Руководство по стилю для приложения TSchedule на WPF

Содержание

1. Обзор

2. Цвета

3. Типографика

4. Макет и отступы

5. Стилизация элементов управления

6. Дополнительные рекомендации

# 1. Обзор

TSchedule — это настольное приложение на основе WPF, созданное в соответствии с принципами стандартного UI/UX Windows. Этот документ описывает спецификации дизайна внешнего вида приложения, обеспечивая соответствие нативным приложениям Windows.

# 2. Цвета

TSchedule использует стандартную цветовую палитру современных настольных приложений Windows. Все цвета указаны в формате RGBA.

## 2.1. Цветовая палитра

|  |  |
| --- | --- |
| Элемент | Цвет (RGBA) |
| Фон | #FFFFFFFF |
| Текст | #FF000000 |
| Фон основной кнопки | #FF0078D7 |
| Текст основной кнопки | #FFFFFFFF |
| Фон второстепенной кнопки | #FFE1E1E1 |
| Текст второстепенной кнопки | #FF000000 |

# 3. Типографика

Для обеспечения единообразия с нативными приложениями Windows должны использоваться следующие шрифты и размеры.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Элемент текста | Шрифт | Размер |
| Заголовок окна | Segoe UI | 14pt, Bold |
| Заголовок раздела | Segoe UI | 12pt, Bold |
| Основной текст | Segoe UI | 11pt, Regular |
| Текст кнопок | Segoe UI | 11pt, Regular |

# 4. Макет и отступы

Для поддержания чистого и организованного макета TSchedule необходимо соблюдать следующие правила размещения и отступов:

## 4.1. Отступы и внутренние поля

• Стандартные отступы окна: 10px  
• Внутренние поля вокруг кнопок и элементов управления: 8px  
• Расстояние между связанными элементами управления: 6px  
• Расстояние между несвязанными элементами управления: 12px

## 4.2. Выравнивание

• Все тексты и элементы управления должны быть выровнены по левому краю, если не указано иное.  
• Кнопки и элементы ввода должны быть выровнены по горизонтали.  
• Метки должны быть выровнены по вертикали с соответствующими элементами управления.

# 5. Стилизация элементов управления

## 5.1. Кнопки

Основные кнопки должны использовать основной цвет фона и текста из цветовой палитры. Второстепенные кнопки используют более светлый фон. Углы кнопок должны иметь радиус 4px.

## 5.2. Текстовые поля

Текстовые поля должны использовать стандартный цвет текста и фона из палитры. Они должны иметь границу толщиной 1px с закругленными углами (радиус: 4px).

## 5.3. Выпадающие списки и флажки

Выпадающие списки и флажки должны соответствовать стандартному виду элементов управления Windows, без дополнительной настройки, чтобы сохранить нативный вид.

## 5.4. Панели

Панели должны быть стандартного цвета (оттенки белого и чёрного), иметь внутренние отступы (padding: 8px или 16px), а также иметь закругленные углы (радиус: 8px).

# 6. Дополнительные рекомендации

TSchedule должен быть полностью доступным, поддерживая навигацию с помощью клавиатуры и программы чтения с экрана. Подсказки должны быть предоставлены для всех интерактивных элементов.