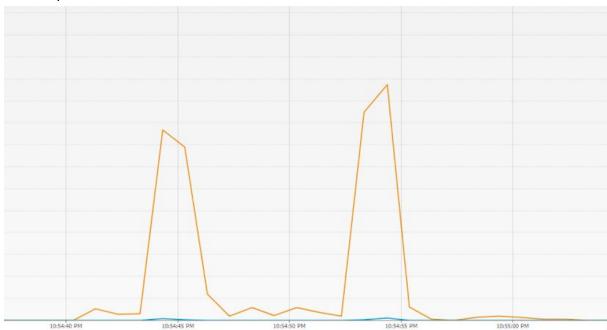
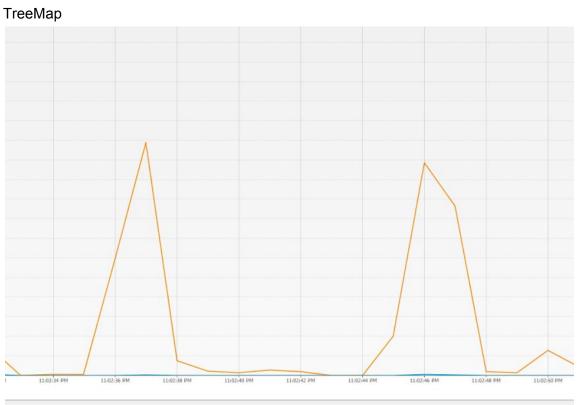
Algoritmos y estructuras de datos Antonio Reyes 17273 Jorge Perez 16362

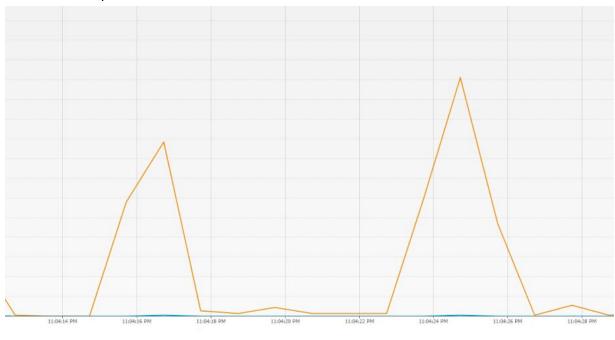
Tiempos:

HashMap





LinkedHashMap



Las gráficas muestran el uso del CPU de las instrucciones 5 y 6, las cuales se consideraron eran las más complejas para poder ver un cambio significativo en el tiempo. Los tiempos fueron:

HashMap: 4 segundos para la instrucción 5 y 4 para la instrucción 6 TreeMap: 3 segundos para la instrucción 5 y 3 para la instrucción 6

LinkedHashMap: 3 segundos para la instrucción 5 y 4 para la instrucción 6

Por lo que el MAP más rápido es el TreeMap.

Complejidad de HashMap:

La complejidad de este MAP es su caso promedio, que también es su mejor caso, es de O(1). Para su peor caso es de O(n).