# **Project Implementation Plan**

# SMAN 1 Parmaksian : Development of Education App

# Dibuat Oleh:

11322006	Anastasya Caprianti Marpaung
11322022	Keren Simanjuntak
11322036	Christian Gultom
11322054	Maudy Octavia S

# Untuk: <SMAN 1 Parmaksian>

<Parmaksian>



Proyek Akhir II 2024 Institut Teknologi Del No. Dokumen: PiP-PAX-[06].doc Versi: xx.xx Tanggal: 20-02023 Jumlah Halaman: 01

# **DAFTAR ISI**

R	ıngkasan.		3
1	Penda	ahuluan	5
	1.1	Maksud Penulisan Dokumen	5
	1.2	Definisi, Akronim Dan Singkatan.	5
	1.3	Aturan Penomoran	6
	1.4	Dokumen Rujukan	7
	1.5	Ikhtisar Dokumen	7
2	Desk	ripsi Umum Proyek	8
	2.1	Latar Belakang	8
	2.2	Tujuan Error! Bookmark not de	fined
	2.3	Lingkup Pekerjaan	8
	2.4	Input Requirement.	9
	2.4.1	Sumberdaya manusia	9
	2.4.2	Tools, peralatan	9
	2.4.3	Lainnya	9
	2.5	Deliverables	9
3	Penge	elolaan Proyek (Manajemen)	12
	3.1	Struktur Organisasi	12
	3.2	Alokasi Personil, Deksripsi Tugas dan Tanggung Jawab	12
	3.3	Tujuan dan Prioritas Pengelolaan Proyek	13
	3.4	Asumsi, Kebergantungan dan Kendala	13
	3.5	Mekanisme Pemantauan dan Pengendalian.	13
4	Paket	Kerja dan Jadwal	14
	4.1	Paket Kerja	14
	4.2	Jadwal Error! Bookmark not de	fined
5	Penut	up	15
		Si	
26	ejaran Per	ubahanubahan	18

#### Ringkasan

Dokumen ini merencanakan pelaksanaan tugas mata kuliah Proyek Akhir 2 (PA 2) yang bertujuan membangun aplikasi mobile inovatif untuk SMAN 1 yang akan meningkatkan pengalaman pembelajaran siswa. Dalam proyek ini, kami akan menggunakan bahasa pemograman yang telah dipelajari dalam satu semester penuh. Tujuan utama proyek ini adalah menyediakan sarana yang mendukung pembelajaran di SMAN 1 Parmaksian dengan menyajikan platform yang memudahkan siswa absensi dan akses pembelajaran.

Dokumen ini merupakan panduan bagi mahasiswa yang mengambil mata kuliah Proyek Akhir 2 (PA 2) dan merincikan langkah-langkah yang akan diambil dalam pelaksanaan proyek secara terperinci. Kami bertujuan menghasilkan aplikasi yang efisien dan efektif, serta memenuhi kebutuhan pendidikan SMAN 1 Parmaksian. Dengan mempertimbangkan kebutuhan ini kami berencana untuk membangun aplikasi yang menjadi solusi terbaik untuk platfrom pendidikan di sekolah ini.

# Daftar Isi

Ri	ingka	sansan	3
1	P	endahuluan	
	1.1	Maksud Penulisan Dokumen	5
	1.2	Definisi, Akronim Dan Singkatan.	5
	1.3	Aturan Penomoran	€
	1.4	Dokumen Rujukan	7
	1.5	Ikhtisar Dokumen.	7
2	D	Deskripsi Umum Proyek	8
	2.1	Latar Belakang	
	2.2	Tujuan Error! Bookmark not define	
	2.3	Lingkup Pekerjaan	
	2.4	Input Requirement.	
		.4.1 Sumberdaya manusia	
		.4.2 Tools, peralatan	
		.4.3 Lainnya	
		Deliverables	
3		engelolaan Proyek (Manajemen)	
	3.1	Struktur Organisasi	
	3.2	Alokasi Personil, Deksripsi Tugas dan Tanggung Jawab	
	3.3	Tujuan dan Prioritas	
	3.4	Asumsi, Kebergantungan dan Kendala	
	3.5	Mekanisme Pemantauan dan Pengendalian.	
4		aket Kerja dan Jadwal	
	4.1	Paket Kerja	
_	4.2	Jadwal Error! Bookmark not define	
5		enutup	
		an-1	
		Versi dan Revisi	
Se	garah	Perubahan	18

#### 1 Pendahuluan

Bab 1 ini menjelaskan tentang maksud penulisan dokumen, definisi, akronim dan singkatan, aturan penomoran, dokumen rujukan, dan ikhtisar dokumen.

