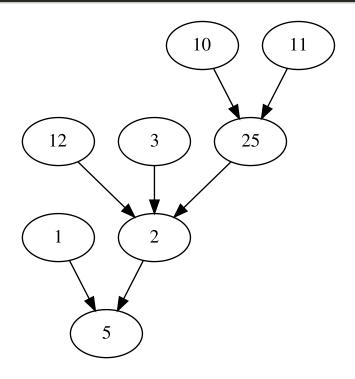
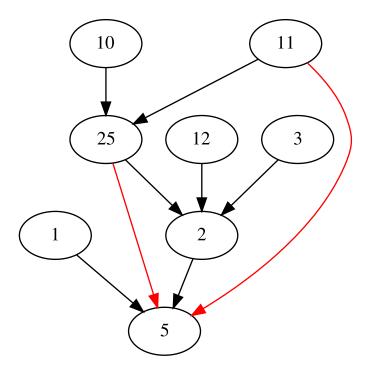
Cours 3 Sophie Laplante 29/09/14

- 1. Compléxité et correction d'un algo
 - 1. Étude de cas: ABR
 - 1. Notations
 - 2. Les ABR:
 - 1. <u>Définition</u>
 - 2. On va montrer

```
def root(u):
    while Pere[u] != u:
        u = Pere[u]
    return u
```



Ex: root(11)



```
def root2(u):
    while Pere[u] != u:
        Pere[u] = root2(Pere[u])
    return Pere[u]
```

Compléxité et correction d'un algo

1. Étude de cas: ABR

1.1. Notations

Étant donné un algo A count_A(x) = # étapes élémentaires effectu"es lorsqu'on lance A sur un donnée x cout_A(n) = $\max\{\text{cout}_A(x) : x \text{ de taille n}\}$

Coût moye que prend A sur un x trié au hasard parmi les x de taille n. C'est pour obtenir une notion de coût qui est moins sensible aux cas extrêmes.

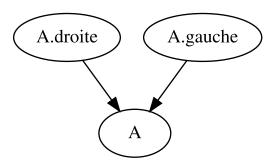
Ex: Tri rapide : x tableau déja trié : O(n) comparaison. En moyenne : $O(n^*log(n))$ x tableau trié dans l'ordre inverse : $O(n^2)$

2. Les ABR:

Definition des ABR sert à: 1. Consevoir l'algo 2. prouver sa complexité 3. démontrer la correction

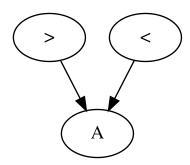
Définition

1 .Un ABR A est soit *Un arbre vide* Une racine A avec 2 sous-arbres A.droite et A.gauche



- 1. Un arbre binaire étiquetté a des valeurs à chaque noeud A.val
- 2. **La propriété ABR** Pour chaque noeud d'un ABR, A A.val > v Pour toute valeur v dans A.gauche **ET** A.val < v Pour toute valeur v dans A.droite

On suppose toutes les valeurs distinctes



Pour l'implémentation des ABR: (Python) Une classe avec 3 attributs

```
A.val
A.gauche # ABR à gauche
A.droite # ABR à droite
```

```
def trouver_ABR(A, v):
    if A.val == c:
        return A
    if A.val > v:
        return trouver_ABR(A.gauche, v) if A.gauche else None
    if A.val < v:
        return trouver_ABR(A.droite, v) if A.droite else None</pre>
```

On va montrer

Prop 1 L'algo est correct Preuve Prop 1 :