

Síťové aplikace a správa sítí Reverse-engineering neznámeho protokolu

Tereza Burianová (xburia28)

Obsah

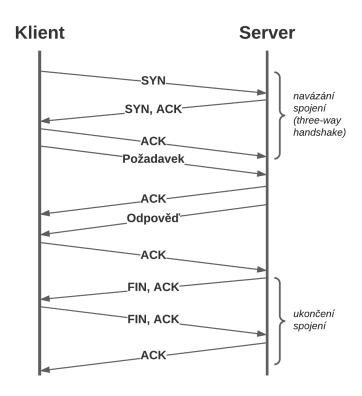
1	Protokol		2
	1.1	Transmission Control Protocol (TCP)	2
	1.2	Autentizace uživatele	2
	1.3	Požadavky klienta	2
	1.4	Odpovědi serveru	3
2	Použití		
	2.1	Dissector	4
	2.2	Klient	4
3	Detaily implementace		
	3.1	Dissector	4
	3.2	Klient	6
4	Tes	tování klienta	6
S	ezna	am obrázků	
	1	Komunikace mezi klientem a serverem	2
	2	Příklad zobrazení požadavků dissectorem	4
	3	Příklad zobrazení odpovědí dissectorem	4
	4	Příklad zobrazení seznamu zpráv dissectorem	5
	5	Stručné informace ve sloupci "Info"	5
	6	Pakety spojené do jednoho v případě dlouhé zprávy (reassembly)	5
	7	Porovnání odeslané a přijaté zprávy o velikosti 10 kB	6
	8	Příkaz "list": vlevo výstup referenčního klienta, vpravo výstup implementovaného klienta. . .	7
	9	Příkaz "fetch": Výstup referenčního klienta	8
	10	Příkaz "fetch": Výstup implementovaného klienta	8

1 Protokol

Analyzovaný protokol umožňuje vytvoření několika uživatelů a následné odesílání a zobrazování zpráv. Jedná se tedy o jednoduchý komunikační nástroj.

1.1 Transmission Control Protocol (TCP)

Na základě odchycené komunikace bylo programem Wireshark zjištěno, že se jedná o TCP komunikaci. Před odesláním každého požadavku je tedy navázán three-way handshake (příznaky SYN, ACK) a po přijetí odpovědi je komunikace ukončena (příznaky FIN, ACK). TCP zaručuje spolehlivost a správné pořadí doručovaných informací.



Obrázek 1: Komunikace mezi klientem a serverem

1.2 Autentizace uživatele

Autentizace aktuálně přihlášeného uživatele je zajištěna pomocí tokenu uloženého v dočasném souboru login-token. Soubor je vytvořen pomocí **login** a smazán pomocí **logout**.

1.3 Požadavky klienta

Mezi požadavky, které mohou být na server odeslané, patří **register** (zaregistrování úživatele), **login** (přihlášení uživatele), **list** (zobrazení seznamu přijatých zpráv), **send** (odeslání zprávy), **fetch**

(zobrazení jednotlivé zprávy) a **logout** (odhlášení uživatele). Při odeslání jiného požadavku server odpoví chybovou hláškou "unknown command".

Pro **register** a **login** jsou data odeslaná ve tvaru (**register**/login "login" "heslo"). V tento moment je již heslo zakódováno klientem pomocí kódování Base64.

Požadavky list a logout nevyžadují žádný argument, ale vyžadují odeslání tokenu sloužícího k autentizaci uživatele. Jsou tedy odeslány ve tvaru (list/logout "token").

V případě **fetch** je třeba ID zprávy, která se zobrazí. Je odeslán ve tvaru (**fetch "token" id**), kde ID je uvedeno, na rozdíl od ostatních argumentů, bez uvozovek.

Nejsložitějším požadavkem ze všech je **send**, musí obsahovat autentizační token, příjemce zprávy, předmět a samotný obsah. Je odeslán ve tvaru (**send** "**token**" "**příjemce**" "**předmět**" "**zpráva**").

1.4 Odpovědi serveru

Server může na přijatý požadavek odpovědět dvěma způsoby: byl vyřízen úspěšně (**ok**) nebo neúspěšně (**err**). Odpověď dále často obsahuje zprávu s dalšími informacemi o aktuálně provedené akci či chybě. Požadavek **login** vrací navíc i token přihlášeného uživatele, který bude využit pro autentizaci. Odpověď může vypadat například následovně:

(ok "user logged in" "c2VuZGVyMTYzNjkxNDI5MzU10C4xMzYy").