#### 1.1 Maksud Penulisan Dokumen

Dokumen ini disusun dengan tujuan memudahkan bagi developer dan client mengenai pengembangan aplikasi pendidikan SMAN 1 Parmaksian. Dokumen ini memiliki tujusn spesifik sebagai berikut:

- 1. Mendokumentasikan kebutuhan yang sesuai dengan requirement yang telah ditentukan sebelumnya, berdasarkan hasil pengamatan yang dilakukan kepada narasumber.
- 2. Memberikan rancangan, gambaran, desain dan fungsi sistem yang akan dibangun dan dikembangkan

#### 1.2 Definisi, Akronim Dan Singkatan

Dalam tabel dibawah ini tertera beberapa definisi, akronim dan singkatan yang terdapat dalam dokumen

#### 1.2.1 Definisi

Definisi dan deskripsi yang terdapat dalam dokumen tertera dalam tabel 1.1

Tabel 1. 1 Definisi

No	Kata	Definisi	
1	Client	Seseorang yang menggunakan layanan dari suatu	
		organisasi	
2	Software	Perangkat Lunak	
3	Hardware	Perangkat yang mendukung sistem komputer	
4	Tools	Aplikasi yang digunakan selama pengerjaan proyek	
5	Developer	Orang yang bertugas merancang struktur dan tampilan	
		pada sistem atau website.	

#### 1.2.2 Akronim

Akronim yang terdapat dalam dokumen tertera dalam tabel 1.2

Tabel 1. 2 Akronim

No	Akronim	Kepanjangan
1	ToR	Term of References
2	MOM	Minutes of Meeting
3	PiP	Project Implementation Plan

#### 1.2.3 Singkatan

Singkatan yang terdapat dalam dokumen tertera dalam tabel 1.3

**Tabel 1. 3 Singkatan** 

No	Singkatan	Kepanjangan
1	PA 2	Proyek Akhir 2
2	ToR	Term of References
3	MOM	Minutes of Meeting
4	PiP	Project Implementation Plan

#### 1.3 Aturan Penomoran

Semua dokumen yang dikumpulkan sebagai bagian dari pengerjaan kerja praktek dan tugas akhir pada semester 6 di Institut Teknologi DEL mengikuti kaidah penomoran yang dinyatakan dalam dokumen Standard Penamaan dan Penomoran hasil Kerja Praktek dan Tugas Akhir [1].

	gas Akiii [1].		
No.	Deskripsi dan Ketentuan		
1.	Aturan penamaan dokumen teknis dengan nama XXX-YYY-AAABB		
	Contoh: SWTD-PA2_06-2022		
	XX: Nama dokumen		
	YYY: Area proyek		
	ZZZZ: Nomor kelompok		
	AAABB: Tahun ajaran		
2.	Aturan penomoran dan penamaan bab dan sub-bab sebagai berikut.		
	1. Untuk bab 123		
	Contoh: 1 Pembukaan		
	2. Untuk sub-bab: 1.1, 1.2, 1.3		
	Contoh: 1.1 Tujuan Penulisan Dokumen		
	3. Untuk sub sub-bab :2.1.1, 2.1.2, 2.1.2		
	Contoh: 2.1.1 Business Process Mengelola Data Siswa		
3.	Aturan penomoran dan penamaan tabel dan gambar		
	1. Untuk tabel: Tabel 1 Definisi dan Deskripsi (caption diletakkan di atas tabel)		
	<ol><li>Untuk gambar: Gambar 1 Business Process Mengelola Data Siswa (Caption dilletakkan di bawah gambar)</li></ol>		
	3. 3. Jenis font: Times New Roman		
	4. 4. Ukuran <i>font: 12</i>		
	5. 5. Ukuran judul: 12		
	6. 6. Ukuran font caption: 12		

IT Del	PiP.doc	Halaman 7 dari 20
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Proyek Akhir Institut Teknologi IT Del. Dilarang		
mereproduksi dokumen ini dengan c	ara apapun tanpa sepengetahuan In	stitut Teknologi Del

#### 1.4 Dokumen Rujukan

Dokumen yang menjadi rujukan dokumen ini

[1] ToR-PA2-D3TI-06

Dokumen ini berisi tentang gambaran umum mengenai sistem, pendekatan dalam melaksanakan pekerjaan.

