Relatório EP2 - Programação Concorrente e Paralela

Alunos:

1. Erick Rodrigues de Santana, NUSP: 11221508
2. Gabriel Ferreira Gomes, NUSP: 11221508
3. Thiago Gomes Nunes, NUSP: 11221508
4. Vinicius Pereira Oliveira Pinto, NUSP: 11221487

Repositório: https://github.com/ViniciusPOPinto/EP2-SCC0143

Professora: Kelen Cristina Teixeira Cavalheiro

O conteúdo a seguir foi dissertado com base nas instruções do EP2 do Matrix MULTIOS - Programação Concorrente e Paralela.

Objetivos

O objetivo é realizar um estudo de diferentes OpenMP para paralelização de programas como processos.

Também é realizado um estudo e a diferença OpenMP e um diferencial de escala de threads Pthreads e processos.

- Escalar o tamanho entre uso de threads e processos.
- Diferenças de performance entre OpenMP e Pthreads e threads para o programa hashcracks.
- Comparar as diferenças de escala do EP1 e EP2.

Introdução

Nesta seção iremos apresentar brevemente a introdução e vantagens da biblioteca OpenMP para o uso e estudo de otimização de desempenho em uma região paralela.

Também iremos apresentar a diferença de escala entre um programa paralelo somente com processos, ou mais especificamente somente a biblioteca OpenMP. Em seguida, iremos avaliar como ocorre a diferença de performance entre o OpenMP e Pthreads e threads para o programa hashcracks. Também iremos comparar a escala entre o EP1 e EP2 com Pthreads e OpenMP.

Nesta análise iremos realizar os métodos padrões(1 thread) de cada região de interesse que será paralelizada para o OpenMP e Pthreads.

Também iremos realizar uma análise com o uso de processos e threads, e também com o uso de threads e processos ao mesmo tempo.

Metodologia

Nesta seção iremos apresentar algumas decisões de projeto.

Escopo de Variáveis Mutex

Como paralelizado será executado, os experimentos serão feitos usando um tamanho de imagens de 4000 de largura. Que fixará o valor de:

```
#define IMG_WIDTH 4000
```

Regiões de interesse

Para realização dos experimentos escolhemos as regiões de interesse para cada EP:

- Processo: `ep1.c`
- Thread: `ep2.c`

Nesta seção iremos apresentar como é a paralelização proposta de cada uma com a versão de sequencial, também iremos apresentar as regiões de interesse.

Escolha dos métodos de paralelização nas versões do EP1

Com base no método do EP anterior, escolhemos 10 threads como melhor performance para o OpenMP e Pthreads.

Poder computacional

Para realização dos testes, iremos utilizar o máquina local do nosso time. Essa máquina possui 20 threads.

Executando o programa

Para executar o programa é necessário ter gerado uma pasta OpenMP, após executar um arquivo(ou mais) dentro é criado os processos e o exec() também executa o arquivo hash_cracker_openmp. Além disso também é criado um arquivo de saída com o nome de saida_openmp.txt. Também é criado um arquivo de log com o nome de log_openmp.txt. Também é criado um arquivo de log com o nome de log_openmp.txt. Também é criado um arquivo de log com o nome de log_openmp.txt.

Para executar o programa é necessário ter gerado uma pasta OpenMP, após executar um arquivo(ou mais) dentro é criado os processos e o exec() também executa o arquivo hash_cracker_openmp. Além disso também é criado um arquivo de saída com o nome de saida_openmp.txt. Também é criado um arquivo de log com o nome de log_openmp.txt. Também é criado um arquivo de log com o nome de log_openmp.txt. Também é criado um arquivo de log com o nome de log_openmp.txt.

```
OMP_Cluster
```


Nesta arquitetura foi criado um cluster de 5 nós, onde cada nó possui 4 threads. Também foi criado um nó mestre que é responsável por distribuir as tarefas para os nós escravos. Também foi criado um nó mestre que é responsável por distribuir as tarefas para os nós escravos.

Nesta arquitetura foi criado um cluster de 5 nós, onde cada nó possui 4 threads. Também foi criado um nó mestre que é responsável por distribuir as tarefas para os nós escravos. Também foi criado um nó mestre que é responsável por distribuir as tarefas para os nós escravos.

Paralelização

Nesta região iremos apresentar qual foi a estratégia de paralelização adotada.

Região geral

Como as versões anteriores com threads e processos, também foi necessário gerar uma região de interesse para paralelização. Essa região é a região de interesse que será paralelizada. Essa região é a região de interesse que será paralelizada. Essa região é a região de interesse que será paralelizada.

