



UNIVERSIDADE SANTO AMARO - UNISA ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

CLAUDEVAN J. ANDRADE - RA: 4758421

CLEILSON J. ANDRADE - RA: 4758447

CARLOS EDUARDO SOUZA - RA: 4675029

DIOGENES PRECIOSO - RA: 4742648

FERNANDO SILVA SANTOS - RA: 4701691

JONATAS SANTOS SILVA - RA: 4798490

CARTEIRA DE VACINAÇÃO DIGITAL

SÃO PAULO

2022

SUMÁRIO

1.INTRODUÇÃO4
1.2 PROCESSO DE IMPLEMENTAÇÃO4
1.3 DESCRIÇÃO DO SISTEMA E PASSO A PASSO DE UTILIZAÇÃO4
1.4 INSTALAÇÃO4
1.5 REQUISITOS FUNCIONAIS5
2.PONTUAÇÃO DOS OBJETIVOS14
3.REQUISITOS DO SISTEMA E FUNCIONALIDADES14
3.1 TECNOLOGIAS USADAS14
4. CONCLUSÃO
4.1 JUSTIFICATIVA15

INTRODUÇÃO

Este registro tem como fim a documentação referente ao Projeto Integrador, onde foi desenvolvido um software, começando por processo de implementação, passo a passo de utilização, pontuação dos objetivos, funcionalidades, requisitos do sistema, e a conclusão final do projeto.

1.2 PROCESSO DE IMPLEMENTAÇÃO

1.3 DESCRIÇÃO DO SISTEMA E PASSO A PASSO DE UTILIZAÇÃO

1.4 INSTALAÇÃO

Requisitos:

Python 3.x

Editor de código-fonte

Passa a passo para instalação:

A aplicação necessita do Python e deverá seguir o passo a passo abaixo executando-os a partir da um terminal seja no Windows ou Linux/MacOS com mesmo caminho da pasta do proejto.

Windows:

- Baixar Python (https://www.python.org/)
- Instalar o Python
- Acessar a Pasta do projeto

Executar o terminal partir da pasta do projeto e executar os comandos a seguir:

- 1. python -m venv virtual
- 2. virtual\Scripts\activate
- 3. pip install flask
- 4. flask --version

- 5. python init_db.py
- 6. set FLASK_ENV=app && set FLASK_ENV=development && flask run

Linux/MacOS:

Comandos a serem digitados e executados no terminal:

- 1. python3 -m venv virtual
- 2. source virtual/bin/activate
- 3. pip install flask
- 4. python -c "import flask; print(flask._version_)"
- 5. python init_db.py
- 6. export FLASK_ENV=app && export FLASK_ENV=development && flask run

1.5 REQUISITOS FUNCIONAIS

TELAS

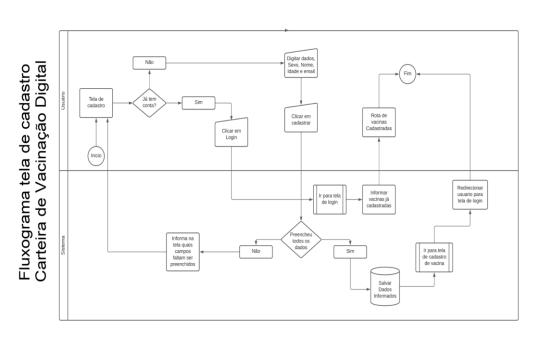
Tela de cadastro:

- Contém dois campos digitáveis sendo um para o nome do usuário outro para o e-mail;
- Seletor de sexo entre feminino e masculino;
- Seletor de faixa etária com três opções de valores diferentes;
- Botão "Cadastrar" para salvar os dados inseridos;
- Link clicável "Já possui conta?" redirecionando o usuário para tela de login.

Tela de Cadastro



FLUXOGRAMA TELA DE CADASTRO



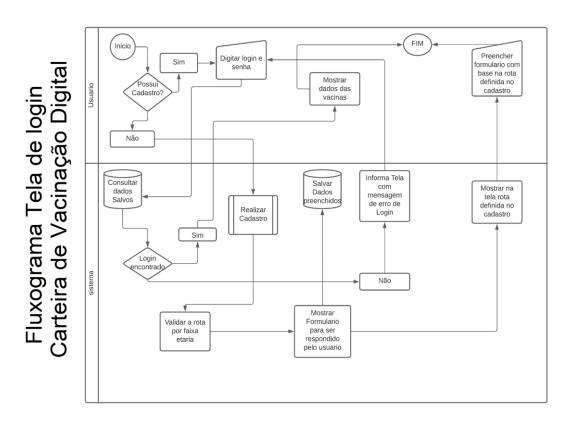
Tela login:

- Contém um campo digitável onde o usuário digite seu login criado no momento do cadastro;
- Botão "Entrar" realizando o acesso ao seu perfil;
- Link clicável "Registrar-se" para o usuário que não seja cadastrado ser direcionado a tela de cadastro;
- Abaixo do Login temos cards com informações acerca de notícias que podem são clicáveis e direcionados aos sites aos quais se referem às mesmas.