[2] PiP-PA2-D3TI-06

Dokumen ini berisi tentang rencana pelaksanaan proyek Aplikasi SMAN 1 Parmaksian.

[3] SRS-PA2-D3TI-06

Dokumen ini berisi tentang berbagai kebutuhan yang harus dipenuhi oleh suatu Sistem informasi aplikasi SMAN 1 Parmaksian.

#### 1.5 Ikhtisar Dokumen

Project implementation Plan ini terdiri atas beberapa bab. Pada sub-bab ini akan dijelaskan secara singkat isi dari masing-masing.

- 1 Bab I Pendahuluan
  - Bab ini akan menjelaskan maksud penulisan dokumen, definisi, akronim dan singkatan yang digunakan, aturan penomoran, dokumen rujukan, serta ikhtisar keseluruhan dokumen.
- 2. Bab II Deskripsi Umum Proyek
  - Bab ini menjelaskan latar belakang proyek, tujuan proyek, lingkup pekerjaan yang akan dilakukan , persyaratan input (data siswa, jadwal pelajaran, jumlah populasi sekolah), serta deliverables ( hasil yang dihasilkan) dari proyek yang akan dibangun.
- 3. Bab III Pengelolaan Proyek (Manajemen)
  - Bab ini akan menjelaskan tentang struktur organisasi proyek, alokasi personil beserta deskripsi tugass dan tanggung jawab masing-masing, tujuan dan prioritas pengelolaan proyek, asumsi yang digunakan, kebergantungan dan kendala yang ada, serta mekanisme pemantauan dan pengendalian proyek.
- 4. Bab IV Paket Kerja dan Jadwal Bab ini akan menjelaskan tentang paket kerja yang akan dilakukan dalam proyek dan jadwal yang telah dirancang untuk memastikan pengerjaan proyek berjalan secara teratur dan tepat waktu.
- 5. Bab V Penutup
  - Bab ini akan berisi kata penutup yang merupakan kesimpulan akhir dari seluruh isi dokumen, merangkum informasi penting yang telah dijelaskan sebelumnya.

#### 2 Deskripsi Umum Proyek

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai latar belakang, tujuan, lingkup pekerjaan, *input requirement*, dan *deliverables* dari proyek yang akan dibangun

#### 2.1 Latar Belakang

Sebagai bagian dari Proyek Akhir di IT Del, kami akan mengembangkan sebuah aplikasi pendidikan untuk SMAN1 Parmaksian. Saat ini, di sekolah tersebut, siswa masih menggunakan sistem absen manual dan mendapatkan informasi melalui papan pengumuman yang terbatas. Dengan aplikasi yang kami kembangkan, kami bertujuan untuk menggantikan sistem absensi manual dengan yang terotomatisasi dan terkomputerisasi. Selain itu, aplikasi ini akan menyediakan platform pengumuman digital untuk meningkatkan efisiensi administrasi dan memfasilitasi proses pembelajaran siswa dengan memberikan aksesibilitas yang lebih baik terhadap informasi yang relevan dan penting. Dengan demikian, diharapkan aplikasi ini dapat menciptakan lingkungan belajar yang lebih dinamis, terkoneksi, dan adaptif bagi siswa SMAN1 Parmaksian.

