

Глава 4. М-метод - метод введения искусственных базисных переменных

Если ЗЛП задана в каноническом виде, но не имеет начального опорного решения, то для ее решения применяется метод введения искусственных базисных переменных - так называемый М-метод. Согласно данному методу для ЗЛП составляется расширенная ЗЛП с начальным опорным решением, которая решается Симплекс методом. На основе результатов решения расширенной задачи либо находится оптимальное решение исходной задачи, либо устанавливается отсутствие оптимального решения и причина такого отсутствия.

Пусть исходная задача имеет вид

$$Z(X) = CX \rightarrow \max$$

$$(*) \begin{cases} AX = B_0 \\ X \geq "0" \\ (B_0 \geq "0") \end{cases}$$

где $A = A^{m \times n}$; $r(A) = m$; $B_0 = (b_{01}, \dots, b_{0m})$; $b_{0i} \geq 0$, $i = 1, \dots, m$; $X = (x_1, \dots, x_n)$; $m < n$

Пусть система уравнений $AX = B_0$ не содержит начального опорного решения, то есть только l ($l < m$) различных переменных являются разрешенными (в частности, l может равняться нулю). Без ограничения общности можно считать, что разрешенными являются переменные x_1, \dots, x_l в первых l уравнениях системы, а остальные $m - l$ уравнений не имеют разрешенных переменных.

Определение 1. Искусственной переменной называется переменная, которая вводится в левую часть уравнения исходной задачи, не имеющего разрешенной переменной, с коэффициентом 1 (единица). Если в каждое уравнение исходной задачи, не имеющее разрешенной переменной, ввести свою искусственную переменную, то новая система уравнений станет разрешенной, то есть будет иметь искусственное начальное опорное решение.

Определение 2. Расширенной задачей для задачи $(*)$ называется задача

$$\tilde{Z}(\tilde{X}) = CX - M \cdot (a_1 + \dots + a_{m-l}) \rightarrow \max$$

$$(**) \begin{cases} \tilde{A}\tilde{X} = B_0 \\ \tilde{X} \geq "0" \\ (B_0 \geq "0") \end{cases}$$

где $\tilde{X} = (x_1, \dots, x_n, a_1, \dots, a_{m-l})$, а - сколь угодно большое число.

Пример 1.

$$Z(X) = 5x_1 - x_2 + x_3 \rightarrow \max$$

$$\begin{cases} x_1 + 4x_2 - x_3 = 1 \\ 2x_2 + 3x_3 = 18 \\ x_j \geq 0 \quad j = 1, \dots, 3 \end{cases}$$

x_1 – разрешенная переменная в первом уравнении. Во втором уравнении разрешенной переменной нет, поэтому для получения расширенной задачи добавим в левую часть уравнения неотрицательную искусственную переменную a , а в целевую функцию - слагаемое $-Ma$.

$$\tilde{Z}(X) = 5x_1 - x_2 + x_3 - Ma \rightarrow \max$$

$$\begin{cases} x_1 + 4x_2 - x_3 = 1 \\ 2x_2 + 3x_3 + a = 18 \\ x_j \geq 0 \quad j = 1, \dots, 4 \end{cases}$$

Лемма 1. Если $X = (k_1, \dots, k_n)$ - решение задачи (*), то $\tilde{X} = (k_1, \dots, k_n, 0, \dots, 0)$ - решение задачи (**), и наоборот, если то $\tilde{X} = (k_1, \dots, k_n, 0, \dots, 0)$ - решение задачи (**), то $X = (k_1, \dots, k_n)$ - решение задачи (*), причем $\tilde{Z}(\tilde{X}) = Z(X)$.

Лемма 2. $\tilde{Z}(\tilde{X}_0) > \tilde{Z}(\tilde{X}_1)$, где $\tilde{X} = (k_1, \dots, k_n, 0, \dots, 0)$ и $\tilde{X}_1 = (p_1, \dots, p_n, q_1, \dots, q_{m-l})$ - решения задачи (**), причем хотя бы одна из искусственных переменных $q_i > 0$.

Теорема 1. (признак оптимальности решения). Если $\tilde{X}^* = (x_1^*, \dots, x_n^*, 0, \dots, 0)$ - оптимальное решение задачи (**) (все искусственные переменные равны нулю), то $X^* = (x_1^*, \dots, x_n^*)$ - оптимальное решение задачи (*) и

$$Z^* = Z(X^*) = \tilde{Z}(\tilde{X}^*) = \tilde{Z}^*$$

Теорема 2. (признак отсутствия оптимального решения из-за несовместности системы ограничений). Если оптимальное решение расширенной задачи содержит хотя бы одну отличную от нуля (положительную) переменную, то исходная задача не имеет решения из-за несовместности системы ограничений.

Теорема 3. (признак отсутствия оптимального решения из-за неограниченности целевой функции). Если расширенная не имеет решения из-за неограниченности целевой функции, то и исходная задача не имеет решения по той же причине.

Замечание 1. Оценки свободных переменных в начальной таблице и, быть может, в некоторых следующих симплексных таблицах содержат слагаемые с множителем $-M$. Так как M - сколь угодно большое число, то все такие оценки являются отрицательными.

Замечание 2. Если какая-либо искусственная переменная выводится из базиса, то больше она в него не будет вводиться, и можно не рассчитывать в дальнейшем элементы соответствующего этой переменной столбца.

Замечание 3. Иногда удобно перед введением искусственных переменных преобразовать систему ограничений так, чтобы в ней было как можно больше основных разрешенных переменных.

Пример 2.

$$\begin{aligned} Z(X) &= 2x_1 + 6x_2 + x_3 + x_4 \rightarrow \max \\ \begin{cases} 4x_1 - 5x_2 - 2x_3 + x_4 = 2 \\ -5x_1 + 4x_2 + x_3 - x_4 = 1 \\ x_j \geq 0 \quad j = 1, \dots, 4 \end{cases} \end{aligned}$$

Пример 3.

$$\begin{aligned} Z(X) &= 2x_1 - 8x_2 + 2x_3 + x_4 \rightarrow \max \\ \begin{cases} -2x_1 + x_2 + 4x_3 + x_4 = 8 \\ -2x_2 + 2x_3 + x_4 = 6 \\ x_j \geq 0 \quad j = 1, \dots, 4 \end{cases} \end{aligned}$$

Пример 4.

$$\begin{aligned} Z(X) &= 2x + 2y - 5z \rightarrow \min; \\ \begin{cases} 2x - 2y + 3z \geq 12 \\ -x + y - z \leq 2 \\ 2x - y + 2z = 24 \\ x, y, z \geq 0 \end{cases} \end{aligned}$$

Пример 5.

$$\begin{aligned} Z(X) &= x + 2y - 2z \rightarrow \max \\ \begin{cases} 2x - 3y + z \leq 8 \\ x + 2y + 2z \geq 4 \\ 3x - 2y + z = 12 \\ x, y, z \geq 0 \end{cases} \end{aligned}$$