Speciální jsou odpovědi serveru na list a fetch. V případě list je zobrazen seznam zpráv obsahující jejich ID, odesílatele a příjemce. Každá zpráva je obsažena v kulatých závorkách. Konkrétně: (ok ((1 "sender" "subject1") (2 "sender" "subject2") (3 "sender" "subject3"))) a v případě prázdného seznamu: (ok ()).

Druhý z požadavků, **fetch**, zobrazuje konkrétní zprávu dle zadaného ID. Obsahuje odesílatele, předmět a samotný obsah zprávy. Tvar je následující: (ok ("sender" "subject1" "message")).

2 Použití

2.1 Dissector

Pro použití Lua dissectoru v programu Wireshark je třeba soubor **isa.lua** zkopírovat do jedné ze složek "Personal (Lua) plugins" nebo "Global (Lua) plugins". Jejich cestu je možno najít v nabídce $Help > About \ Wireshark > Folders$. Následně bude zpracovávat pakety na **portu 32323**, což je výchozí port použit vždy, když při spuštění serveru a klienta není stanoveno jinak.

2.2 Klient

Po spuštění souboru Makefile příkazem **make** je vytvořen spustitelný soubor **client**. Správný způsob použití lze zjitit pomocí příkazu ./client --help, který pro program vypíše nápovědu.

3 Detaily implementace

3.1 Dissector

Dissector je implementován v jazyce Lua. V kódu jsou převzaty pouze krátké, většinou jednořádkové, úseky z fór, které jsou označeny komentáři s odkazy.

Pro zjednodušení orientace v zobrazené komunikaci je vytvořen samostatný "strom" s názvem ISA Protocol Data, který vždy obsahuje typ paketu (Message type) a aktuálně zpracovávaný požadavek (Request). Odpověď vždy obsahuje informaci o úspěchu či neúspěchu (Server response). Dále jsou zobrazena všechna další data, která jsou z daného paketu zjistitelná, jako například uživatel a heslo v případě register a login požadavků nebo token, příjemce, předmět a obsah zprávy v případě send požadavku. U odpovědi je zobrazena i doplňující zpráva, pokud je dostupná.

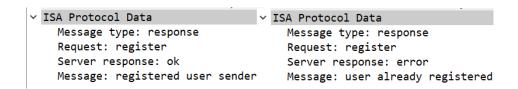
```
V ISA Protocol Data

Message type: request
Request: register
User: sender
Encrypted password: dGVzdHBhc3M=

V ISA Protocol Data

Message type: request
Request: fetch
Login token: dGVyaTE2MzY5MTQyOTgwODAuNTQxNQ==
Message ID: 7
```

Obrázek 2: Příklad zobrazení požadavků dissectorem



Obrázek 3: Příklad zobrazení odpovědí dissectorem

V případě odpovědi na požadavek **list** jsou zobrazeny údaje o každé zprávě ve vlastním podstromu (konkrétně ID zprávy, odesílatel a předmět).

```
∨ ISA Protocol Data
    Message type: response
    Request: list
    Server response: ok
    Message count: 15
  Message 1
      Sender: sender
      Subject: subject1

∨ Message 2

      Sender: sender
      Subject: subject2
  Message 3
      Sender: sender
      Subject: subject3
  Message 4
      Sender: sender
      Subject: subject4
```

Obrázek 4: Příklad zobrazení seznamu zpráv dissectorem

Ve sloupci **Info** se zobrazuje stručná verze informací o paketu.

```
122 register request - user sender
          117 register response - OK, registered user sender
ISAMAIL
        118 register request - user sender
TSAMATI
ISAMAIL 119 register response - ERR, user already registered
ISAMAIL
          117 login request - user teri
ISAMAIL
        114 login response - ERR, incorrect password
         119 login request - user sender
ISAMAIL
ISAMAIL
         144 login response - OK, token c2VuZGVyMTYzNjkxNDI5MzU1OC4xMzYy
ISAMAIL
        129 list request - token c2VuZGVyMTYzNjkxNDI5MzU1OC4xMzYy
ISAMAIL 95 list response - OK, 0 message(s) found
ISAMAIL 157 send request - token c2VuZGVyMTYzNjkxNDI5MzU10C4xMzYy, recipient teri, subject subject1
ISAMAIL 107 send response - OK, message sent
```

