

Aufgabe Datei-Vergleich:

Schreiben Sie ein Programm, mit dem Sie zwei Text-Dateien miteinander vergleichen können. Die Dateien sollen mit Streams ausgelesen und verglichen werden.

Legen Sie sich dazu drei Textdateien an (Text1.txt, Text2.txt, Text3.txt) und speichern Sie diese in Ihrem Projekt-Verzeichnis. Text1.txt und Text2.txt bekommen den identischen Inhalt, Text3.txt bekommt einen abweichenden Inhalt.

- a) Schreiben Sie zunächst eine Methode, der man zwei Dateinamen übergeben kann, und die beide Dateien komplett in jeweils einen String einliest (`File.ReadAllText()`) und anschließend vergleicht. Das Ergebnis des Vergleichs (gleich oder ungleich) soll in verständlicher Form auf der Konsole ausgegeben werden.
- b) Schreiben Sie nun eine Version, die die beiden Dateien zeilenweise mit einem `StreamReader` einliest und bei der ersten abweichenden Zeile abbricht. Es soll eine Meldung ausgegeben werden, in welcher Zeile die Abweichung gefunden wurde.
- c) Schreiben Sie eine weitere Version, die die beiden Dateien zeilenweise einliest und vergleicht. Die Anzahl abweichender Zeilen soll am Ende auf der Konsole ausgegeben werden.
- d) Schreiben Sie eine weitere Version, wobei Sie diesmal dem Benutzer das Ergebnis des Vergleichs und die ggf. abweichenden Zeilen in geeigneter Form anzeigt.