

## 人脸识别应用编程接口（SDK）

概述

历史分支

开发环境

SDK 集成说明

### 接口说明

#### 1、SDK接入

1.1 SDK初始化

1.2 激活 License

1.3 获取设备唯一编码

#### 2、SDK 启动

2.1 同步方式启动SDK

2.2 异步方式启动SDK

#### 3、人脸实时检测与跟踪

3.1 人脸实时数据送检

3.2 人脸实时跟踪回调

3.3 实时人脸属性检测

3.4 人脸实时搜索

3.4 人脸特征提取

3.5 指定图片文件提取人脸特征值

3.6 图片Bitmap 进行特征值提取

3.7 人脸特征比对

#### 4、人脸库管理

4.1 人脸入库

4.2 人脸库删除

4.3 人脸库更新

4.4 人脸批量添加特征值

4.5 人脸数据清除

#### 5、参数说明

5.1 图像数据 ArcternImage

5.2 人脸框 ArcternRect

5.3 人脸属性 ArcternAttribute

5.4 人脸属性 ArcternFaceAttrTypeEnum

# 人脸识别应用编程接口（SDK）

## 概述

人脸识别SDK，包含了人脸检测、人脸识别、人脸属性检测等相关功能,人脸 SDK在 SDK 授权后可以根  
据自身的相关业务需求结合 SDK 的相关接口灵活的进行上层软件应用的开发。

适用场景：

- 设备无法连接到物联网，处于离线状态。
- 公安内网等专网
- 网络速度缓慢，避免占用过多带宽等环境

双目摄像头：

IR CameraId = Camera.CameraInfo.CAMERA\_FACING\_FRONT

RGB CameraId = Camera.CameraInfo.CAMERA\_FACING\_BACK

## 历史分支

日期	版本	说明	修改人
2020-07-15	1.1	V2版	肖大涛
2020-05-21	1.0	初版完成	宋建峰

## 开发环境

1. Android Studio >=3.6.2
2. Gradle Version: 3.6.2
3. Gradle Plugin Version: 3.6.2
4. SDK Tool >=25.2.3

## SDK 集成说明

- 1.将 Demo工程 faceEngineYtlf/libs/ 目录下的 aar包拷贝到 AS 工程对应的 libs 文件夹下；
- 2.将 Demo工程 faceEngineYtlf/src/main/assets 目录下 ytlf\_v2 文件夹，拷贝到 AS 工程对应的 src/main/assets文件夹下；

详细请参照技术案例Demo工程配置和 doc/FaceEngine集成说明截图.png；

## 接口说明

### 1、SDK接入

#### 1.1 SDK初始化

实例YTLFFaceManager时，需要指明本地SD卡文件存放目录rootPath，例如："/sdcard/firefly/"；首次启动SDK时，会检查本地SD卡是否存在models 和 license公钥等文件，如果没有，那么默认会从 App assets 目录下拷贝必需文件到rootPath目录；

```
// 指定 本地SD卡文件存放目录
YTLFFaceManager.getInstance().initPath(String rootPath);
```

#### 1.2 激活 License

初始化时会检查本地是否存在密钥,若无则进行在线激活，激活结束后会回调激活状态，分为同步和异步两种激活方式；

```
// 异步方式
YTLFFaceManager.getInstance().initLicenseByAsync(String apiKey, new InitLicenseListener(){
    @Override
    public void onLicenseSuccess() {
        toast("激活成功");
    }

    @Override
    public void onLicenseFail(final int code,final String msg) {
```

```
        toast("激活失败");  
    }  
});
```

// 同步方式 true 表示激活成功

```
boolean result = YTLFFaceManager.getInstance().initLicense(String apiKey);
```

## 1.3 获取设备唯一编码

获取当前设备的 signature ，设备的唯一编码；

```
/*  
    String :返回当前设备的 signature 即设备当前的唯一编码  
*/  
String signature = YTLFFaceManager.getInstance().getSignature();
```

## 2、 SDK 启动

启动SDK时，会检测运行环境和初始化SDK，有同步和异步两种启动方式；

### 2.1 同步方式启动SDK

```
/*  
    通过FACE_PATH 判断出 config_path，即Config.json 文件存放目录  
    eg: sdcard/firefly/ytlf_v2/config.json"  
  
    Int:0 表示成功、1 表示失败  
*/  
int result = YTLFFaceManager.getInstance().startFaceSDK();  
  
/*  
    config_json 指明config.json 内容  
  
    Int:0 表示成功、1 表示失败  
*/  
int result = YTLFFaceManager.getInstance().startFaceSDKByConfigJson(String config_json);
```