#### 2.2 Tujuan

Tujuan utama pembuatan aplikasi ini adalah untuk memberikan kemudahan dalam akses absen dan pembelajaran siswa di SMAN 1 Parmaksian. Melalui pengembangan aplikasi ini, kami bertujuan untuk menggantikan sistem absensi manual dengan solusi yang terotomatisasi dan terkomputerisasi, serta menyediakan platform pengumuman digital untuk meningkatkan efisiensi administrasi dan memfasilitasi proses pembelajaran siswa dengan aksesibilitas yang lebih baik terhadap informasi yang relevan dan penting. Dengan demikian, diharapkan dapat menciptakan lingkungan belajar yang lebih dinamis, terkoneksi, dan adaptif bagi siswa SMAN 1 Parmaksian.

#### 2.3 Lingkup Pekerjaan

Adapun lingkup pekerjaan yang dilakukan saat pembangunan sistem adalah sebagai berikut:

- 1. Mempersiapkan rencana kerja dan menuangkannya dalam dokumen *Project Implementation Plan* (PiP)
- 2. Mengumpulkan kebutuhan san informasi yang didapat untuk membangun dan mengembangkan *aplikasi*
- 3. Melakukan analisis terhadap kebutuhan dan informasi yang telah terkumpul.
- 4. Membuat rancangan desain, kerangka dan implementasi sistem sesuai hasil konsultasi dengan dosen pembimbing
- 5. Mempersiapkan laporan dokumen yang berkaitan dengan sistem yang akan dibangun
- 6. Melakukan test terhadap produk dengan dosen pembimbing.
- 7. Mempesiapkan bahan presentasi dan mempresentasikannya di acara sidang seminar.

mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del

#### 2.4 Input Requirement

a.) Perangkat yang digunakan selama proses pembangunan sistem terlampir pada tabel 2.1.

Tabel 2. 1 Perangkat Laptop

Merk Laptop	Asus TUF Gaming		
Processor	Intel Core i7-10870H Processor 2.2GHz (16M Cache, up to 5.0		
	GHz, 8 cores)		
RAM	8GB DDR SO-DIMM(2933MHz for		
	i5-10300H/i7-10750H/i7-10870H), Max Capacity:32GB)		
Layar	15.6-inch, FHD (1920x1080) 16:9, Value IPS-level, Anti-glare		
	display, sRGB:62.5% Adobe:47.1%, Refresh Rate: 144Hz, Optimus		
Konektivitas	Wi-fi 6(802.11ax) + Bluetooth 5.1(Dual band) 2*2		
Ruang	512GB Pcle 3.0 NVMe M.2 SSD		
Penyimpanan			
Sistem Operasi	Windows 11		

b.) Proyek dilakukan selama 14 minggu waktu belajar mahasiswa, dilaksanakan oleh kelompok 06 yang terdiri dari 4 orang.

#### 2.4.1 Sumberdaya manusia

Sumber daya manusia dalam pembangunan sistem ini adalah sebagai berikut:

- 1. *Developer* merupakan orang yang berperan sebagai pembangun struktur dan tampilan sistem.
- 2. Desainer UI/UX merupakan orang yang bertanggung jawab untuk menciptakan antarmuka pengguna yang intuitif, mudah digunakan, dan menarik visual. Mereka memastikan bahwa pengguna dapat berinteraksi dengan sistem aplikasi dengan cara efisien dan efektif.
- 3. *User* merupakan orang yang dapat mengakses dan menggunakan sistem
- 4. Dosen pembimbing merupakan salah seorang tim pengajar yang berperan sebagai pemantau dan pemberi saran terhadap sistem yang dibangun
- 5. *Owner* merupakan pemilik sistem yang menjadi sumber informasi dan pengumpulan kebutuhan sistem yang akan dibangun

#### 2.4.2 Tools, peralatan

Peralatan yang digunakan dalam pembangunan didtem ini adalah sebagai berikut:

IT Del	PiP.doc	Halaman 10 dari 20	
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Proyek Akhir Institut Teknologi IT Del. Dilarang			
mereproduksi dokumen ini dengan ca	ara apapun tanpa sepengetahuan In	stitut Teknologi Del	

- 1. Laptop
- 2. Mouse
- 3. WiFi
- 4. Handphone
- 5. Alat tulis (pensil, pulpen, kertas)

Software yang dipakai dalam pengembangan sistem adalah sebagai berikut:

- 1. Visual Studio Code
- 2. XAMPP
- 3. Draw.io
- 4. Visual Paradigm
- 5. StarUML
- 6. SQLYog
- 7. MYSQL

#### 2.4.3 Lainnya

Kebutuhan lain yang diperlukan dalam pembangunan sistem ini adalah hasil wawancara berupa tanggapan dari client untuk dapat dianalisis demi pembangunan sistem yang sesuai dengan kebutuhan client.

