

## Глава 2. Симплекс-метод

### §1. Опорные решения ЗЛП в каноническом виде.

Рассмотрим ЗЛП, приведенную к каноническому виду

$$\begin{aligned} Z(X) &= c_1x_1 + \dots + c_nx_n \rightarrow \max; \\ \begin{cases} a_{i1}x_1 + \dots + a_{in}x_n = b_i & i = 1, \dots, m \\ x_j \geq 0 & j = 1, \dots, n \\ b_i \geq 0 \end{cases} \end{aligned}$$

или в матричном виде

$$\begin{aligned} Z(X) &= CX \rightarrow \max \\ (*) \quad \begin{cases} AX = B \\ X \geq "0" \\ B \geq "0" \end{cases} \end{aligned}$$

где "0" - нулевой  $n$ -мерный вектор. Будем считать, что

- 1) ранг матрицы  $r(A) = m$  (иначе приведем ее к такому виду); ранг матрицы – количество строк в эквивалентной ей разрешенной матрице.
- 2)  $m < n$ , иначе система  $AX = B$  имеет единственное решение, и оно либо и есть оптимальное решение (\*), либо нет (если содержит отрицательные координаты).

Тогда система  $AX = B$  имеет бесчисленное множество решений, но общих решений с различным набором  $m$  базисных (разрешенных) переменных – конечное число. Каждому такому общему решению соответствует свое частное базисное решение, у которого  $m$  базисных переменных и  $n - m$  свободных переменных (нулевых).

**Определение 1.** **Опорным решением** системы  $AX = B$  называется ее базисное решение с неотрицательными координатами, то есть базисное решение системы (\*). Очевидно, что в опорном решении может быть не более  $m$  положительных координат.

**Определение 2.** Опорное решение называется **невырожденным**, если число его положительных координат равно  $m$ ; в противном случае оно называется **вырожденным**.

**Теорема.** Любое опорное решение системы  $AX = B$  является угловой точкой ОДР и наоборот.

**Следствие:** для нахождения оптимального решения ЗЛП с ограниченной ОДР достаточно сравнить значения целевой функции во всех опорных решениях системы  $AX = B$ .

Симплексный метод решения ЗЛП – это метод целенаправленного перебора опорных решений системы  $AX = B$ . За конечное число шагов можно либо найти оптимальное решение, либо доказать, что его нет.

### §2. Переход к новому опорному решению

Пусть в системе уравнений  $AX = B_0$

$$r(A) = m; B_0 = (b_{01}, \dots, b_{0m}); b_{0i} \geq 0, i = 1, \dots, m$$

$x_1, \dots, x_m$  – разрешенные (базисные) переменные;  $x_{m+1}, \dots, x_n$  – свободные переменные.

Тогда  $(b_{01}, \dots, b_{0m}, 0, \dots, 0) = BFS_1$  – опорное решение  $AX = B_0$ .

Найдем новое базисное решение системы  $AX = B_0$ , при котором переменная

$x_k$  ( $m+1 \leq k \leq n$ ) становится базисной вместо переменной  $x_l$  ( $1 \leq l \leq m$ ). Для этого надо разрешить систему относительно нового разрешающего элемента  $a_{lk}$ . Чтобы это новое решение было опорным (с неотрицательными координатами),  $l$  надо выбрать из условия

$$\theta_{lk} = \min_{1 \leq i \leq m} \theta_{ik}, \text{ где } \theta_{ik} = \frac{b_{0i}}{a_{ik}} \text{ и } a_{ik} > 0 \quad (\text{Правило } \Theta)$$

**Замечание.** Если  $\min_{1 \leq i \leq m} \theta_{ik}$  достигается при нескольких значениях  $i$ , то в качестве  $l$  можно взять любое из этих значений.

Пример 1. Найти все опорные решения системы

$$\begin{cases} 2x + 3y + t = 8 \\ 7x + 6y + u = 19 \\ x, y, t, u \geq 0 \end{cases}$$

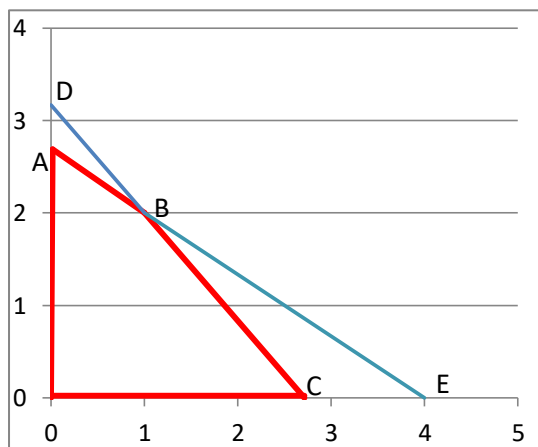
		ОБР	Опорное Базисное Решение	Б П	Разрешенные (базисные) переменные				
		↓				<i>min</i>			
						Новый разрешающий элемент	Отрицательный элемент!		
←	<b>t</b>	2	3	1	0	8	2 2/3	(8:3=8/3) (19:6=19/6)	<i>ОБР</i> <sub>1</sub> (0; 0; 8; 19) <i>т. O</i>
	<b>u</b>	7	6	0	1	19	3 1/6		
		↓					$\theta_x$		
	<b>y</b>	2/3	1	1/3	0	2 2/3	4		
←	<b>u</b>	3	0	-2	1	3	1		<i>ОБР</i> <sub>2</sub> (0; 8/3; 0; 3) <i>т. A</i>
			↓				$\theta_t$		
←	<b>y</b>	0	1	7/9	-2/9	2	1 2/9		<i>ОБР</i> <sub>3</sub> (1; 2; 0; 0) <i>т. B</i>
	<b>x</b>	1	0	-2/3	1/3	1	-		
							$\theta_y$	$\theta_u$	
	<b>t</b>	0	1 2/7	1	-2/7	2 4/7	2	-	<i>ОБР</i> <sub>4</sub> (19/7; 0; 18/7; 0) <i>т. C</i>
	<b>x</b>	1	6/7	0	1/7	2 5/7	3 1/6	19	