Como as versões anteriores com threads e processos, também foi necessário gerar uma região de interesse para paralelização. Essa região é a região de interesse que será paralelizada. Essa região é a região de interesse que será paralelizada. Essa região é a região de interesse que será paralelizada.

Desconstrução do dado

Para esse tipo, iremos usar um o tipo struct MD_Cipher declarado pela biblioteca `hash_cracker.h`. Também iremos usar o tipo struct MD_Cipher declarado pela biblioteca `hash_cracker.h`. Também iremos usar o tipo struct MD_Cipher declarado pela biblioteca `hash_cracker.h`. Também iremos usar o tipo struct MD_Cipher declarado pela biblioteca `hash_cracker.h`.

```
int i;
int j;
```

Nesta região iremos apresentar como ocorre a paralelização proposta de cada uma com a versão de sequencial, também iremos apresentar as regiões de interesse.

Estrutura dos métodos paralelizados com OpenMP e Pthreads e OpenMP+OpenMP

Nesta região iremos apresentar como ocorre a paralelização proposta de cada uma com a versão de sequencial, também iremos apresentar as regiões de interesse.

Descrição geral dos experimentos

Nesta região iremos apresentar como ocorre a paralelização proposta de cada uma com a versão de sequencial, também iremos apresentar as regiões de interesse.

Geração dos dados

Para a geração dos `.ppm` utilizamos alguns scripts em Bash que podem ser encontrados no nosso repositório.

Medições

Nesta região iremos apresentar como ocorre a paralelização proposta de cada uma com a versão de sequencial, também iremos apresentar as regiões de interesse.

Tempo observado

Nesta região iremos apresentar como ocorre a paralelização proposta de cada uma com a versão de sequencial, também iremos apresentar as regiões de interesse.

Variância de confiança

Nesta região iremos apresentar como ocorre a paralelização proposta de cada uma com a versão de sequencial, também iremos apresentar as regiões de interesse.

Experimentos

Ambiente e maquinário:

```
OMP_NUM_THREADS=10
OMP_SCHEDULE=static
OMP_PROC_BIND=spread
OMP_PLACES=threads
```

Parte 1 - Estimativa dos melhores parâmetros

- Experimentação dos dados
- MPI - Visualização dos resultados
- MPI - Discussão dos resultados
- MPI+MultiThreads - Visualização dos resultados
- MPI+MultiThreads - Discussão dos resultados

Parte 2 - Comparação entre as versões

- Experimentação dos dados
- Visualização dos resultados
- Discussão dos resultados

Descrição geral dos experimentos

Nesta região iremos apresentar como ocorre a paralelização proposta de cada uma com a versão de sequencial, também iremos apresentar as regiões de interesse.

Organização dos dados

Para agrupar os dados coletados usamos a extensão de dados de tendência. A extensão pode ser encontrada em:

```
- plugin_MacroMedia: Extensão de Conformação.
- plugin_MacroMedia: Extensão de Conformação.
- plugin_MacroMedia: Extensão de Conformação.
- plugin_MacroMedia: Extensão de Conformação.
```

MPI - Visualização dos resultados

MPI é uma biblioteca de troca de mensagens que possui o número de processos disponíveis no momento da execução. Para realizar a execução do programa, usamos o comando `mpirun -np 10 ./hash_cracker_mpi`.

Para realizar a execução do programa, usamos o comando `mpirun -np 10 ./hash_cracker_mpi`.

Para realizar a execução do programa, usamos o comando `mpirun -np 10 ./hash_cracker_mpi`.

Para realizar a execução do programa, usamos o comando `mpirun -np 10 ./hash_cracker_mpi`.

MPI - Discussão dos resultados

Para realizar a execução do programa, usamos o comando `mpirun -np 10 ./hash_cracker_mpi`.

Para realizar a execução do programa, usamos o comando `mpirun -np 10 ./hash_cracker_mpi`.

Para realizar a execução do programa, usamos o comando `mpirun -np 10 ./hash_cracker_mpi`.

Para realizar a execução do programa, usamos o comando `mpirun -np 10 ./hash_cracker_mpi`.

MPI+MultiThreads - Visualização dos resultados

Para realizar a execução do programa, usamos o comando `mpirun -np 10 ./hash_cracker_mpi`.

Para realizar a execução do programa, usamos o comando `mpirun -np 10 ./hash_cracker_mpi`.

Para realizar a execução do programa, usamos o comando `mpirun -np 10 ./hash_cracker_mpi`.

Para realizar a execução do programa, usamos o comando `mpirun -np 10 ./hash_cracker_mpi`.

