Cours 4 Sophie Laplante 6/10/14

- 1. Propriété ABR
 - 1. Objectif
 - 2. Quelques proposition & définition
 - 1. définition
 - 3. Lemme
 - 4. Prop count = NB comparaison ABR
 - 1. Preuve

Propriété ABR

```
$\forall \texte{A}, v \in \texte{A}$

v < A val <=> c dans A.gauche v > A val <=> c dans A.droite

def insertion (A, v): if A.val == v: return A if A.val > v: .... if
A.val < v: ....</pre>
```

1. Objectif

Démontré la complexité de l'algo d'insertion ABR

2. Quelques proposition & définition

2.1. définition

Pour un arbre binaire étiquetté

- 1. |A| = nombre de valeur dans A
- Pour tout sous arbre A' de A

Prof_A(A') = longueur du chemin de la racine de A jusqu'a la racine de A'

$$prof\ A(A)=0\ prof\ A(A.gauche)=1$$

1. Pour tout v dans A

//

$$Prof\ A(v) = Prof\ A(A')\ ou\ A'\ sous\ arbre\ A'.val = v$$

1. h(A) = max(Prof A(v)) v dans A??? = -1 si A vide???

 $h(Arbre\ vide) = ??\ h(Feuille) = 0$

On utilise un lemme qui exprime ces valeurs "recursivement", en fonction des sous-arbre gauche & droite

3. Lemme

- 1. |A| = 1 + |A.gauche| + |A.droite|
- 2. $h(A) = 1 + max\{h(A.gauche), h(A.droite)\}$

si A = Feuille h(A) = 0 h(A.gauche) = -1 car A.gauchevide

3. ``` $Prof_A(v) = 0$ si $v = A.val 1 + Prof_A.gauche(v)$ si $v < A.val 1 + Prof_A.droite(v)$ si v > A.val

Pour tout v dans A ```

4. Prop count = NB comparaison ABR

Trouver ABR(A, v) <= 3(prof_A(v) + 1) si v dans A 3(h(v) + 1) si v pas dans A

4.1. Preuve

On démontre l'énoncé pour tout A de taille n >= 1 Par réccurence sur n

- Cas de base n = 1 si v dans A : prof_A(v) = 0 On fait 1 comparaison hpr OK si v pas dans A si v < A: l'algo fait 2 comparaison '== et <' si v > A: l'algo fait 3 comparaison '==, < et >' Donc 3 comparaison Max hpr OK
- Hérédité Soit A un arbre et |A| = n+1 supposons l'énoncé vrai sur les arbres de taille
 = 1
- Cas 1 v == A.val donc v dans A il faut montrer que cout <= 3(prof_A(v) + 1) 1 comparaison faite HP OK
- Cas 2 v < A.val Dans ce cas le #de comparaison faite par l'algo

def supprimerABR(A,v): si pas de sous arbre : suprimer si un sous arbre : on remonte le sous arbre sinon on remplace la valeur par son prédéseur (<) A'=trouverABR(A,v) if A' != None if A'.gauche supprimer(A') elif A'.gauche == None A'.gauche = A'.droite.gauche

//

A'.val = A'.droite.val A'.droite = A'.droite.droite elif A'.doite == None ... else A'.val = deleteMAx(A'.gauche)