#### 2.5 Deliverables

Adapun produk yang dihasolkan dalam Proyek Akhir 2 adalah sebuah Sistem informasi pendidikan berbasis *aplikasi*. Daftar *deliverable* dalam Proyek Akhir ini dilampirkan sebagai berikut:

**Tabel ...: Daftar Deliverables** 

Deliv.Id	Deliverables	Keterangan
ToR-06	Term of Reference	Dalam dokumen ini, terdapat penjelasan mengenai gambaran keseluruhan sistem yang sedang dikembangkan, daftar fungsi yang akan dimiliki oleh sistem informassi tersebut, serta identifikasi pihak-pihak yang bertanggung jawab dalam pembuatan dan implementasi sistem informasi ini.
PiP-06	Project Implementation plan	Dalam dokumen ini, terdapat informasi terkait dengan jadwal kerja yang telah dilaksanakan dan yang akan dilakukan dalam proses pengembangan sistem informasi ini.

IT Del	PiP.doc	Halaman 11 dari 20		
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Proyek Akhir Institut Teknologi IT Del. Dilarang				
mereproduksi dokumen ini dengan ca	ara apapun tanpa sepengetahuan In	ıstitut Teknologi Del		

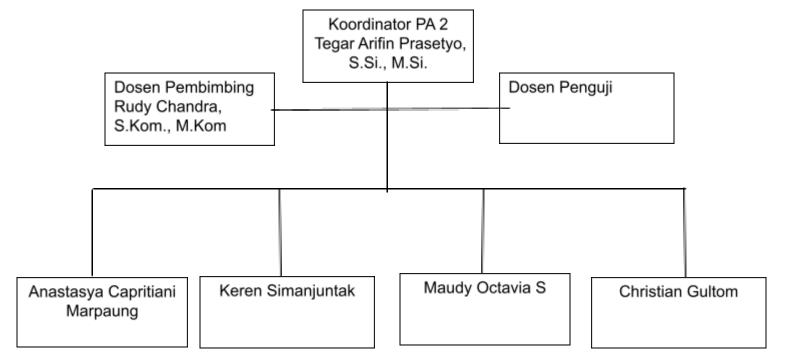
Deliv.Id	Deliverables	Keterangan
MoM-06	Minutes of Meeting	Dokumen ini memuat
		informassi mengenai aktivitas
		yang dilakukan bersama dosen
		dan anggota kelompok dalam
		proses pengerjaan proyek ini.
SRS-06	Software Requirement	Dokumen ini berisi penjelasan
	Specificatioan	atau deskripsi keseluruhan
		tentang sistem informasi yang
		akan dibangun, termasuk
		kebutuhan fungsional dan
		kebutuhan non-fungsional dari
		sistem informasi ini.
LA-06	Log Activity	Dokumen ini berisi informasi
		mengenai aktivitas yang
		dilakukan oleh masing-masing
		anggota kelompok dalam
		proses pengerjaan proyek ini.
UC-06	Use Case	Dokumen ini memberikan
		penjelasan mengenai gambaran
		interaksi antara pihak-pihak
		yang terlibat dengan sistem
		informasi yang sedang
		dibangun.
SWT-06	Software Technical	Dalam dokemen ini,terdapat
		informasi mengenai sistem
		yang akan dibangun, serta
		pendekatan atau metode
		pembuatan sistem yang akan
		digunakan untuk memastikan
		bahwa sistem tersebut sesuai
		dengan kebutuhan klien.
SDD-06	Software Design	Dokumen ini berisi informasi
	Document	terkait dengan pembangunan
		proyek ini dan desain yang
		akan di implementasikan pada
		sistem informasi ini.
Aplikasi SMAN1	Product	Aplikasi ini adalah hasil akhir
Parmaksian		dari pengerjaan proyek