### 2.2 异步方式启动SDK

为防止初始化并启动SDK时占用过多时间，造成阻塞主线程，可以使用异步方式启动SDK；

```

/*
    config_json 指明config.json 内容
    runSDKCallback 异步启动后的回调方法
*/
YTLFFaceManager.getInstance().startFaceSDKByAsynchronous(String config_json, new
RunSDKCallback(){
    @Override
    public void onRunSDKListener(int i) { //Int:0 表示成功、1 表示失败

    }
});

```

## 3、人脸实时检测与跟踪

### 3.1 人脸实时数据送检

根据传入检测器的数据进行人脸检测与跟踪,并实时返回人脸检测的结果以及人脸跟踪的结果,注意:输入人脸检测器的数据人脸方向应为正向,即人脸角度应为 0 度而非其他的角度;

目前通过输送 RGB 以及 IR 视频流来进行人脸检测跟踪以及活体的相关检测  
当不需要打开 IR 摄像头或不需要活体检测时 IR 数据参数可传 RGB 参数,不可传 NULL;

```

//从摄像头回调函数中获取视频流，实时输 RGB 视频流以及 IR 视频流
YTLFFaceManager.getInstance().doDelivery(ArcTernImage img_rgb, ArcTernImage img_ir)

//设置RGB和IR监听回调函数
YTLFFaceManager.getInstance().setOnDetectCallBack(new DetectCallBack() {
    // RGB 回调:
    @Override
    public void onDetectListener(ArcTernImage arcTernImage, ArcTernRect[] arcTernRects, float[]
confidences) {

    }

    // IR 回调:
    @Override
    public void onLivingDetectListener(ArcTernImage arcTernImage, ArcTernRect[] arcTernRects, float[]
confidences) {

    }
});

/*参数说明:
    arcTernImage RGB/IR 检测的人脸图数据
    arcTernRects RGB/IR 检测到的人脸框集合
    confidences RGB/IR 检测到每个人脸的置信度
*/

```

### 3.2 人脸实时跟踪回调

如果回调接口有数据返回，那么说明实时数据正在检测跟踪；

```
//设置人脸实时检测跟踪回调
YTLFFaceManager.getInstance().setOnTrackCallBack(new TrackCallBack() {

/*人脸实时检测跟踪
    arcternImage 检测的人脸图数据
    trackIds 图像中人脸的跟踪 ID
    arcternRects 检测到的人脸位置
*/
    @Override
    public void onTrackListener(ArcternImage arcternImage, long[] trackIds, ArcternRect[] arcternRects) {

    }
});
```

### 3.3 实时人脸属性检测

进行实时人脸检测跟踪时，添加人脸属性检测回调方法，可以实时接收人脸属性，包括活体检测值、质量、人脸角度、口罩、图像颜色。

```
//设置实时人脸属性检测回调
YTLFFaceManager.getInstance().setOnAttributeCallBack(new AttributeCallBack() {

/*人脸属监听回调：
    arcternImage 检测的人脸图数据
    arcternRects 检测到的人脸位置
    trackIds 图像中人脸的跟踪 ID
    arcternAttribute 图像中所有人脸的所有属性
*/
    @Override
    public void onAttributeListener(ArcternImage arcternImage, long[] trackIds, ArcternRect[]
arcternRects, ArcternAttribute[][] arcternAttributes, int[] landmarks) {
        StringBuilder s = new StringBuilder();
        for (int i = 0; i < arcternRects.length; i++) {
            for (int j = 0; j < arcternAttributes[i].length; j++) {
                ArcternAttribute attr = arcternAttributes[i][j];
                switch (j) {
                    case ArcternAttribute.ArcternFaceAttrTypeEnum.POSE_PITCH:
                        s.append("人脸角度:\n以x轴为中心,脸部上下俯仰角度:").append(attr.confidence);
                        break;
                    case ArcternAttribute.ArcternFaceAttrTypeEnum.POSE_YAW:
                        s.append("\n以y轴为中心,脸部左右旋转角度:").append(attr.confidence);
                        break;
                    case ArcternAttribute.ArcternFaceAttrTypeEnum.POSE_ROLL:
                        s.append("\n以中心点为中心, x-y平面旋转角度:").append(attr.confidence);
                        break;

                    case ArcternAttribute.ArcternFaceAttrTypeEnum.QUALITY:
                        s.append("\n人脸质量:").append(attr.confidence);
                        break;

                    case ArcternAttribute.ArcternFaceAttrTypeEnum.LIVENESS_IR:
                        if (attr.label != -1) {
                            if (attr.confidence >= 0.5) {
                                s.append("\n活体检测:活体 ").append(attr.confidence);
                            }
                        }
                }
            }
        }
    }
});
```

```

        } else {
            s.append("\n活体检测:非活体 ").append(attr.confidence);
        }
    }
    break;

case ArcternAttribute.ArcternFaceAttrTypeEnum.IMAGE_COLOR:
    if (attr.label == ArcternAttribute.LabelFaceImgColor.COLOR) {
        s.append("\n彩图 ").append(attr.confidence);
    } else {
        s.append("\n黑白图 ").append(attr.confidence);
    }
    break;

case ArcternAttribute.ArcternFaceAttrTypeEnum.FACE_MASK:
    if (attr.label == ArcternAttribute.LabelFaceMask.MASK) {
        s.append("\n口罩 ").append(attr.confidence);
    } else {
        s.append("\n未戴口罩 ").append(attr.confidence);
    }
    break;
}
}
}
}
});