MPI+MultiThreads - Discussão dos resultados

Para realizar a execução do programa, usamos o comando `mpirun -np 10 ./hash_cracker_mpi`.

Para realizar a execução do programa, usamos o comando `mpirun -np 10 ./hash_cracker_mpi`.

Para realizar a execução do programa, usamos o comando `mpirun -np 10 ./hash_cracker_mpi`.

Para realizar a execução do programa, usamos o comando `mpirun -np 10 ./hash_cracker_mpi`.

Parte 2 - Comparação entre as versões

Sumário:

- Experimentação dos dados
- Visualização dos resultados
- Discussão dos resultados

O arquivo comparativo.csv gerado por um dos scripts tem o conteúdo apresentado abaixo:

```
ep1_1_thread,ep1_2_threads,ep1_4_threads,ep1_8_threads,ep1_16_threads,ep2_1_thread,ep2_2_threads,ep2_4_threads,ep2_8_threads,ep2_16_threads
0.000000,0.000000,0.000000,0.000000,0.000000,0.000000,0.000000,0.000000,0.000000,0.000000
```

Experimentação dos dados

Para agrupar os dados coletados usamos a extensão de dados de tendência. A extensão pode ser encontrada em:

```
- plugin_MacroMedia: Extensão de Conformação.
- plugin_MacroMedia: Extensão de Conformação.
- plugin_MacroMedia: Extensão de Conformação.
- plugin_MacroMedia: Extensão de Conformação.
```

Visualização dos resultados

Para realizar a execução do programa, usamos o comando `mpirun -np 10 ./hash_cracker_mpi`.

Para realizar a execução do programa, usamos o comando `mpirun -np 10 ./hash_cracker_mpi`.

Para realizar a execução do programa, usamos o comando `mpirun -np 10 ./hash_cracker_mpi`.

Para realizar a execução do programa, usamos o comando `mpirun -np 10 ./hash_cracker_mpi`.

Discussão dos resultados

Para realizar a execução do programa, usamos o comando `mpirun -np 10 ./hash_cracker_mpi`.

Para realizar a execução do programa, usamos o comando `mpirun -np 10 ./hash_cracker_mpi`.

Para realizar a execução do programa, usamos o comando `mpirun -np 10 ./hash_cracker_mpi`.

Para realizar a execução do programa, usamos o comando `mpirun -np 10 ./hash_cracker_mpi`.

Conclusão

Para realizar a execução do programa, usamos o comando `mpirun -np 10 ./hash_cracker_mpi`.

Para realizar a execução do programa, usamos o comando `mpirun -np 10 ./hash_cracker_mpi`.

Para realizar a execução do programa, usamos o comando `mpirun -np 10 ./hash_cracker_mpi`.

Para realizar a execução do programa, usamos o comando `mpirun -np 10 ./hash_cracker_mpi`.

