

Test 3

- Felder -

Aufgabe 1: Speicherbedarf bestimmen (3 Punkte)

Bestimmen Sie den benötigten Speicherplatz für die nachfolgenden Konstrukte. Vernachlässigen Sie den benötigten Overhead für die Referenzen.

- `int[] i = new int[100]`
- `char[][] c = new char[100][100]`
- `double[][][] d = new double[100][100][100]`

Mögliche Lösung:

- $i \Rightarrow 100 \times 4 \text{ Byte} = 400 \text{ Byte}$
- $c \Rightarrow 100 \times 100 \times 2 \text{ Byte} = 20.000 \text{ Byte} = 20 \text{ KB}$
- $d \Rightarrow 100 \times 100 \times 100 \times 8 \text{ Byte} = 8.000.000 \text{ Byte} = 8 \text{ MB}$

Ein Punkt pro korrekter Lösung

Aufgabe 2: Array Rotation (10 Punkte)

- a) Schreiben Sie eine Funktion `arrayRotation: $\mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n, n \in \mathbb{N}$` , welche jedes Element in einem Array um eine Position nach rechts verschiebt. Das letzte Element, welches bei der Verschiebung hinausfällt, soll am Anfang eingefügt werden.



Beispiel

Sei $\vec{a} = \{a_1, \dots, a_n\} \in \mathbb{R}^n$, dann führt die Funktion `arrayRotation` folgende Umformung durch:
 $\{a_1, a_2, \dots, a_n\} \Rightarrow \{a_n, a_1, \dots, a_{n-1}\}$

- b) Überladen Sie die Methode aus Aufgabe a) mit folgender Signatur:

`arrayRotation: $\mathbb{R}^n \times \mathbb{N}_0 \rightarrow \mathbb{R}^n, n \in \mathbb{N}$.`

Neben dem Vektor wird der Methode eine natürliche Zahl k übergeben, welche angibt, wie häufig die Rotation ausgeführt werden soll.

- Nutzen Sie Ihre Teilergebnisse aus Aufgabenteil a).
- Überlegen Sie sich, was passiert, wenn der Wert k die Länge des Arrays überschreitet. Behandeln Sie diesen Sonderfall sinnvoll.

Mögliche Lösung:

```
// Datentypen korrekt aus der Signatur entnommen (1P)
public static double[] arrayRotation(double[] arr) {
    double tmp = arr[arr.length-1]; // Zwischenspeichern des Wertes (1P)
    // Array korrekt durchlaufen ohne Werte zu verlieren (2P)
    for(int i = arr.length-1; i > 0; i--) {
        arr[i] = arr[i-1]; // Keine ArrayIndexOutOfBoundsException (2P)
    }
    arr[0] = tmp;
    return arr; // Return Statement korrekt (1P)
}

// Methode korrekt überladen (1P)
// Datentypen korrekt aus der Signatur entnommen (1P)
public static double[] arrayRotation(double[] arr, int n) {
    // Sinnvolle Behandlung des Überlaufs mit %-Operator (1P)
    for(int i = 0; i < n % arr.length; i++) {
        arrayRotation(arr);
    }
    return arr;
}
```