#### 3 Pengelolaan Proyek (Manajemen)

Bab ini menjelaskan tentang pengelolaan atau manajemen proyek yang terdiri dari struktur organisasi, alikasi personil, deskripsi tugas dan tanggung jawab, tujuan dan prioritas pengelolaan proyek, asumsi, kebergantungan dna kendala serta mekanisme pemantauan dan pengendalian

#### 3.1 Struktur Organisasi

Struktur berikut ini adalah keterkaitan mahasiswa pelaksana dalam satu tim kepada koordinator PA 2. Dosen pembimbing, Dosen Penguji dan Mahasiswa. Struktur organisasi dalam pekerjaan Proyek Akhir 2 ini adalah sebagai berikut:



Gambar 1. Struktur Organisasi Pelaksanaan

#### 3.2 Alokasi Personil, Deksripsi Tugas dan Tanggung Jawab

Berikut ini penjelasan dari struktur organisasi pelaksanaan PA 2 serta pihak lain yang terlibat dalam gambar 1.

- 1. Koordinator PA 2, berfungsi sebagai koordinator yang bertugas untuk melakukan koordinasi yang diperlukan demi terlaksananya mata kuliah PA 2.
- 2. Dosen pembimbing, berfungsi sebagai pembimbing yang berperan untuk melakukan *review* dan memberikan *feedback* terhadap proses pengerjaan produk dan dokumen PA 2.
- 3. Project Manager bertugas untuk melakukan semua koordinasi yang diperlukan demi terlaksananya mata kuliah PA 2 dengan baik dan sesuai dengan yang direncanakan.

IT Del	PiP.doc	Halaman 13 dari 20		
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Proyek Akhir Institut Teknologi IT Del. Dilarang				
mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del				

Anggota bertugas untuk membantu project manager dalam pembangunan sistem. Anggota terbagi mejadi:

- 1. *Programmer* bertanggung jawab dalam membuat struktur, tampilan dan kode program untuk pembangunan sistem.
- 2. *Analysis* bertanggung jawab dalam menganalisis kebutuhan untuk digunakan sebagai acuan dalam pembangunan Aplikasi
- 3. Designer bertanggung jawab dalam mendesain tampilan sistem.
- 4. *Tester* bertanggung jawab dalam melakukan pengujian pada kode-kode program sistem.

#### 3.3 Tujuan dan Prioritas Pengelolaan Proyek

Tujuan dari pengelolaan proyek ini adalah untuk memastikan agar setiap pihak memahami peran dan tugas masing-masing sehingga pekerjaan PA 2 ini dapat terselesaikan dengan baik dan tepat waktu. Di samping itu, pengelolaan proyek ini juga bertujuan untuk mempermudah pemantauan terhadap pengerjaan PA 2.

Prioritas yang ingin dicapai dalam pengelolaan proyek ini adalah dihasilkannya sistem informasi berbasis Aplikasi Kelompok PA 2 dengan baik dan tepat waktu. Aplikasi yang dihasilkan harus layak ditampilkan dan dapat digunakan dengan mudah oleh pihak-pihak yang dituju dan membutuhkannya. Hal ini didasarkan pada tujuan diadakannya PA 2 ini adalah sebagai solusi terhadap permasalahan yang ada di lingkungan sekolah SMAN 1 Parmaksian.

#### 3.4 Asumsi, Kebergantungan dan Kendala

Asumsi yang digunakan adalah bahwa pihak yang bergabung dalam pembangunan sistem ini, yaitu mahasiswa dapat menggunakan pengetahuan yang diperoleh dari mata kuliah yang sudah pernah diambil untuk menyelesaikan proyek PA 2. Disamping itu, biaya transportasi ke objek tujuan akan ditanggung oleh mahasiswa sendiri. Proyek ini mempunyai ketergantungan terhadap kesediaan narasumber untuk diwawancarai dan kesediaan dosen pembimbing untuk menuangkan terkait bimbingan PA 2.

#### 3.5 Mekanisme Pemantauan dan Pengendalian

Mekanisme pemantauan dan pengendalian proyek yang disampaikan pada dokumen PiP ini dilakukan dengan evaluasi pencapaian setiap paket kerja yang dibuat. Evaluasi yang dilakukan meliputi pencapaian kerja, kesesuaian proses kerja dengan jadwal yang ada, serta hasil yang diperoleh dari masing-masing paket kerja.

