## ใบตรวจการทดลองที่ 3

Microcontroller Application and Development 2564

	วัน/เดือน/ปี	12/9/2564	กลุ่มที่	
1. รหัสนักศึกษา	62010694	ชื่อ-นามสกุล	นายภากรณ์ ธนประชานนท์	
ลายเซ็นผู้ตรวจ				
การทดลองข้อ 1-3	ผู้ตรวจ	วันที่ตรวจ 🗌	W □ W+1	
การทดลองข้อ 4	ผู้ตรวจ	วันที่ตรวจ 🔲	W □ W+1	
คำถามท้ายการทดอ	ลอง			
1. หากตัดคำสั่งต่อ	ปปนี้ออกจากโค้ดของ	การทดลองข้อ 1 โปรแก	รมจะสามารถทำงานได้สมบูรณ์เหมือนเดิมหรือไม่?	
เพราะเหตุใด?				
while(	HAL_UART_GET	I_FLAG(&huart3,	<pre>JART_FLAG_TC)==RESET){}</pre>	
while(	HAL_UART_GET	I_FLAG(&huart1,	<pre>JART_FLAG_TC)==RESET){}</pre>	
			ansmit(); ซึ่งส <sup>่</sup> งข้อมูลตัวอักษร เขียนไปที่ TDR	
~		' N .o	ം പ് ല വല് വ N . '	
~	Transmit Shift Reg action เรียบร้อยแล้ว	gister ส่งไปในขา Tx มี (อยู่ในส่วน Timeout)	ทำสั่ง Check Flag TC เหมือนกับที่เราตัดออกไปอยู่ ซึ่งจะ Set Flag TC ใหม <sup>่</sup> ตอนจบคำสั่งเสมอ	
~	Transmit Shift Reg action เรียบร้อยแล้ว	' N .o	ทำสั่ง Check Flag TC เหมือนกับที่เราตัดออกไปอยู่ ซึ่งจะ Set Flag TC ใหม <sup>่</sup> ตอนจบคำสั่งเสมอ	
และ Shift bit โดย ภายใน Fun 2. หากตัดคำสั่งต่อ เพราะเหตุใด?	Transmit Shift Reg oction เรียบร้อยแล้ว คื	gister ส่งไปในขา Tx มี (อยู่ในส่วน Timeout) กำสั่งที่ตัดออกไปจึงไม่มีศ ที่ 4.2/รูปที่ 6.4 โปรแก	ทำสั่ง Check Flag TC เหมือนกับที่เราตัดออกไปอยู่ ซึ่งจะ Set Flag TC ใหม <sup>่</sup> ตอนจบคำสั่งเสมอ	
และ Shift bit โดย ภายใน Fun  2. หากตัดคำสั่งต่อ เพราะเหตุใด? while(	Transmit Shift Reg oction เรียบร้อยแล้ว คำ อไปนี้ออกจากโค้ดรูปข่ HAL_UART_GE:	gister ส่งไปในขา Tx มี (อยู่ในส่วน Timeout) กลั่งที่ตัดออกไปจึงไม่มีค ที่ 4.2/รูปที่ 6.4 โปรแก T_FLAG(&huart1,	คำสั่ง Check Flag TC เหมือนกับที่เราตัดออกไปอยู่ ซึ่งจะ Set Flag TC ใหม่ตอนจบคำสั่งเสมอ วามจำเป็น  JART_FLAG_RXNE)== RESET) { }  JART_FLAG_RXNE)== RESET) { }	
และ Shift bit โดย ภายใน Fun  2. หากตัดคำสั่งต่อ เพราะเหตุใด? while( while( uได้ไม่สมบูรณ์เหมือ	Transmit Shift Reg oction เรียบร้อยแล้ว ค้ อไปนี้ออกจากโค้ดรูปท่ HAL_UART_GE: HAL_UART_GE:	gister ส่งไปในขา Tx มี (อยู่ในส่วน Timeout) กลั่งที่ตัดออกไปจึงไม่มีค ที่ 4.2/รูปที่ 6.4 โปรแก T_FLAG(&huart3,  T_FLAG(&huart1, นี้จะเป็นตัว Check Fla	ทำสั่ง Check Flag TC เหมือนกับที่เราตัดออกไปอยู่ ซึ่งจะ Set Flag TC ใหม่ตอนจบคำสั่งเสมอ วามจำเป็น	รือยัง
และ Shift bit โดย ภายใน Fun  2. หากตัดคำสั่งต่อ เพราะเหตุใด? while( while( นได้ไม่สมบูรณ์เหมือ	Transmit Shift Reg oction เรียบร้อยแล้ว คื อไปนี้ออกจากโค้ดรูปท่ HAL_UART_GE: HAL_UART_GE: นเดิม เพราะว่าคำสั่ง ใ	gister ส่งไปในขา Tx มี (อยู่ในส่วน Timeout) กลั่งที่ตัดออกไปจึงไม่มีค ที่ 4.2/รูปที่ 6.4 โปรแก T_FLAG(&huart3,  นี้จะเป็นตัว Check Flan HAL_UART_Transn	ทำสั่ง Check Flag TC เหมือนกับที่เราตัดออกไปอยู่ ซึ่งจะ Set Flag TC ใหม่ตอนจบคำสั่งเสมอ วามจำเป็น  รมจะสามารถทำงานได้สมบูรณ์เหมือนเดิมหรือไม่?  JART_FLAG_RXNE)== RESET) { }  g RXNE ซึ่งใช้ตรวจสอบวาข้อมูลที่ส่งเข้ามาหมดแล้วหกit(); ของเรานั้นรับมาทีละตัวอักษร char จึงต้องมีกา	s loop
และ Shift bit โดย ภายใน Fun  2. หากตัดคำสั่งต่อ เพราะเหตุใด? while( while( นได้ไม่สมบูรณ์เหมือ	Transmit Shift Reg oction เรียบร้อยแล้ว คื อไปนี้ออกจากโค้ดรูปท่ HAL_UART_GE: HAL_UART_GE: นเดิม เพราะว่าคำสั่ง ใ	gister ส่งไปในขา Tx มี (อยู่ในส่วน Timeout) กลั่งที่ตัดออกไปจึงไม่มีค ที่ 4.2/รูปที่ 6.4 โปรแก T_FLAG(&huart3,  นี้จะเป็นตัว Check Flan HAL_UART_Transn	คำสั่ง Check Flag TC เหมือนกับที่เราตัดออกไปอยู่ ซึ่งจะ Set Flag TC ใหม่ตอนจบคำสั่งเสมอ วามจำเป็น  JART_FLAG_RXNE)== RESET) { }  JART_FLAG_RXNE)== RESET) { }	s loop