

1. [Héritage](#)
  1. [Rappel](#)
    1. [NE JAMAIS UTILISER L'HÉRITAGE DE POSTGRESql](#)
    2. [Tradution:](#)
2. [Création de table dans PostgreSql](#)
  1. [Syntaxe general](#)
    1. [Exemple](#)
  2. [Les type principaux](#)
    1. [Contrainte](#)
      1. [Clef primaire](#)
        1. [Syntaxe](#)
          1. [Exemple:](#)
      2. [Clefs étrangères](#)
        1. [Exemple](#)

# Héritage

IMAGE HERITAGE

## 1. Rappel

IMAGE RAPPEL

Signifie que **B** herite de **A** et suppose que l'on peut dire **B** est un **A**

## NE JAMAIS UTILISER L'HÉRITAGE DE POSTGRESql

### 1.1. Tradution:

```
Oeuvre(*id_oeuvre, titre)
Film(*id_oeuvre#, duree)
Lvre(*id_oeuvre#, nb_page)
Auteur(*(id_oeuvre#, id_artiste#)) /*id_oeuvre référence a oeuvre*/
JoueDans(*(id_oeuvre#, id_artiste#)) /*id_oeuvre référence a film*/
```

# Création de table dans PostgreSQL

## 1. Syntaxe general

```
CREAT_TABLE nom_Table (  
    nom_attr1    type_attr1 [CONSTRAINT attr1]  
    ...  
    nom_attrn    type_attrn [CONSTRAINT attrn]  
  
    CONSTRAINT ligne_1,  
    ..  
    CONSTRAINT ligne_n  
);
```

### 1.1. Exemple

```
CREAT_TABLE artiste (  
  
    id_artiste int PRIMARY KEY,  
    nom_artiste text NOT NULL,  
    prenom_artiste text,  
    annee_de_naissance date  
);
```

FILM	
1	2h30
...	...

OEUVRE	
1	Titanic
2	La chute
3	Guernica
...	...

LIVRE	
2	100
...	...

## 2. Les type principaux

- `int` : entier
- `bool` : boolean
- `real` : réel
- `numeric (precision, echelle)` : nombre décimaux
  - precision: nombre de chiffre au total
  - echelle : après la virgule
- `texte` : chaîne de caractère
- `varchar(longueur)` :
  - chaîne de caractère de longueur 'longueur'
- `date` : date
- `time` : heure
- `timestamp` : date et heure
- `serial` : entier à incrementation automatique (permet de donner des identifiants tous différents)

### 2.1. Contrainte

Elles sont vérifiées lors de : \* ``INSERT (ajout de ligne) \* UPDATE (modification) \* DELETE`` (suppression)

### Clef primaire

#### Syntaxe

A la fin de la déclaration de l'attribut : `PRIMARY KEY` (si clef primaire = 1 seul attribut) en contrainte de ligne

```
[CONSTRAINT nom_contrainte] PRIMARY KEY (attr1,attr2,...,attrn)
```

#### Exemple:

Chambre d'hôtel

```
PRIMARY KEY (id_hotel, num_chambre)
```

```
base
|
|---- Schema (un schema par étudiant)
```

On ne peut avoir 2 fois le même nom de contrainte dans le même schema. Il est donc préférable de préfixer le nom de la contrainte par le nom de la table

Si on ne donne pas de nom `Postgres` le fait:

```
\d nom_table
```

- Une clef primaire ne peut jamais être `NULL`. Idem pour un des attribut qui la compose
- `Postgres` vérifie lors de l' `INSERT``` et `UPDATE``` avec la clef n'est pas déjà dans la base

## Clefs étrangères

Après la déclaration d'attribut

```
REFERENCES nom_table [(attr)]
```

Si t [(attr)] n'est pas mise on se réfère à la clef primaire de la table

## Exemple

Chambre d'hotel

```
id_hotel int REFERENCES hotel
```

Dans film (avec remake)

```
CREAT TABLE Film(  
  id_film int PRIMARY KEY,  
  id_origine int REFERENCE film,  
  )
```

Si en contrainte de ligne

```
[CONSTRAINT nom_table]  
FOREIGN KEY (attr1,...,attrn)  
REFERENCES nom_table  
[(attr,...,attrn)]
```

```
A(*(a,b),c)  
B(*d, (b,c)#)
```

```
FOREIGN KEY (b,c) reference A : relira B(b,c) vers A(a,b)
FOREIGN KEY (b,c) reference A(b,c) B(a,b) C A(b,c)
````
```

```
CREATE TABLE reservation( date date, nom_chambre int, id_hotel int, id_client
int REFERENCES client PRIMARY KEY (date, num_cambre, id_hotel), FOREIGN
KEY (num_chambre, id_hotel) REFERENCES Chambre ) Chambre( id_hotel int
REFERECES hotel )
```

```
ON DELETE 'comportement' ON UPDATE 'comportement'
```

```
A((a,b),c) B(d, (a,b)#)
```

```
CREAT TABLE B( ...
```

```
FOREIGN KEY (a,b) REFERENCES A ON DELETE comp1 ON UPDATE comp2 )
````
```

- Si `comp1 = CASCADE` Si on supprime une ligne dans `A``` on va supprimer les lignes de `B` correpondantes. Si `UPDATE```, modification dans `B`
- Si `comp1 = NO ACTION` Comportement par defaut refuse le `DELETE` ou le `UPDATE` sur `A` si les ligne `B` référence la ligne `A` en question ```UPDATE`  
: le comportement ne joue que si changement dans les attributs de `A` référencés par `B```
- Si `comp1 = SET NULL` Met a `NULL` les attributs référencés