

サービス作成の目的

- ①プログラミング学習を始める人、すでに始めている人がターゲット
- ②学習意欲の低下を防ぎ、モチベーションの維持向上
- ③メンバー同士がライバル意識を持って学習できるサービス

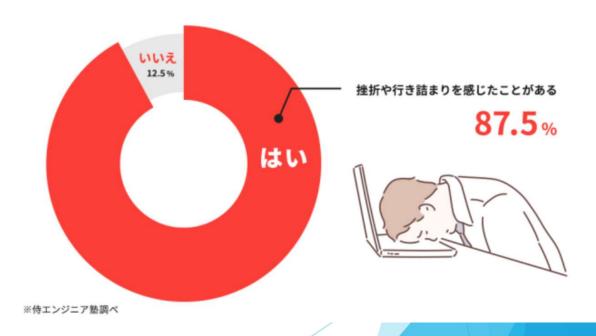
作成背景~プログラミングの挫折率~

プログラミング初学者



約90%が挫折を経験

【プログラミング学習の際に、挫折や行き詰まりを感じたことはありますか?

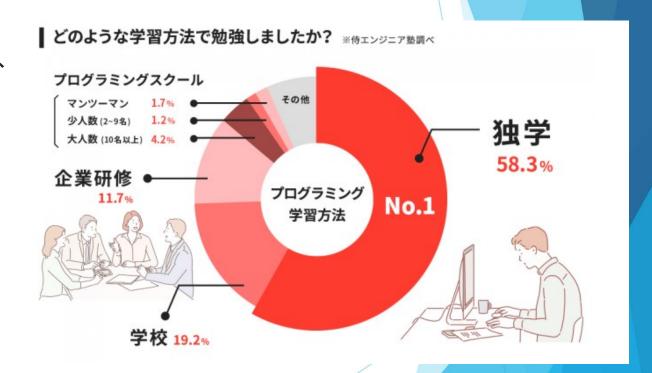


作成背景~学習方法の内訳~

60%が独学、20%が学校、10%が 企業研修、5%がプログラミングス クールとなっているが、どんな方 法でも挫折経験者がいる。



プログラミングの挫折率の高 さ・挫折率を下げるためにどん な対策が必要か?



挫折率が高い理由

- 1 不明点やエラーを解消できる環境がなかった
- 2 学習目的がなかった・曖昧だった
- 3 環境構築ができなかった
- 4 言語が難しかった
- 5 教材がわかりづらかった
- 6 モチベーションを維持できなかった



学習を習慣化させたい!

モチベーションの維持が難しい原因

- ・ゴールがない
- ・学習時間をとれない
- ・仲間がいない
- ・勉強が嫌いなど

導入イメージ



目標の達成

学習の習慣化



継続力



サービスの機能

- ① プログラミングの悩みを投稿できる
- ② 投稿された悩みに対してコメントを送ることができる
- ③ 悩みを投稿したら、マイページで表示
- ④ 気になった投稿はチェックして、マイページで一覧表示させる
- ⑤ ユーザーのお気に入り登録機能
- ⑥他ユーザーが投稿した内容や、チェックした投稿が見られる。

不足機能や今後のシステム展望

- ・自分と進捗状況が同じ人を検索・表示させる機能
- ・進捗状況が同じ人の投稿やチェックした投稿が見られる機能
- ・投稿に画像やファイルを添付できる機能
- ・SNSログインができる機能

感想

- ・実際にサービスを運用するとなると、まだやるべきことがある。
- →サイトのセキュリティ向上、不適切な投稿に対する措置、ユーザー が当サービスを使いたくなる機能、他SNSと差別化等。
- ・デザイン性の高いWEBサイトを作る難しさ
- ・PHP自作で自信・達成感・奥深さ
- →プログラミングの楽しさ、難しさを改めて感じた。
- →他のWEBサービスにも興味関心