```

### 3.4 人脸实时搜索

根据传入检测器的数据进行实时搜索，从数据库中搜索相似度大于设置相似度最高的一个 ID,通过 ID 可获取到识别的人脸以及其相关信息；

```

//设置人脸实时搜索回调
YTLFFaceManager.getInstance().setOnSearchCallBack(new SearchCallBack() {

    /*搜索回调：
    arcternImage 检测的人脸图数据
    trackIds 图像中人脸的跟踪 ID
    arcternRects 检测到的人脸位置
    searchId_list 图像中识别人脸的 id 集合
    */
    @Override
    public void onSearchListener(ArcternImage arcternImage, long[] trackId_list, ArcternRect[] arcternRects,
        long[] searchId_list, int[] landmarks, float[] socre) {
        if (searchId_list.length > 0 && searchId_list[0] != -1) {
            Person person = DBHelper.get(searchId_list[0]);
            if (person != null) {
                //通过 ID 可获取到识别的人脸以及其相关信息;
            }
        } else {
            // 人脸不存在;
        }
    }
});

```

## 3.4 人脸特征提取

### 3.5 指定图片文件提取人脸特征值

根据检测的人脸提取人脸特征值，可以用于人脸比对；

```
/*指定图片文件提取人脸特征值：
    imagePath 图片地址
    extractCallBack 人脸特征提取回调
*/
YTLFFaceManager.getInstance().doFeature(imagePath, new ExtractCallBack() {

/*
    arcternImage 提取特征值的图片
    bytes 多个人脸的人脸特征值集合
    arcternRects 人脸检测结果集合
*/
    @Override
    public void onExtractFeatureListener(ArcternImage arcternImage, byte[][] bytes, ArcternRect[]
arcternRects) {

        if (features.length > 0) {
            debugLog("bitmapFeature.length: " + features[0].length);
        } else {
            Tools.debugLog("特征值为空!!!");
        }
    }
});
```

### 3.6 图片Bitmap 进行特征值提取

根据人脸图片Bitmap 提取人脸特征值，可以用于人脸比对；

```
/*指定人脸图片Bitmap提取人脸特征值：
    bitmap 图片Bitmap数据
    extractCallBack 人脸特征提取回调
*/
YTLFFaceManager.getInstance().doFeature(Bitmap bitmap, new ExtractCallBack() {

/*
    arcternImage 提取特征值的图片
    bytes 多个人脸的人脸特征值集合
    arcternRects 人脸检测结果集合
*/
    @Override
    public void onExtractFeatureListener(ArcternImage arcternImage, byte[][] bytes, ArcternRect[]
arcternRects) {

        if (features.length > 0) {
            debugLog("bitmapFeature.length: " + features[0].length);
        } else {
            Tools.debugLog("特征值为空!!!");
        }
    }
});
```

## 3.7 人脸特征比对

通过两个特征值进行比对,得出两个人脸特征值的相似度;

```
/*
    feature1 第一个人脸特征值
    Feature2 第二个人脸特征值

    return float :返回人脸比对相似度
*/
float result = YTLFFaceManager.getInstance().doFeature(byte[] feature1, byte[] feature2)
```