Obrázek 5: Stručné informace ve sloupci "Info"

V případě zprávy příliš dlouhé pro odeslání v jednom paketu se provede tzv. "reassembly", které jednotlivé pakety patřící k sobě spojí.

```
[5 Reassembled TCP Segments (10320 bytes): #396(4096), #398(222), #400(4096), #4
    [Frame: 396, payload: 0-4095 (4096 bytes)]
    [Frame: 398, payload: 4096-4317 (222 bytes)]
    [Frame: 400, payload: 4318-8413 (4096 bytes)]
    [Frame: 402, payload: 8414-8639 (226 bytes)]
    [Frame: 404, payload: 8640-10319 (1680 bytes)]
    [Segment count: 5]
    [Reassembled TCP length: 10320]
    Reassembled TCP Data: 286f6b202822746572692220227375626a65637431352220224c6f7
 ISA Protocol Data
    Message type: response
    Request: fetch
    Server response: ok
    Sender: teri
    Subject: subject15
    Message body [truncated]: Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing
```

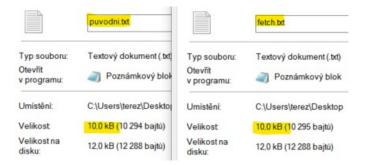
Obrázek 6: Pakety spojené do jednoho v případě dlouhé zprávy (reassembly)

3.2 Klient

Klient je implementován v jazyce C++ a je plně kompatibilní s referenčním klientem. Části kódu implementujícího prvotní nastavení a připojení byly převzaty z Beej's Guide to Network Programming [1] a následně upraveny pro použití v tomto projektu. Jedná se o jednotlivé funkce ze síťové knihovny BSD sockets, jejichž použití zdroj vysvětluje. Dále byl převzat kód v souboru base64.h [2], který implementuje zakódování pomocí Base64 potřebné pro hesla odesílaná na server. Všechny tyto úseky jsou v souborech s kódy označeny dle licenčních podmínek.

4 Testování klienta

Klient zvládá argumenty obsahující speciální znaky, prázdné argumenty i velmi dlouhé texty. Nejdelší text, který byl v rámci testování odeslán požadavkem **send**, měl velikost 10 kB. Jeho odeslání proběhlo v pořádku a přijatá zpráva, vypsaná požadavkem **fetch**, měla stejný obsah a velikost.



Obrázek 7: Porovnání odeslané a přijaté zprávy o velikosti 10 kB

K testování funkčnosti klienta, správnosti zpracování escape sekvencí a parsování výstupních dat serveru byla vytvořena následující testovací data:

```
./client send teri subject1 mes\sage
./client send teri subject2 mes\"sage
./client send teri subject3 mes\nsage
./client send teri subject4 "this is a test mes
sage"
./client send teri subject5 "this is a test mes'sage"
./client send teri subject6 "this is a test mes\sage"
./client send teri subject7 "this is a test mes\"sage"
./client send teri subject8 "this is a test mes\nsage"
./client send teri subject9 'this is a test mes
sage '
./client send teri subject10 'this is a test mes"sage'
./client send teri subject11 'this is a test mes\sage'
./client send teri subject12 'this is a test mes\"sage'
./client send teri subject13 'this is a test mes\nsage'
./client send teri subject15 'Lorem ipsum dolor sit amet [zkráceno - 10 kB textu]
./client send teri "" ""
```

Následně byly porovnány výsledky volání ./client list a ./client fetch <id> (poslední dva požadavky nejsou zobrazeny):

```
[isa@isa isapuv]$ ./client list
SUCCESS:
                                                     [isa@isa isa]$ ./client list SUCCESS:
                                                     1:
From: sender
   From: sender
                                                         Subject: subject1
  Subject: subject1
                                                     2:
From: sender
Shiect: sub
  From: sender
  Subject: subject2
                                                         Subject: subject2
                                                     3:
From: sender
  From: sender
Subject: subject3
                                                         Subject: subject3
                                                     4:
From: sender
Subject: subject4
  From: sender
Subject: subject4
                                                     5:
From: sender
Subject: subject5
  From: sender
Subject: subject5
                                                     6:
From: sender
Subject: subject6
  From: sender
Subject: subject6
                                                     7:
From: sender
Subject: subject7
  From: sender
Subject: subject7
                                                     8:
From: sender
Subject: subject8
  From: sender
Subject: subject8
                                                     9:
From: sender
Subject: subject9
  From: sender
Subject: subject9
                                                     10:
From: sender
Subject: subject10
  rom: sender
Subject: subject10
                                                     11:
From: sender
Subject: subject11
  .
From: sender
Subject: subject11
                                                     12:
From: sender
Subject: subject12
  .
From: sender
Subject: subject12
                                                         rom: sender
Subject: subject13
  .
From: sender
Subject: subject13
```

