# **Rappel**

# 1. Code correcteur d'erreur

```
u = \langle u_1, \cdots, u_m \rangle vecteur sur \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}
v = \langle v_1, \cdots, v_m \rangle u_i \in \{0, 1\} v_i \in \{0, 1\}
d_{\mathrm{H}}(u,v) \text{ distance de Hamming } \sum_{i=1}^n d(u_i,v_i) \text{ où } d(0,0) = d(1,1) = 0 \text{ et } d(0,1) = d(1,0) = 0
code \leq (\mathbb{Z}/2\mathbb{Z})^4
Ensemble de vecteur
u = 011011\ v = 011000\ d(u,v) = 2
c \mod emot émis c \in \mathbb{C} x \operatorname{recu} x + e où e est l'erreur si e inverse le 2e bit e = 010000 u
émis reçu u + e = 001011
C un code
• détection d'une erreur (ou plusieurs)
<0,0,0,0,0>
<1,0,0,0,0>
<0,1,0,0,0>
<0,0,1,0,0>
<0,0,0,1,0>
<0,0,0,0,1> Vecteurs correspondant a une erreur
```

# Condition pour détecter une erreur

c émis x reçu x + e pouvoir distinguer entre x et u pour  $u \in textcode$ 

```
(sur les mots de c) \forall u,v\in \mathbf{C}u\neq v,d(u,v)>1 u<0111>\in \mathbf{C} v<1111>\in \mathbf{C} si on a reçu <1111> u avec une erreur ou v?
```

## 1. Poids

$$\begin{aligned} p(u) &= d(u, \vec{0}) \\ d(\mathbf{C}) &= \min(u, v) u, v \in \mathbf{C} u \neq v \\ x &= c + e \ \mathbf{où} \ e \in \mathbf{E} \\ d(x, c) &= d(e, \vec{0}) = p(e) \end{aligned}$$

```
d(\mathbf{C})=1 alors il existe u,v\in\mathbf{C} u+e=v avec p(e)=1 u+e et v indistingables  \begin{aligned} &\mathrm{R\'eciproquement\ si\ }d(\mathbf{C})\geq 2\\ &c,c'\in\mathbf{C}\ c\neq c'\ d(c,c')\geq 2 \end{aligned} \\ &x\ \mathrm{recut\ tel\ que\ }x=u+e\ \mathrm{avec\ }p(e)=1\ \mathrm{et\ }u\in\mathbf{C}\\ &\mathrm{il\ n'existe\ aucun\ }v\in\mathbf{C}\ \mathrm{tel\ que\ }x\in\mathbf{C}\ \mathrm{on\ peut\ donc\ d\'etecter\ l'erreur\ }e \end{aligned}
```

#### 1.1. Théoreme:

 $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ \end{bmatrix}$ 

```
C un code, \text{si }d(\mathbf{C})=d \text{ alors on peut corriger des erreurs de poids }p \leq \frac{d-1}{2} d(\mathbf{C}) \geq 2.v+1 \text{ alors on peut corriger des erreurs de poids} \leq v
```

# 2. Corriger des erreur de poids p

```
Ayant reçu x = c + e avec p(e) \le p et c \in C
On peut retrouver c à partir de x
si d(C) \ge 2 \cdot v + 1 on peut corriger des erreurs de poids au plus v
Soit c \in C émis et x recu
x = c + e \text{ avec } p(e) \le v
on a d(x,c) \leq v
Soit c' un element quelconque def de c avec c' \in \mathbb{C}
(on a d(c,c') \ge 2.v + 1)
d(c,c') \le d(c,x) + d(x,c')
d(x,c') \ge d(c,c') - d(c,x)
2.v + 1 - v \ge v + 1 > d(x, c)
Reciproquement: Sinon (\neg(d(C) \ge d.v + 1))
d(C) \le 2.v
il existe c, c' tel que d(c, c') \leq 2.v
il existe e_1, e_2 tel que p(e_1) \leq v et p(e_2) \leq v
u_1 = 000 \ u_2 = 101
u_3 = 011 \ u_4 = 110
()\mathbb{Z}/2\mathbb{Z})^3 < u_1, u_2, u_3 >
d(C) = 2 il faudrait d(C) = 3 pour pouvoir corriger des erreurs
0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1
   1 \ 0 \ 0 \ 1
```

$$n = 6$$
$$|C| = 8$$
$$d(C) = 3$$

Taux d'un code :  $\frac{\log(|c|)}{n} = 1/2$ 

On peut corriger une erreur

# Codes linéaires

## 1. def

C est un code linéaire si C est un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$ 

s.e.v:

$$\begin{array}{l} u,u'\in\mathbf{C}u+u'\in\mathbf{C}\\ \lambda\in\mathbb{Z}/2\mathbb{Z}\text{, }u\in\mathbf{C}\ \lambda.u\in\mathbf{C}\\ \vec{0}\in\mathbf{C} \end{array}$$