Mekanisme pemantauan dan pengendalian proyek yang dikerjakan oleh masing-masing kelompok mahasiswa yang dilakukan dengan mengevalusi setiap pertemuan menggunakan dokumen *log activity* setiap minggu.

#### 4 Paket Kerja dan Jadwal

Bab 4 ini menjelaskan tentang paket dan jadwal pelaksanaan kerja dalam pembangunan dan pengembangan sistem.

#### 4.1 Paket Kerja

Untuk setiap paket kerja terdapat beberapa tahapan, yaitu sebagai berikut:

- Persiapan. Kegiatan ini menyangkut persiapan prosedur dan penentuan aturan-aturan yang akan diharapkan, termasuk pembakuan ToR dan kerangka PiP.
- Survey. Kegiatan ini ditujukan untuk mengumpulkan data yang akan diolah. Pihak pengembang akan melakukan wawancara kepada *client* untuk mendapatkan data yang valid. Disamping survey tersebut, pada kegiatan ini juga dilaksanan survey terhadap aplikasi yang akan dijadikan referensi.
- Analisis. Kegiatan ini bertujuan untuk menganalisis hasil survei pada client agar dapat membangun suatu sistem yang benar-benar sesuai dengan kebutuhan para client
- Perancangan. Pada tahapan ini, *developer* merancang sistem yang akan dibuat setelah menganalisis kebutuhan dari *client*.
- Implementasi. Pada tahap ini, *developer* mulai melakukan pengerjaan sistem dengan kode program yang sesuai.
- Testing. Pada tahap ini, tester akan melakukan pengujian, yang bertujuan untuk mengetahui apakah website tersebuat layak untuk dipakai atau tidak serta melihat kekurangan yang masih terdapat dalam website.
- Pelaporan dan serah terima. Kegiatan ini bertujuan untuk mendokumentasikan pekerjaan proyek dan mengumpulkan proyek serta dokumentasi laporan kepada dosen.

#### 4.2 Jadwal

Pada tabel berikut menjelaskan rincian kegiatan yang dilaksanakan selama pengerjaan PA2.

No Kegiatan Waktu Keterangan Mahasiswa dibagi ke dalam Pembagian Kelompok 05 Februari 2024 1. dan pemilihan project beberapa kelompok oleh Arifin Bapak **Tegar** manager Prasetyo, S.Si., M.Si. 2. Penentuan topik PA 06 februari 2024 Mahasiswa melakukan diskusi dengan dosen pembimbing dalam menentukan topik.

Tabel 4 1 Pelaksanaan Aktivitas

3.	Membuat list pertanyaan untuk dilakukan wawancara kepada client	06 februari 2024	Anggota kelompok menyususn pertanyaan yang akan diajukan ke <i>client</i> .
4.	Melakukan Wawancara	13 februari 2024	Mahasiswa melakukan wawancara dengan client.
5.	Pembahasan hasil requirement	15 februari 2024	Mahasiswa melakukan diskusi dengan dosen pembimbing tentang hasil requirement dengan client.
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			

#### 5 Penutup

Project Implementation Plan (PiP) ini disampaikan agar semua pihak yang terlibat mempunyai rujukan dan pemahaman yang sama mengenai lingkup pekerjaan, kebutuhan dan jadwal serta tatacara pelaksanaan. Dengan adanya PiP ini, diharapkan bahwa pekerjaan dilaksanakan dengan terukur dan pencapaiannya dapat dinilai secara objektif.

# Lampiran-1

# Sejarah Versi

# No. dokumen:

No. versi	Tanggal	Ditulis Oleh	Direview Oleh	Disetujui oleh

IT Del	PiP.doc	Halaman 19 dari 20		
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Proyek Akhir Institut Teknologi IT Del. Dilarang				
mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del				

#### Sejarah Perubahan

No. dokumen : No. versi :

Halaman	Semula	Menjadi	Alasan perubahan

No. dokumen : No. versi :

Halaman	Semula	Menjadi	Alasan perubahan