Obrázek 8: Příkaz "list": vlevo výstup referenčního klienta, vpravo výstup implementovaného klienta.

```
[isa@isa isapuv]$ ./client fetch 1
SUCCESS:
                                                                               [isa@isa isapuv]$ ./client fetch 8 SUCCESS:
                                                                               From: sender
Subject: subject8
From: sender
Subject: subject1
message[isa@isa isapuv]$ ./client fetch 2
SUCCESS:
                                                                               this is a test mes\nsage[isa@isa isapuv]$ ./client fetch 9 SUCCESS:
From: sender
Subject: subject2
                                                                               From: sender
Subject: subject9
mes"sage[is<mark>a@isa isapuv]$ .</mark>/client fetch 3
SUCCESS:
                                                                               this is a test mes sage[isa@isa isapuv]$ ./client fetch 10 SUCCESS:
 rom: sender
Subject: subject3
                                                                               From: sender
Subject: subject10
mesnsage[isa@isa isapuv]$ ./client fetch 4
SUCCESS:
                                                                               this is a test mes"sage[isa@isa isapuv]$ ./client fetch 11 SUCCESS:
From: sender
Subject: subject4
                                                                               From: sender
Subject: subject11
this is a test mes
sage[isa@isa isapuv]$ ./client fetch 5
SUCCESS:
                                                                               this is a test mes\sage[isa@isa isapuv] \ ./client fetch 12 SUCCESS:
 rom: sender
Subject: subject5
                                                                               From: sender
Subject: subject12
                                                                               this is a test mes\"sage[isa@isa isapuv]$ ./client fetch 13 SUCCESS:
this is a test mes'sage[isa@isa isapuv]$ ./client fetch 6
SUCCESS:
 rom: sender
                                                                               From: sender
Subject: subject13
 Subject: subject6
this is a test mes\sage[isa@isa isapuv]$ ./client fetch 7 this is a test mes\nsage[isa@isa isapuv]$ |
SUCCESS:
```

Obrázek 9: Příkaz "fetch": Výstup referenčního klienta. [isa@isa isa]\$./client fetch SUCCESS: [isa@isa isa]\$./client fetch 1 SUCCESS: From: sender Subject: subject1 From: sender Subject: subject8 this is a test mes\nsage" [isa@isa isa]\$./client fetch 9 SUCCESS: [isa@isa isa]\$./client fetch 2 SUCCESS: From: sender Subject: subject2 From: sender Subject: subject9 mes"sage" [isa@isa **isa**]\$./client fetch 3 this is a test mes\nsage" [isa@isa isa]\$./client fetch 10 SUCCESS: SUCCESS: From: sender Subject: subject3 From: sender Subject: subject10 this is a test mes"sage" [isa@isa isa]\$./client fetch 11 SUCCESS: isa@isa **isa**]\$./client fetch 4 SUCCESS: From: sender From: sender Subject: subject4 Subject: subject11 this is a test mes\nsage" [isa@isa **isa**]\$./client fetch 5 this is a test mes\sage" [isa@isa isa]\$./client fetch 12 SUCCESS: SUCCESS: From: sender Subject: subject5 From: sender Subject: subject12 this is a test mes'sage" [isa@isa isa]\$./client fetch 6 SUCCESS: this is a test mes\"sage" [isa@isa isa]\$./client fetch 13 SUCCESS: From: sender From: sender Subject: subject13 Subject: subject6 this is a test mes\sage" [**isa@isa isa]\$** ./client fetch 7 this is a test mes\nsage" SUCCESS: From: sender Subject: subject7 this is a test mes"sage"

Obrázek 10: Příkaz "fetch": Výstup implementovaného klienta.

Reference

- [1] Hall, B.: Beej's Guide to Network Programming. Dostupné z: https://beej.us/guide/bgnet/html/
- [2] (tomykaira) Tomita, M.: Base64.h. Dostupné z: https://gist.github.com/0x3f00/90edbec0c04616d0b8c21586762bf1ac