

Compte-rendu de la première journée de la Coding Week - 08/01/2024 – Groupe 17

La réunion a débuté par l'attribution des rôles, avec Benjamin en tant que secrétaire chargé de prendre note des notions importantes pour le projet, et Victor en tant que chef de projet, responsable d'orienter les discussions, de recentrer en cas de divergence, et de veiller à la gestion du temps. Les rôles seront attribués chaque jour à des personnes du projet afin que tous les membres puissent les expérimenter.

Nous avons entamé la lecture approfondie du projet, clarifiant les concepts flous.

Un planning hebdomadaire a été établi pour garantir une progression efficace.

L'interface graphique a été définie en cohérence avec nos idées, mise en forme par Thomas.

Pour formaliser la structure du projet, nous avons consacré du temps à la création d'un diagramme de classe, détaillant les attributs et les relations entre les classes.

Simultanément, nous avons mis en place l'environnement Maven, intégré Git pour le suivi du code.

Un rendez-vous avec M. Charoy, notre tuteur, a été pris pour résoudre les points de blocage.

En fin de journée, le planning a été validé, et les tâches du lendemain ont été planifiées, notamment la création des fichiers FXML avec SceneBuilder, la mise en place des classes Java pour le back-end, la création des classes Java Controller des vues FXML, et l'initiation des premiers tests.

L'objectif demeure de réaliser quelque chose de robuste, mais simple, compte tenu des exigences du projet.