## 4、人脸库管理

### 4.1 人脸入库

将提取出来的人脸特征值和相关 Id，添加到SDK人脸数据库;

```
/*
    id 人脸 ID
    feature 人脸的特征值

    Int:0 表示执行成功、1 表示执行失败
*/
int result = YTLFFaceManager.getInstance().dataBaseAdd(long id, byte[] feature)
```

### 4.2 人脸库删除

根据指定的 Id，删除SDK人脸数据库的人脸信息;

```
/*
    id 人脸 ID

    Int:0 表示执行成功、1 表示执行失败
*/
int result = YTLFFaceManager.getInstance().dataBaseDelete(long id)
```

### 4.3 人脸库更新

根据指定的 Id，更新SDK人脸数据库的人脸信息;



```

/*
    id 人脸 ID
    feature 人脸的特征值

    Int:0 表示执行成功、1 表示执行失败
*/
int result = YTLFFaceManager.getInstance().dataBaseUpdate(long id, byte[] feature)

```

## 4.4 人脸批量添加特征值

根据指定的多个 Id，批量更新SDK人脸数据库对应的多个人脸信息；

```

/*
    id 人脸 ID 数组
    feature 多个人脸特征值数组

    Int:0 表示执行成功、1 表示执行失败
*/
int result = YTLFFaceManager.getInstance().dataBaseAdd(long[] id, byte[][] feature)

```

## 4.5 人脸数据清除

删除SDK人脸数据库的所有人脸信息；

```

/*
    Int:0 表示执行成功、1 表示执行失败
*/
int result = YTLFFaceManager.getInstance().dataBaseClear()

```

# 5、参数说明

## 5.1 图像数据 ArcternImage

```

public static final int ARCTERN_IMAGE_FORMAT_GRAY = 0; //灰度图
public static final int ARCTERN_IMAGE_FORMAT_RGB = 1; //RGB 格式图
public static final int ARCTERN_IMAGE_FORMAT_NV21 = 6; //NV21 格式

public static final int ARCTERN_IMAGE_FORMAT_YUV420sp = ARCTERN_IMAGE_FORMAT_NV21; //YUV流
NV21 格式Camera

public static final int ARCTERN_IMAGE_FORMAT_YUV420sp_HS =
ARCTERN_IMAGE_FORMAT_YUV420sp; //YUV420 海思用

```

参数	类型	描述
FrameID	long	Config.json 文件内容
Image_format	int	图像数据格式
width	int	图像宽度
height	int	图像高度
gdata	Byte[]	图像数据

## 5.2 人脸框 ArcternRect

参数	类型	描述
x	int	人脸左上角X坐标
y	int	人脸左上角Y坐标
width	int	人脸框宽度
height	int	人脸框高度

## 5.3 人脸属性 ArcternAttribute

参数	类型	描述
Label	String	属性结果，类型如下ArcternFaceAttrTypeEnum
confidence	Float	属性结果分数

## 5.4 人脸属性 ArcternFaceAttrTypeEnum

```

ArcternAttribute.ArcternFaceAttrTypeEnum.GENDER = 0;
ArcternAttribute.ArcternFaceAttrTypeEnum.AGE = 1;
ArcternAttribute.ArcternFaceAttrTypeEnum.POSE_PITCH = 2;
ArcternAttribute.ArcternFaceAttrTypeEnum.POSE_YAW = 3;
ArcternAttribute.ArcternFaceAttrTypeEnum.POSE_ROLL = 4;
ArcternAttribute.ArcternFaceAttrTypeEnum.QUALITY = 5;
ArcternAttribute.ArcternFaceAttrTypeEnum.LIVENESS_IR = 6;
ArcternAttribute.ArcternFaceAttrTypeEnum.IMAGE_COLOR = 7;
ArcternAttribute.ArcternFaceAttrTypeEnum.FACE_MASK = 8;

```

值	描述	label值 Int类型
GENDER	性别	0:不确定, 1 :男, 2 :女
AGE	年龄	0:灰度图, 1 :彩色图
POSE_PITCH	人脸角度 X轴	以 x 轴为中心,脸部上下俯仰类型
POSE_YAW	人脸角度 Y轴	以 y 轴为中心,脸部左右旋转类型
POSE_ROLL	人脸角度 中心点	以中心点为中心,x-y 平面旋转类型
QUALITY	人脸质量	confidence 人脸值
LIVENESS_IR	红外活体	confidence < 0.5:非活体, confidence >= 0.5 :活体
IMAGE_COLOR	图片类型	0:灰度图, 1 :彩色图
FACE_MASK	口罩检测	0:无口罩, 1 :带口罩