



# **Projekt z przedmiotu JPWP**

**Autor: Sebastian Szyszło**

**Numer albumu: 197609**

**Kierunek: Elektronika i Telekomunikacja**



GDĄSK UNIVERSITY  
OF TECHNOLOGY



RESEARCH  
UNIVERSITY  
EXCELLENCE INITIATIVE

Projekt z przedmiotu JPWP

Tytuł gry

# Doctor Simulator



GDAŃSK UNIVERSITY  
OF TECHNOLOGY



Projekt z przedmiotu JPWP

## Technologia wykonania

Język programowania: JAVA

Biblioteki GUI: Swing



## Cel projektu

Nauka podejmowania właściwych decyzji medycznych i zarządzania szpitalem. Gra rozwija umiejętności diagnozowania objawów i stosowania odpowiednich metod leczenia, radzenia sobie z sytuacjami kryzysowymi, uczy podstaw pierwszej pomocy.



## Krótki opis planowanej gry

Doctor Simulator to gra symulacyjna, w której gracz wciela się w rolę lekarza. Poruszając się po szpitalu, diagnozuje pacjentów na podstawie podanych objawów i stosuje odpowiednie leczenie. W grze występują także sytuacje kryzysowe, takie jak nagłe przypadki wymagające pierwszej pomocy czy interwencje z udziałem policji. W miarę postępów gracz może rozbudowywać szpital, dokupując nowe łóżka i powiększając mapę placówki, co zwiększa możliwości obsługi pacjentów.