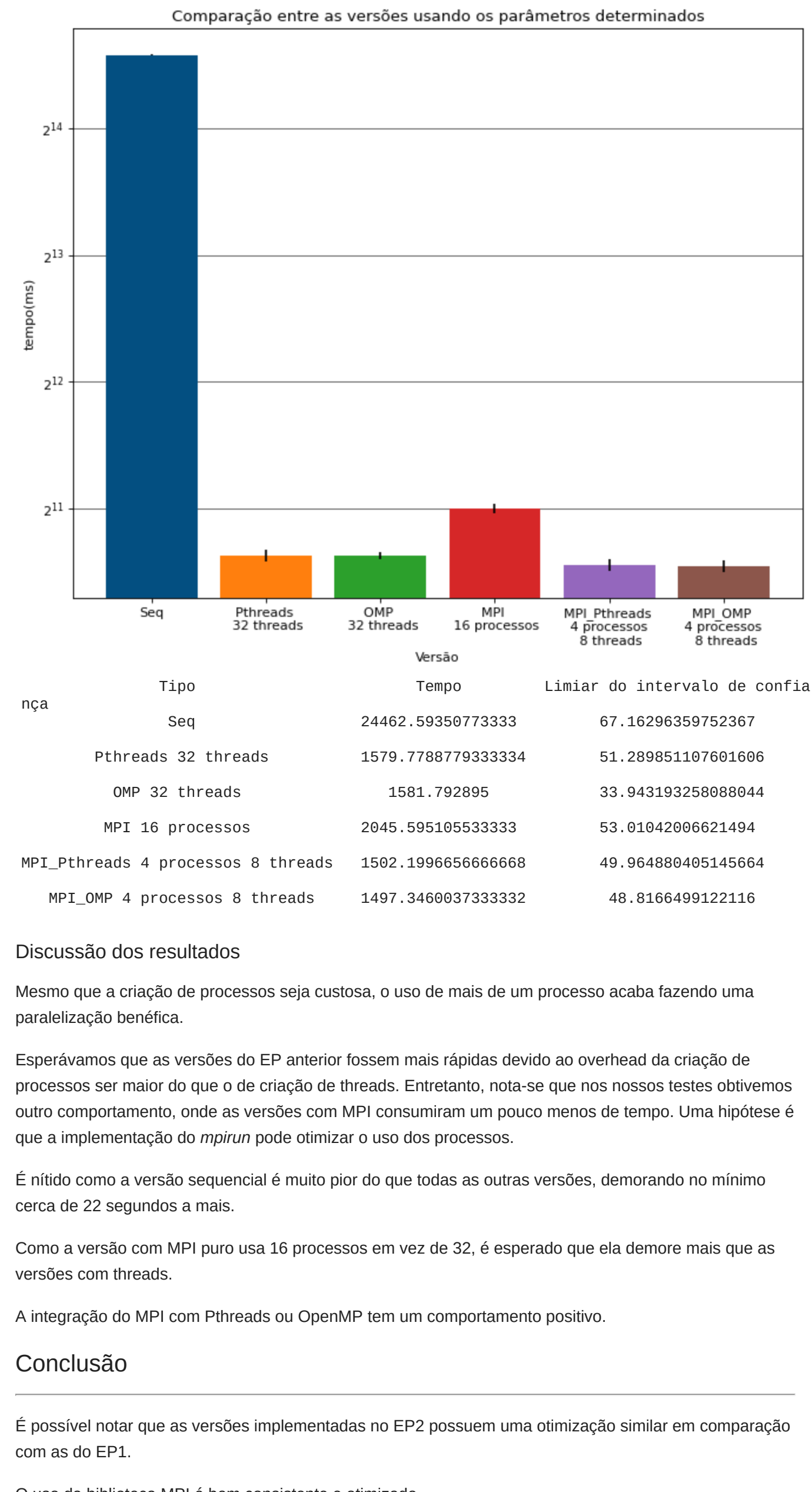
Bibliografia

Para realizar a execução do programa, usamos o comando `mpirun -np 10 ./hash_cracker_mpi`.

Para realizar a execução do programa, usamos o comando `mpirun -np 10 ./hash_cracker_mpi`.

Para realizar a execução do programa, usamos o comando `mpirun -np 10 ./hash_cracker_mpi`.

Para realizar a execução do programa, usamos o comando `mpirun -np 10 ./hash_cracker_mpi`.



Tipo	Tempo	Limiar do intervalo de confiança
Seq	24462.59350773333	67.16296359752367
Pthreads 32 threads	1579.7788779333334	51.289851107601606
OMP 32 threads	1581.792895	33.943193258088044
MPI 16 processos	2045.595105533333	53.01042006621494
MPI_Pthreads 4 processos 8 threads	1502.1996656666668	49.964880405145664
MPI_OMP 4 processos 8 threads	1497.3460037333332	48.8166499122116

Discussão dos resultados

Mesmo que a criação de processos seja custosa, o uso de mais de um processo acaba fazendo uma paralelização benéfica.

Esperávamos que as versões do EP anterior fossem mais rápidas devido ao overhead da criação de processos ser maior do que o de criação de threads. Entretanto, nota-se que nos nossos testes obtivemos outro comportamento, onde as versões com MPI consumiram um pouco menos de tempo. Uma hipótese é que a implementação do *mpirun* pode otimizar o uso dos processos.

É nítido como a versão sequencial é muito pior do que todas as outras versões, demorando no mínimo cerca de 22 segundos a mais.

Como a versão com MPI puro usa 16 processos em vez de 32, é esperado que ela demore mais que as versões com threads.

A integração do MPI com Pthreads ou OpenMP tem um comportamento positivo.

Conclusão

É possível notar que as versões implementadas no EP2 possuem uma otimização similar em comparação com as do EP1.

O uso da biblioteca MPI é bem consistente e otimizado.

O uso em conjunto do MPI com as threads possui uma boa integração, levando a crer que o seu uso em uma rede de computadores será eficiente.

Embora os resultados possam ter sido positivos, não podemos afirmar que o MPI com threads é a melhor versão, precisaríamos de mais testes. Além disso, é sempre importante considerar que o overhead de criação de processos é significante.

O uso de processos independentes de forma eficiente promove escalabilidade do processamento em rede, o que não era possível somente com o uso de threads.