

Analyse de stabilité et calcul des gains

On considère les deux équations du mouvement utilisées pour simuler le balancement du pendule :

$$\begin{cases} d_{11}\ddot{q}_1 + d_{12}\ddot{q}_2 = -h_1 - \phi_1 \\ d_{21}\ddot{q}_1 + d_{22}\ddot{q}_2 = \tau - h_2 - \phi_2 \end{cases}$$

Ces deux équations sont équivalentes à :

$$\begin{pmatrix} d_{11} & d_{12} \\ d_{21} & d_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \ddot{q}_1 \\ \ddot{q}_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -h_1 - \phi_1 \\ \tau - h_2 - \phi_2 \end{pmatrix}$$

Pour obtenir un système de la forme : $M\dot{x} = N(x)$, on ajoute des lignes et colonnes à chaque membre du système tout en gardant sa validité :

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & d_{11} & d_{12} \\ 0 & 0 & d_{21} & d_{22} \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \dot{q}_1 \\ \dot{q}_2 \\ \ddot{q}_1 \\ \ddot{q}_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -h_1 - \phi_1 \\ \tau - h_2 - \phi_2 \\ \dot{q}_1 \\ \dot{q}_2 \end{pmatrix}$$

Inversons maintenant la matrice M afin d'obtenir une fonction $\dot{x} = h(x)$:

$$\det(M) = d_{11}d_{22} - d_{12}d_{21}$$

$$M^{-1} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ \frac{d_{22}}{d_{11}d_{22}-d_{12}d_{21}} & -\frac{d_{12}}{d_{11}d_{22}-d_{12}d_{21}} & 0 & 0 \\ -\frac{d_{21}}{d_{11}d_{22}-d_{12}d_{21}} & \frac{d_{11}}{d_{11}d_{22}-d_{12}d_{21}} & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Ce qui nous donne :

$$\dot{x} = \begin{pmatrix} \dot{q}_1 \\ \dot{q}_2 \\ \ddot{q}_1 \\ \ddot{q}_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ \frac{d_{22}}{d_{11}d_{22}-d_{12}d_{21}} & -\frac{d_{12}}{d_{11}d_{22}-d_{12}d_{21}} & 0 & 0 \\ -\frac{d_{21}}{d_{11}d_{22}-d_{12}d_{21}} & \frac{d_{11}}{d_{11}d_{22}-d_{12}d_{21}} & 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -h_1 - \phi_1 \\ \tau - h_2 - \phi_2 \\ \dot{q}_1 \\ \dot{q}_2 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \dot{x} = h(x) = \begin{pmatrix} \dot{q}_1 \\ \dot{q}_2 \\ \frac{d_{22}}{d_{11}d_{22}-d_{12}d_{21}}(-h_1 - \phi_1) - \frac{d_{12}}{d_{11}d_{22}-d_{12}d_{21}}(\tau - h_2 - \phi_2) \\ -\frac{d_{21}}{d_{11}d_{22}-d_{12}d_{21}}(-h_1 - \phi_1) + \frac{d_{11}}{d_{11}d_{22}-d_{12}d_{21}}(\tau - h_2 - \phi_2) \end{pmatrix}$$

Et enfin, afin d'obtenir le système linéaire, soit un système de type $\dot{x} = Ax$, on calcul :

$$A = \frac{\partial}{\partial x} \Big|_{x=0} (x - 0)$$

d'où

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ A_{31} & A_{32} & 0 & 0 \\ A_{41} & A_{42} & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Avec,

$$\begin{cases} A_{31} = \frac{\partial}{\partial q_1} \Big|_{x=0} \left(\frac{d_{22}}{d_{11}d_{22}-d_{12}d_{21}}(-h_1 - \phi_1) - \frac{d_{12}}{d_{11}d_{22}-d_{12}d_{21}}(\tau - h_2 - \phi_2) \right) \\ A_{32} = \frac{\partial}{\partial q_2} \Big|_{x=0} \left(\frac{d_{22}}{d_{11}d_{22}-d_{12}d_{21}}(-h_1 - \phi_1) - \frac{d_{12}}{d_{11}d_{22}-d_{12}d_{21}}(\tau - h_2 - \phi_2) \right) \end{cases}$$