### 1.1. Remarque

C s.e.v

$$c, c' \in Cd(c, c') = d(c + c', \vec{0}) = p(c + c')$$

On en deduit :  $d(C) = \min p(c)$  avec  $c \in C$  et  $c \neq \vec{0}$ 

 $c_1 \quad c_2 \quad = \quad c_3$ 

 $c_1 \quad c_3 = c_2$ 

 $c_2 \quad c_3 \quad = \quad c_1$ 

 $c_1 \quad c_4 \quad = \quad c_5$ 

 $c_1 \quad c_6 \quad = \quad c_7$ 

 $c_2$   $c_4$  =  $c_6$ 

C est un code linéaire

#### Base de C

- 8 éléments
- |C| = 8
- dim(C) = 3
- $\mathbb{Z}/2\mathbb{Z}^n = 2^n$  elt
- $(c_1, c_2, c_4)$

### 1.2. Rappels

 $(w_1, \dots, w_k)$  base de F ssi:  $(w_1, \dots, w_k)$  engendre  $(w_1, \dots, w_k)$  libre (Aucun ne peux s'écrire comme **CL** des autres)

dim(F): le nombre d'élément de la base (si dim(F) = k alors F contient  $2^k$  elts)

#### 1.3. Dualité

$$\begin{array}{l} v=\\ w=\\ v.w=\sum v_i.w_i\;v.w=0\Longleftrightarrow v.w\;\text{orthogonaux}. \end{array}$$
 Soit S on notera  $<$  S  $>$  (si S est un s.e.v)

$$S^{\perp} = \{ u \in \mathbb{Z}/2 * \mathbb{Z} | \forall v \in \mathbb{S}u.v = 0 \}$$

#### 1.4. Resultat

$$\begin{split} &dim(<{\rm S}>) + dim(<{\rm S}^{\perp}>) = n \\ &{\rm C} = \{0000, 1010, 0101, 1111\} ~{\rm C~un~s.e.v} \\ &{\rm C}^{\perp} = \{0000, 1010, 0101, 1111\} \end{split}$$

**ATTENTION** on a pas  $C \cap C^{\perp} = {\vec{0}}$ 

## 1.5. Propriété:

```
Si C est un code linéaire et dim(C)=k alors |C|=2^k Si C est un code linéaire alors dim(C)=log(|C|)
```

C un code linéaire  $u \in C^{\perp} \iff \forall v \in C \ u.v = 0$ 

Mais aussi :  $u \in \mathcal{C}^{\perp} \iff \forall v$  elément d'une base de  $\mathcal{C}$  u.v = 0  $u \in \mathcal{C} \iff \forall v \in \mathcal{C}^{\perp}$  u.v = 0

$$dim(C) = n$$
 et  $dim(C^{\perp}) = n - m$ 

#### 1.6. Matrice d'un code

 $g_1, cdots, g_k$  Base

$$\left(\begin{array}{c}g_1\\\vdots\\g_k\end{array}\right)$$

$$C = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$u \in \mathcal{C} \iff \exists \lambda_1, \cdots, \lambda_k \ u = \lambda_1.g_1 + \cdots + \lambda_k.g_k$$

$$\left(\begin{array}{cc|c} 1 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & 1 \end{array}\right| B$$

$$\mathcal{M}_{C_1} = \begin{array}{cccc|c} c_1 + c_2 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ c_1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ c_3 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{array}$$

$$(x_1, x_2, x_3)(x_1, x_2, x_3, x_1 + x_2 + x_3, x_1 + x_3, x_2 + x_3)$$

$$(x_1, x_2, x_3)(Id, A) = (x_1, x_2, x_3, (x_1, x_2, x_3)A)$$

$$(x_1, x_2, x_3)$$
 à coder

$$(\mathbb{Z}/2\mathbb{Z})^3 \longrightarrow (\mathbb{Z}/2\mathbb{Z})^6 \ (x_1, x_2, x_3) \longrightarrow (x_1, x_2, x_3).\mathcal{M}$$
  
101  $\longrightarrow$  (101.001)