
  + Szerokość
  + Wysokość
  + Liczba roślin
  + Wariant roślin
  + Energia zapewniona od roślin
  + Liczba nowych roślin
  + Liczba zwierzaków
  + Energia zwierzaka
  + Energia do najedzenia
  + Energia zużywana na rozmnażanie
  + Min max mutacji u potomka
  + Typ mutacji
  + Długość genomu
  + Typ zwierzaka
* Pola:
  + Typ mapy
    - Portal
    - Piekło
  + Szerokość
  + Wysokość
  + HashMap z obiektami Cell

Klasa Cell: