## **Propuesta De Proyecto**

Nuestra propuesta de proyecto se basa en desarrollar un algoritmo que permita desenvolver una eficiente gestión de las obras de arte en un museo; desde saber que obras están en el museo implementando un inventario, como sugerirle otras obras al usuario relacionadas con la categoría de una obra que le haya gustado utilizando diferentes herramientas y conceptos de estructuras de datos. Nuestro pensamiento inicial es utilizar listas enlazadas para manejar el inventario y registro de las obras de arte(pinturas) y almacenarlas dinámicamente con lo siguiente: título de la obra, autor, año, categoría, dimensiones, fecha en que ingresa la obra en el museo y movimiento artístico. Con el concepto de grafos nos gustaría poder desarrollar un sistema de preferencias de una categoría en específico y, a través de una interfaz gráfica de Windows Forms con el lenguaje de C#, implementar todo lo anteriormente dicho. La idea es poder llevar este planteamiento a cabo y ajustar la idea a medida que vaya avanzando la materia.

**Equipo:** Pytayas

## Integrantes:

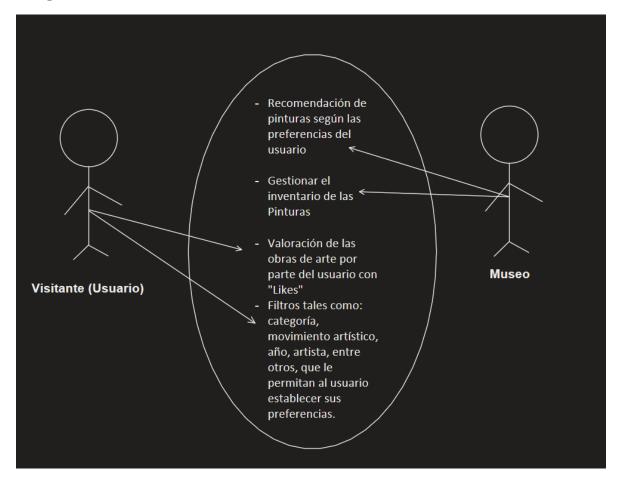
- Tomás Betancur Delgado → Cod: 202210279

- Darío Borja Gamboa → Cod: 202110395

- Samuel Bastidas Pamplona → Cod: 202210320

- Andrés Camilo Vélez → Cod: 202020074

## Diagrama Casos De Uso:



La anterior imagen delimita un poco mejor nuestra idea, sin embargo, esta es la forma base de nuestro proyecto. La intención a medida que avance el curso es poder implementar o acomodar más conceptos a otros casos de uso.