

分布式计算环境 课程总结

- ◆ 第一章 绪论
- ◆ 第二章 分布式系统的基本原理
- ◆ 第三章 面向对象的分布计算环境
- ◆ 第四章 面向构件的分布计算环境
- ◆ 第五章 面向Web的分布计算环境
- ◆ 第六章 面向资源整合的分布计算环境

- ◆ 分布式系统及其挑战
- ◆ 什么是分布式计算？
- ◆ 什么是分布计算环境
- ◆ 分布计算技术的发展历程
- ◆ 课程简介

第二章 分布式系统的基本原理

- ◆ 体系结构
- ◆ 进程
- ◆ 通信
- ◆ 命名
- ◆ 一致性和复制
- ◆ 容错
- ◆ 安全
- ◆ 例：ZooKeeper

◆ 分布式系统中的面向对象技术

◆ CORBA技术

- ◆ 基于构件的软件体系结构
- ◆ J2EE/Java EE
- ◆ EJB2.X
- ◆ 轻量级框架和EJB3.0

- ◆ Web技术的发展历程
- ◆ Web基本支撑技术
- ◆ XML技术
- ◆ 语义WEB
- ◆ Web 2.0
- ◆ Web Service

◆ 云计算

- ◆ 分布计算环境提供了网络环境下不同软、硬件平台资源共享和互操作的有效手段，使得分布式计算可以比较方便地得以实现，从而分布式系统可以比较方便地得以构造
 - 分布式计算环境本身实际上也是分布式系统
 - 方便分布式应用系统的构建：设计、实现、部署、维护
- ◆ 分布式计算环境构造技术基础
 - 分布在网络上的程序之间的互操作技术
 - 目录技术、负载平衡技术、容错技术、事务管理技术、安全技术
- ◆ 面向不同的软件实现技术或目标应用场合，有不同的分布计算环境；同一应用系统很可能会基于多种分布计算环境构建

- ◆ 分布式计算环境相关技术覆盖面大，内涵丰富，概念众多，技术繁杂，而且仍然在不断发展，新技术新概念层出不穷
- ◆ 各个技术之间有着千丝万缕的联系
- ◆ 在基本掌握分布式系统基本原理的基础上，深入学习1到2个具体分布式计算环境的关键实现机制和使用方法，就可以做到触类旁通
 - 搞清楚要解决的问题是什么
 - ➔ 有助于对实现机制的理解
 - ➔ 有助于提高发现问题的能力

谢谢大家

