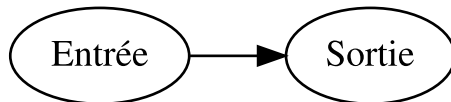


# Algo

## **Problème**

Spécification qui associe aux données d'entrée le comportement de sortie. Ex : Une matrice de distance, Un point de départ et un point d'arrivée **ENTRÉE**. Quelle est la **distance** entre le point de départ et le point d'arrivée **SORTIE**



## **Structure de données**

Une stratégie structurée pour ranger et accéder aux informations.

## **Algo**

Résoud un problème souvent lié à une structure de données.

## **Programme**

Implémentation de l'algo et des structure de données.

## **Complexité**

Mesure théorique de la performance en fonction de la taille des données.

## **Graph**

Ensemble de points *Sommets* Ex : des pixels, stations de metro avec une notion d'adjacence

## **Union Find**

*Entrée* : un ensemble de points. une relation d'équivalence deux opérations:

**FIND** : Étant donné  $u, v$  dire s'il sont équivalents

**UNION** : Étant donné 2 points les mettre en relation.