1. Formules

$$\dot{L} = -(m_1 + m_2)gX_G
\dot{L} = -(m_1 + m_2)g\dot{X}_G
\tau = k_{dd}\ddot{L} + k_{d}\dot{L} + k_{p}L + \tau^d
\tau^d = m_2l_{c2}g\cos(q_1 + q_2)
\tau = -k_v\dot{X}_G - k_xX_G + k_pL + \tau^d
\dot{x} = f(x) + g(x).u
\dot{x} = Ax
\lambda^4 + (b_1k_{dd} - b_2k_p)\lambda^3 + (b_3k_d - : \alpha)\lambda^2 + (b_4k_p)\lambda + a = \lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = \lambda_4 = -p
(\lambda + p)^4 = \lambda^4 + 4p\lambda^3 + 6p^2\lambda^2 + 4p^3\lambda : +p^4 = \lambda^4 + 4p\lambda^3 + 6p^2\lambda^2 + 4p^3\lambda : +p^4 = \lambda^4 + 4p\lambda^3 + 6p^2\lambda^2 + 4p^3\lambda : +p^4 = \lambda^4 + 4p\lambda^3 + 6p^2\lambda^2 + 4p^3\lambda : +p^4 = \lambda^4 + 4p\lambda^3 + 6p^2\lambda^2 + 4p^3\lambda : +p^4 = \lambda^4 + 4p\lambda^3 + 6p^2\lambda^2 + 4p^3\lambda : +p^4 = \lambda^4 + 4p\lambda^3 + 6p^2\lambda^2 + 4p^3\lambda : +p^4 = \lambda^4 + 4p\lambda^3 + 6p^2\lambda^2 + 4p^3\lambda : +p^4 = \lambda^4 + 4p\lambda^3 + 6p^2\lambda^2 + 4p^3\lambda : +p^4 = \lambda^4 + 4p\lambda^3 + 6p^2\lambda^2 + 4p^3\lambda : +p^4 = \lambda^4 + 4p\lambda^3 + 6p^2\lambda^2 + 4p^3\lambda : +p^4 = \lambda^4 + 4p\lambda^3 + 6p^2\lambda^2 + 4p^3\lambda : +p^4 = \lambda^4 + 4p\lambda^4 +$$

2. Explication des formules et variables

 l_1 Longueur de l'objet1, cet objet est attaché au sol par un point fixe.

 l_2 Longueur de l'objet2, cet objet est attaché à l'objet1 par une jointure à une de ses éxtrémités.

 q_1 Angle de l'objet 1 par rapport au sol, au niveau de la jointure.

 q_2 Angle de l'objet 2 par rapport au (sol ou de l'objet 1??), au niveau de la jointure.

 m_1 Masse de l'objet 1 la masse est considédée uniforme.

 m_2 Masse de l'objet2 la masse est considédée uniforme.

 l_{c1} Longueur entre une éxtrémité et le centre de masse (pas sûr) (\iff barycentre?). Le point change en fonction de l'inclinaison de l'objet non? - Et pour trouver le barycentre comme ça il faut utiliser une intégrale?

 l_{c2}

 I_1 Moment d'inertie de l'objet1.

 I_2 Moment d'inertie de l'objet2.

2. Autres Variables

L

Moment angulaire par rapport a un point le point choisi est le point de contact au sol.

$$X_G = 0$$

Signifie que mon centre de masse "global" est aligné avec le point de contact au sol = 0".

$$L = 0$$

Comme L est exprimé en fonction du point de contact au sol avoir L=0 signifie que l'on veut que toutes les forces s'annule???.

$$\dot{X}_G = 0$$
.

$$\dot{q_1} = \dot{q_2} = 0$$

Dérivé de q_i par rapport au temps on veut que $\dot{q}_1 = \dot{q}_2$ soit égal a 0 signifie que nos angles ne bougent pas (on se déplace pas)

 $L=\dot{L}=\ddot{L}=0$ Comme on veut que $X_G=0$ et $\dot{X}_G=0$ et que \dot{L} et \ddot{L} sont exprimmés respectivement en fonction de $X_G=0$ et $\dot{X}_G=0$ on a donc que $L=\dot{L}=\ddot{L}=0$

 k_{dd}

 k_d

 k_p

au Je pense que au représente notre configuration actuelle https://en.wikipedia.org/wiki/Torque. Si au^d est le moment de la force désiré alors on est equilibré si $au = au^d$. Car pour un équilibre on veut $L = \dot{L} = \ddot{L} = 0$.

$$\begin{split} \tau^d \\ q_1^d \\ q_2^d \\ k_v &= (m_1 + m_2)gk_{dd} \\ k_x &= (m_1 + m_2)gk_d \\ x &= (q_1 - q_1^d, q_2 - q_2^d, \dot{q}_1, \dot{q}_2) \\ u &= \tau \\ \dot{x} &= h(x) \\ A &= \frac{\partial h}{\partial x} \mid x = 0 \\ b_i \end{split}$$

 α Angular acceleration.

a Accélération.