Tela de Login



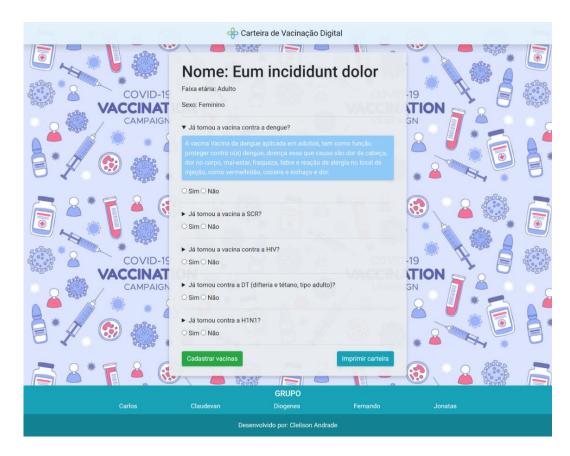
FLUXOGRAMA TELA DE LOGIN



Telas de vacinas: exibe ao usuário as vacinas específicas de sua faixa etária selecionada, com um seletor de "Sim" e "Não", para ser informado quais das vacinas o usuário já tomou e quais não;

- Botão "Cadastrar Vacinas" para salvar informações depois de selecionadas;
- Botão "Imprimir Carteira" permite a impressão das informações cadastradas.

Tela de cadastro das vacinas

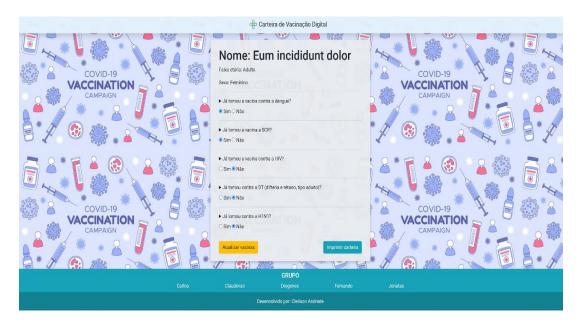


Tela de usuário logado: um usuário já cadastrado anteriormente ao acessar o seu perfil é direcionado para esta página, onde consegue visualizar os seguintes dados:

Nome, Faixa Etária, Sexo e Vacinas cadastradas.

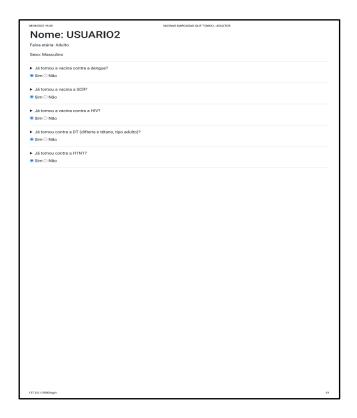
- Conta também com a opção de selecionar campos que antes estavam como "Não" para
 "Sim" e atualizar as informações das vacinas já cadastradas;
- Botão "Atualizar Vacinas" salva mudanças das vacinas em seu cadastro;
- Botão "Imprimir Carteira" permite a impressão das informações cadastradas.

Tela do perfil do usuário



Tela de impressão da Carteira de Vacinação Digital: exibe as informações de Nome, Faixa etária, Sexo e as Vacinas cadastradas pelo usuário em formato pronto para impressão.

Tela de impressão da Carteira de Vacinação Digital



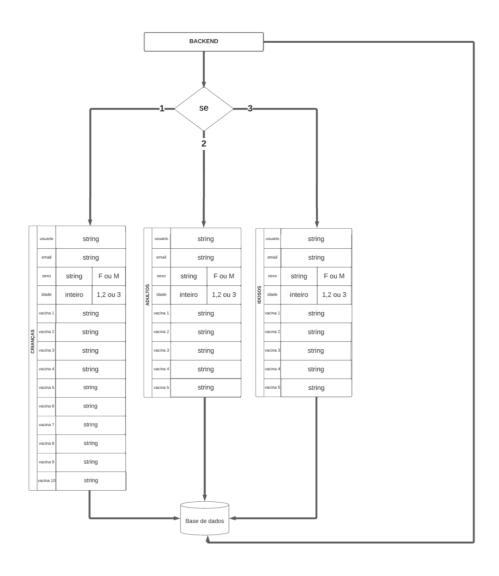
Tela de erro: é exibida ao usuário quando indica que o cliente pode comunicar com o servidor, mas o servidor não pode encontrar o que foi solicitado, sendo o tratado os seguintes cenários: a página não está disponível no momento ou a URL foi inserida incorretamente.

Tela de erro



BACKEND

FLUXOGRAMA BANCO DE DADOS



2.PONTUAÇÃO DOS OBJETIVOS

O objetivo do sistema é transformar os dados da carteira de vacinação convencional de papel, em um sistema digital para guardar informações do usuário e suas vacinas já tomadas.

3. REQUISITOS DO SISTEMA E FUNCIONALIDADES

- Salva os dados do paciente;
- Mostra vacinas obrigatórias;
- Salva vacinas tomadas;
- Validar vacinas obrigatórias;
- Mostra vacinas já tomadas;
- Especifica quais vacinas faltam, se houver.

3.1 TECNOLOGIAS USADAS

- Core da aplicação Python
- Gerar um ambiente virtual e um servidor local utilizando o micro-framework em Python (Flask)
- Banco de dados utilizado SQLite3
- Interface de Usuário foi desenvolvida em HTML5 com estilizações do CSS3 (Framework Bootstrap)
- Javascript alertas de mensagens no HTML e consumir API (axios javascript libraries)
 externa de notícias (https://newsapi.org/)
- Jinja2 template engine

4.CONCLUSÃO

4.1 JUSTIFICATIVA

Justificamos a criação do sistema com intuito de facilitar a vida do usuário, dispensando a necessidade de ter que carregar uma carteira de vacinação física, caso precise e quando precisar estar sempre na palma de sua mão ou em um computador mais próximo.

O sistema atende a sua finalidade proposta inicialmente nos requisitos do sistema, podendo ser desenvolvidos mais atrativos em uma atualização futura como: busca por postos de vacinação mais próximos e avisos para tomar vacinas de campanhas do governo; para vacinas por idade; casos de doses de reforços e novas vacinas, todas com estes avisos podendo ser por notificações via e-mail e SMS.