1. Formules

$$\dot{L} = -(m_1 + m_2)gX_G$$

$$\ddot{L} = -(m_1 + m_2)g\dot{X}_G$$

$$\tau = k_{dd}\ddot{L} + k_d\dot{L} + k_pL + \tau^d$$

$$\tau^d = m_2l_{c2}g \cos(q_1 + q_2)$$

$$\tau = -k_v\dot{X}_G - k_xX_G + k_pL + \tau^d$$

$$\dot{x} = f(x) + g(x).u$$

$$\dot{x} = Ax$$

$$\lambda^4 + (b_1k_{dd} - b_2k_p)\lambda^3 + (b_3k_d - : \alpha)\lambda^2 + (b_4k_p)\lambda + a =$$

$$\lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = \lambda_4 = -p$$

$$(\lambda + p)^4 = \lambda^4 + 4p\lambda^3 + 6p^2\lambda^2 + 4p^3\lambda + p^4 =$$

2. Explication des formules et variables

l_1 Longueur de l'objet1, cet objet est attaché au sol par un point fixe.

l_2 Longueur de l'objet2, cet objet est attaché à l'objet1 par une jointure à une de ses extrémités.

q_1 Angle de l'objet 1 par rapport au sol, au niveau de la jointure.

q_2 Angle de l'objet 2 par rapport au (sol ou de l'objet 1 ? ?), au niveau de la jointure.

m_1 Masse de l'objet1 la masse est considérée uniforme.

m_2 Masse de l'objet2 la masse est considérée uniforme.

l_{c1} Longueur entre une extrémité et le centre de masse (pas sûr) (\iff barycentre ?).
Le point change en fonction de l'inclinaison de l'objet non ? - Et pour trouver le barycentre comme ça il faut utiliser une intégrale ?

l_{c2}

I_1 Moment d'inertie de l'objet1.

I_2 Moment d'inertie de l'objet2.

2. Autres Variables

L

Moment angulaire par rapport a un point le point choisi est le point de contact au sol.

$X_G = 0$

Signifie que mon centre de masse "global" est aligné avec le point de contact au sol "= 0".

$L = 0$

Comme L est exprimé en fonction du point de contact au sol avoir $L = 0$ signifie que l'on veut que toutes les forces s'annule ???.

$\dot{X}_G = 0$.

$$\dot{q}_1 = \dot{q}_2 = 0$$

Dérivé de q_i par rapport au temps on veut que $\dot{q}_1 = \dot{q}_2$ soit égal a 0 signifie que nos angles ne bougent pas (on se déplace pas)

$L = \dot{L} = \ddot{L} = 0$ Comme on veut que $X_G = 0$ et $\dot{X}_G = 0$ et que \dot{L} et \ddot{L} sont exprimés respectivement en fonction de $X_G = 0$ et $\dot{X}_G = 0$ on a donc que $L = \dot{L} = \ddot{L} = 0$

$$k_{dd}$$

$$k_d$$

$$k_p$$

τ Je pense que τ représente notre configuration actuelle <https://en.wikipedia.org/wiki/Torque>. Si τ^d est le moment de la force désiré alors on est équilibré si $\tau = \tau^d$. Car pour un équilibre on veut $L = \dot{L} = \ddot{L} = 0$.

$$\tau^d$$

$$q_1^d$$

$$q_2^d$$

$$k_v = (m_1 + m_2)gk_{dd}$$

$$k_x = (m_1 + m_2)gk_d$$

$$x = (q_1 - q_1^d, q_2 - q_2^d, \dot{q}_1, \dot{q}_2)$$

$$u = \tau$$

$$\dot{x} = h(x)$$

$$A = \frac{\partial h}{\partial x} \mid x = 0 .$$

$$b_i$$

a Accélération.

α Angular acceleration.