第2次作業-作業-HW2

學號:109111122 姓名:蔡旻蓉

作業撰寫時間: 150 (mins,包含程式撰寫時間)

最後撰寫文件日期:2022/10/09

本份文件包含以下主題:(至少需下面兩項,若是有多者可以自行新增)

■說明內容

■個人認為完成作業須具備觀念

說明程式與內容

建立一個10*10的2維陣列跟一個存放整數的1維陣列,再利用for迴圈加if去判斷是否要+1,再去進行數字跟字元之間的型別轉換下段程式碼則為使用後結果:

```
// 宣告1D array (int) & 2Darray (char), 並給予初始值
int[] ia MIndex = new int[10] { 0, 7, 13, 28, 44, 62, 74, 75, 87, 90
char[,] ia_Map = new char[10, 10];
for (int i_row = 0; i_row < 10; i_row++)</pre>
{
    for (int i col = 0; i col < 10; i col++)
        ia Map[i row, i col] = '0';
}
// 炸彈個數
for (int i ct = 0; i ct < 10; i ct++)
{
    int i row = ia MIndex[i ct] / 10;
    int i col = ia MIndex[i ct] % 10;
    if ((i row - 1) >= 0 && (i col - 1) >= 0)
    {
        int i_tmp = Convert.ToInt32(ia_Map[i_row - 1, i_col - 1]);
        i tmp++;
        ia_Map[i_row - 1, i_col - 1] = Convert.ToChar(i_tmp);
    }
    if ((i_row) >= 0 && (i_col - 1) >= 0)
```

about:blank 1/3

```
{
    int i_tmp = Convert.ToInt32(ia_Map[i_row, i_col - 1]);
   i tmp++;
   ia_Map[i_row, i_col - 1] = Convert.ToChar(i_tmp);
}
if ((i row - 1) >= 0 && (i col) >= 0)
{
    int i_tmp = Convert.ToInt32(ia_Map[i_row - 1, i_col]);
   i tmp++;
   ia Map[i row - 1, i col] = Convert.ToChar(i tmp);
}
if ((i row + 1) < 10 \&\& (i col + 1) < 10)
{
   int i tmp = Convert.ToInt32(ia_Map[i_row + 1, i_col + 1]);
   i tmp++;
   ia_Map[i_row + 1, i_col + 1] = Convert.ToChar(i_tmp);
}
if ((i_row + 1) < 10 && (i_col) >= 0)
{
    int i tmp = Convert.ToInt32(ia_Map[i_row + 1, i_col]);
   i_tmp++;
   ia_Map[i_row + 1, i_col] = Convert.ToChar(i_tmp);
}
if ((i row) >= 0 \&\& (i col + 1) < 10)
{
    int i tmp = Convert.ToInt32(ia Map[i row, i col + 1]);
   i_tmp++;
   ia_Map[i_row, i_col + 1] = Convert.ToChar(i_tmp);
}
if ((i row + 1) >= 0 && (i col - 1) >= 0)
{
    int i tmp = Convert.ToInt32(ia Map[i row + 1, i col - 1]);
   i_tmp++;
   ia Map[i row + 1, i col - 1] = Convert.ToChar(i tmp);
}
if ((i_row - 1) >= 0 && (i_col + 1) < 10)
{
```

about:blank 2/3

```
int i_tmp = Convert.ToInt32(ia_Map[i_row - 1, i_col + 1]);
        i_tmp++;
        ia Map[i row - 1, i col + 1] = Convert.ToChar(i tmp);
    }
}
// 尋找炸彈位置
for (int i_ct = 0; i_ct < 10; i_ct++)
{
    int i_row = ia_MIndex[i_ct] / 10;
    int i_col = ia_MIndex[i_ct] % 10;
   ia Map[i row, i col] = '*';
}
// 將結果列印出來
for (int i row = 0; i row < 10; i row++)
{
   for (int i col = 0; i col < 10; i col++)
    {
        Response.Write(ia_Map[i_row, i_col]);
    Response.Write("<br />");
}
```

個人認為完成作業須具備觀念

接續隨堂1,看過老師的影片後,選擇了方法二去嘗試,多了if的觀念跟型別之間的轉換,但因為判斷跟型別轉換不熟悉,就花比較多時間在上面。

about:blank 3/3