Остальные базисные решения не являются опорными

(4; 0; 0; -9) т. E; (0; 19/6; -3/2; 0) т. D

$2x + 3y \leq 8$ $7x + 6y \leq 19$ $x, y \geq 0$	$+ s_1$ $+ s_2$	$(**)$	$2x + 3y + s_1 = 8$ $7x + 6y + s_2 = 19$ $x, y, s_1, s_2 \geq 0$
--	--------------------	--------	--

$s_1, s_2$  - дополнительные переменные



### §3. Преобразование целевой функции при переходе к новому опорному решению

Рассмотрим ЗЛП, приведенную к каноническому виду

$$Z(X) = CX \rightarrow \max$$

$$(*) \begin{cases} AX = B \\ X \geq \theta \\ B \geq \theta \end{cases}$$

Пусть  $r(A) = m$ , а  $x_1, \dots, x_m$  – разрешенные (базисные) переменные;  $x_{m+1}, \dots, x_n$  – свободные переменные.

**Определение.** **Оценкой** переменной  $x_k$  по набору базисных переменных  $x_1, \dots, x_m$  называется величина

$$\Delta_k = c_1 a_{1k} + \dots + c_m a_{mk} - c_k$$

**Замечание.** Для базисных переменных  $\Delta_k = 0$

**Теорема 1.** Обозначим  $\Delta Z_k$  приращение целевой функции при переходе от одного опорного решения к другому (свободная переменная  $x_k$  становится базисной вместо  $x_l$ , выбранной по **Правилу**  $\Theta$ ). Тогда

$$\Delta Z_k = -\theta_{lk} \cdot \Delta_k$$

**Теорема 2. (Об улучшении опорного решения.)** Если хотя бы одна из оценок  $\Delta_k$  опорного решения отрицательна, то оно может быть улучшено переходом к новому опорному решению введением в базис новой переменной  $x_k$  вместо  $x_l$ , выбранной по **Правилу**  $\Theta$ , при этом

$$\Delta Z_k = -\theta_{lk} \cdot \Delta_k$$

**Следствие 1:** (признак оптимальности решения) Опорное решение ЗЛП является оптимальным, если

$$\Delta_j \geq 0 \quad \text{для всех } j = 1, \dots, n$$

**Следствие 2:** (признак единственности оптимального решения) Если  $\Delta_k > 0$  для всех  $x_k$ , не входящих в базис, то оптимальное решение ЗЛП является единственным.

**Следствие 3:** (признак существования бесконечного множества оптимальных решений)

Если  $\Delta_k = 0$  для некоторого  $x_k$ , не входящего в базис, то ЗЛП имеет бесконечное множество оптимальных решений.

**Следствие 4:** (признак отсутствия оптимального решения ввиду неограниченности целевой функции)

Если для некоторого  $x_k$   $\Delta_k < 0$ , а все  $a_{ik} \leq 0$  ( $i = 1, \dots, m$ ), то целевая функция неограниченно возрастает.

**Замечание.** Вычисление  $\Delta_k$  в симплексных таблицах, начиная со второй, может производиться аналогично вычислению коэффициентов матрицы  $A$  (методом Жордана-Гаусса).

Пример 0.

$$Z(x) = 1 * x_1 - 1 * x_2 + 3 * \underline{x}_3 - 1 * \underline{x}_4 \rightarrow \max$$

$$-1 * x_1 + 2 * x_2 + 1 * \underline{x}_3 = 2$$

$$3 * x_1 - 2 * x_2 + 1 * \underline{x}_4 = 6$$

$$x_j \geq 0 \quad j=1, \dots, 4$$

Б К	Б П	1	-1	3	-1	О Б Р	$\Theta_1$
		$x_1$	$x_2$	$\underline{x}_3$	$\underline{x}_4$		
3	$\underline{x}_3$	-1	2	1	0	2	-
-1	$\underline{x}_4$	<u>3</u>	-2	0	1	6	$6 : 3 = \underline{2}$ <i>min</i>
	$\Delta_j$	$3 * (-1) + (-1) * 3 - 3 * 2 + (-1) * (-2) -$ $-1 = -(-1) = 0$ $= -\underline{7} = 9$				$Z = 3 * \underline{2} + (-1) * 6 =$ $= 0$	
3	$x_3$	0	4/3	1	1/3	<u>4</u>	
1	$x_1$	1	-2/3	0	1/3	<u>2</u>	
	$\Delta_j$	0	13/3	0	7/3	$Z = \underline{14}$	

$$X^* = X_{\max} = (\underline{2}; \underline{0}; \underline{4}; \underline{0})$$

$$Z^* = Z_{\max} = Z(X^*) = 2 + 3 * 4 = \underline{14}$$