#### Fondamenti di Informatica – A.A. 2022-2023

Proff. Daniele Braga, Vincenzo Caglioti, Maristella Matera Appello del 01/02/2023



Cognome:	Nome:	Matricola:	Voto:	/30
			_	

Quesito	1	2	3.1	3.2	4	Tot
Punteggio Max	4	6	7	5	8	30
Valutazione						

### Istruzioni:

- Il tempo massimo a disposizione per svolgere la prova è di 2h.
- È vietato comunicare, consultare appunti e utilizzare calcolatrici, telefoni, PC o qualsiasi dispositivo elettronico.
- Il voto minimo per superare la prova è 18.

# Quesito 1 (4 punti).

- 1. Si codifichino in complemento a 2 i numeri  $A = -55_{10}$  e  $B = +73_8$  sul numero minimo di bit necessario a rappresentare entrambi i numeri.
- 2. Si eseguano le operazioni A+B e A-B, indicando esplicitamente se si verifica overflow. Si motivi la risposta e si mostrino i passaggi eseguiti.

## Quesito 2. (6 punti).

Si scriva un sottoprogramma ricorsivo **void**(...) che riceve due array ordinati e le loro dimensioni, e copia i loro elementi in un terzo array, che dovrà risultare anch'esso ordinato. Anche il terzo array dovrà esser passato come parametro al sottoprogramma. Ad esempio, dati i due array a : [1, 4, 6, 10] e b : [2, 3, 6, 9], il sottoprogramma costruisce l'array c : [1, 2, 3, 4, 6, 6, 9, 10].

**NOTA**: si suppone che il terzo array sia stato dichiarato (nel programma chiamante) con dimensione sufficiente per poter sempre ospitare gli elementi dei primi due array.

# Quesito 3. (12 punti).

Si vuole definire un programma in C che, data una matrice di interi di dimensione massima NxM (N ed M costanti predefinite), individui quanti e quali elementi, di seguito detti *minimoRC*, sono il minimo sia della colonna sia della riga in cui sono posizionati.

## Punto 3.1 (7 punti).

Si definisca una funzione che, ricevuta come parametro la matrice e ogni altro parametro ritenuto strettamente necessario, analizzi la matrice e restituisca:

- il numero di elementi che sono *minimoRC*
- le coordinate (<riqa, colonna>) di tutti elementi che sono minimoRC.

Per esempio, data la seguente matrice di dimensione 3x4:

1	3	8	2
10	5	0	2
3	2	12	6

gli elementi evidenziati in grassetto sono minimoRC. Quindi, la funzione restituirà il valore 3, come numero di elementi minimoRC trovati, e le coordinate (0,0) (1,2) (2,1).

# N.B.: La funzione può far uso di altre funzioni e di strutture dati aggiuntive.

### Quesito 3.2 (5 punti).

Si scriva il main di un programma, completo di ogni dichiarazione, che riceve come **parametro sulla linea di comando** il nome di un file che memorizza gli elementi di una matrice di elementi interi. Quindi:

- 1. Legge il file e costruisce la matrice in esso memorizzata. Si assuma che il file abbia il seguente formato:
  - la prima riga memorizza il numero effettivo di righe e colonne della matrice memorizzata nel file;
  - le successive righe memorizzano le righe della matrice;
  - in ogni riga gli elementi sono separati da spazi;

Per esempio, per la matrice nell'esempio precedente, il file sarà organizzato nel seguente modo:

- 3 4 1 3 8 2 10 5 2 0 3 2 12 6
- 2. Invoca la funzione definita al punto precedente per l'analisi della matrice;
- 3. Stampa il numero di elementi di tipo *minimoRC* trovati nella matrice e le loro coordinate.

### Quesito 4. (8 punti).

Data una lista dinamica, una sua *rotazione a destra* fa in modo che l'ultimo valore a destra venga spostato in testa.

- Se k = 2 la funzione modificherà la lista spostando in testa gli ultimi due elementi:  $1 \rightarrow 10 \rightarrow 6 \rightarrow 8 \rightarrow 3$
- Se **k = 1**, la funzione sposterà in testa solo l'**ultimo elemento**:  $\mathbf{10} \rightarrow \mathbf{6} \rightarrow \mathbf{8} \rightarrow \mathbf{3} \rightarrow \mathbf{1}$

Nel caso in cui la lista sia vuota o k sia maggiore o uguale al numero di nodi in essa contenuti, la funzione restituisce la lista ricevuta in ingresso senza apportare alcuna modifica.

**NOTA**: verranno premiate soluzioni che prevedano una sola scansione della lista.